

Fitur - fitur yang tersedia pada system kami:

1. *Staff Login*
 - 1.1. *Mini Loading Screen*
2. *Staff Register*
3. *New order input*
 - 3.1. *New customer*
 - 3.2. *Menu list*
 - 3.3. *System add orders*
4. *Table selection*
5. *View order Receipt/History*

Developers :

Waturandang, Christiano (UX, Supervisor & Back-end)
Waturandang, Jordy (Programmer)
Ticoalu, Alexander (UI & System Mechanic)
Timbuleng, Schrievend (UI Designer)

Penjelasan:

1. Staff Login = Ketika staff pekerja membuka software canteen management yang kami buat, mereka akan dipertemukan dengan sebuah login screen. Disini, staff harus melakukan input username dan password terlebih dahulu sebelum staff dapat menggunakan system.

1.1 Loading Screen = Setelah staff berhasil melakukan login, staff akan diperlihatkan loading screen singkat, untuk menunjukkan bahwa system sedang melakukan system rendering.

2. Staff Register = Jika staff pekerja belum memiliki sebuah login data, staff diwajibkan untuk melakukan registrasi terlebih dahulu. Data registrasi yang perlu dimasukkan adalah: *Username, Phone Number, First and Last name, Email, Date of birth, Age, Gender, Password and password confirmation.*

3. New Order Input = Setelah staff berhasil melakukan registrasi dan login, staff akan dipertemukan dengan 4 main button yang terletak di main menu, salah satunya adalah tombol "New Order". di dalam menu ini terdapat 3 sub-menu lainnya, yang akan dijelaskan 1 per 1:

3.1. Add Customer = Cashier akan input id pesanan lalu nama pelanggan (optional: pelanggan bisa memasukkan nomor telepon untuk pemesanan delivery) dan untuk menginput di mana pelanggan akan duduk.

3.2. Menu List = di sinilah menu makanan dan minuman akan diperlihatkan, dengan click tombol saja, pesanan akan langsung dimasukkan ke dalam keranjang pemesanan.

3.3. Checkout = setelah proses pemilihan order sudah selesai, tentu saja pelanggan diwajibkan untuk bayar terlebih dahulu pemesanan yang sudah di order. Dari sini, system akan melakukan kalkulasi terhadap total pesanan dan uang dari pelanggan yang di input.

4. Tables selection page = Suatu waktu, pasti akan ada saatnya dimana pelanggan akan bertanya-tanya. Menurut (3.1.) Cashier diharuskan untuk melakukan input meja pelanggan, maka di sinilah guna dari table page. Page ini akan memperlihatkan pelanggan nama-nama atau call sign meja yang ingin mereka duduki.

5. History = di page ini, semua hasil dari pemesanan akan diperlihatkan, termasuk total pemesanan, berapa tunai yang diberikan pelanggan, berapa kembalian yang diberikan dan tanggal pemesanan.

Tanggung Jawab Kami:

Waturandang, Cristiano Stievan Chandrika (Supervisor)

Sebagai supervisor tentu saja memiliki tanggung jawab yang berat, Chan disini bekerja dan membantu dalam segala bidang prosesnya kerja kelompok, bertanggung jawab atas experience user (Staff Canteen) untuk memiliki pengalaman yang simplistic dan friendly-user atau mudah untuk dipahami, serta bekerja dalam bidang database atau server system.

Waturandang, Jordy Alfa Elroy (Programmer)

Kami sebagai sesama tim kelompok juga tentu saja tidak kalah jauh dalam berkontribusi, Jordy disini bekerja dari balik layar dan berkontribusi untuk membuat code-code yang ada pada system.

Ticoalu, Alexander John (Mechanic)

Memiliki role sebagai mechanic kelompok, Alex bertanggung jawab atas function yang digunakan, code handling, dan bekerja terhadap code yang bekerja di balik layar untuk berjalannya system, serta memberi bantuan di bidang design.

Timbuleng, Schrievend rotinsulu vridvly (Designer)

Semua yang berhubungan dengan design jatuh kepada tangan Sky yang memiliki role sebagai UI designer kelompok, tidak tau apa yang harus dikatakan lagi, intinya hampir semua design yang ada pada system 90% adalah hasilnya.