



# **One-sided Crossing Minimization Problem: Directed Feedback Arc Set Ansatz**

Jonas Tolkemitt  
Chanh Quach

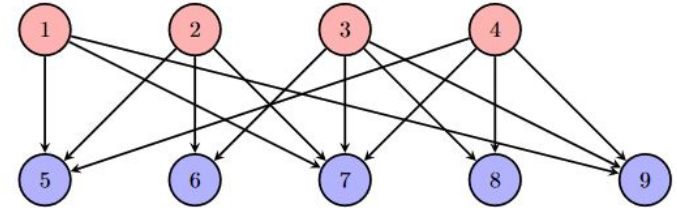


# Inhalt

1. Das OCM Problem und die Reduktion zu DFAS
2. Beispiel für die Reduktion
3. Übersicht zum Code
4. Evaluierung
5. Stärken und Schwächen

## Das OCM Problem und die Reduktion zu DFAS

- ❖ One-sided Crossing Minimization Problem (OCM)
  - Ein bipartiter Graph
  - 2 parallel horizontale Reihenfolgen von Knoten
  - Minimale Anzahl von Crossings



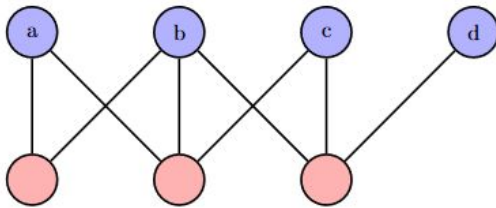


## Das OCM Problem und die Reduktion zu DFAS

- ❖ Directed Feedback Arc Set (DFAS)
  - Eine Teilmenge von Kanten in einem gerichteten Graphen zu identifizieren, die entfernt werden kann, um den Graphen azyklisch zu machen
  - Das Ziel ist es, eine möglichst kleine Menge von Kanten zu entfernen
- ❖ Reduktion
  - Bipartiter Graph zu Penalty Digraph
  - Methode: Penalty Minimization Approach

## Beispiel für die Reduktion

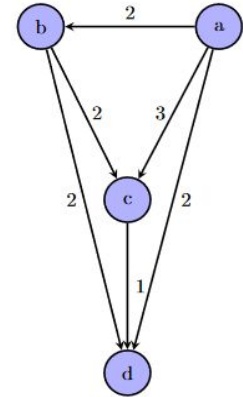
### ❖ Penalty Minimization Approach



Der original OCM Graph

	a	b	c	d
a	-	1	0	0
b	3	-	1	0
c	3	3	-	0
d	2	2	1	-

Die Tabelle für die Umsortierung und die Anzahl von Crossings



Der Penalty Digraph



## Übersicht zum Code

```
#[derive(Debug)]
3 implementations
pub struct Graph {
    number_of_nodes: usize,
    number_of_fixed_nodes: usize,
    number_of_free_nodes: usize,
    number_of_edges: usize,
    adjacency_list: Vec<BTreeSet<usize>>,
}
```

```
#[derive(Debug)]
3 implementations
pub struct PenaltyDigraph {
    number_of_nodes: usize,
    adjacency_list: Vec<HashSet<usize>>,
}
```

