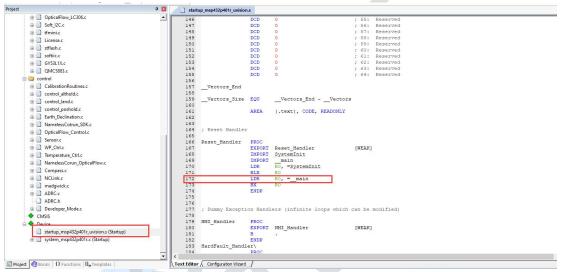
六、MSP432 飞控软件框架分析

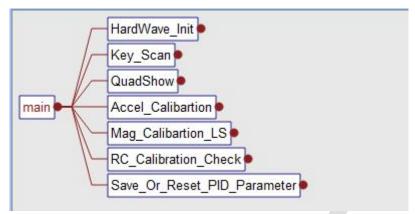
飞控整个软件代码运行在定时器调度模式,同时对各个外设模块中断优先级进行了合理设计,确保程序运行的实时性和稳健性。其中对实时性、周期性要求高的比如:传感器数据采集、姿态解算、惯性导航、控制等任务,采用定时器调度的方式执行,其它耗时且对周期性要求不高的子任务例如:电压采集、按键扫描、显示屏刷 新、地面站发送、加速度计标定、磁力计标定、遥控器行程标定、参数保存等放在 while (1) 里面,利用中断空闲的时间去执行。

飞控上电复位后,单片机会首先根据官方启动文件定义来初始化堆栈指针、程序计数器、堆栈大小、中断向量表等一系列过程,最后会运行C函数分支入口_main,startup_msp432p401r_uvision.s内容仅做了解就可以。

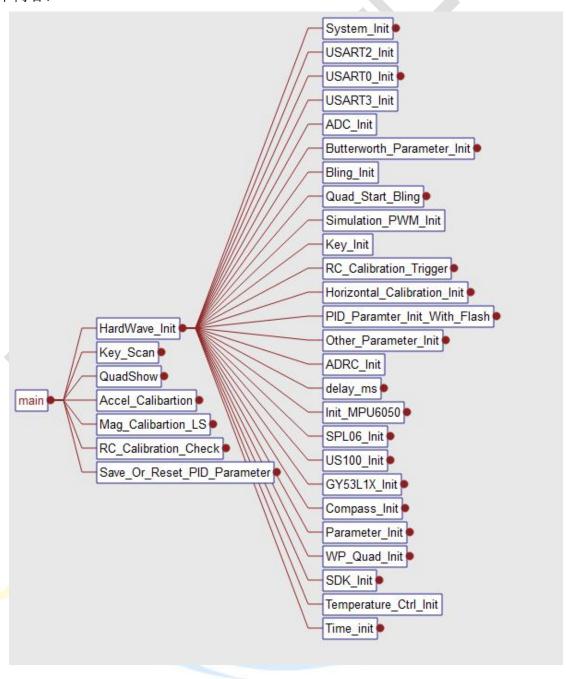


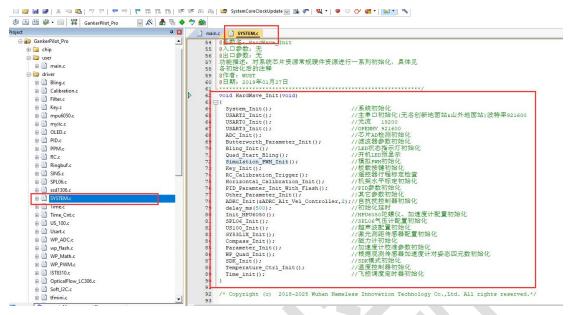
下面我们利用 Understand 软件来对飞控程序框架进行分析,首先看 main 主函数的调用框图:





首先主函数 main 会调用硬件初始化函数 HardWave_Init(),硬件初始化包括以下内容:

