

```
public class Variable {
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int age = 18;
```

↳ 정수형

```
        double py = 3.14;
        float flo = 1.5f;
```

↳ 실수형

```
        char a = 'a';
```

↳ 문자

```
        String name = "박찬미";
```

↳ 문자열

```
        boolean ready = false;
```

↳ 참(1, true), 거짓(0, false)

```
        System.out.println("안녕하십니까 저는 " + age + "살, " + name + "입니다.");
```

↳ 문장 (문자열) + 변수 출력하는 방법.

```
        System.out.println(age + py);
```

```
        System.out.println(age + flo);
```

↳ 숫자 + 숫자. 계산되어 출력됨.

```
        System.out.println(age + a);
```

↳ 숫자 + 문자 (문자는 아스키코드 (a → 97)로 계산되어 출력되는 것을 확인할 수 있음.

```
        System.out.println(age + name);
```

↳ 숫자 + 문자열

숫자 타입이 달라도 우선순위가 큰 순위로
계산되어 (ex. 실수 + 정수 = 실수. 3.0 + 2 = 5.0) 출력됨.

↳ char + int ⇒ int
↳ int + double ⇒ double

char → int → long → float → double → long double

자료형 변환 우선순위 (작은 것부터 큰 순으로) ←

좌측에서 우측으로 변환 시 자동으로 형변환이 이루어짐

강제 형변환 하는 방법은 변경하고자 하는 변수 앞에

어떤 자료형으로 변환할지 (자료형타입) 변수이름) 코드로 작성하면 됨.

```
        int num1 = 10;
```

```
        double num2 = num1;
```

↳ 자동 형변환

```
        double num3 = 3.14;
```

```
        int num4 = (int)num3;
```

↳ 강제 형변환

```
        if (ready == true) { 'else {}' 실행함.
```

↳ boolean 예시. ready가 false라

```
            System.out.println("저는 문제 풀 준비가 되었습니다.");
```

```
        } else {
```

```
            System.out.println("아직 모르는 부분이 있습니다.");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

- ①안녕하십니까 저는 18살, 박찬미입니다.
- ②21.14
- ③19.5
- ④115
- ⑤18박찬미
- ⑥아직 모르는 부분이 있습니다.