

Xcode 工程配置

一、支持平台

- SDK支持iOS 8.0 以上系统

二、开发环境

- Xcode9或者更高版本
- OS X 10.10或更高版本

三、项目工程配置

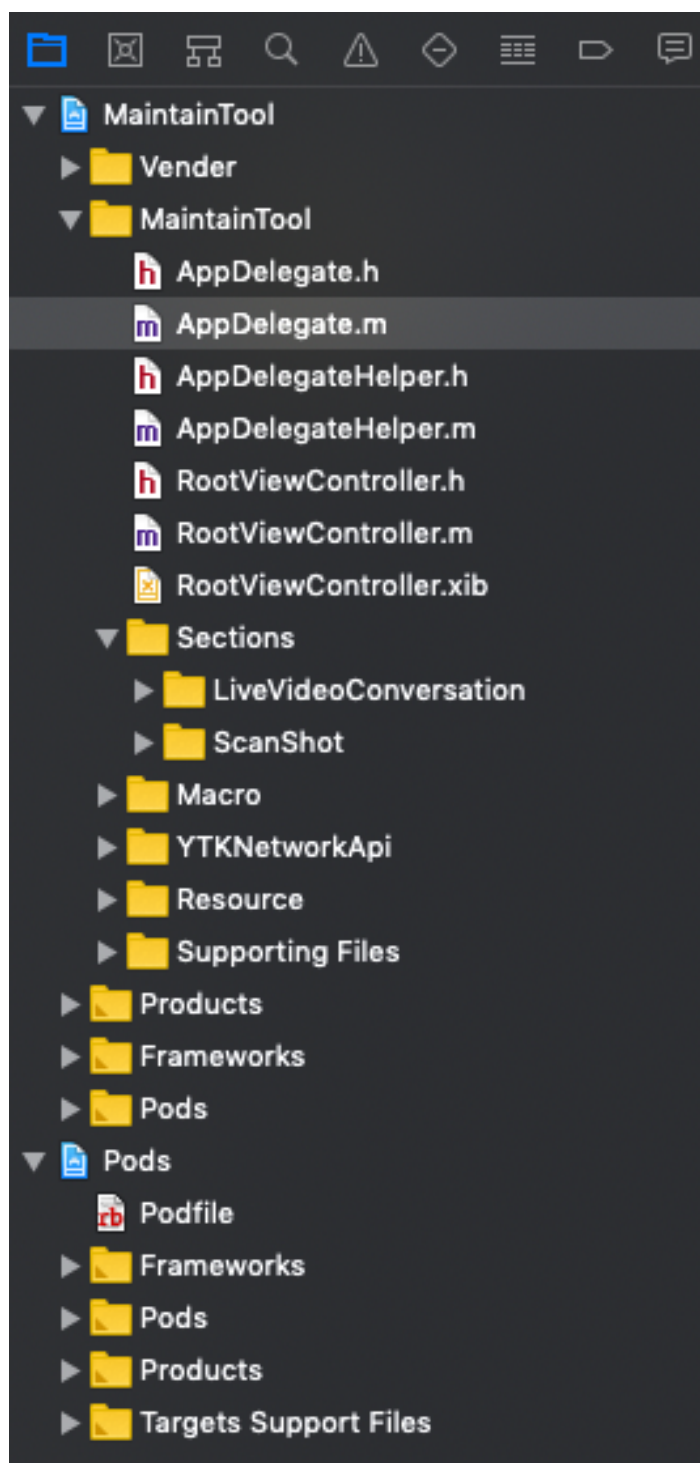
1. 打开terminal, cd到合适目录, git clone <https://github.com/Channing/MaintainTool.git>
2. Clone完成之后, 打开MaintainTool.xcworkspace, 发现Pods.xcodeproj文件缺失, 编译不通过
3. 回到terminal, 输入pod install 出现Pod installation complete! 即安装完成。
4. 关闭MaintainTool.xcworkspace, 重新打开, 编译如果出现如下图报错:

```
error: Multiple commands produce '/Users/Channing/Library/Developer/Xcode/DerivedData/MaintainTool-cealrialbfisnqemeiyavpgjbjuq/Build/Products/Debug-iphones/MaintainTool.app/Info.plist':
1) Target 'MaintainTool' (project 'MaintainTool') has copy command from '/Users/Channing/Downloads/MaintainTool/MaintainTool/Supporting Files/Info.plist' to '/Users/Channing/Library/Developer/Xcode/DerivedData/MaintainTool-cealrialbfisnqemeiyavpgjbjuq/Build/Products/Debug-iphones/MaintainTool.app/Info.plist'
2) Target 'MaintainTool' (project 'MaintainTool') has process command with output '/Users/Channing/Library/Developer/Xcode/DerivedData/MaintainTool-cealrialbfisnqemeiyavpgjbjuq/Build/Products/Debug-iphones/MaintainTool.app/Info.plist'
```

