

โครงการวิชา 01418211

การสร้างซอฟต์แวร์

โปรแกรม OK Event

จัดทำโดย

นางสาวจันทร์ทิพ พริยบรรเจิด รหัสนิสิต 6510405369

นายธนพนธ์ ไทยานุสร รหัสนิสิต 6510405547

นายพฤกษ์ รัตนอมรกุล รหัสนิสิต 6510405687

นายศรุต จงสถิตย์ไพบูลย์ รหัสนิสิต 6510405831

คณะวิทยาศาสตร์

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

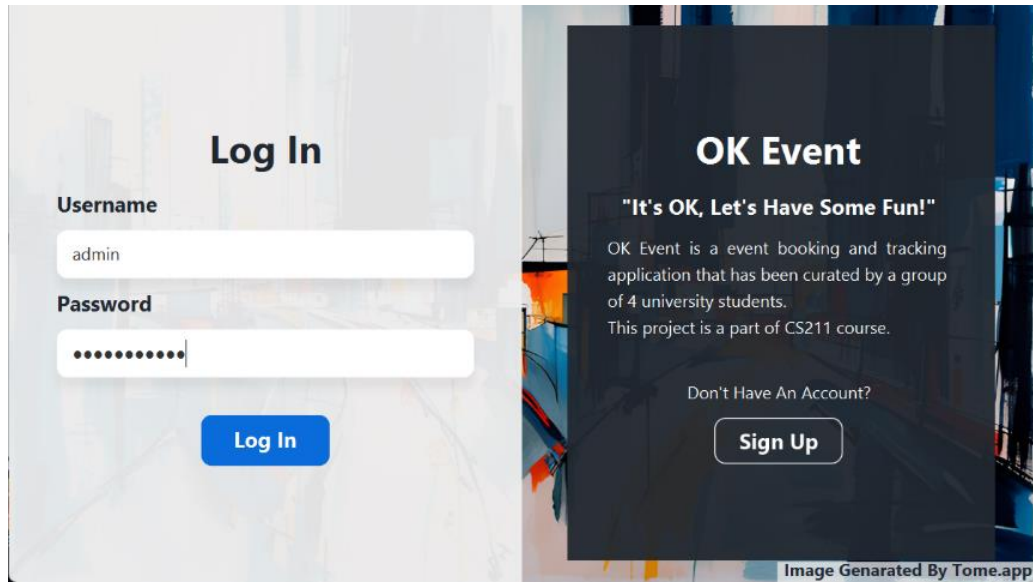
ภาคต้น ปีการศึกษา 2566

วิธีการใช้งาน OK Event

คู่มือสำหรับผู้ดูแลระบบ

1. การเข้าสู่ระบบ

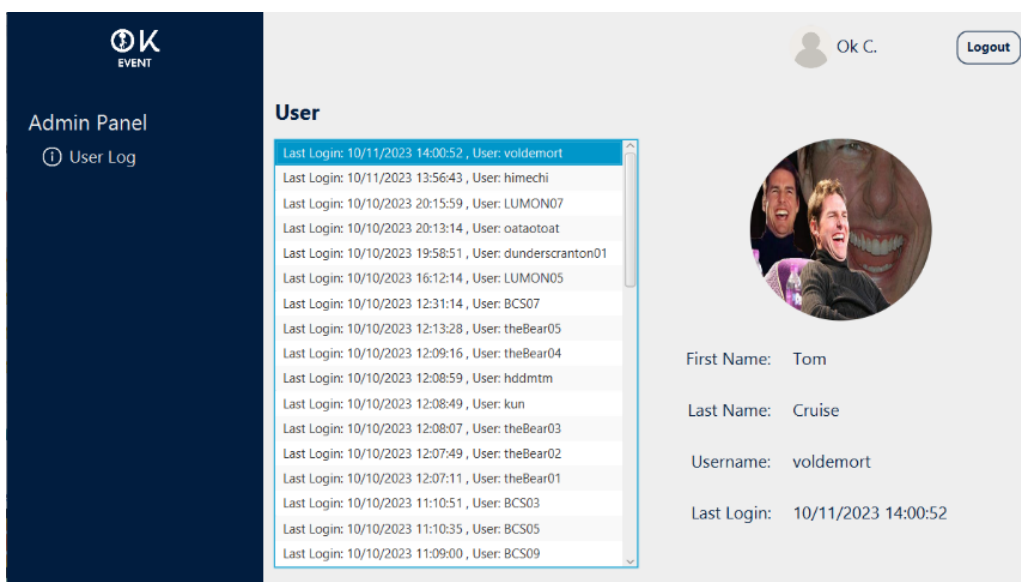
ในหน้า Log In ให้กรอก Username และ Password สำหรับผู้ดูแลระบบ เมื่อกรอกเสร็จแล้วสามารถกดปุ่ม “Log In” เพื่อเข้าสู่ระบบในฐานะผู้ดูแลระบบ



2. User Log

เมื่อเข้าสู่ระบบในฐานะผู้ดูแลระบบ จะเข้าสู่หน้านี้ทันที ในหน้านี้จะมีตารางรายการที่แสดงข้อมูลของผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบโดยเรียงจากผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบล่าสุดก่อน โดย admin สามารถคลิกที่ผู้ใช้แต่ละคนเพื่อดูข้อมูลโดยละเอียดได้ ซึ่งประกอบไปด้วย

- รูปโปรไฟล์ของผู้ใช้
- First Name ชื่อของผู้ใช้
- Last Name นามสกุลของผู้ใช้
- Username ชื่อบัญชีของผู้ใช้
- Last Login เวลาการเข้าสู่ระบบครั้งล่าสุดของผู้ใช้



Admin Panel
① User Log

User

Last Login: 10/11/2023 14:00:52 , User: voldemort
Last Login: 10/11/2023 13:56:43 , User: himechi
Last Login: 10/10/2023 20:15:59 , User: LUMON07
Last Login: 10/10/2023 20:13:14 , User: oataotoat
Last Login: 10/10/2023 19:58:51 , User: dunderscranton01
Last Login: 10/10/2023 16:12:14 , User: LUMON05
Last Login: 10/10/2023 12:31:14 , User: BCS07
Last Login: 10/10/2023 12:13:28 , User: theBear05
Last Login: 10/10/2023 12:09:16 , User: theBear04
Last Login: 10/10/2023 12:08:59 , User: hddmtm
Last Login: 10/10/2023 12:08:49 , User: kun
Last Login: 10/10/2023 12:08:07 , User: theBear03
Last Login: 10/10/2023 12:07:49 , User: theBear02
Last Login: 10/10/2023 12:07:11 , User: theBear01
Last Login: 10/10/2023 11:10:51 , User: BCS03
Last Login: 10/10/2023 11:10:35 , User: BCS05
Last Login: 10/10/2023 11:09:00 , User: BCS09

User Profile:

- First Name: Tom
- Last Name: Cruise
- Username: voldemort
- Last Login: 10/11/2023 14:00:52

คู่มือสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป

1. การลงทะเบียน (หากมีบัญชีอยู่แล้วให้ข้ามไปขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ)

1.1 เมื่อเปิดโปรแกรม OK Event กดปุ่ม “Sign Up” เพื่อเข้าสู่หน้าลงทะเบียน

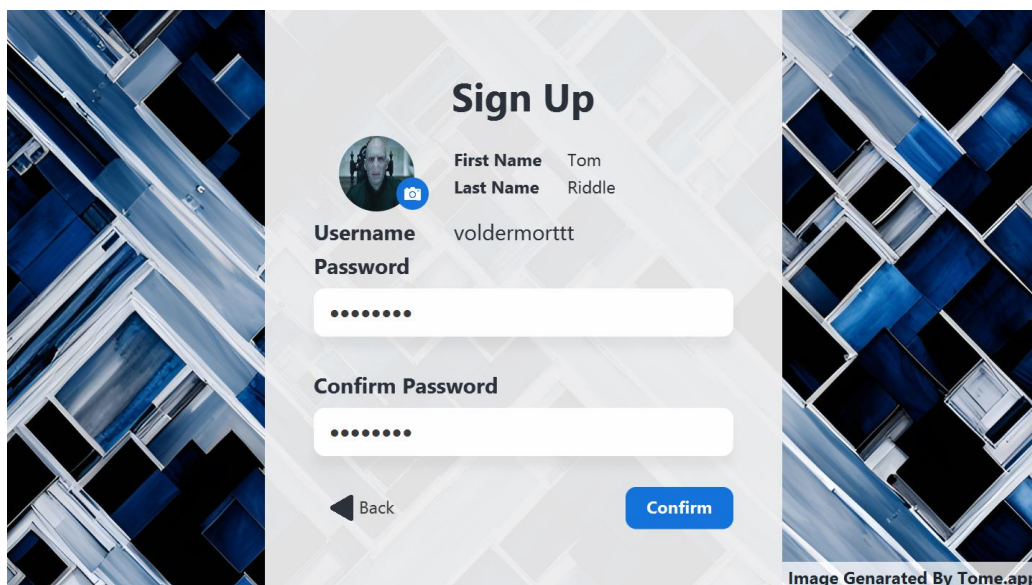
1.2 กรอกข้อมูลดังนี้

- Username ชื่อบัญชี ชื่อผู้ใช้จะต้องไม่ซ้ำกัน
- First Name ชื่อที่จะแสดงให้ผู้ใช้คนอื่นเห็น สามารถเปลี่ยนแปลงได้อิสระ
- Last Name นามสกุลที่จะแสดงให้ผู้ใช้คนอื่นเห็น สามารถเปลี่ยนแปลงได้อิสระ

จากนั้นให้กดปุ่ม “Next”

