七、MSP432 飞控快速二次开发入门教程

飞控代码二次开发是指利用飞控已有的姿态控制、速度控制、位置控制、SDK 库、API 函数、外部视觉解析等基本单元模块,针对特定赛题任务,用户自行编 写代码,对项目功能进行二次开发完成对应任务。

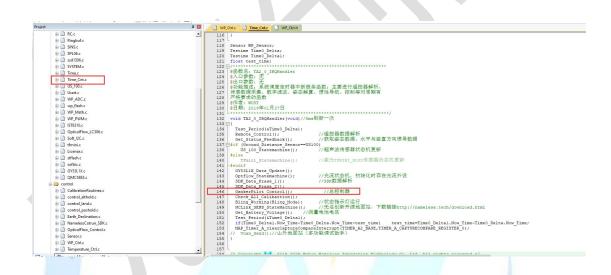
弄懂基本单元模块各自功能与运行逻辑后,调用代码功能接口函数,可以快速高效率的实现二次开发。比赛的准备阶段大多数时间并不是在基于单片机驱动程序、芯片资源使用层面开发,而是基于飞控应用+机器视觉层面,针对具体赛题做二次应用开发。

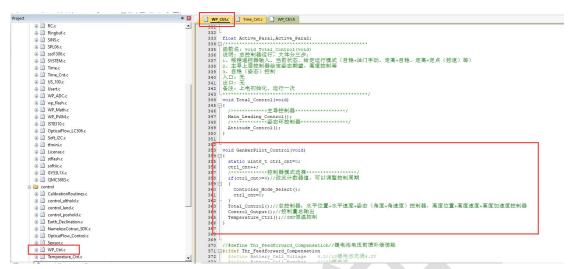
特别的难点在于赛题是利用有限的定位传感器(光流、激光测距、超声波、openmv等),结合现场标记特征,实现有效的室内定位功能。国赛以往赛题中限定使用树莓派等板卡计算机设备,依靠激光雷达/视觉 SLAM 等高精度定位手段没法在国赛比赛中得以使用。

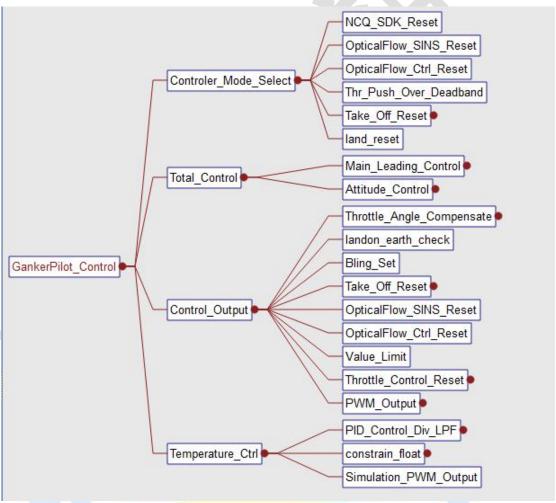
1、飞行控制的基本流程

① 总控制器 GankerPilot_Control()函数

首先利用遥控器各个通道的状态,确定飞控当前的飞行模式,然后运行总控制器,得到控制量后将映射输出成四个电机转速后,调用 PWM 输出函数去控制电调。







- (2) 总控制器 Controler_Mode_Select()函数
- 5 通道为高度手动 (低位) 与定高模式 (高位) 控制通道——定高控制)
- 8 通**道**为水平自稳(低位)到光流定点(高位)模式控制通道——定点控制
- 6 通道为非 SDK 模式(低位)到 SDK 模式(高位)控制通道——SDK 控制
- 7 通道为非一键降落(低位)到一键降落(高位)控制通道——降落控制 其中需要特别注意的是:

