

Question **1**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Temps restant 0:02:08

Soient les déclarations suivantes : `char * s1 = "Hello";`
`char s2 [20] = "Goodbye";`

Sur un ordinateur d'architecture 64 bits et GCC, quelles sont les instructions et/ou propositions valides ?

Veuillez choisir au moins une réponse.

- ☐ a. `strlen(s1)` vaut 8
- ☐ b. `strcpy(s1, s2);`
- ☒ c. `strcpy(s2, s1);`
- ☐ d. `*s1 = 'h';`
- ☒ e. `sizeof(s2)` vaut 20
- ☒ f. `s1 = s2;`
- ☒ g. `*s2 = 'G';`
- ☐ h. `s2 = s1;`

Question **2**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Combien de valeurs distinctes peut-on ranger dans une variable de type **char** ?

Réponse :

Question **3**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Soit un tableau déclaré et initialisé par l'instruction suivante : `char * tab = "A" ;`
Combien d'espace a-t-il été réservé pour la chaîne pointée par `tab` ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ a. 2
- ☐ b. 3
- ☒ c. 1

[Effacer mon choix](#)

Question **4**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Sous Unix et dérivés, que manque-t-il sur cette ligne de commande, `gcc hello.c -o hello` pour générer un programme exécutable sachant que `hello.c` contient un appel à la fonction `pow()` définie dans la librairie standard `libm.so` ?

Réponse :

Question **5**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Si on définit une variable struct comme ceci :

```
struct test {  
    int p;  
    char c;  
};
```

struct test v;

Alors on peut accéder au premier champ de v comme ceci :

veuillez choisir une reponse.

- ☒ a. v.p
- ☐ b. v[0]
- ☐ c. p(v)
- ☐ d. v->p

[Effacer mon choix](#)

Question **6**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Sous Unix et dérivés, comment se nomme le fichier généré par la commande `gcc -c hello.c` ?

Réponse :

Question **7**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Si p est un pointeur vers un entier, quelle syntaxe permet d'incrémenter la valeur de l'entier en question ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ a. `(&p)++;`
- ☒ b. `*(p++);`
- ☐ c. `&(p++);`
- ☐ d. `(*p)++;`
- ☐ e. `p++;`

[Effacer mon choix](#)

Question **8**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Si pS est un pointeur vers une structure contenant un champ champ1, à quoi équivaut la notation pS->champ1 ?

veuillez choisir une reponse.

- ☐ a. pS.champ1
- ☐ b. *(pS.champ1)
- ☐ c. (*pS.champ1)
- ☐ d. pS.(*champ1)
- ☒ e. (*pS).champ1

[Effacer mon choix](#)

Question **9**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

La déclaration (et l'initialisation) de la variable locale `table` d'une fonction `f()` quelconque : `int table [5] = {1};`

veuillez choisir une réponse.

- ☒ a. crée, pour l'exécution de `f()`, un tableau d'entiers dont le premier élément est initialisé à 1 et les suivants ne sont pas initialisés
- ☐ b. crée, pour l'exécution de `f()`, un tableau d'entiers dont le premier élément est initialisé à 1 et les suivants initialisés à zéro
- ☐ c. crée, pour l'exécution de `f()`, un tableau d'entiers indicés de 1 à 5
- ☐ d. est syntaxiquement incorrecte et génère une erreur à la compilation
- ☐ e. crée, pour l'exécution de `f()`, un tableau d'entiers tous initialisés à 1

[Effacer mon choix](#)

Question **10**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

En C, on peut créer ses propres types de données à l'aide de la directive `define`

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ Vrai
- ☒ Faux

Question **11**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

En C, l'opérateur | est l'opérateur ...

veuillez choisir une réponse.

- ☒ a. permettant d'effectuer le OU BINAIRE de deux expressions à valeurs entières
- ☐ b. permettant d'effectuer le ET LOGIQUE de deux expressions booléennes
- ☐ c. permettant d'effectuer le OU EXCLUSIF de deux expressions booléennes
- ☐ d. permettant d'effectuer le OU EXCLUSIF de deux expressions à valeurs entières
- ☐ e. de négation d'une expression booléenne
- ☐ f. de concaténation de chaînes de caractères

[Effacer mon choix](#)

Question **12**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Qu'affiche l'extrait de programme ci-dessous

```
int n = 128 % 2;  
if (n = 1)  
printf("C'est impair\n");  
else  
printf("C'est pair\n");
```

veuillez choisir une reponse.

- ☒ a. C'est impair
- ☐ b. rien car une erreur est générée à l'exécution
- ☐ c. rien car une erreur est générée à la compilation
- ☐ d. C'est pair

[Effacer mon choix](#)Question **13**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Quelle est la valeur de l'expression ! 7 ?

Réponse :

Question **14**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Quelle est la taille minimale d'un tableau de caractères destiné à recevoir la chaîne "Hello"

Réponse :

Question **15**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Les variables locales d'une fonction sont par défaut initialisées à zéro (ou à NULL)

Veuillez choisir une réponse.

☐ Vrai

☒ Faux

Question **16**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Que vaut l'expression ! 0 ?

Réponse :

Question **17**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Soient les déclarations suivantes :

```
char *s = "Dans le port d'Amsterdam";
```

```
char t [81] = "Y a des marins qui chantent";
```

Quelles sont les instructions **syntactiquement valides** ?

Veuillez choisir au moins une réponse.

- ☒ a. s = "a";
- ☒ b. *t = 'b';
- ☒ c. *t = *s;
- ☐ d. t = "b";
- ☐ e. *s = "a";
- ☐ f. t = s;
- ☐ g. *s = 'a';
- ☒ h. s = t;

Question **18**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Quelle est la bonne syntaxe parmi les suivantes pour allouer un tableau de 25 entiers et stocker son adresse dans un nouveau pointeur p ?

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ a. `int p = (int) malloc(sizeof (25) * int);`
- ☒ b. `int * p = (int *) malloc(25 * sizeof(int));`
- ☐ c. `int * p = (int *) malloc(sizeof(25) * int);`
- ☐ d. `int * p = malloc(25);`
- ☐ e. `int p = (int *) malloc(sizeof(25 * int));`

[Effacer mon choix](#)

Question **19**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Le code en langage C suivant :

```
for (int i = 0; i <= 10; i++);
```

```
printf("%d", i);
```

Veuillez choisir une réponse.

- ☐ a. Fera un appel à printf
- ☒ b. Fera 11 appels à printf
- ☐ c. Fera 9 appels à printf
- ☐ d. Fera 10 appels à printf

[Effacer mon choix](#)

Question **20**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Soient les déclarations suivantes : `char *s = "Dans le port d'Amsterdam"; char t [81] = "Y a des marins qui chantent";` Quelles sont les instructions **syntactiquement valides** ?

Veuillez choisir au moins une réponse.

- ☐ a. `s = "Au large d'Amsterdam"`
- ☒ b. `s = &(t[0]);`
- ☐ c. `s = *(t[0]);`
- ☐ d. `t = "Les rêves qui les hantent"`
- ☐ e. `t = &s;`

Question **21**

Pas encore répondu

Noté sur 1,00

Comment s'appelle la partie de la mémoire de l'ordinateur où sont stockées les variables locales ?

Réponse :



