```
void Broad ) {
    Segment rebot = new SegmentSystem.in);
    System.mr.print("% = abstraction(in) : ");
    this n = rebot.nextint();
   private void settlem(){
    this.mos = new inc(?);
    for (int i = 0; int); i++)(
        int a = (int) (Neth./section())+(5 + 1);
        for (int j = 0; this.num()) | > '\0'; j++)(
        if (this.num()) = o\( \) //图成文型 UN
   for (int i = 0; 140; 144) {
    System.out.print(inis.numfi) + " + "];
  System.out.println(" \t"+this.com[6]);
for (ant 1 = 0; inthis, n; ins){
      settlum();
      Attacher (this num. ), this most (i), ), our. length);
```

UNIFOX_9_백창인

C MUSIC PLAYER

프로젝트 개요

- ▶ 프로젝트 명 : PlaySound 함수를 이용한 음악 플레이어를 만들자!
- 개발 동기 : 좋아하는 분야인 음악과 프로그래밍을 융합하자!
- 주요 가치 : 내가 만들고 싶은 프로그램을 만들자!
- ▶ 프로젝트 목적 : 실무 개발 능력 향상 -> 짱 프로그래머가 되자!

프로그램 설명

특징: 지정된 디렉토리에 있는 음악 파일 리스트를 불러와 사용자가
 원하는 음악 파일 재생 및 중지 기능 제공



▶ 초기 실행화면

시연

C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\snow\Desktop\Music\GoldDust.wav

select music (-1 to exit) (0 to stop): Now Playing... GoldDust.wav

1 : CuttingShapes.wav

2 : GoldDust.wav

3 : NoMoney.wav

4 : She_sGone.wav

5 : TakeMeHome.wav

PROJECT REVIEW

- ▶ 음.악.좋.아
-
 - ▶ 혹시 모를 시연 영상
-