# 《计算机原理实验报告》

实验三:运算类程序设计编程训练(二)&计算学生平均成绩实验

#### 一、实验目的

- 1. 熟练掌握运算类指令及其对各状态标志位的影响。
- 2. 掌握运算类程序的设计及调试方法。
- 3. 熟悉 BCD 码的基本知识,掌握 BCD 码调整指令的使用方法。
- 4. 掌握十进制的运算、设计显示程序运行结果的格式。

#### 二、实验要求

- 1. 键盘输入 30 个学生的成绩, 求 30 个学生的成绩平均值, 以 BCD 码将结果显示在屏幕上。
  - 2. 画出程序流程图,给出程序清单,并加以适量的注释。

### 三、编程算法与说明

本程序的功能是将键盘输入的 30 个成绩存到内存中,计算和值及平均值并把平均值转换成 BCD 码,利用 DOS 的 2 号功能调用将字符显示在屏幕上。程序用到了子程序结构,共有四个子程序,分别为累加和子程序 accum,求平均值子程序 average,二进制/BCD 转换子程序 conver,显示子程序 display。

#### 子程序功能描述:

累加和子程序 accum: 将数据串 buf 中的数据通过循环结构累加,将结果存入 data1中。

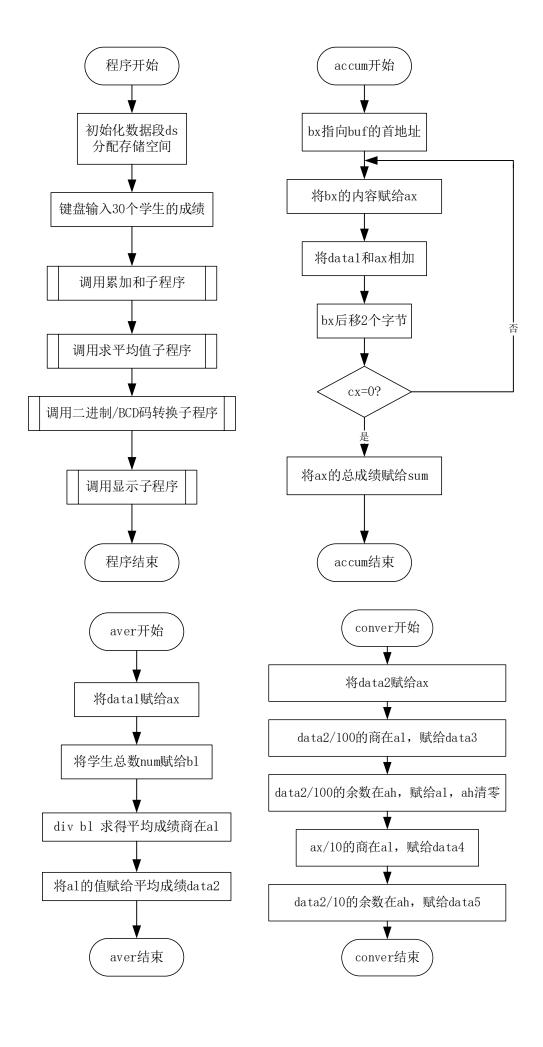
求平均值子程序 average: 将 data1 中的累加和通过 div 指令转换为平均值,将结果存入 data2 中。

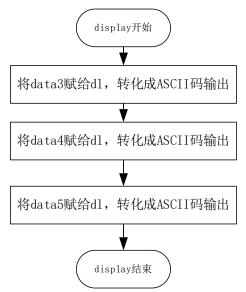
二进制/BCD 码转换子程序 conver: 将 data2 中的平均值转换为 BCD 码,其中:百位存于 data3 单元,十位存于 data4 单元,个位存于 data5 单元。