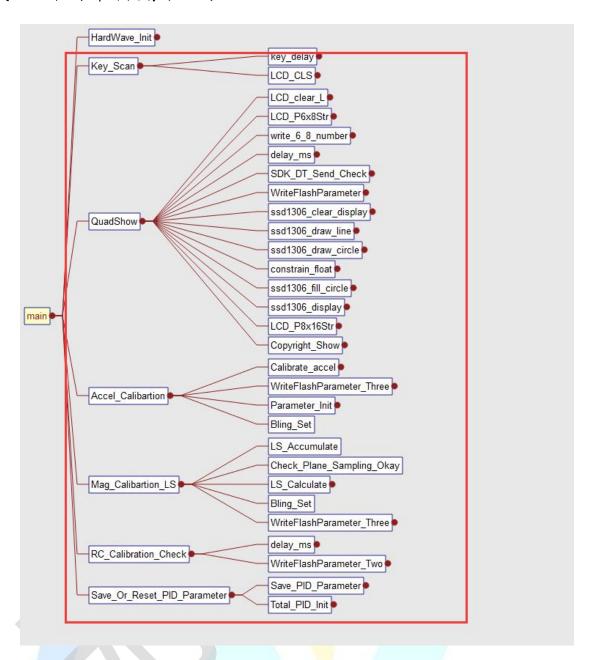




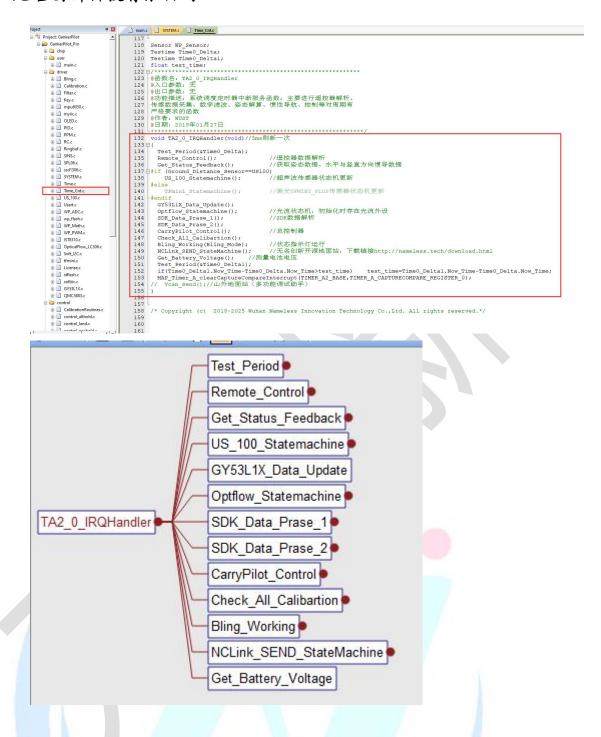
主函数 main 执行硬件初始化函数 HardWave_Init()完毕后,会进入进入while(1)内利用中断空闲时间执行按键扫描、OLED显示、加速度计校准、磁力计校准、遥控器行程校准、参数保存等。