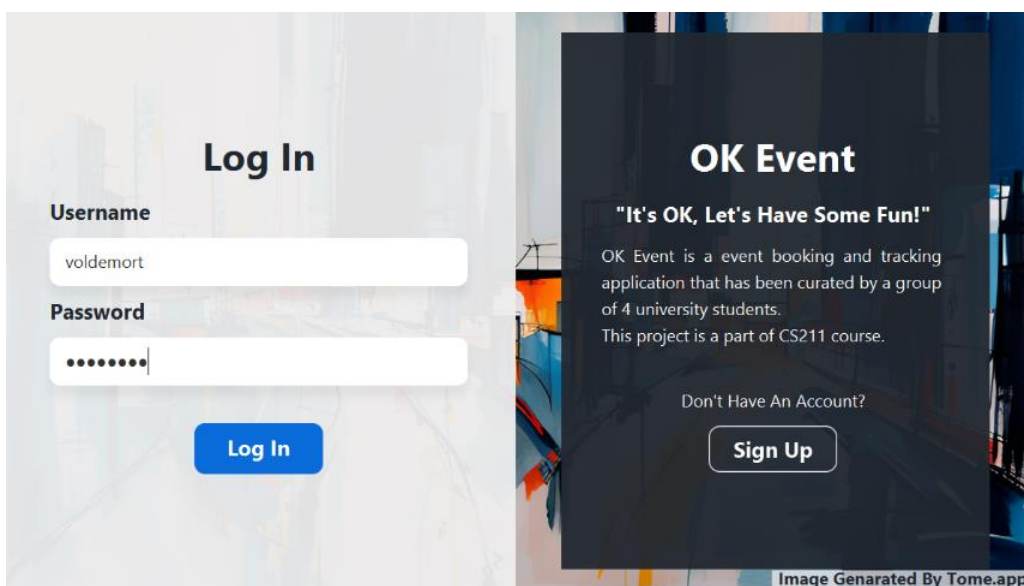
Username ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ หลังสร้างบัญชีแล้ว

1.3 กดที่ปุ่มกล้องสีฟ้าเพื่อเลือกรูปโปรไฟล์จากเครื่องของผู้ใช้ และ ใส่รหัสผ่านสำหรับบัญชีนี้ ในช่อง Password และยืนยันรหัสผ่านอีกครั้งในช่อง Confirm Password โดยรหัสผ่านจะต้องมีความยาวอย่างน้อย 8 ตัวอักษร จากนั้นกด “Confirm” เพื่อเสร็จสิ้นการสร้างบัญชี



2. การเข้าสู่ระบบ

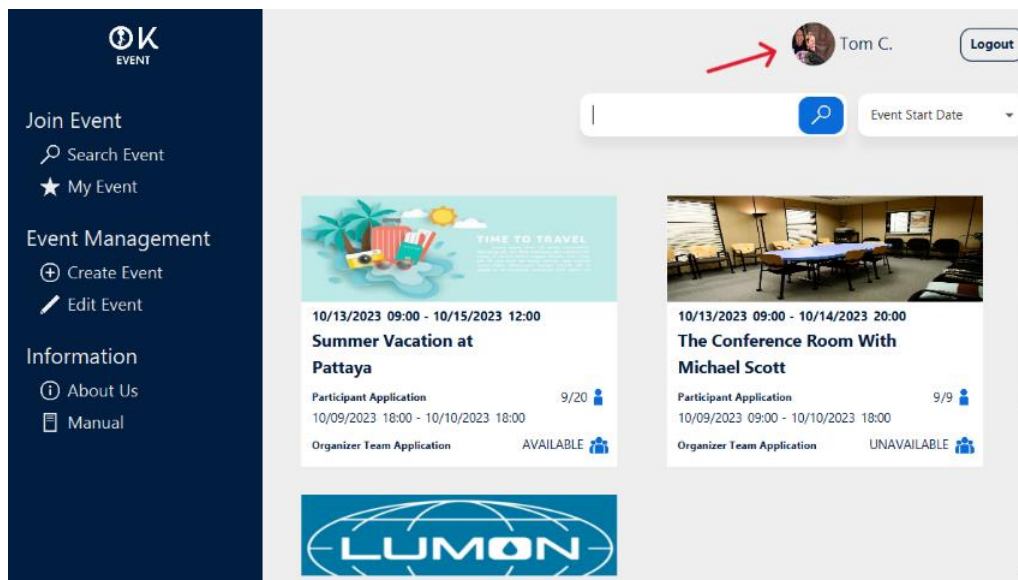
กรอก Username และ Password สำหรับบัญชีที่ต้องการให้ถูกต้อง เพื่อเข้าสู่ระบบ



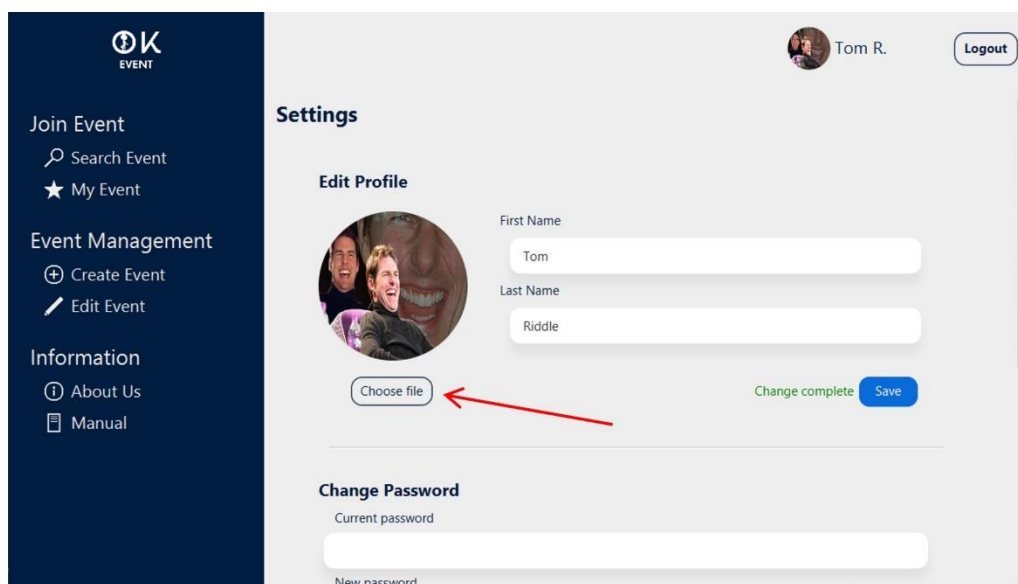
3. การตั้งค่า (Settings)

3.1 การแก้ไขชื่อและรูปโปรไฟล์ (Edit Profile)

ผู้ใช้งานสามารถกดที่รูปโปรไฟล์ของผู้ใช้ทางขวามือเพื่อเข้าสู่หน้า Settings



3.1.1 สามารถเปลี่ยนรูปโปรไฟล์ได้โดยการกดที่ปุ่ม “Choose file” ได้รูปโปรไฟล์เดิม



3.1.2 สามารถเปลี่ยน ชื่อและนามสกุลได้ในช่อง First name และ Last name ทางขวาของรูปโปรไฟล์ตามลำดับ เมื่อแก้ไขเสร็จสิ้นให้กดปุ่ม “Save” เพื่อบันทึกข้อมูล

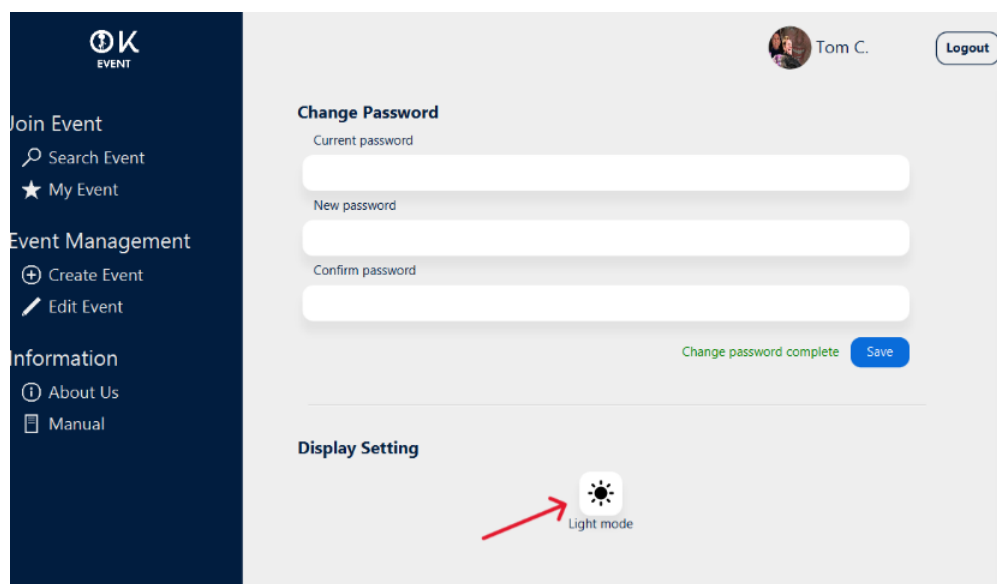
3.2 การเปลี่ยนรหัสผ่านใหม่ (Change Password)

ในหน้า Settings ถัดจากส่วน Edit Profile ลงไป ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนรหัสผ่านได้โดยการกรอกรหัสผ่านเดิมให้ถูกต้องในช่อง Current password จากนั้นจึงกรอกรหัสผ่านใหม่ในช่อง New password และยืนยันรหัสผ่านใหม่นั้นอีกครั้งในช่อง Confirm password โดยมีเงื่อนไขว่ารหัสผ่านต้องมีความยาวมากกว่าหรือเท่ากับ 8 ตัวอักษร

