# ■ UI 구현 결과

| 작성자    | 김찬미                                    | 작성일 | 2019/06/14 |
|--------|--|-----|------------|
| 화면 제목  | 시작 페이지                                 |     |            |
| 화면 설명  | 싱글페이지 가장 첫 화면입니다.                      |     |            |
| 접근 URL | https://chanmi-kim.github.io/portfolio |     |            |
| 구현 화면  |  |     |            |

About Experience Project Skills Education Contact



## 구현 내용

- 1. 로고 바
- 좌측 상단 사진이나 이름을 누르면 다시 시작페이지로 돌아옵니다.
- 글자 위에 마우스 포인터를 올리면 hover 기능으로 색상이 바뀝니다.
- 2. 네비게이션 바
- 우측 상단 네비게이션 바를 통해 싱글페이지의 해당 영역으로 이동됩니다.
- 글자 위에 마우스 포인터를 올리면 hover 기능으로 색상이 바뀝니다.
- 3. 기타
- 프레임워크를 사용하지 않고 순수 HTML5, CSS3, JavaScript로 제작했습니다..

## UI 설계 문서 참고

| 작성자    | 김찬미                                    | 작성일 | 2019/06/14 |
|--------|--|-----|------------|
| 화면 제목  | About                                  |     |            |
| 화면 설명  | 간단한 자기소개 영역입니다.                        |     |            |
| 접근 URL | https://chanmi-kim.github.io/portfolio |     |            |

A CHANMI KIM

About

Experience

Project

Education

Skills

Contact

# **About Me**

도전하는 것을 즐기고, 끊임없이 성장을 추구하는, 호기심대마왕

이제 처음 개발자라는 길로 한 발을 내딛고자 하는 주니어 개발자 김찬미입니다. 개발자로의 길을 뒤늦 게 결심하여 PM일을 그만두고 주니어 개발자가 되기 위해 준비하고 있습니다. 주로 사용하는 기술 스택 은 Java, HTML, CSS, Javascript, JSP, Spring이며 아름다운 클린코드를 추구합니다. 참여한 프로젝트와 새 로운 기술 공부에 대한 내용은 GitHub에 꾸준하게 커밋하고 있습니다.

#### 구현 내용

- 1. About Me
- 간략한 자기소개 영역입니다.
- 단을 맞추기 위해 Bootstrap col-md를 사용했습니다.
- Media Query를 사용하여 모바일에서도 확인할 수 있게 구현했습니다.

# UI 설계 문서 참고

| 작성자    | 김찬미   | 작성일 | 2019/06/14 |
|--------|---|-----|------------|
| 화면 제목  | Experience                                    |     |            |
| 화면 설명  | 경력사항에 대한 영역입니다.                               |     |            |
| 접근 URL | l근 URL https://chanmi-kim.github.io/portfolio |     |            |
| 구현 화면  |   |     |            |



About

Experience

Project

Skills

Education

Contact

# **Experience**



#### 네오위즈

시스템 개발 - 인턴

2020.01.06 - 2020.04.03.

- ♦ 주요업무:
- 게임운영툴개발
- 인턴십 과제 : 게시판 개발
- ♦ 담당 프로젝트 :
- Bless Unleashed Console Admintool
- Spring Boot를 이용한 샘플 게시판 개발



#### 웹젠

사업PM - 사원

2017.07.17 - 2018.07.16.

- ♦ 주요업무:
- 모바일 앱 마켓 관리
- 프로젝트 관리(사업, 운영, 서비스)

#### 구현 내용

# 1. Experience

- 경력사항 소개 영역입니다.
- 네이버 지도 API를 사용하여 회사위치를 보여줍니다.
- 단을 맞추기 위해 Bootstrap col-md 기능을 사용했습니다.
- Media Query를 사용하여 모바일에서도 확인할 수 있게 구현했습니다.

#### UI 설계 문서 참고

| 작성자    | 김찬미                                    | 작성일 | 2019/06/14 |
|--------|--|-----|------------|
| 화면 제목  | Project                                |     |            |
| 화면 설명  | 현재까지 진행한 프로젝트를 한 눈에 볼 수 있는 영역입니다.      |     |            |
| 접근 URL | https://chanmi-kim.github.io/portfolio |     |            |



About

Experience

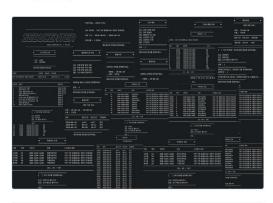
Project

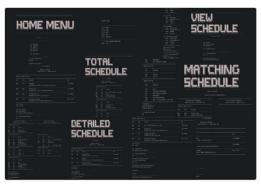
Skills

Education

Contact

# **Project**









구현 내용

#### 1 . Portfolio

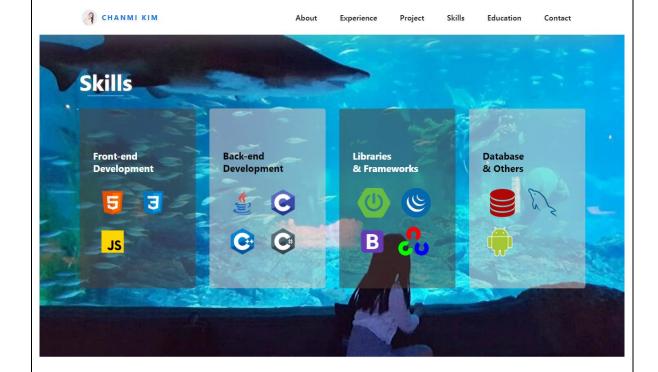
- 스크롤을 내리면 진행했던 프로젝트 썸네일을 볼 수 있습니다.

