# 大连理工大学

# 本科实验报告

课程名	3称:_	计算机原理实验
学院	(系):	电子信息与电气工程学部
专	业: _	自动化
班	级: _	电自 1704
学	号:_	201795114
学生始	生名:	常海颖

## 《计算机原理实验报告》

实验一: 汇编语言上机操作&动态调试程序 DEBUG 的使用 &运算类程序设计

#### 一、实验目的

- 1. 熟练掌握使用全屏幕编辑程序EDIT编辑汇编语言源程序。
- 2. 熟练掌握宏汇编程序MASM或TASM和连接程序LINK或TLINK的使用。
- 3. 了解DEBUG或TD的使用方法,使用DEBUG程序的各种命令,调试用户程序。
- 4. 掌握使用运算类指令编程及调试的方法。
- 5. 掌握运算类指令对各状态标志位的影响及其测试方法。

#### 二、实验要求

- 1. 用减奇数法实现开平方运算。
- 2. 画出程序流程图,给出程序清单,并加以适量的注释。
- 3. 总结运算类程序设计的方法。

#### 三、编程算法与说明

用减奇数法可以求得近似平方根,以获得平方根的整数部分。我们知道, $\mathbb{N}$  个自然数中的奇数之和等于 $\mathbb{N}^2$ ,即:

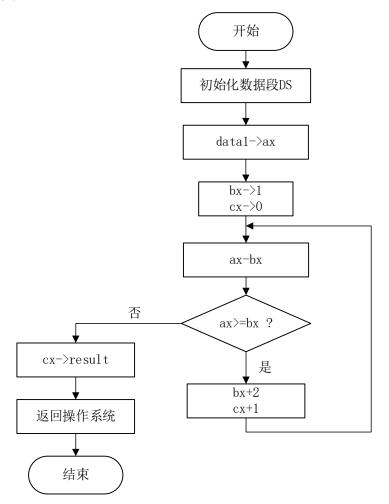
 $1+3=4=2^{2}$   $1+3+5=9=3^{2}$   $1+3+5+7=16=4^{2}$   $1+3+5+7+9=25=5^{2}$ 

•••••

若要做 $\sqrt{S}$ 的运算,那么就可以从 S 中逐次减去自然数的奇数个数,它就是 S 的近似平方根

使用寄存器 ax 存储被开方数,使用寄存器 bx 存储奇数,使用寄存器 cx 记录奇数列累加次数。每次循环先将被开方数与奇数相减,结果存放在寄存器 ax 中,比较 ax 与bx,若 ax〉=bx,则 bx+2,cx+1,开始下一个循环,若 ax 小于 bx 则开方结束,跳出循环,将结果 cx 转移至 result 结束程序。

#### 四、程序流程图



### 五、程序清单

data segment page data1 dw 0019h result dw 0000h

data ends

ssg segment para stack

dw 256 dup(0)

ssg ends

code segment page

assume cs:code, ds:data, ss:ssg

start: mov ax, data

mov ds, ax ;寄存器初始化

1ea bx, data1

mov ax, [bx] ;data1->ax

mov bx, 1 ;bx $\rightarrow$ 1 mov cx, 0 ;cx $\rightarrow$ 0

loop1: cmp ax, bx ; 先比较再相减

sub ax, bx

jnl loop2 ;ax>=bx 跳转到 loop2 jmp over ;ax<bx 跳转到 over

10op2: add bx, 2 ;bx+2 add cx, 1 ;cx+1

jmp loop1 ;循环到 loop1

over: mov result, cx ;取 cx 赋值给 result

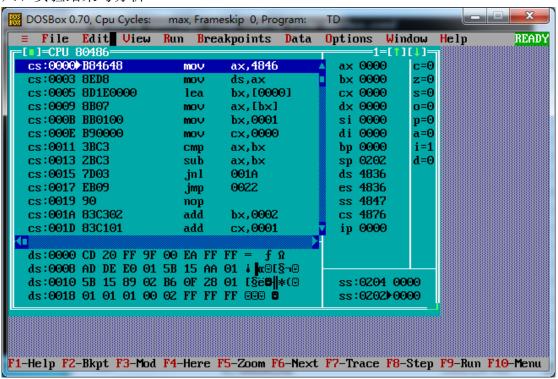
mov ax, 4c00h ;退出

int 21h

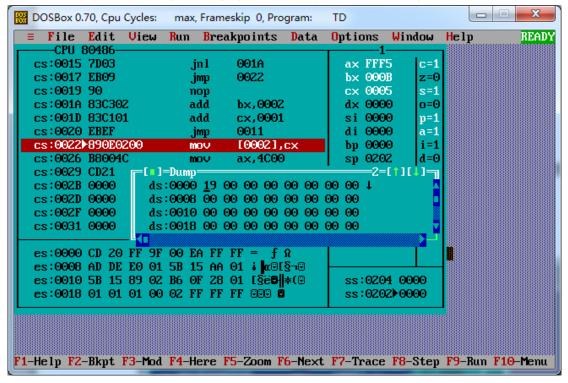
code ends

end start

#### 六、实验结果与分析



在返回操作系统前设置一个断点,运行到断点处发现 cx 的值变为 0005,表明程序执行正确。由下图可以看出,数据段中已经存入 result 的值,为 0005。



#### 七、实验体会与建议

通过这次实验,基本掌握了汇编语言程序编写的格式,了解了 debug 调试和 TD 调试的步骤以及相关的命令。但是无论是程序编写还是程序调试都仅仅是初步感受,调试命令的运用并不熟练,编写代码时也会有一些错误,在之后的实验当中,我要勤加练习,尽快做到熟练掌握汇编语言。

班	级:	
学生签	三字:	