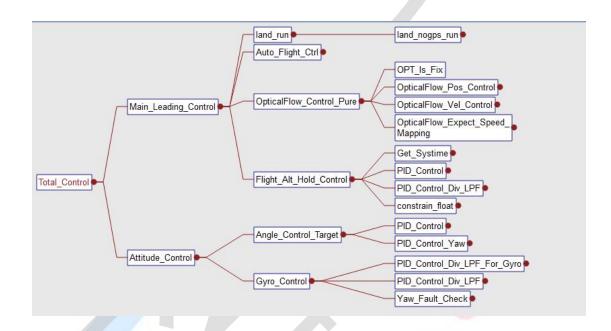
- 8 通道中光流定点模式高位起作用的前提是飞行器之前需要工作在定高模式模式,即 5 通道必须先置为高位。
- 6 通道中 SDK 模式高位起作用的前提是飞行器之前需要工作在光流定点模式,即 5、8 通道必须均先置为高位。

```
void Controler_Mode_Select()
            Last_Controler_High_Mode=Controler_High_Mode;//上次高度控制模式
Last_Controler_Horizontal_Mode=Controler_Horizontal_Mode;//上次位置控制模式
Last_Controler_Land_Mode=Controler_Land_Mode;//上次返航模式
            if(PPM_Databuf[5]>=(RC_Data.cal[5].max-RC_Data.cal[5].deadband))
              Controler SDK1 Mode=1;//SDK1模式
            else
             Controler_SDK1_Mode=0;//非SDK1模式
NCQ_SDK_Reset();
            if (PPM_Databuf[6]>=(RC_Data.cal[6].middle=RC_Data.cal[6].deadband)
saPPM_Databuf[6]<=(RC_Data.cal[6].middle+RC_Data.cal[6].deadband))//運控轉三級开关处于中位
           \label{eq:continuous} \begin{split} & \text{if} \ (\text{PPM\_Databuf} \ [7] >= (\text{RC\_Data.cal} \ [7].max-RC\_Data.cal \ [7].deadband)) \\ & \text{else if} \ (\text{PPM\_Databuf} \ [7] <= (\text{RC\_Data.cal} \ [7].min+RC\_Data.cal \ [7].deadband)) \end{split}
              Controler_Horizontal_Mode=1;//姿态自稳控制
OpticalFlow_SINS_Reset();
OpticalFlow_Ctrl_Reset();
            |
if(Unwanted_Lock_Flag==1)//定高模式解锁后,无任何操作
         Thr Push Over State=Thr Push Over Deadband(); if(Thr_Push_Over_State==2)//只要向上推过了中位死区,即把允许自动上锁操作
           Unwanted_Lock_Flag=0;
           Take_Off_Reset();//清积分
//Throttle_Control_Reset();//清积分
        if(Controler_Land_Mode!=Last_Controler_Land_Mode)
t
         Total_Controller.High_Position_Control.Expect=NamelessQuad.Position[_YAW];//将开关拨动瞬间的惯导高度设置为期望高度
if(Controler_Land_Mode==1) land_reset();//返航模式切回正常模式
         if(Controler_High_Mode==2) {Control_Mode_Change=1;}//自雜切定高,设置基准油门值,悬停高度 if(Controler_High_Mode==1) {Control_Mode_Change=1;}//定高切自稳
       if(Controler_Horizontal_Mode!=Last_Controler_Horizontal_Mode)//位置通道有切换
       if(Control_Mode_Change==1)//存在定高模式切换,高度只设置一次
         if(Controler High Mode==High Hold Mode)//本次为定高模式,即自稳切定高
          High Hold_Throttle=Throttle Control;//保存当前油门值,只存一次
// 通当机得多至直位置估计作为目标高度。
Total_Controller.High_Position_Control.Tayec=HamleseQuad.Position[YAN];//格开关绘动瞬间的惯导高度设置为期望高度
         else//本次为自稳模式,即定高切自稳
                         //Throttle_Control_Reset();
155
156
                     Control_Mode_Change=0;//将模式切换位置0,有且仅处理一次
157
158
                }
                 else if(Control_Mode_Change==2)//存在定点模式切换,悬停位置只设置一次
159
160
                     Control Mode Change=0;//已响应本次定点档位切换
161
162
                1
163
164
            }
```