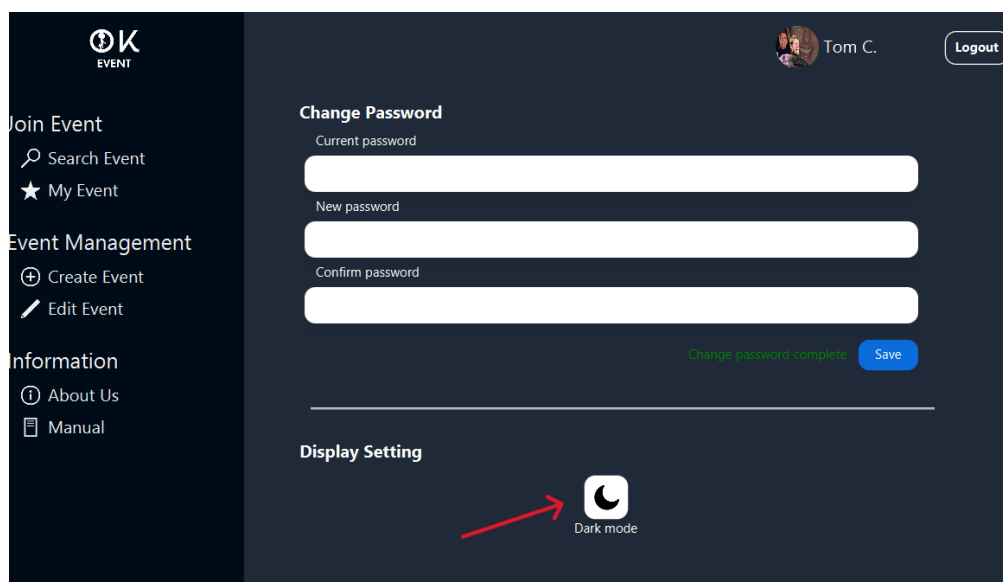
เมื่อเปลี่ยนรหัสผ่านสำเร็จ จะแจ้งเตือนว่า “Change password complete” ทางซ้ายของปุ่ม “Save”

3.3 การเปลี่ยน Theme ของโปรแกรม (Display Setting)

ในส่วนล่างสุดของหน้า Settings จะมีปุ่มเพื่อเปลี่ยน Theme โดยแบ่งเป็น “Light mode” และ “Dark mode” ซึ่งจะมี Light mode เป็นค่าเริ่มต้นเมื่อเริ่มใช้งาน และเมื่อเปลี่ยน Theme ระบบจะทำการบันทึก Theme ที่ได้ตั้งค่าไว้ หากผู้ใช้ทำการปิดโปรแกรม หรือ ออกจากระบบ เมื่อเข้าสู่ระบบใหม่ก็ยังคง Theme ที่ตั้งค่าไว้อยู่



Light mode



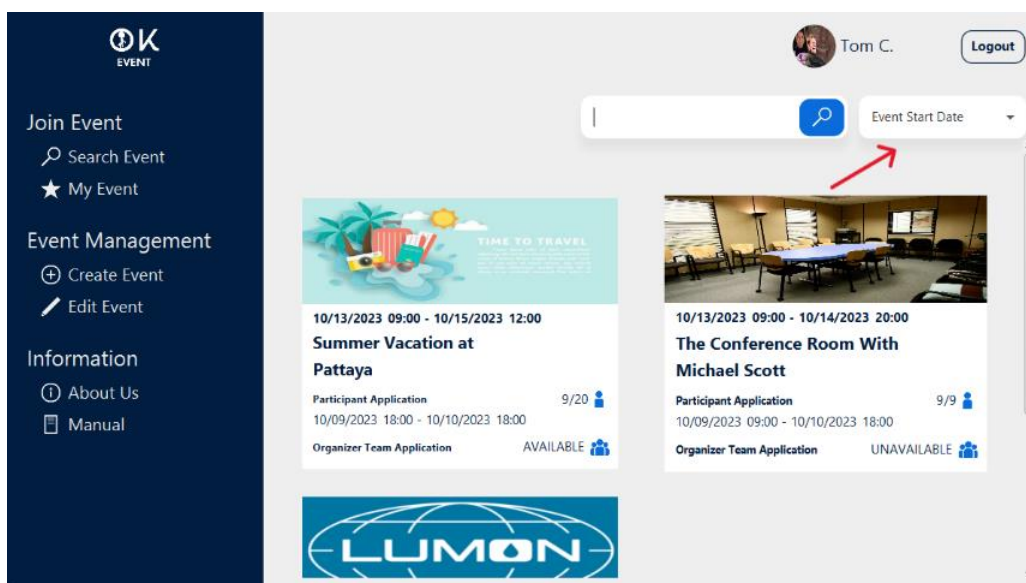
Dark mode

4. การเข้าร่วมอีเวนต์ (Join Event)

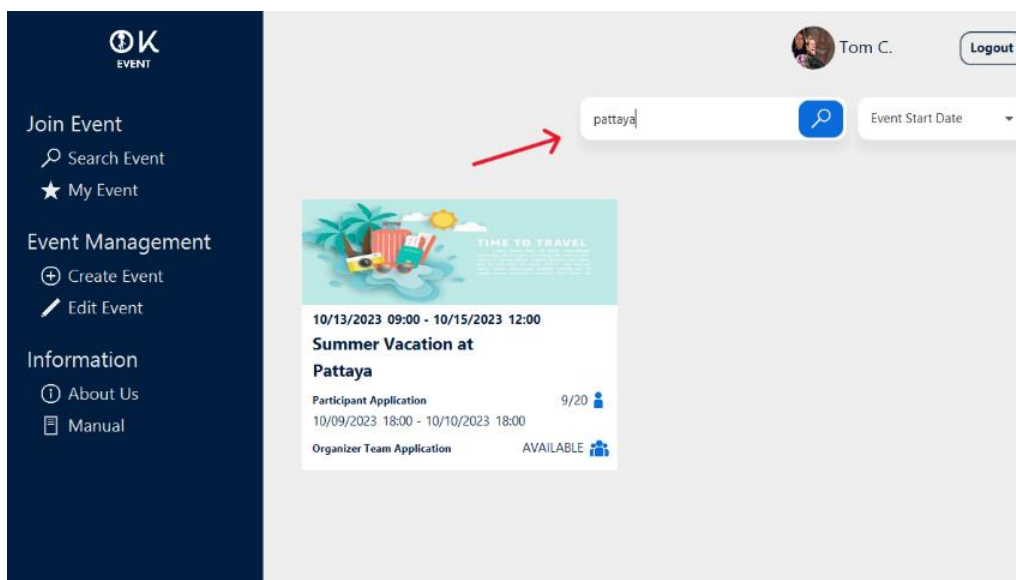
4.1 การค้นหาอีเวนต์ (Search Event)

หน้า Search Event จะเป็นหน้าเริ่มต้นที่ผู้ใช้เห็นเมื่อ Log In สำเร็จ ใช้สำหรับเลือกอีเวนต์ที่ต้องการเข้าร่วม และสามารถเปลี่ยนการเรียงลำดับอีเวนต์ได้โดยกดที่กล่องตัวเลือก ทางขวาบนของหน้าประกอบไปด้วย

- เรียงตามวันเริ่มจัดอีเวนต์อีเวนต์ที่ใกล้เวลาปัจจุบันที่สุด (Event Start Date)
- เรียงตามจำนวนผู้เข้าร่วมปัจจุบัน (Number of Participant)
- เรียงตามตัวอักษรจากชื่ออีเวนต์ (Event Name)

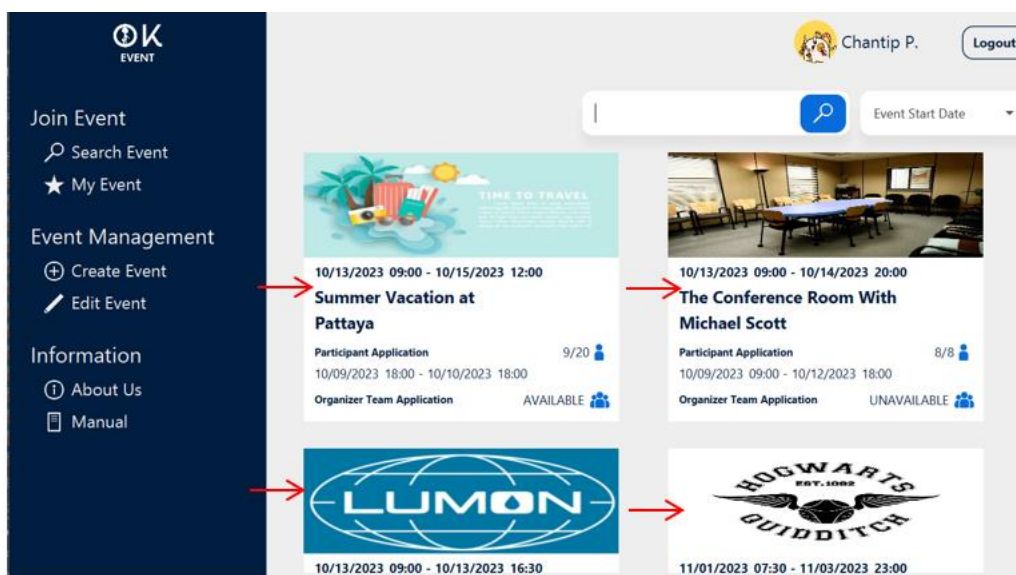


ผู้ใช้งานสามารถค้นหาอีเวนต์จาก บางส่วนหรือทั้งหมดของชื่ออีเวนต์ จากช่องข้อความทางขวาบน โดยไม่สนใจตัวอักษรใหญ่หรือเล็ก



