

## 【90-b2-demo-数织 (Update-1) .exe 更新说明】

- **不是 bug:** 如果需要输入 End 时输入一串乱字符, 只清空 4 个字节, **这个不是错误**, 因为等待读回车才结束的输入方法 (cin、gets、cin.get、cin.getline 等多种非\_getch 方法) 无法预知输入多少字节才会按回车

- 修正 Bug:

```
请输入区域大小(5/10/15) : 请输入区域大小(5/10/15) : 5
初始数组:
```

- **修正 Bug:** 鼠标右键在游戏区域外仍然能按动且返回错误坐标
- **修正 Bug:** 可以正确判断多解，即答案与原始数组排列并不相同，但行提示/列提示完全一致
- **改不改都行:** 菜单 F/J，原来是左键/右键/回车均退出，现在改为仅回车退出
- **改不改都行:** 菜单 K 的提交键从回车改为 Y/y，因为回车键容易误按
- **新功能需要实现:** 菜单 C 的作弊模式改为长期生效（即按一次 Z 后开启，再按一次则关闭），方便程序调试及助教批改

		1	1	1	2	1
		2	2	1	1	1
		a	b	c	d	e

  

2	A	0		0	
1 2	B				
3	C				
2	D				
1 2	E				

正常模式下图形介绍（左）：

作弊模式下各图形介绍（右）：

黑底 0：有球但未选中

黄底 0：有球且选中

黄底 X：无球但选中

		1	1	1	2	1
		2	2	1	1	1
		a	b	c	d	e

  

2	A	X	0	0	
1 2	B	0			0 0
3	C		0 0		0
2	D	0 0			
1 2	E	0			0 0

- **新功能需要实现：**菜单 K 加入作弊模式且长期生效（按一次 Z 后开启，再按一次则关闭），方便程序调试及助教批改

正常模式下图形介绍（左）：

蓝色○：按鼠标左键选择

红色×：按鼠标右键标注

作弊模式下各图形介绍（右）：

灰色○：有球但尚未选择

蓝色○：有球且已左键选择

红色○：无球但已左键选择

红色×：无球且右键标注

蓝色×：有球但已右键标准