③ 总控制器 Total_Control()函数

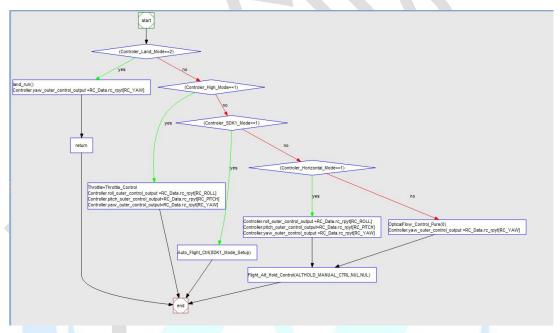
总控制器分为主导控制器与姿态控制器,其中主导控制器根据遥控器设置的 当前模式和预设的 SDK 状态,确定执行哪一种控制模式,包括姿态自稳、定高、 定点、降落、SDK 控制等。主导控制器最后输出包括油门控制、期望姿态角度、

角速度等。姿态控制器的输入由主导控制器给出,姿态控制器内部执行的是水平 姿态角度+角速度控制。用户二次开发具体功能任务时,基本是都是在 Main Leading Control()中的 Auto Flight Ctrl()中添加代码。





```
void Main_Leading_Control(void)
land run();
         Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
         return ;
280
281
282
     283
       if(Controler_High_Mode==1)//高度纯手动模式
         Throttle=Throttle Control;//油门直接来源于遥控器油门给定
285
         Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_ROLL];
Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_PITCH];
288
         Controller.yaw_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
290
       else
291 <del>-</del>
292
         if(Controler_SDK1_Mode==1)//用户SDK开发者自动飞行模式:水平+高度控制
293
          Auto_Flight_Ctrl(SDKl_Mode_Setup);
295
296
297 E
         else//普通定高、定点控制
                *************第六通道控制水平位置模式****************/
298
           if(Controler_Horizontal_Mode==1)//水平自稳
             Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.ro_rpyt[RC_ROLL];
Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.ro_rpyt[RC_PITCH];
Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.ro_rpyt[RC_YAW];
301
303
304
           else//水平光流定点模式
306
307
             OpticalFlow_Control_Pure(0);//普通光流模式
             Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
308
309
           Flight_Alt_Hold_Control(ALTHOLD_MANUAL_CTRL, NUL, NUL);//高度控制
311
```



在 Main_Leading_Control()中一键降落拥有最高优先级,无论之前处于任何模式切第 7 通道到高位时,飞行器会执行自动降落函数,完成飞行器的降落。注意自动降落过程中遥控器对水平姿态、速度调节依然有效。

```
void Main_Leading_Control(void)
                                             if(Controler_Land_Mode==2)//一键降落模式
   land run();
   Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
  Throttle=Throttle Control;//油门直接来源于遥控器油门给定
   Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.ro_rpyt[RC_ROLL];
Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.ro_rpyt[RC_PITCH];
Controller.yaw_outer_control_output=RC_Data.ro_rpyt[RC_YAW];
    if(Controler_SDK1_Mode==1)//用户SDK开发者自动飞行模式:水平+高度控制
     Auto Flight Ctrl(SDKl Mode Setup);
    ,
else//普通定高、定点控制
    Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_ROLL];
Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_PITCH];
Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
     else//水平光流定点模式
       OpticalFlow_Control_Pure(0);//普通光流模式
Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
     Flight_Alt_Hold_Control(ALTHOLD_MANUAL_CTRL,NUL,NUL);//高度控制
```