显示子程序 display: 将 data3-5 中的 BCD 码的百位、十位和个位利用 int21 的 2 号功能显示在屏幕上。

#### 四、程序流程图

见下页





## 五、程序清单

```
data segment page
buf dw
    80,100,100,80,75,66,58,100,69,95,80,100,100,80,75,66,58,100,69,95,80,100,100,80,75,6
6,58,100,69,95
        equ ($-buf)/2
count
        equ 30
num
buffer db 50
       db?
       db 50 dup(?)
buft db 50 dup(0)
data1
        dw 0;sum
data2
        db 0
data3
        db = 0
data4
        db 0
data5
        db 0
buf1
        db 'my name is Changhaiying 201795114',0dh,0ah,'$'
buf2
        db 0dh,0ah,'$'
buf3
        db 'The average score is :','$'
buf4
        db 'The
                                                                                       are
                                                 scores
80,100,100,80,75,66,58,100,69,95,80,100,100,80,75,66,58,100,69,95,80,100,100,80,75,66,58,
100,69,95',0ah,0dh,'$'
buf5
        db 0ah,0dh,'$'
str1
            'please input nums ',0ah,0dh,'$'
```

ssg segment stack page dw 100 dup(?) ssg ends

dataends

code segment page	
assume cs:code,ds:data,ss:ssg	
main proc far	
start:	
mov ax,data	
mov ds,ax	
	lea dx,buf3
lea dx,bufl	mov ah,09h
mov ah,09h	int 21h
int 21h	
	call display
lea dx,buf4	
mov ah,09h	mov ax,4c00h
int 21h	int 21h
	main endp
lea dx,buffer	-
mov ah,0ah	;求和
int 21h	accum proc
call convert	mov cx,num
mov cl,al	lea bx,buf
and ch,00h	•
mov total,cx	lea si,data1
lea di,buft	mov ax,0
call chgln	*
	loop1:
lea dx,str1	add ax,[bx]
mov ah,09h	add bx,2
int 21h	loop loop1
circle:	mov [si],ax
lea dx,buffer	ret
mov ah,0ah	accum endp
int 21h	•
call convert	;求平均
mov [di],al	average proc
inc di	mov ax,data1
call chgln	
loop circle	mov bl,num
-	div bl ;div 不能是立即数
call accum	
call average	mov data2,al
call conver	·
	ret

average endp	add dl,30h
;将 data2 转化成 data3 4 5 三位 bcd conver proc	mov ah,02h int 21h
lea si,data2	nat
mov ax,[si]	ret display endp
mov bl,100	display chap
div bl	chgln proc
	lea dx,str5
lea bx,data3	mov ah,09h
mov [bx],al ;百位数给 data3	int 21h
	ret
mov al,ah;余数存入 ax	chgln endp
xor ah,ah	
	convert proc
mov bl,10	mov si,dx
div bl	inc si
	mov bl,[si]
lea bx,data4	and bh,00h
mov [bx],al ;十位数给 data4	inc si
100 low 10405	
lea bx,data5	mov al,0
mov [bx],ah	cmp byte ptr [si],'-'
	jnz circle0
xor ax,ax	mov dx,0ffffh
not.	inc si dec bx
ret conver endp	dec ox
conver endp	circle0:mul ten
;显示 BCD 码	sub byte ptr [si],30h
display proc	add al,[si]
mov dl,data3	inc si
add dl,30h	dec bx
	jnz circle0
mov ah,02h	J
int 21h	cmp dx,0ffffh
	jnz back
mov dl,data4	neg al
add dl,30h	back: ret
mov ah,02h	convert endp
int 21h	•
	code ends
mov dl,data5	end start

## 六、实验结果与分析

```
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.

Object filename [03.0BJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

49970 + 461036 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors

C:\>link 03.obj

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.69
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.

Run File [03.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:

C:\>03.exe
my name is Changhaiying 201795114
The scores are 80,100,100,80,75,66,58,100,69,95
The average score is :082
C:\>
```

```
Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.69
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.

Run File [03.EXE]:
List File INUL.MAP1:
Libraries [.LIB]:

C:\>03.exe
my name is changhaiying 201795114
please input the total of nums:
10
please input nums
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
the average score is:005
```

#### 七、实验体会与建议

这一次实验主要是练习子程序的写法,使用子程序会让 main 中的结构变得更加简洁。通过这几次实验的练习与调试,我已经可以初步掌握汇编语言的写法以及调试过程的步骤,程序编写的速度也有所加快。在调试的过程中可以清楚地看到自己之前有些关于寄存器使用的问题,通过调试可以更加明白自己的程序,提高汇编语言的水平。

班	级:	
学生签	三字:	