## 2. 프로젝트 설명

- 썸네일에 마우스 포인터를 올리면 프로젝트 이름과 GitHub Page 링크 버튼이 나타납니다.
- GitHub Page 버튼 클릭 시 해당 프로젝트의 GitHub Repository로 이동합니다.
- Bootstrap의 col-md, col-lg, col-sm 기능을 사용했습니다.
- Media Query를 사용하여 모바일에서도 확인할 수 있게 구현했습니다.

# UI 설계 문서 참고

| 작성자    | 김찬미                                       | 작성일 | 2019/06/14 |
|--------|---|-----|------------|
| 화면 제목  | Skills                                    |     |            |
| 화면 설명  | 사용해본 기술 스택에 대한 영역입니다.                     |     |            |
| 접근 URL | RL https://chanmi-kim.github.io/portfolio |     |            |
|        |   |     |            |



#### 구현 내용

#### 1. Skills

- 기술스택을 아이콘으로 한 눈에 볼 수 있습니다.
- 상자에 마우스 포인터를 갖다 대었다 떼면 각각의 상자가 위로 갔다 아래로 내려오는 효과를 구현했습니다.
- Bootstrap의 col-lg, col-md 기능을 사용했습니다.
- Media Query를 사용하여 모바일에서도 확인할 수 있게 구현했습니다.

# UI 설계 문서 참고

|   |  |  | 1                |         |  |
|---|--|--|------------------|---------|--|
| 작성자   | 김찬미  | 작성일  | 2019/06/14       |         |  |
| 화면 제목                                       | Education  | Education  |                  |         |  |
| 화면 설명                                       | 교육받은 내용에 대해 볼 수 있는                                     | 영역입니다.   |                  |         |  |
| 접근 URL                                      | https://chanmi-kim.github.io/portfo                    | olio   |                  |         |  |
|   | 구현   | 화면   |                  |         |  |
| CHAN  | MI KIM About   | Experience Project                                 | Skills Education | Contact |  |
|   |  |  |                  |         |  |
|   |  |  |                  |         |  |
|   | Educ   | cation   |                  |         |  |
|   |  |  |                  |         |  |
|   | 쌍용교육센터 - 수료  | 2019.01.2  | 3 2019.08.22     |         |  |
|   | Java & Python 기반 응용SW 개발자 양성과정                         | l  |                  |         |  |
|   | ◆ 훈련과목   |  |                  |         |  |
|   | <ul><li>정보능력</li><li>객체지향 프로그래밍</li></ul>              | <ul><li>웹 클라이언트 프로그래밍</li><li>웹 서버 프로그래밍</li></ul> |                  |         |  |
|   | • 관계형 데이터베이스   | ● 실무 프로젝트 통합구현                                     |                  |         |  |
|   |  | ±1.1   |                  |         |  |
|   | 한림대학교 - 공학사 & 문<br>복수전공컴퓨터공학과 & 주전공 광고홍보학              | <b>학사</b> 2013.03.0<br>과                           | 1 - 2017.02.22.  |         |  |
|   | ◆ 컴퓨터공학 ◆ 광고홍보학  | ♦ 교양   |                  |         |  |
|   | • 유헬스프로그래밍 I • 커뮤니케이션<br>• 유헬스프로그래밍피 • International G |  |                  |         |  |
|   |  | 작기초 • 생활속의컴·                                       | 퓨터               |         |  |
|   | • 컴퓨터네트워크(영) • 마케팅이론<br>• 영상처리프로그래밍 • 광고와사회            | <ul> <li>생활영어3(%</li> <li>생활영어4(%)</li> </ul>      | 불)               |         |  |
|   | • 자료구조(영) • 그래픽커뮤니:                                    |  | 3,               |         |  |
| 구현 내용                                       |  |  |                  |         |  |
|   |  |  |                  |         |  |
| 1. Education                                | 1. Education   |  |                  |         |  |
| - 대학 및 전공과 현재 진행중인 교육사항에 대한 영역입니다.          |  |  |                  |         |  |
| - Media Query를 사용하여 모바일에서도 확인할 수 있게 구현했습니다. |  |  |                  |         |  |
|   |  |  |                  |         |  |
|   | UI 설계 문서 참고  |  |                  |         |  |
|   |  |  |                  |         |  |

| 작성자    | 김찬미  | 작성일 | 2019/06/14 |
|--------|--|-----|------------|
| 화면 제목  | Contact                                    |     |            |
| 화면 설명  | Email, GitHub, 소셜미디어 등 연락수단을 볼 수 있는 영역입니다. |     |            |
| 접근 URL | https://chanmi-kim.github.io/portfolio     |     |            |
| 그성 신대  |  |     |            |



About

Experience

Project

Skills Education Contact

# **Contact Me**

**Email** 

Linkedin http://linkedin.com/in/chanmi-kim

GitHub

Facebook http://www.facebook.com/kimcm0319



Copyright © 2019 All rights reserved

## 구현 내용

- 1. Contact Me
- Email, GitHub, LinkedIn, Facebook, Blog 주소를 볼 수 있습니다.
- 2. 소셜미디어 링크
- 프로필 사진 아래의 아이콘을 클릭하면 소셜미디어 계정으로 이동합니다.

UI 설계 문서 참고