当飞控不处于一键降落模式时,飞行器会根据 5、6、8 通道状态决策飞行模式。

高度手动控制模式时,油门控制、姿态期望角度、角速度直接来源于遥控器 给定。用户需要实时手动调节油门、方向杆去控制无人机飞行(不推荐新手 操作)。

```
void Main Leading Control (void)
Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
     return ;
 if(Controler_High_Mode==1)//高度纯手动模式
     Throttle=Throttle_Control;//油门直接来源于遥控器油门给定
     Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_ROLL];
Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_PITCH]
    Controller.yaw_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
   else
     if(Controler SDK1 Mode==1)//用户SDK开发者自动飞行模式:水平+高度控制
       Auto_Flight_Ctrl(SDKl_Mode_Setup);
     else//普通定高、定点控制
      if(Controler_Horizontal_Mode==1)//水平自稳
        Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_ROLL];
Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_PITCH];
Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
       else//水平光流定点模式
        OpticalFlow_Control_Pure(0);//普通光流模式
        Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
       Flight_Alt_Hold_Control(ALTHOLD_MANUAL_CTRL,NUL,NUL);//高度控制
```

● 高度自动控制模式时,油门控制来源与竖直高度位置、速度、加速度控制器 输出,无人机会根据当前状态实时调整油门控制量,自动保持高度或者期望 速度飞行。

```
271 -
272 void Main_Leading_Control(void)
273 ⊟ {
276
277
       land run();
278
      Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
279
      return ;
280
281
   283
     if(Controler_High_Mode==1)//高度纯手动模式
284 🖹 {
285
       Throttle=Throttle_Control;//油门直接来源于遥控器油门给定
286
       Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_ROLL];
287
       Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_PITCH];
288
      Controller.yaw_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
289
290
291
       if(Controler_SDK1_Mode==1)//用户SDK开发者自动飞行模式:水平+高度控制
292
293
294
         Auto_Flight_Ctrl(SDKl_Mode_Setup);
295
      else//普通定高、定点控制
296
297
      298
         if(Controler_Horizontal_Mode==1)//水平自稳
299
300
          Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_ROLL];
301
          Controller.pitch outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_PITCH];
Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
302
303
304
         else//水平光流定点模式
305
306
          OpticalFlow Control Pure(0);//普通光流模式
307
308
          Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
309
        Flight Alt Hold Control(ALTHOLD MANUAL CTRL, NUL, NUL);//高度控制
310
```

光流定点控制模式时,水平姿态控制期望来源与水平位置、速度制器输出, 无人机会根据当前状态实时调整姿态期望输入,自动保持水平位置或者期望 速度飞行。



```
271 - 272 void Main_Leading_Control(void)
273 ⊟{
       ******************根据遥控器切换档位,飞控进入不同模式*********************/
274
      if(Controler_Land_Mode==2)//一键降落模式
275
276
277
278
       Controller.yaw outer control output =RC Data.rc rpyt[RC YAW];
279
       return ;
280
281
    282
283
     if(Controler High Mode==1)//高度纯手动模式
284
       Throttle=Throttle_Control;//油门直接来源于遥控器油门给定
285
286
       Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_ROLL];
       Controller.pitch outer control output=RC Data.rc rpyt[RC PITCH];
287
288
       Controller.yaw_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
289
290
      else
291
        if(Controler SDK1 Mode==1)//用户SDK开发者自动飞行模式: 水平+高度控制
292
293
         Auto_Flight_Ctrl(SDKl_Mode_Setup);
294
295
        else//普通定高、定点控制
296
297
     298
        if(Controler_Horizontal_Mode==1)//水平自稳
299
300
301
           Controller.roll outer control output =RC Data.rc rpyt[RC ROLL];
           Controller.pitch outer control output=RC Data.rc rpyt[RC PITCH];
302
          Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
303
304
         else//水平光流定点模式
305
306
           OpticalFlow Control Pure(0);//普通光流模式
307
           Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
308
309
         Flight Alt Hold Control(ALTHOLD MANUAL CTRL, NUL, NUL);//高度控制
310
311
```

