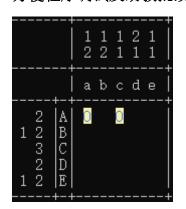
## 【90-b2-demo-数织(Update-1).exe 更新说明】

- 不是 bug: 如果需要输入 End 时输入一串乱字符,只清空 4 个字节,这个不是错误,因为等待读回车才结束的输入方法(cin、gets、cin. get、cin. geline 等多种非\_getch 方法)无法预知输入多少字节才会按回车
- 修正 Bug:

请输入区域大小(5/10/15) : 请输入区域大小(5/10/15) : 5 初始数组:

- 修正 Bug: 鼠标右键在游戏区域外仍然能按动且返回错误坐标
- 修正 Bug: 可以正确判断多解,即答案与原始数组排列并不相同,但行提示/列提示完全一致
- 改不改都行:菜单 F/J,原来是左键/右键/回车均退出,现在改为仅回车退出
- 改不改都行:菜单 K 的提交键从回车改为 Y/y, 因为回车键容易误按
- 新功能需要实现:菜单C的作弊模式改为长期生效(即按一次Z后开启,再按一次则关闭),方便程序调试及助教批改



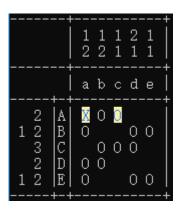
正常模式下图形介绍(左):

作弊模式下各图形介绍(右):

黑底 0: 有球但未选中

黄底 0: 有球且选中

黄底 X: 无球但选中



新功能需要实现:菜单 K 加入作弊模式且长期生效(按一次 Z 后开启,再按一次则关闭),方便程序调试及助教批改

正常模式下图形介绍(左):

蓝色〇: 按鼠标左键选择

红色×: 按鼠标右键标注

作弊模式下各图形介绍(右):

灰色〇: 有球但尚未选择

蓝色〇: 有球且已左键选择

红色〇:无球但已左键选择

红色×: 无球且右键标注

蓝色×: 有球但已右键标准