# Übersicht zum Code

```
pub fn sort_fas(&self) -> Vec<usize> {
    let mut feedback_arc_set: Vec<usize> = Vec::new();
    for u: usize in 0..self.number_of_nodes {
        let mut val: isize = 0;
        let mut min: isize = 0;
        let mut loc: usize = u;

        for j: usize in (0..loc).rev() {
            let v: &usize = feedback_arc_set.get(index: j).expect(msg: "Index exists");
            if self.edge_exists(u, *v) {
                val += 1;
            }
            if self.edge_exists(u: *v, v: u) {
                val -= 1;
            }

            if val <= min {
                min = val;
                loc = j;
            }
        }
        feedback_arc_set.insert(index: loc, element: u);
    }
    feedback_arc_set
} fn sort_fas
```

```
pub fn from_graph(graph: &graph) -> PenaltyDigraph {
    let mut penalty_digraph: PenaltyDigraph = PenaltyDigraph::new(number_of_nodes: graph.number_of_free_nodes);

    for u: usize in graph.number_of_fixed_nodes..graph.number_of_nodes {
        for v: usize in u + 1..graph.number_of_nodes {
            let mut c_uv: isize = 0;
            let mut c_vu: isize = 0;
            let mut scan: isize;
            let degree_v: isize = graph.adjacency_list.get(index: v).expect(msg: "Must exist").len() as isize;

            let mut adj_u_iter: Iter<'_, isize> = graph.adjacency_list.get(index: u).unwrap().iter();
            let mut adj_u: Option<&usize> = adj_u_iter.next();

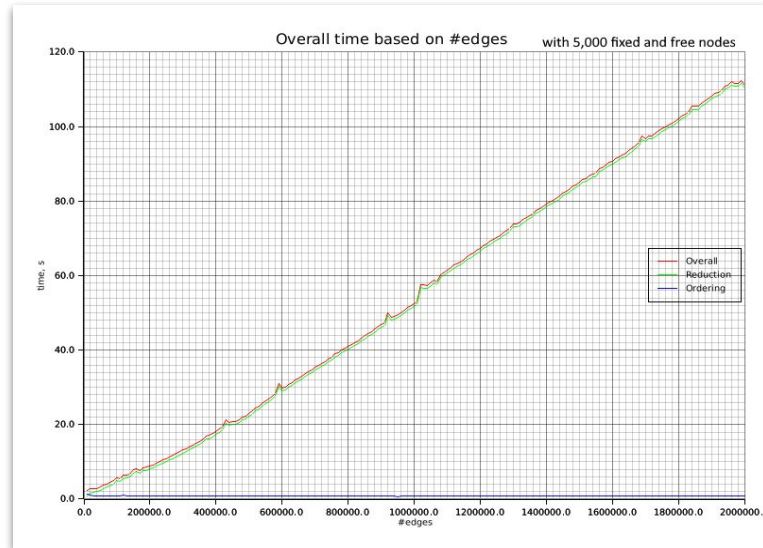
            let mut adj_v_iter: Iter<'_, isize> = graph.adjacency_list.get(index: v).unwrap().iter();
            let mut adj_v: Option<&usize> = adj_v_iter.next();

            while adj_u.is_some() {
                scan = 0;
                while adj_v.is_some() && adj_v.unwrap() < adj_u.unwrap() {
                    adj_v = adj_v_iter.next();
                    scan += 1;
                }
                c_uv += scan;
                c_vu = c_vu + degree_v - scan - 1;

                if adj_u < adj_v {
                    c_vu += 1;
                }
                adj_u = adj_u_iter.next();
            }

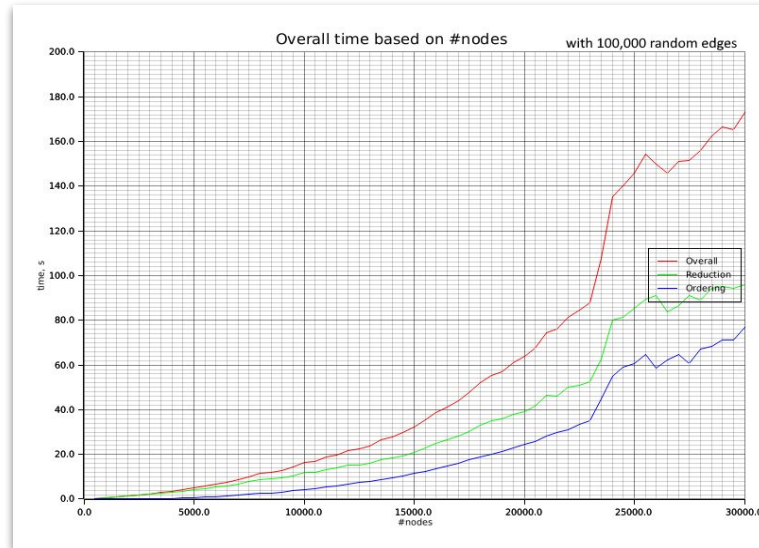
            penalty_digraph.add_crossings(
                u: u - graph.number_of_fixed_nodes,
                v: v - graph.number_of_fixed_nodes,
                c_uv,
                c_vu,
            );
        }
    }
    penalty_digraph
} fn from_graph
```

# Evaluierung

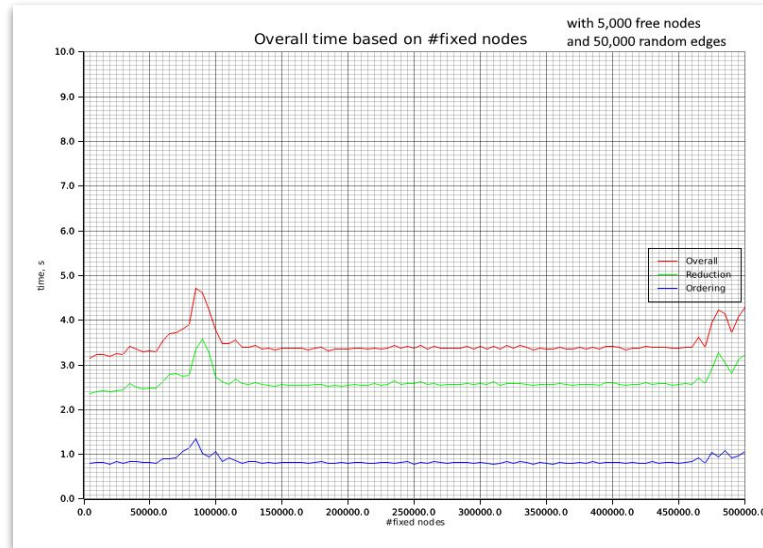




# Evaluierung



# Evaluierung





## Stärken und Schwächen

- ❖ Schlecht für Graphen mit hoher Anzahl an freien Knoten
  - Gut für Graphen, die wenig freie Knoten, aber viele feste Knoten haben
- ❖ Insertionsort kann für lokale Optima sorgen
- ❖ Reduktion abhängig von Kantenanzahl