SDK 控制模式时,水平姿态控制期望来源与外部视觉位置控制、水平位置、速度制器输出,无人机会根据当前状态实时调整姿态期望输入,自动完成循迹、追踪物块、APrilTag 定位、自定义轨迹等自主飞行任务。

```
void Main Leading Control (void)
273 □ {
                  274
                         if(Controler_Land_Mode==2)//一键降落模式
275
276 🖨
277
                                land run();
278
                                Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
279
                                 return ;
280
281
                  282
                         if(Controler_High_Mode==1)//高度纯手动模式
283
284 白
                                 Throttle=Throttle_Control;//油门直接来源于遥控器油门给定
285
286
                                 Controller.roll outer control output =RC Data.rc rpyt[RC ROLL];
287
                                  Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_PITCH];
288
                                  Controller.yaw_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
289
290
                         else
291 🖨
                                  if(Controler SDK1 Mode==1)//用户SDK开发者自动飞行模式:水平+高度控制
292
293
294
                                        Auto_Flight_Ctrl(SDKl_Mode_Setup);
295
                                  else//普通定高、定点控制
296
297
                  298
299
                                       if(Controler_Horizontal_Mode==1)//水平自稳
300 日
                                               Controller.roll_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_ROLL];
Controller.pitch_outer_control_output=RC_Data.rc_rpyt[RC_PITCH];
301
302
303
                                                Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
304
                                        else//水平光流定点模式
305
306
                                                OpticalFlow Control Pure(0);//普通光流模式
307
308
                                                Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
309
                                        Flight_Alt_Hold_Control(ALTHOLD_MANUAL_CTRL, NUL, NUL);//高度控制
310
311
        (ii) WP_ADC.c
(iii) Wp_flash.c
(iii) WP_Math.c
(iii) WP_Math.c
(iii) OpticalFlow_LC306.c
(iii) OpticalFlow_LC306.c
(iii) OpticalFlow_LC306.c
(iii) OpticalFlow_LC306.c
(iii) OpticalFlow_LC306.c
(iii) Set_LC.c
(iii) OpticalFlow_LC306.c
(iii) OpticalFlow_
                                                                                                                                   case 0://用户事先指定的SDK开发者模式
                                                                                                                                                         NCO_SDK_Run()://水内含平控制+高度控制
Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAW];
                                                                                                                                                          eak;
ise 1://俯视OPENMV视觉追踪色块
                                                                                                                                                         Color_Block_Control_Pliot();//僧视OFENNY视觉水平追踪
Controller.yaw_outer_control_output =RC Data.rc_rpyt[RC YAN];
Flight_Alt_Hold_Control(ALTHOLD_MANUAL_CTRL,NUL,NUL);//高度控制

    Omyone Control Service
    Omyone Control
    Omyone Co
                                                                                                                                                       preak;
case 2://俯视OPENMV视觉追踪AprilTag,控制逻辑与追踪色块一致
                                                                                                                                                         Top_APrillag_Control_Pliot();//俯视OPENRV视觉水平追踪
Controller.yaw_outer_control_output =RC_Data.rc_rpyt[RC_YAM];
Flight_Alt_Hold_Control(ALTHOLD_MANUAL_CTRL,NUL,NUL);//高度控制
                                                                                                                                                       ·
Dreak;
case 3://俯视OPENNV循迹控制,默认黑线,阈值可在openmv程序中调整
                                                                                                                                                         Self_Track_Control_Pliot();//循迹控制内含有水平控制+偏航控制
Flight_Alt_Hold_Control(ALTHOLD_MANUAL_CTRL,NUL,NUL);//高度控制
                                                                                                                                                         Front_AprilTag_Control_Pliot();//前视OPEMNV视觉追踪
Controller.yaw_outer_control_output RC Data.rc_rpyt[RC YAW];
Flight_Alt_Hold_Control(ALTHOLD_MANUAL_CTRL,NUL,NUL);//高度控制
                      ADRC.h
                                                                                                                                                         //预留模式1,写好后需要加break跳出
                    startup_msp432p401r_uvision.s (Startup)
```

