**MAGIC WORLD**

최규화, 이관구, 유창민

1. **게임 특징**

**1) 장르** : 대전 슈팅게임

**2) 시점** : 3인칭

**3) 배경** : 큐브로 가득찬 마법세계

**4) 조작법** : WASD, Spacebar, 마우스클릭, 1234 – 일반적인 3인칭 게임 조작법

**5) 타겟팅 방식** : 논 타겟팅

**6) 플레이방식** : 최대 5인, 개인전

**7) 맵크기** : 600 x 600 (cm^2)

1. **게임 방법**

1) 게임 목표

다른 플레이어들과 중립 몬스터를 죽여서 주어진 시간 내에 가장 많은 점수를 획득한다.

2) 게임 방법

게임은 개인전으로 시작되며, 각 플레이어들을 죽이거나 몬스터들을 사냥하면 점수를 획득하게 된다. 일정 점수이상이 되면 1등 플레이어의 크기, 공격력, 체력이 대폭 증가하게 되고, 다른 플레이어들은 1등 플레이어가 게임에서 승리하지 않도록 견제해야 한다. 1등 플레이어를 죽일 시 죽인 플레이어는 많은 점수를 얻게되므로 쉽게 역전 할 수 있고, 때문에 각 플레이어들은 서로 협력과 배신을 통해 전략을 세우거나, 심리게임을 할 수 있다.

1. **게임 규칙**

**1) 점수 획득 규칙**

일반 플레이어 킬 : 10점

중립 몬스터 킬 : 100점

1등 플레이어 킬 : 50점

**2) 플레이 규칙**

총 플레이 타임 : 10분

500점 달성시 게임 끝.

**3) 1등 플레이어 규칙**

1등이 되기 위한 최소 점수 : 50점

1등이 되면 받는 버프 : 체력 10배, 크기 3배

1. **캐릭터 정보**

**1) HP :** 200

**2) 공격력 :** 스킬에 따라 다름

**3) 쿨타임 :** 스킬에 따라 다름

**4) 이동속도 :** 캐릭터 이동속도 40cm/s

**5) 크기 :** 20cm

1. **스킬 정보**

**1) 스킬 명 : 라이트 큐브 볼트 (기본 공격)**

[1] 공격력 : 10

[2] 쿨타임 : 0.1초

[3] 티어 : 1

**2) 스킬 명: 헤비 큐브 볼트 (기본 공격)**

[1] 공격력 : 40

[2] 쿨타임 : 0.3초

[3] 티어 : 1

**3) 스킬 명: 아이언 아머**

[1] 지속시간 : 5초

[2] 쿨타임 : 35초

[3] 사용효과 : 지속시간 동안 받는 피해량이 1로 고정된다.