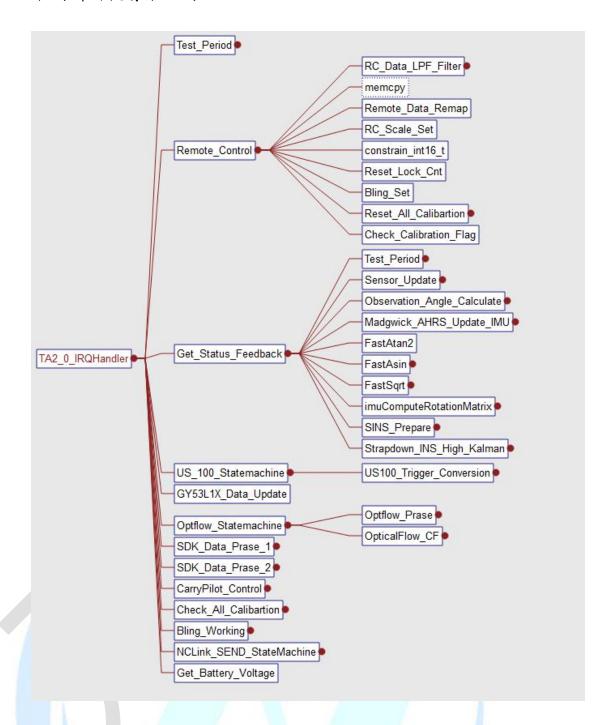


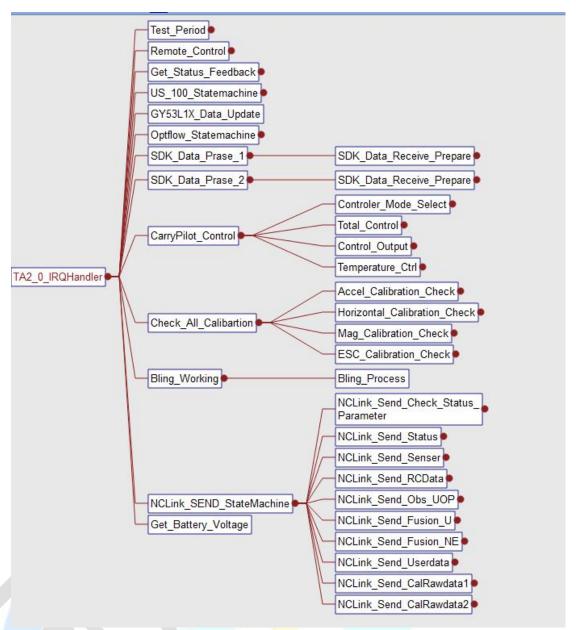
www.namless.tech



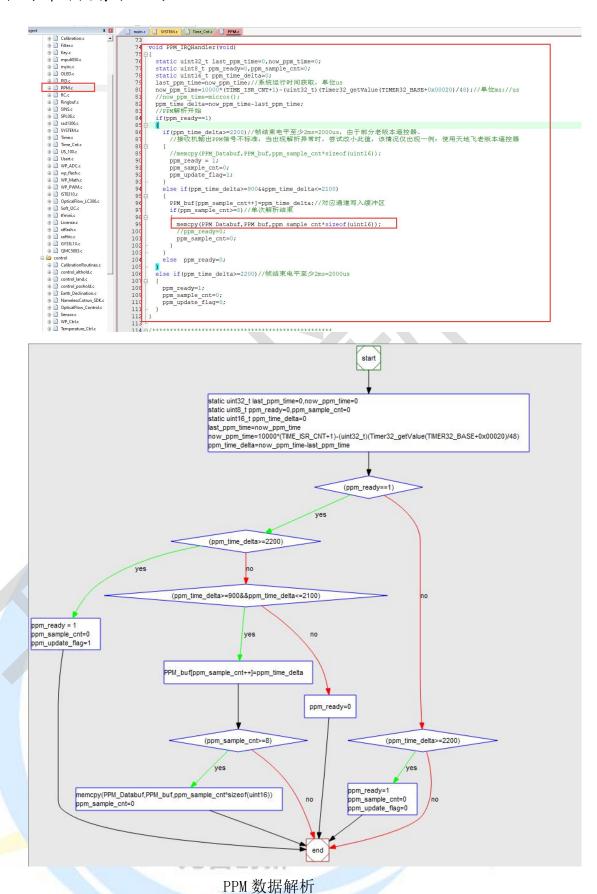
定时器中断任务调度主要执行的任务为遥<mark>控</mark>器数据转换、传感器数据采集、 姿态解算、光流速度融合、惯导 GPS 数据融合、SDK 数据解析、控制、校准检测 等。







其它中断服务函数如 PPM 中断解析函数、<mark>串口</mark>数据解析函数,当外设模块发送中断信号后,会进入对应中断函数:



```
Ù 🗵
 mylic.c
                                              #define UARTA2 ADVANCE READ_INDEX
#define UARTA2_ADVANCE_WRITE_INDEX
#define UARTA2_BUFFER_EMPTY
                                                                                                            MAP_Interrupt_disableMaster(); UART
UARTA2WriteIndex = (UARTA2WriteInde
UARTA2ReadIndex == UARTA2WriteIndex
 PID.c
PID.c
PPM.c
RC.c
Ringbuf.c
SINS.c
SPL06.c
                                         93
                                                                                                            (UARTA2WriteIndex + 1) % UARTA2 BUF
                                              #define UARTA2 BUFFER FULL
                                         96
 ssd1306.c
SYSTEM.c
Time.c
                                              @函数名: EUSCIA2_IRQHandler
                                         98
                                              @入口参数: 无
@出口参数: 无
功能描述: 串口2数据接收
                                        100
 ■ Time_Cnt.c
                                        101
                                              @作者: WUST
Usart.c

WP_ADO
                                              @日期: 2019年01月27日
                                        103
      WP ADC.
 wp_flash.c
WP_Math.c
                                       105
                                             void EUSCIA2 IROHandler (void)
 WP PWM.c

    IST8310.c
    OpticalFlow_LC306.c

                                                 uint32_t status = MAP_UART_getEnabledInterruptStatus(EUSCI_A2_BASE);
if(status & EUSCI_A_UART_RECEIVE_INTERRUPT_FLAG)
                                       107
                                        108
 Soft I2C.c
                                       109
 # tfmini.c
                                        110
                                                    uint8_t data=MAP_UART_receiveData(EUSCI_A2_BASE);
                                       111
                                                    NCLink_Data_Prase_Prepare(data);//(UCA2RXBUF);
 stflash.c
                                       112
 softiic.c

GY53L1X.c

QMC5883.c
                                                 MAP_UART_clearInterruptFlag(EUSCI_A2_BASE, status);
                                       114
Control althold.c
                                        115
                                       116 E
117
                                                    if (UARTA2_BUFFER_FULL)
                                        118
                                                          //TODO: Buffer Overflow, add handler here
                                        119

    Earth Declination.c

                                        120

    NamelessCotrun_SDK.c
    OpticalFlow_Control.c

                                        121
                                                    else
 ⊕ Sensor.c
                                                          UARTA2Data[UARTA2WriteIndex] = data;
                                        123

WP_Ctrl.c

Temperature_Ctrl.c
                                                          UARTA2 ADVANCE WRITE INDEX;
                                        125

    ■ NamelessCorun_OpticalFlow.co

                                        126
 Compass.c
                                        127
                                              //波特率计算公式:
 madgwick.c
                                        128
                                              // N=时钟主频/波特率
```