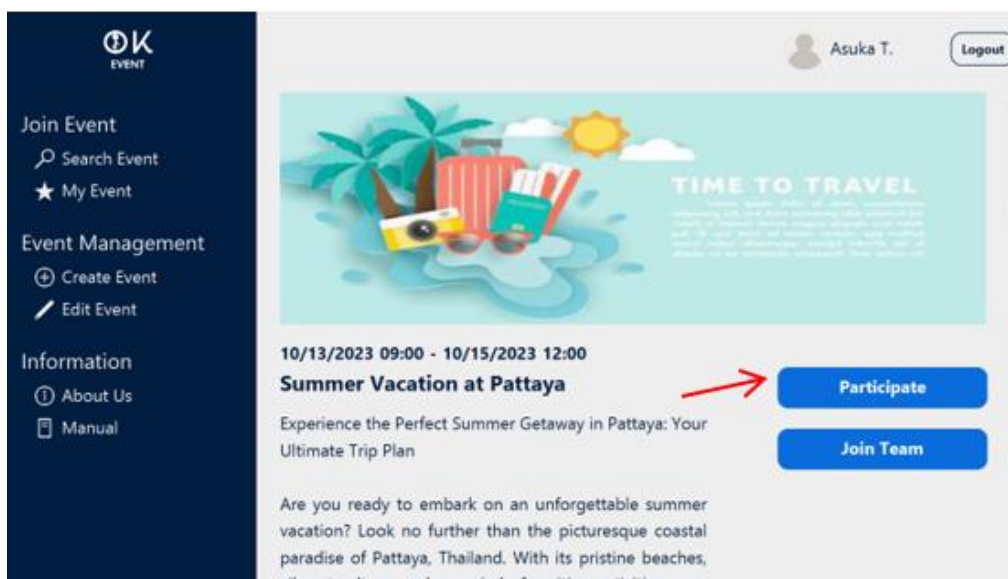
4.2 การเข้าร่วมอีเวนต์

แบ่งเป็นการเข้าร่วมในฐานะ “Participant” หรือผู้เข้าร่วมอีเวนต์ ซึ่งจะเปิดให้เข้าก่อน อีเวนต์เริ่มเท่านั้น และ การเข้าร่วมในฐานะ “Organizer Team” หรือผู้เข้าร่วมทีม และ “Multiple Teams” หรือ ผู้เข้าร่วมหลายทีม ซึ่งไม่สามารถเข้าร่วมซ้ำซ้อนกันได้ สามารถเข้าสู่หน้าหลักของอีเวนต์ที่ใช้ต้องการเข้าร่วม โดยกดที่ Banner ของอีเวนต์

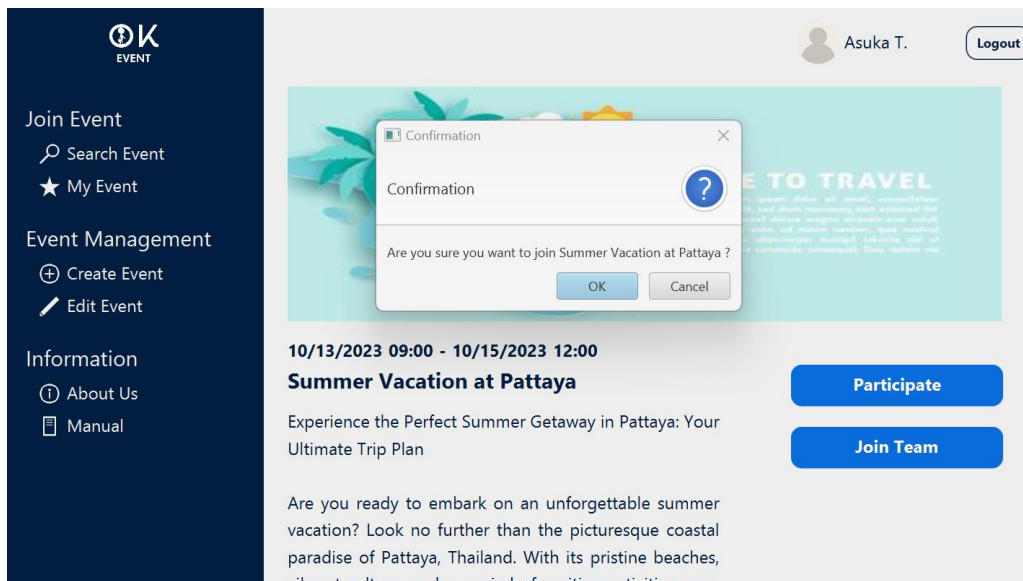


4.2.1 การเข้าร่วมในฐานะ “Participant” หรือ ผู้เข้าร่วมอีเวนต์

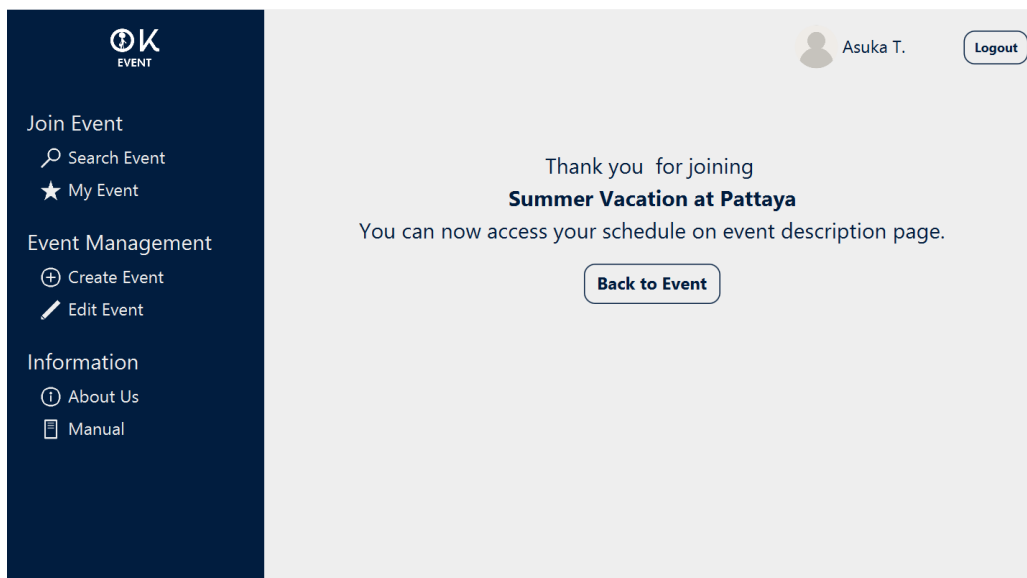
กดปุ่ม Participate เพื่อเข้าร่วมอีเวนต์



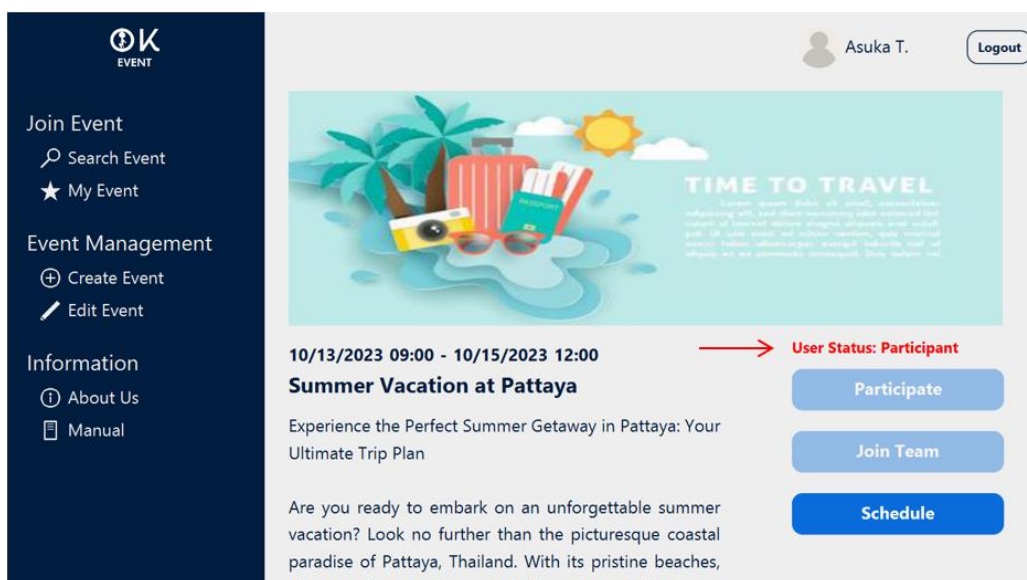
จะมีขึ้นแจ้งเตือนเพื่อยืนยันอีกครั้ง ผู้ใช้สามารถกด “OK” เพื่อยืนยันการเข้าร่วมหรือ กด “Cancel” เพื่อยกเลิก



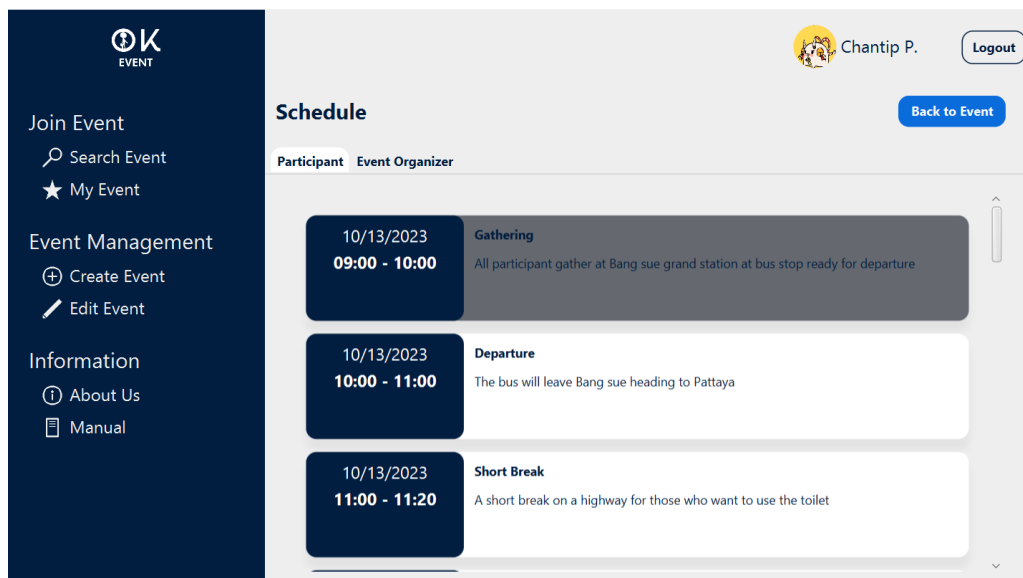
เมื่อเข้าร่วมในฐานะ Participant สำเร็จจะสามารถกดที่ปุ่ม Back to Event เพื่อกลับไปหน้าอีเวนต์ที่ผู้ใช้เข้าร่วมได้