[4] 티어 : 2

**4) 스킬 명: 슈퍼 점프**

[1] 지속시간 : 3초

[2] 쿨타임 : 30초

[3] 사용효과 : 사용후 즉시 100cm/s 만큼 점프

[4] 티어 : 2

**5) 스킬 명: 테트라이크**

[1] 공격력 : 1개당 10

[2] 쿨타임 : 25초

[3] 사용효과 : 하늘에서 테트리스 모양의 큐브가 떨어짐

[4] 지속시간, 범위 : 5초, 120cm 지름의 원 범위

**6) 스킬 명 : 다이스 스트라이크**

[1] 공격력 : 1개당 30

[2] 쿨타임 : 7초

[3] 사용효과 : 사용시 1~7발의 주사위 발사

[4] 범위 : 부채꼴

1. **캐릭터 디자인**
2. **UI**



HP

1

2

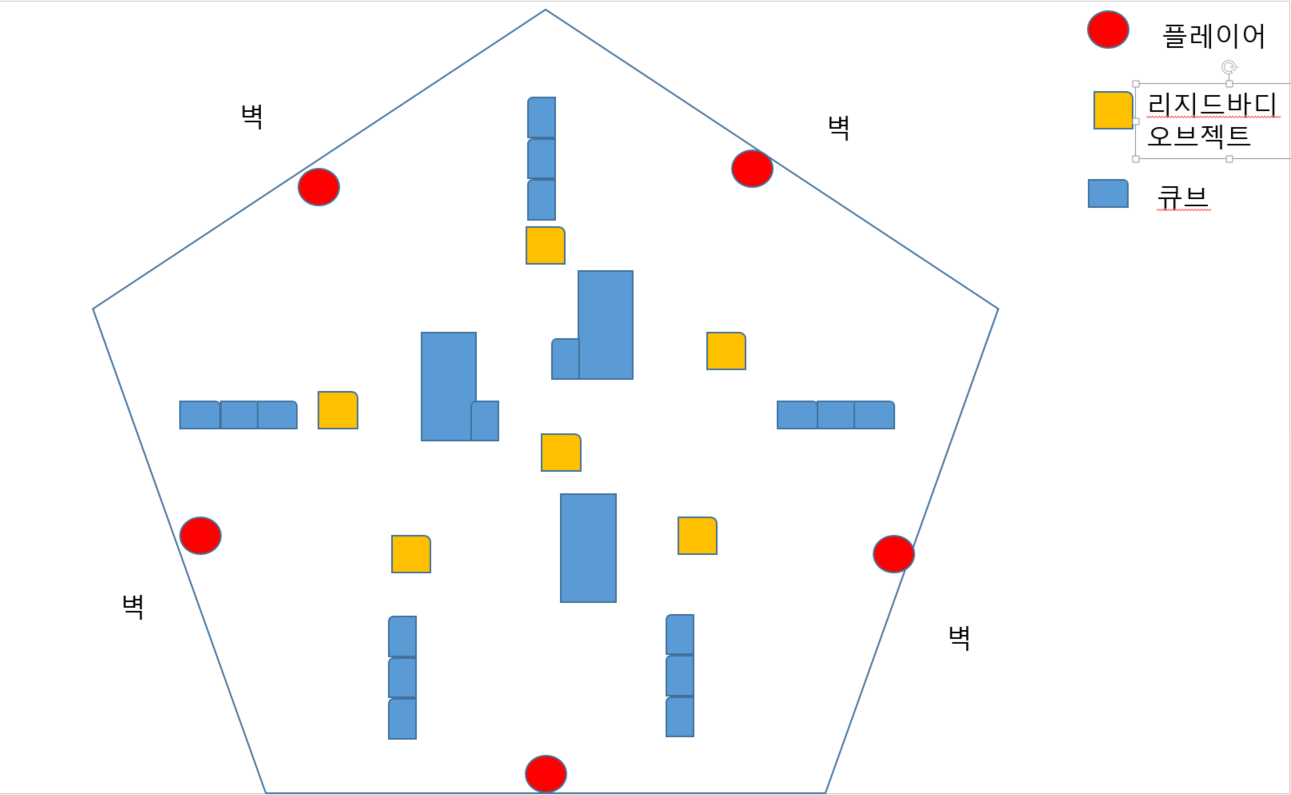
3

4

