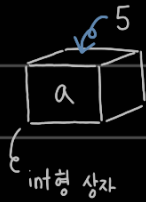


# 연산자

## □ 대입 연산자

`int a = 5;`



## □ 산술 연산자

$a + b$  :  $a$ 와  $b$ 를 더한 값.

$a - b$  :  $a$ 에서  $b$ 를 뺀 값.

$a * b$  :  $a$ 와  $b$ 를 곱한 값.

$a / b$  :  $a$ 를  $b$ 로 나누었을 때 몫.

$a \% b$  :  $a$ 를  $b$ 로 나누었을 때 나머지.

## □ 증가·감소 연산자

`a++`, `++a` :  $a$ 에서 1을 증가시킴.

`a--`, `--a` :  $a$ 에서 1을 감소시킴.

## □ 관계 연산자

$a > b$  :  $a$ 가  $b$ 보다 클 때

$a < b$  :  $a$ 가  $b$ 보다 작을 때

$a >= b$  :  $a$ 가  $b$ 보다 크거나 같을 때

$a <= b$  :  $a$ 가  $b$ 보다 작거나 같을 때

$a == b$  :  $a$ 와  $b$ 가 같을 때

$a != b$  :  $a$ 와  $b$ 가 같지 않을 때 (서로 다를 때)

## □ 논리 연산자

$a \&\& b$  :  $a$ 와  $b$  둘 다 참인 경우.

$a \|\ b$  :  $a$  혹은  $b$  둘 중 하나라도 참일 때.

## □ 복합 대입 연산자

$a += b : a = a + b$

$a -= b : a = a - b$

$a *= b : a = a * b$

$a /= b : a = a / b$

$a %= b : a = a \% b$

## 반복문

```
int a = 0;
```

$a$ 가 10보다 작거나 같은 때마다  
`while (  $a \leq 10$  ) {`      중괄호 ( {} ) 안에 있는 코드 실행

`System.out.println(a);`    출력

`a++;`    1씩 증가

}

```
for (  $\text{int } i=0;$  |  $i \leq 10;$  |  $i++$  ) {
```

```
     $\text{System.out.println}(a);$ 
```

순서    ① → ② → ③ → ④

→ ③ → ② → ④ ...

② 조건이 거짓일 때까지 반복함.

}

조건식1이 참인 경우 중괄호 ( {} ) 안에 있는  
실행문1을 실행함. 그리고 제어문을 빠져나옴

```
if ( 조건식1 ) {
```

실행문1;

조건식1이 거짓일 경우, 아니면 이제 (조건식2)냐? 라고 물어봄.

조건식2가 참이면 실행문2를 실행함. 그리고 제어문을 빠져나옴

```
} else if ( 조건식2 ) {
```

실행문2;

조건식1, 조건식2가 모두 거짓일 경우 'else {}' 코드 만나  
실행문3을 실행함. 그리고 제어문을 빠져나옴.

```
} else {
```

실행문3;

```
}
```

```
switch ( 변수 ) {
```

변수값이 값1이라면 실행문1을 실행하고  
break문을 만나 제어문 (switch)을 빠져나옴

```
case 값1 : 실행문1; break;
```

변수값이 값2라면 실행문2를 실행하고  
break문을 만나 제어문 (switch)을 빠져나옴

```
case 값2 : 실행문2; break;
```

변수값이 값3이라면 실행문3을 실행하고  
break문이 없기 때문에 실행문4까지 실행함.

```
case 값3 : 실행문3;
```

변수값이 값1, 값2, 값3 모두 아니라면  
실행문4를 실행하고 break문을 만나 제어문 (switch)을 빠져나옴.

```
default : 실행문4; break;
```

```
}
```