ในหน้าอีเวนต์ที่ผู้ใช้เข้าร่วมในฐานะ Participant ไปแล้ว เมื่อกลับเข้าไปอีกครั้ง ระบบจะแสดง User Status ของผู้เข้าร่วมเป็น Participant (ผู้เข้าร่วมอีเวนต์) และจะมีปุ่มตารางกิจกรรม หรือ “Schedule” ทางขวาล่างสุด

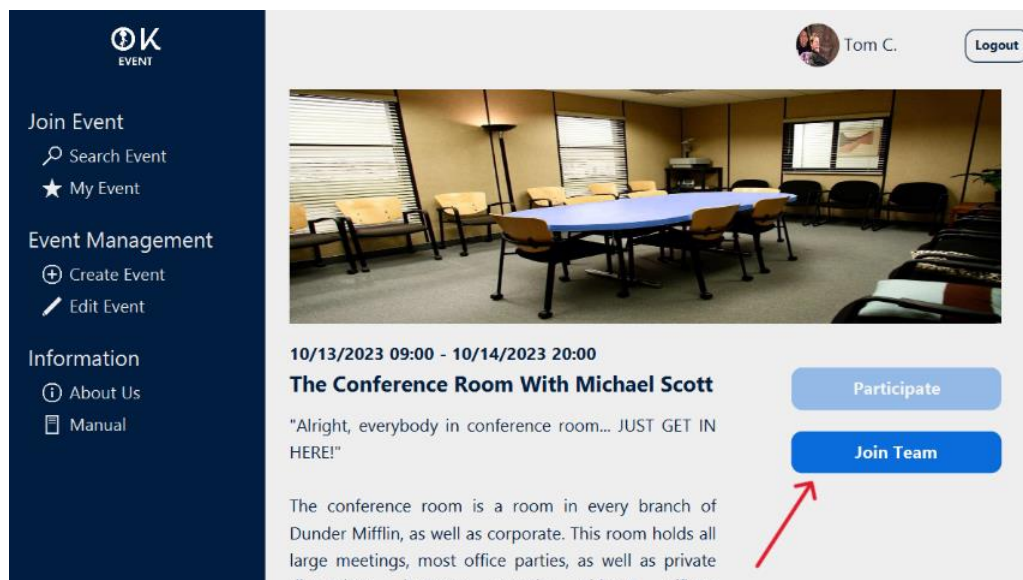


เมื่อกดที่ปุ่ม “Schedule” จะสามารถเห็นตารางกิจกรรมของอีเวนต์ กิจกรรมที่จบไปแล้วจะเปลี่ยนเป็นสีเทา

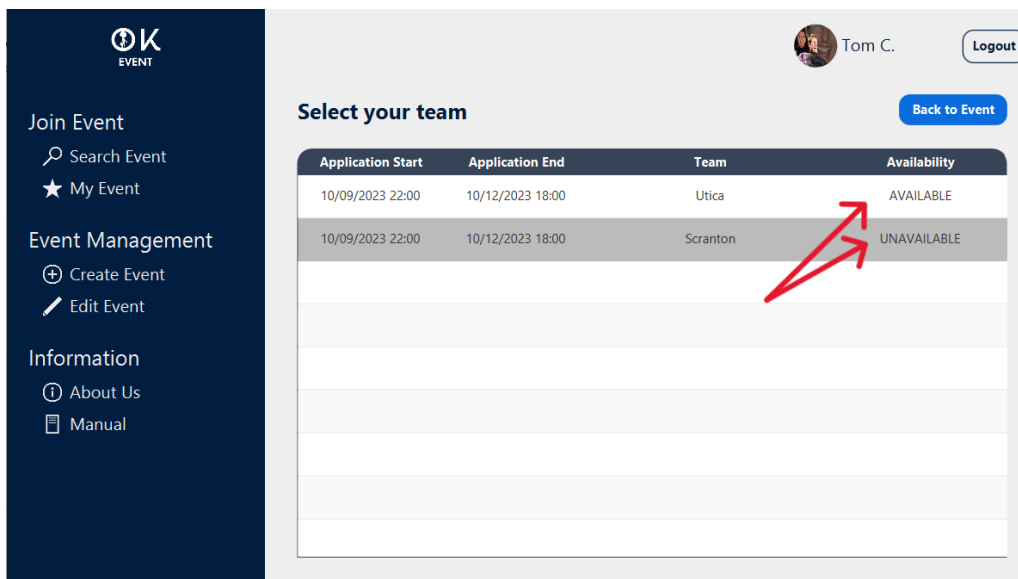


4.2.2 การเข้าร่วมในฐานะ “Organizer Team” หรือ ผู้เข้าร่วมทีม

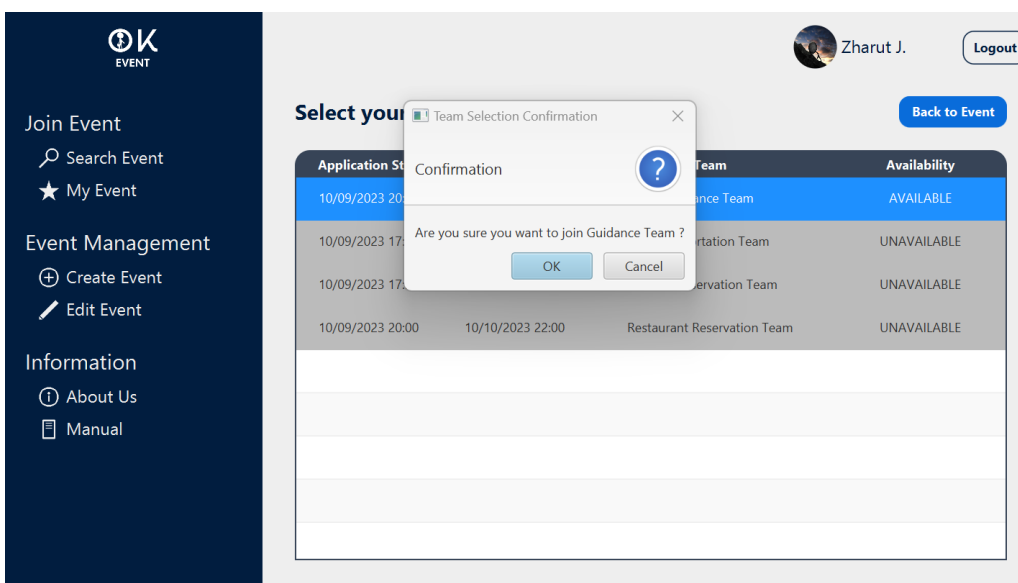
กดปุ่ม “Join Team” ในหน้าอีเวนต์ ที่ผู้ใช้ต้องการเข้าร่วมในฐานะ Organizer Team



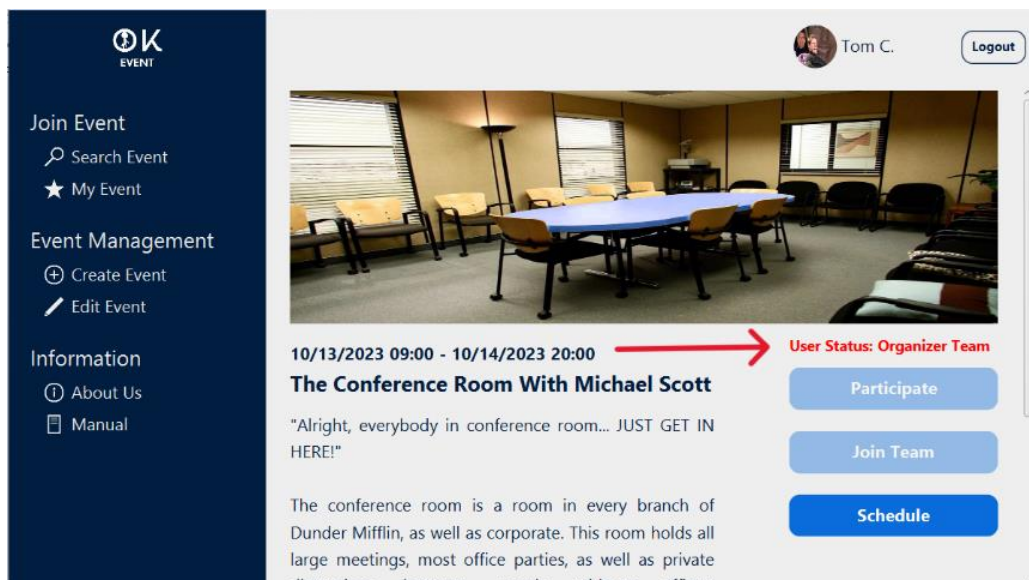
เมื่อกดปุ่ม “Join Team” ระบบจะพาผู้ใช้ไปที่หน้าเลือกทีมซึ่งในช่อง Availability ทางขวาสุดของแต่ละทีมจะแสดงสถานะของทีมให้เห็น โดยแบ่งเป็น AVAILABLE ซึ่งหมายถึงทีมนั้นสามารถเข้าร่วมได้ (ยังอยู่ในช่วงเวลาเปิดรับผู้เข้าร่วมทีม และ ยังมีที่ว่างเหลืออยู่) และ UNAVAILABLE ซึ่งหมายถึงเป็นทีมที่ไม่สามารถเข้าร่วมได้ (ยังอยู่ในช่วงเวลาเปิดรับผู้เข้าร่วมทีม หรือ สมาชิกทีมเต็ม)



ผู้ใช้สามารถเข้าร่วมทีมที่แสดงสถานะว่า AVAILABLE โดยการ Double Click เพื่อเข้าร่วม เมื่อ Double Click แล้ว จะมีแจ้งเตือนเพื่อยืนยันการเข้าร่วมทีม ให้กด “OK” เพื่อเข้าร่วมทีมหรือ กด “Cancel” เพื่อยกเลิกการดำเนินการ