地面站数据解析

```
310 void EUSCIA1_IRQHandler(void)
311 ⊟ {
312
313
        uint32_t status = MAP_UART_getEnabledInterruptStatus(EUSCI_A1_BASE);
314
        if (status & EUSCI A UART RECEIVE INTERRUPT FLAG)
315
          RingBuf_Write(MAP_UART_receiveData(EUSCI_A1_BASE),&COM1_Rx_Buf,SDK_Target_Length*2);//往环形队列里面写数据if(COM1_Rx_Buf.Ring_Buff[0]!=0XFF)
316
318
319
320
            COM1_Rx_Buf.Head=1;
COM1_Rx_Buf.Tail=0;
321
322
323
        MAP_UART_clearInterruptFlag(EUSCI_A1_BASE, status);
325
```

OPENMV1 数据解析

```
01 void EUSCIA3_IRQHandler(void)
02 ⊟ {
03
     uint32 t status = MAP UART getEnabledInterruptStatus(EUSCI A3 BASE);
04
05
      if(status & EUSCI_A_UART_RECEIVE_INTERRUPT_FLAG)
06
07
08
09
10
        RingBuf_Write(MAP_UART_receiveData(EUSCI_A3_BASE),&COM3_Rx_Buf,SDK_Target_Length*2);//往环形队列里面写数:
        if(COM3_Rx_Buf.Ring_Buff[0]!=0xFF)
          COM3_Rx_Buf.Head=1;
11
          COM3_Rx_Buf.Tail=0;
12
13
14
16
17
18
19
     MAP_UART_clearInterruptFlag(EUSCI_A3_BASE, status);
```

OPENMV2 数据解析

光流数据解析

综上所述,飞控程序运行时,存在三类主要的任务:

- 1、定时器任务调度中断函数;
- 2、其它外设中断函数(PPM解析、串口中断等);
- 3、While(1) 里面非实时函数;

要想程序运行稳定、串口数据尽可能地不丢帧,PPM 数据解析稳定,必须要考虑每个任务实际用时开销,对中断优先级进行合理的设计。

```
76
    函数名: void NVIC Configuration(void)
    说明:中断优先级定义
77
    入口: 无
78
    出口: 无
79
    备注:系统中断时间在整体设计时,已全部测试过最大开销,
80
          确保程序运动的稳健性
81
    注释者: WUST
82
   83
84
   void NVIC Configuration (void)
85 □ {
86
     sysTickUptime=0;
87
      Interrupt setPriorityGrouping(4);
88
      MAP Interrupt setPriority(FAULT SYSTICK, 0x00);
     MAP_Interrupt_setPriority(INT_T32_INT2,0x00);
89
     MAP_Interrupt_setPriority(INT_EUSCIA2 ,0x20);//串口2 地面站 波特率921600
90
     MAP_Interrupt_setPriority(INT_PORT6 ,0x20);//PPM US100
91
     MAP_Interrupt_setPriority(INT_PORT3 ,0x40);//GY53L1X_IN2
MAP_Interrupt_setPriority(INT_PORT5 ,0x40);//GY53L1X_IN2
92
93
94
     MAP_Interrupt_setPriority(INT_EUSCIA3 ,0x60);//串口3 OPENMV 波特率921600
95
96
      MAP Interrupt setPriority(INT EUSCIAO ,0x80);//串口0 LC306 波特率19200
     MAP Interrupt setPriority(INT EUSCIB1,0xa0);//串口1 OPENMV 波特率921600
97
98
     MAP_Interrupt_setPriority(INT_ADC14
99
                                         , 0xc0);
                                         ,0xe0);//任务调度器
100
      MAP Interrupt setPriority(INT TA2 0
101
102 -1
```

在设计定时器任务调度中断函数时,需要对每一个子任务的时间开销进行统计,且定时器中断服务函数的调度周期要大于子任务的最大时间开销之和。在进行串口中断优先级设计时,需要把握以下几点:

- 1、多个串口通讯时,串口通讯波特率可以降低一点。
- 2、合计设计优先级,当存在不同波特率通讯时,通讯波特率高的串口中断 优先级要高于波特率低的。
- 3、存在优先级高于串口中断的其它中断任务时,其它中断任务的总的最大时间开销也要考虑。