请在Xcode菜单栏 -> File -> Workspace Setting, 将build system修改为legacy build system, 然后clean后编译。

维保印记开发包-使用指引

- 项目组织架构



- 主要代码模块和功能描述

1. RootViewController (root界面)：根据房间状态判断建立会话还是直接进入通话界面。
2. CamLivestreamQRcodeViewController (二维码扫描界面)：包含Wi-Fi信息输入，二维码格式定义以及二维码生成等功能模块。
3. MTLiveConversationViewController (通话界面)：包含视频流加载，视频声音控制，建立会话，发送邀请等功能模块。
4. MTCameraPlayerContainerView (相机播放器容器)：解耦相机播放容器，目的是利用播放器机制及时了解到相机推流状态。

- 重点代码说明

- 生成的二维码格式说明：

1) GHost X二维码包含的信息包括“①|②|③|④|⑤|⑥”，①代表命令码此处填写3，②对应的是ssid信息，③对应的是Wi-Fi密码，④对应的是直播分辨率，⑤对应的是直播的码率，⑥对应的是推流地址。

2) X1+ 二维码包含的信息包括“①|②|③|④”，①代表命令码此处填写6，②对应的是ssid信息，③对应的是Wi-Fi密码，④对应的是推流地址。

- 重点代码说明：

1) initSRWebSocket:建立websocket连接，用于接收服务器返回的消息

2) SRWebSocketClose:关闭websocket连接

3) MTCreateLiveRoomApi:创建房间

4) MTCreateSessionApi:创建会话

5) MTCloseSessionApi:关闭会话

6) MTOwnerRoomInfoApi:获取房间状态

7) 通过微信小程序发送通话邀请的代码：

```
WXMiniProgramObject *object = [WXMiniProgramObject object];
object.webpageUrl = @"www.foream.com";
object.userName = @"gh_885fb1cdacb2";
object.path = [NSString stringWithFormat:@"/pages/livestart/playpush/playpush?room_id=%@&open_id=%@&session_key=%@", _roomId,
[AppDelegateHelper readData:SavedOpenID], _liveSessionKey];

object.hdImageData = UIImagePNGRepresentation([UIImage imageNamed:@"Live_Share_bg"]);
object.withShareTicket = YES;

WXMediaMessage *message = [WXMediaMessage message];
message.title = [NSString stringWithFormat:@"%s", LastLoginUserId, @"邀请你进行视频通话"];
message.description = [NSString stringWithFormat:@"%s", LastLoginUserId, @"邀请你进行视频通话"];
message.thumbData = nil; //兼容旧版本节点的图片，小于32KB，新版本优先
//使用WXMiniProgramObject的hdImageData属性
message.mediaObject = object;

SendMessageToWXReq *req = [[SendMessageToWXReq alloc] init];
req.bText = NO;
req.message = message;
req.scene = WXSceneSession; //目前只支持会话
[WXApi sendReq:req];
```

8) 在AppDelegate文件中填入签名文件信息，证书需要与提供到微信开发平台的一致，否则会无法打开微信分享。

```
//向微信注册
[WXApi registerApp:@"wxd2ce9740ed97a32a"];
```

AppID需保持一致

- 服务器地址配置

项目工程主要使用到了YTKNetwork，配置服务器地址在AppDelegate，
didFinishLaunchingWithOptions方法里面，如图

```
// Override point for customization after application launch.
YTKNetworkConfig *config = [YTKNetworkConfig sharedConfig];
config.baseUrl = @"https://wx.driftlife.co";
```

- 本地生成sessionKey规则（可自定义）

//下面方法已废弃

//sessionKey = IOS(固定)_随机6位字母或者数字_当前时间戳。可参见方法generateSessionKey

请使用6位随机数作为sessionKey可参见方法generateSessionKey

```
- (void)generateSessionKey
{
    //至2019-02-26起邀请码即liveSessionKey改为6位随机数字
    _liveSessionKey = @"";
    for(int i=0; i < 6; i++)
    {
        _liveSessionKey = [_liveSessionKey stringByAppendingFormat:@"%i", (arc4random() % 9)];
    }

    DLog(@"随机数: %@", _liveSessionKey);

    if (_liveSessionKey)
    {
        [self createLiveSession];
    }
}
```