数码荔枝"基础定价管理页面"流程文档

修改记录:

日期	修改内容	修改人
2017-04-08	初版文档	vibbow

- 1. 当页面加载完成后,前端页面将获得以下基础信息:
 - a) 所有软件 SKU 的列表 (software_id_ison)
 - b) 所有允许使用的货币单位 (currency)
 - c) 搜索接口端点地址 (search_endpoint)
 - d) 编辑接口端点地址 (edit_endpoint)
 - e) 当前用户页面权限 (privilege)

(信息格式详情请参阅 数码荔枝"基础定价管理接口"文档)

- 2. 前端根据 software_id_ison 计算出软件 sku 总数量,以及分页信息
- 3. 根据上一步计算出的分页信息,分析出第一页需要显示的 software_id 列表
- 4. 将此 software_id 列表发送到 search_endpoint, 获取当前页的价格详情(接口详情请参阅 数码荔枝"基础定价管理接口"文档 search 接口)
- 5. 根据 search 接口返回的数据, 渲染当前页面
- 6. 当用户翻页后,重新分析出当前页需要显示的 software_id 列表, 然后回到步骤 4
- 7. 当用户编辑了具体数据后,将保存的信息发送到 edit_endpoint (接口详情请参阅**数码 荔枝"基础定价管理接口"文档 edit 接口**)