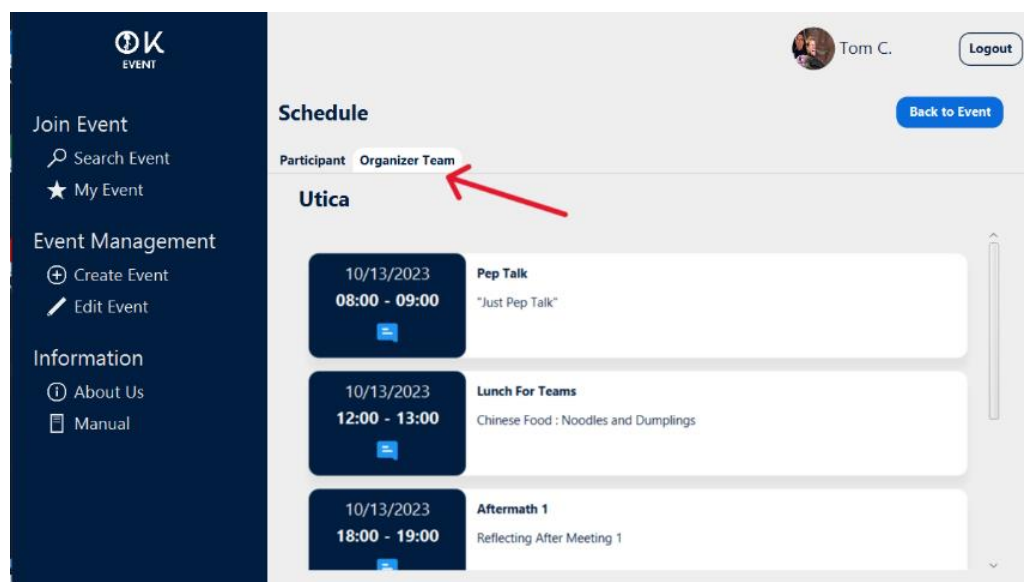


เมื่อผู้ใช้เข้าร่วมทีมใดๆแล้ว หากกลับไปหน้าอีเวนต์ระบบจะแสดง User Status ของผู้ใช้เป็น Organizer Team (ผู้เข้าร่วมทีม)



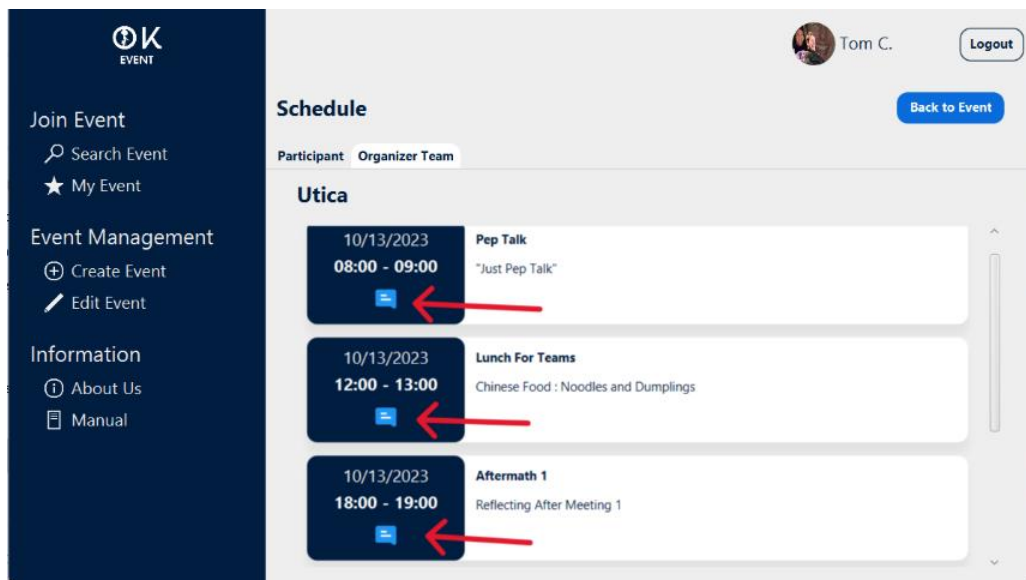
เมื่อเข้าร่วมในฐานะ Organizer Team ผู้ใช้จะสามารถดูตารางกิจกรรมของอีเวนต์นั้นผ่านปุ่ม “Schedule” จะปรากฏแท็บตารางกิจกรรมของ Organizer Team ซึ่งเป็นตารางกิจกรรมของทีมที่ผู้ใช้ได้เข้าร่วม

ในตารางกิจกรรมของผู้เข้าร่วมทีม จะสามารถแสดงความคิดเห็นในกิจกรรมในตารางกิจกรรมของผู้เข้าร่วมทีมได้



แท็บ Organizer Team

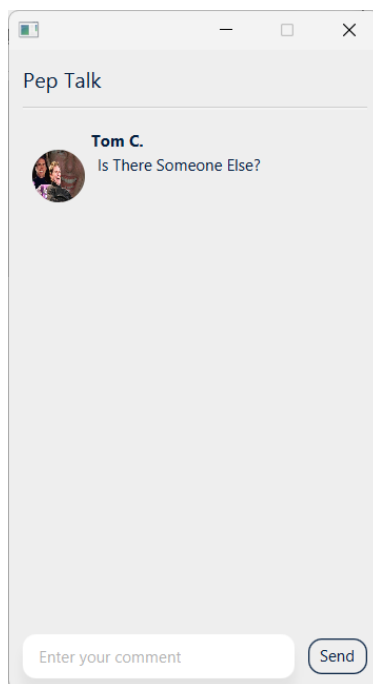
เมื่อกดที่ปุ่มรูปข้อความสีฟ้าบนกิจกรรมที่ต้องการ จะปรากฏหน้าต่างแสดงความคิดเห็นของกิจกรรมนั้นขึ้นมา



ปุ่มสำหรับการแสดงความคิดเห็น

ระบบจะแสดงชื่อกิจกรรมที่ด้านบนสุดของหน้าต่างแสดงความคิดเห็น สมาชิกในทีมและผู้จัดอีเวนต์สามารถร่วมแสดงความคิดเห็นและสื่อสารกันได้ที่นี่

ผู้ใช้สามารถแสดงความคิดเห็นที่ต้องการได้ที่ช่องข้อความด้านล่างสุดของหน้าต่าง และกดปุ่ม “Send” หรือ กด “Enter” เพื่อส่งข้อความ

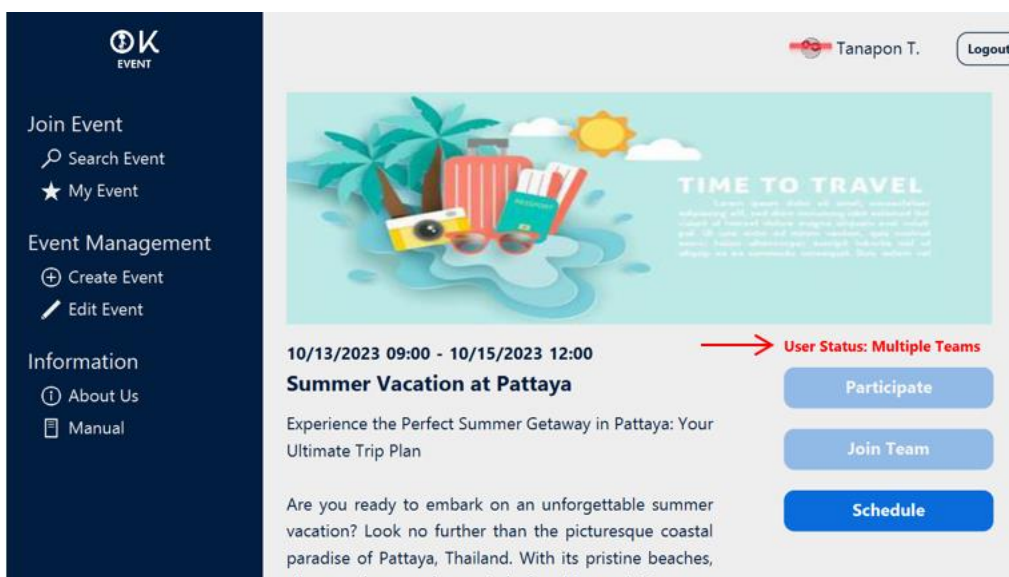


สำหรับกิจกรรมที่จบไปแล้วจะยังสามารถกดเข้าไปดูความคิดเห็นได้ แต่ไม่สามารถส่งความคิดเห็นเพิ่มได้

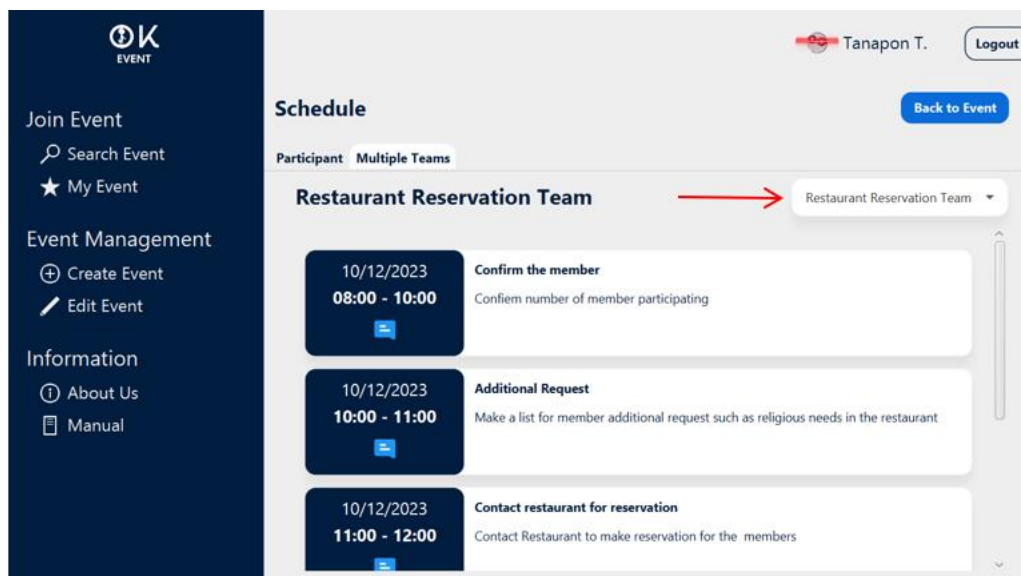


4.2.3 การเข้าร่วมในฐานะ “Multiple Teams” หรือ ผู้เข้าร่วมหลายทีม

ผู้เข้าร่วมทีมสามารถเปลี่ยนฐานะเป็นผู้เข้าร่วมหลายทีมได้ เมื่อผู้จัดอีเวนต์กำหนดให้ผู้เข้าร่วมทีมเป็นผู้เข้าร่วมทีมมากกว่า 1 ทีม โดยฐานะของผู้ใช้จะเปลี่ยนจาก Organizer Team เป็น Multiple Teams