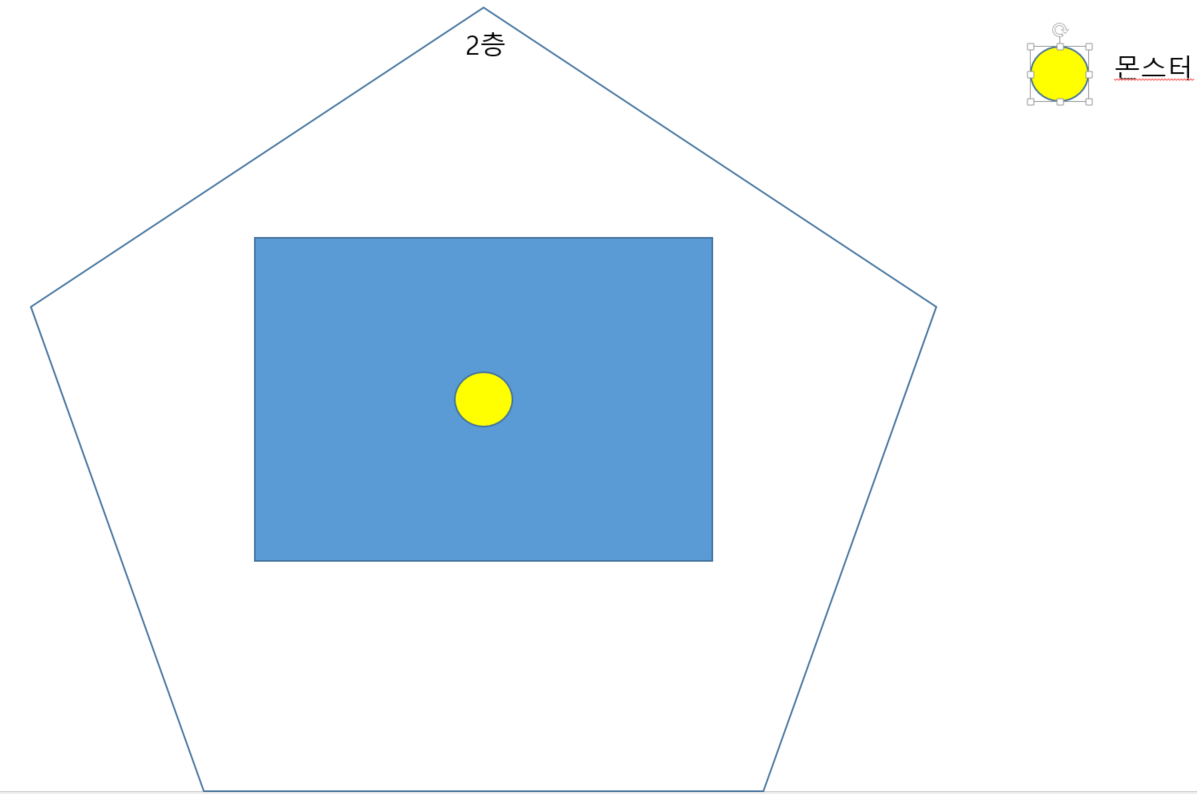
현재 마법

점수

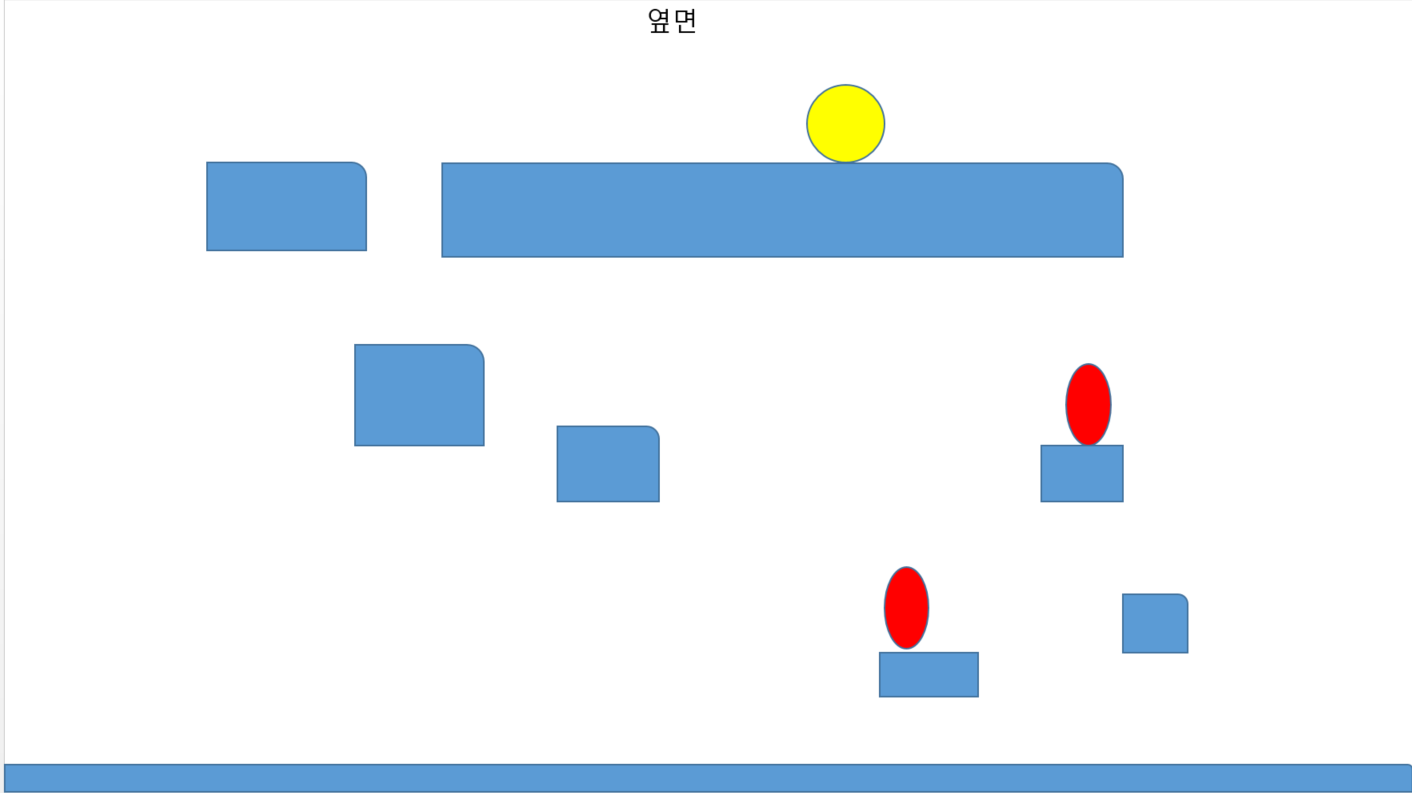
**시간**

1. **맵**

기본 모형은 펜타곤을 본떠 만들었으며, 각 플레이어들은 각 변의 중심에서 태어나 시작한다. 각종 오브젝트들이 플레이어의 시작점 을 중심으로 밸런스있게 생성되고, 중심에는 리지드바디 오브젝트 들과 빌딩들이 있어서 큐브로 이루어진 시가지 처럼 만들어져있다.



2층에는 중립 몬스터가 존재한다. 2층에 올라가려면 1층 중심에 있는 하늘에 떠있는 각종 큐브 오브젝트들을 점프해서 밟으며 올라가야 하며, 물론 각 플레이어들은 이 떠있는 오브젝트들을 이용해서 전투를 펼칠 수 도 있다.



**중립몬스터 : 중립 몬스터는 2층에서 움직일 수 없으며, 올라오는 플레이어들을 공격한다.**