หากตรวจสอบตารางกิจกรรมจะปรากฏแท็บ Multiple Teams และ จะแสดงชื่อและตารางกิจกรรมของทีมที่สังกัด ซึ่งสามารถตรวจสอบตารางกิจกรรมของทุกทีมที่สังกัดได้ผ่านการเลือกทีมที่กล่องตัวเลือกทางขวา

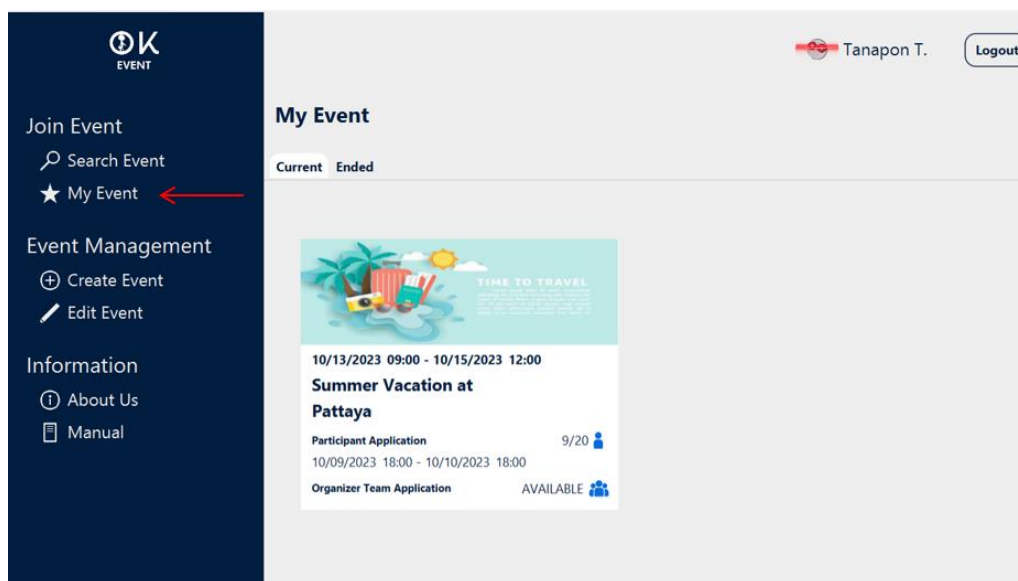


4.3 ประวัติการเข้าร่วมอีเวนต์ (My Event)

สามารถเข้าหน้านี้ได้ผ่านการกดที่ My Event ทางซ้ายของหน้าจอ โดยจะแสดงอีเวนต์ที่ผู้ใช้เข้าร่วมทั้งหมด ไม่ว่าในฐานะ Participant, Organizer Team, Multiple Teams หรือ Event Organizer

การแสดงผลจะแบ่งเป็น อีเวนต์ที่กำลังจัดอยู่ (Current) และ อีเวนต์ที่จบไปแล้ว (Ended) ซึ่งสามารถเลือกได้โดยกดที่แท็บ Current และ Ended

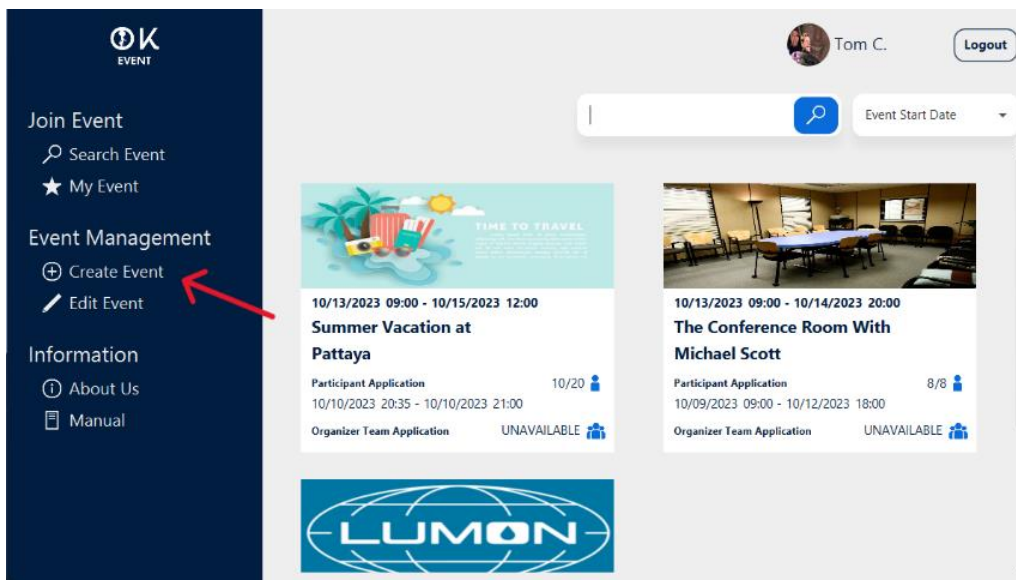
หากผู้ใช้ถูกระงับสิทธิ์จากผู้จัดอีเวนต์ จะไม่แสดงอีเวนต์นั้นใน My Event



5. การจัดการอีเวนต์ (Event Management)

5.1 การสร้างอีเวนต์ (Create Event)

การสร้างอีเวนต์ด้วยตัวเอง สามารถสร้างได้โดยกดที่ Create Event ทางซ้ายของหน้าจอ



เมื่อกดที่ Create Event แล้ว ผู้ใช้จะเห็นหน้า Create Event โดยผู้ใช้งานกรอกข้อมูลเบื้องต้น ในหน้า General ให้ครบถ้วนจึงจะสามารถสร้างอีเวนต์ได้ ซึ่งประกอบด้วย

- Event name ชื่ออีเวนต์ที่ผู้ใช้งานต้องการจะสร้าง
- Descriptions คำอธิบายของอีเวนต์นั้น
- Start Date และ End Date (เดือน/วัน/ปี)

วันเริ่มและวันจบอีเวนต์โดย วันจบต้องอยู่หลังเวลาปัจจุบัน

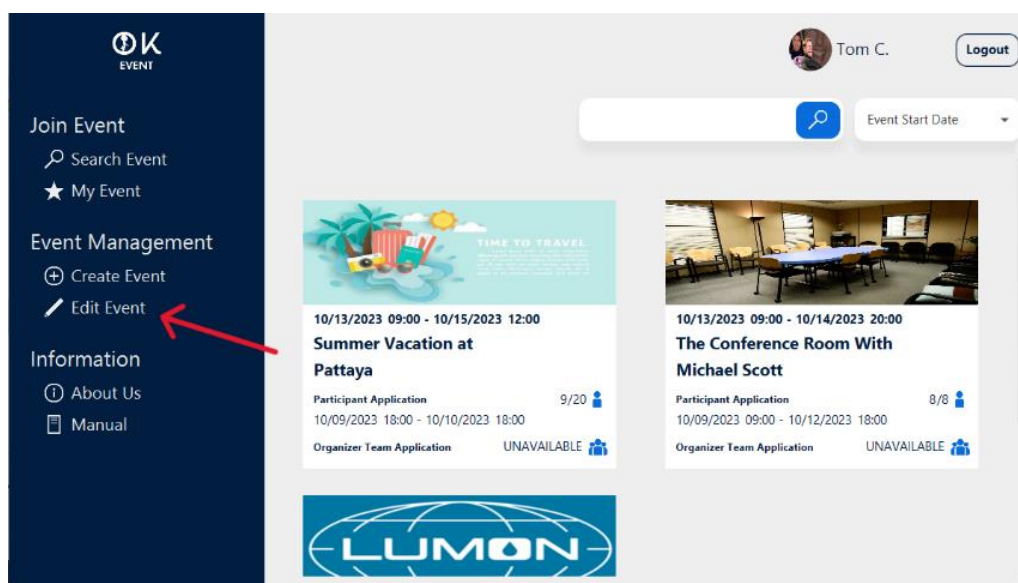
- รูปภาพของอีเวนต์ กดอัปโหลดรูปภาพที่ปุ่ม Upload Image จากนั้นเลือกรูปสำหรับอีเวนต์ (หากไม่อัปโหลดรูปภาพจะเป็นแบบเริ่มต้น)

เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จสิ้นให้กดที่ปุ่ม Save Data ทางขวาบนของหน้า เพื่อบันทึกข้อมูลเบื้องต้นสำหรับอีเวนต์

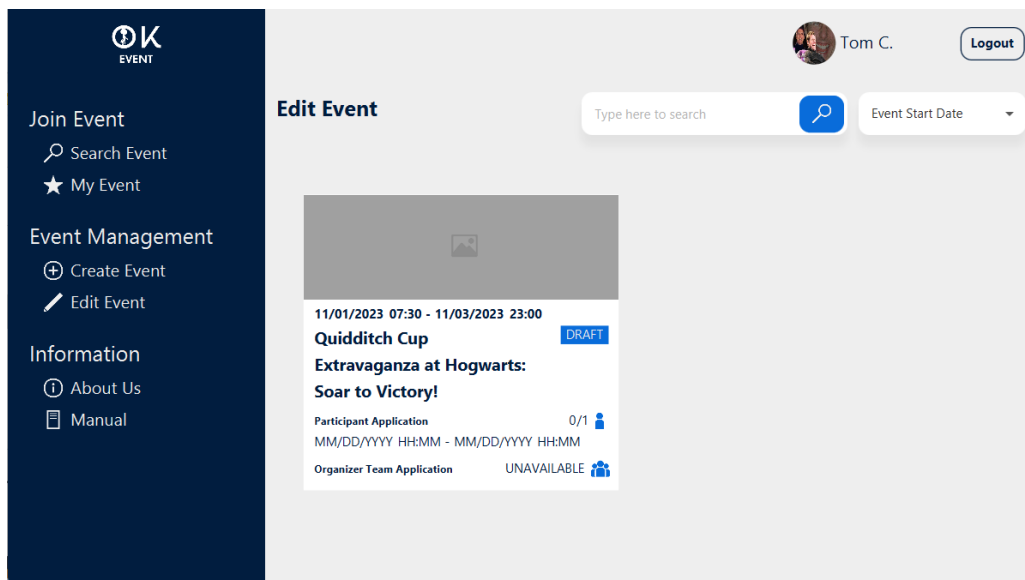
เมื่อกด Save Data แล้วระบบจะพาผู้ใช้ไปที่หน้า **Edit Event** ของอีเวนต์นั้นทันที เริ่มต้นอีเวนต์จะอยู่ในสถานะ DRAFT ซึ่งมีเพียงผู้จัดอีเวนต์นี้เท่านั้นจะมองเห็นอีเวนต์ดังกล่าวในหน้า Edit Event

5.2 การแก้ไขอีเวนต์ (Edit Event)

สามารถเข้าสู่หน้า Edit Event ได้โดยเลือก Edit Event ทางซ้ายของหน้าจอ

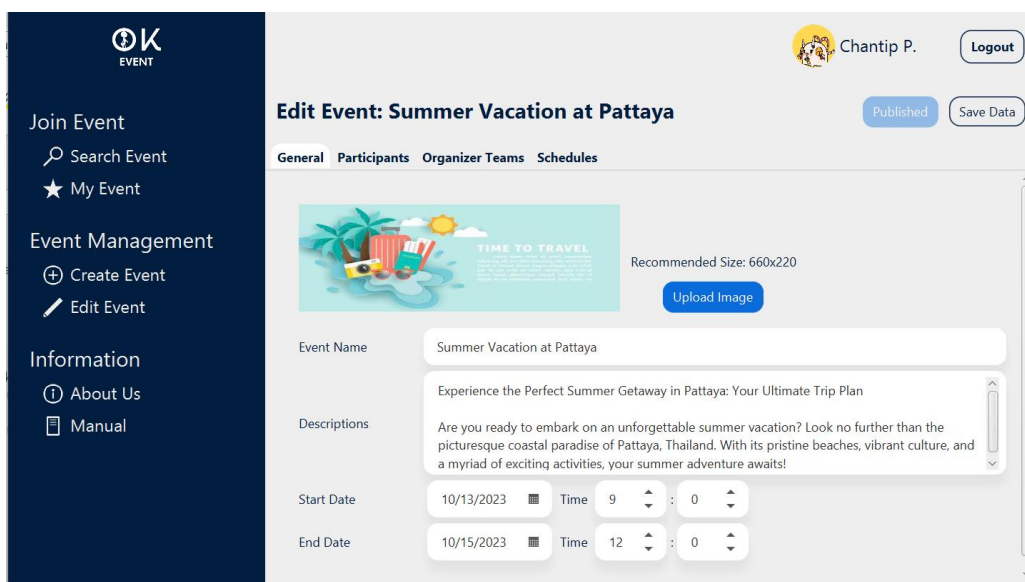


เมื่อกดไปแล้วระบบจะพาผู้ใช้ไปยังหน้า Edit Event ซึ่งจะแสดงอีเวนต์ทั้งหมดที่ผู้ใช้เป็นผู้จัดอีเวนต์ โดยผู้ใช้สามารถกดไปที่ Banner ของอีเวนต์เพื่อเข้าสู่หน้า Edit Event ของอีเวนต์นั้น



ในหน้า Edit Event ของอีเวนต์นั้น ผู้ใช้สามารถแก้ไขข้อมูลได้ซึ่งมีอยู่ 4 แท็บได้แก่ General, Participants, Organizer Teams และ Schedule โดยอนุญาตให้ผู้ใช้แก้ไขที่รอบก็ได้ อีเวนต์นั้นจะไม่ถูกแสดงในหน้า Search Event ให้ผู้ใช้ทั่วไปเห็น จนกว่าผู้ใช้จะกรอกข้อมูลครบถ้วนและ กดปุ่ม Publish โดยแท็บต่าง ๆ มีการใช้งานดังนี้

5.2.1 General ข้อมูลพื้นฐานซึ่งสามารถกรอกได้ตั้งแต่การสร้างอีเวนต์




5.2.2 Participants ในแท็บนี้จะแสดงรายชื่อผู้เข้าร่วมอีเวนต์ในตารางรายการทางซ้าย สามารถแก้ไขระยะเวลาการเข้าร่วมของผู้เข้าร่วมอีเวนต์ซึ่ง ประกอบด้วย

- Max Participants จำนวนผู้เข้าร่วมสูงสุด
- Accept Start วันและเวลาเริ่มรับสมัครผู้เข้าร่วม
- Accept End วันและเวลาปิดรับสมัครผู้เข้าร่วม

โดยช่วงเวลารับสมัคร จะต้องเป็นก่อนช่วงเวลาจัดอีเวนต์เท่านั้น

นอกจากนี้จะแสดงผู้เข้าร่วม หรือก็คือ ผู้ใช้ที่มีฐานะเป็น Participant ในอีเวนต์ที่ตารางรายการทางซ้าย ซึ่งผู้สร้างอีเวนต์มีสิทธิ์ที่จะระงับการเข้าร่วมอีเวนต์ของผู้ใช้ที่เข้าร่วมได้ตามต้องการ โดยการเลือกชื่อของผู้ใช้ที่ต้องการระงับสิทธิ์ และกดปุ่ม “Remove” ทางขวาล่างของตารางรายการ

สำหรับผู้ใช้ที่ถูกระงับสิทธิ์จะไม่สามารถเข้าร่วมอีเวนต์ได้อีก ไม่ว่าจะในฐานะผู้เข้าร่วมหรือผู้เข้าร่วมทีมและจะถูกระงับสิทธิ์ในการเข้าถึงตารางกิจกรรม และ อีเวนต์จะไม่ปรากฏใน My Event ของผู้ใช้ที่ถูกระงับสิทธิ์



Join Event

🔍 Search Event

★ My Event

Event Management


⊕ Create Event


✎ Edit Event

Information

📄 About Us

📖 Manual


Ryan H.
Logout



10/13/2023 09:00 - 10/14/2023 20:00

The Conference Room With Michael Scott

"Alright, everybody in conference room... JUST GET IN HERE!"

The conference room is a room in every branch of Dunder Mifflin, as well as corporate. This room holds all large meetings, most office parties, as well as private discussions between people without office

User Status: Banned

Participate

Join Team

Schedule

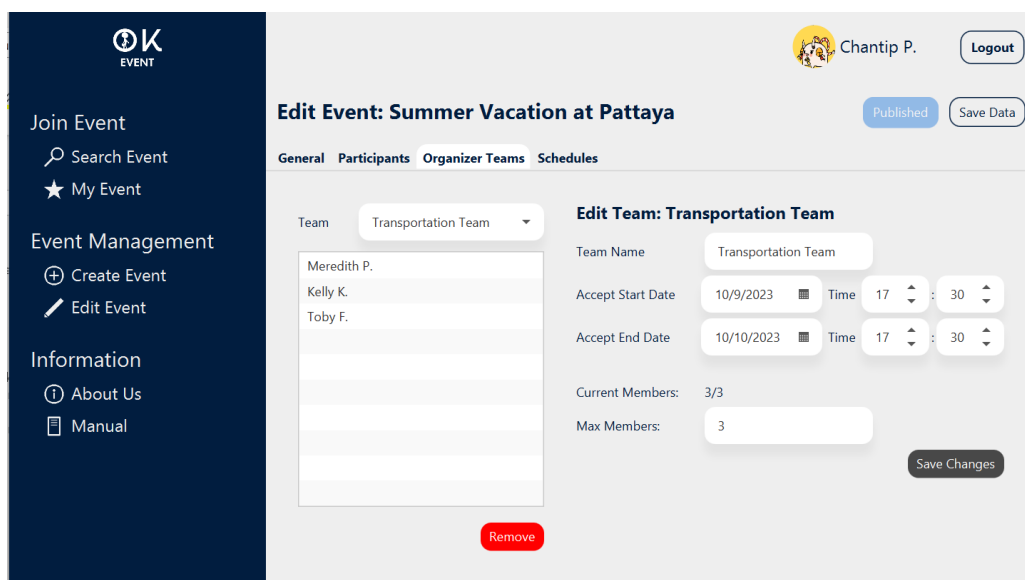
5.2.3 Organizer Teams ในแท็บนี้สามารถสร้างและแก้ไขรายละเอียดของทีมได้ โดยการสร้างทีม จะต้องกรอกข้อมูลดังนี้

- Team Name ชื่อทีมที่ต้องการจะเพิ่มเป็น Organizer Team ของอีเวนต์
- Max Member จำนวนผู้เข้าร่วมทีมสูงสุดสำหรับ Team นั้นๆ
- Accept Start วันและเวลาเริ่มรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
- Accept End วันและเวลาปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม

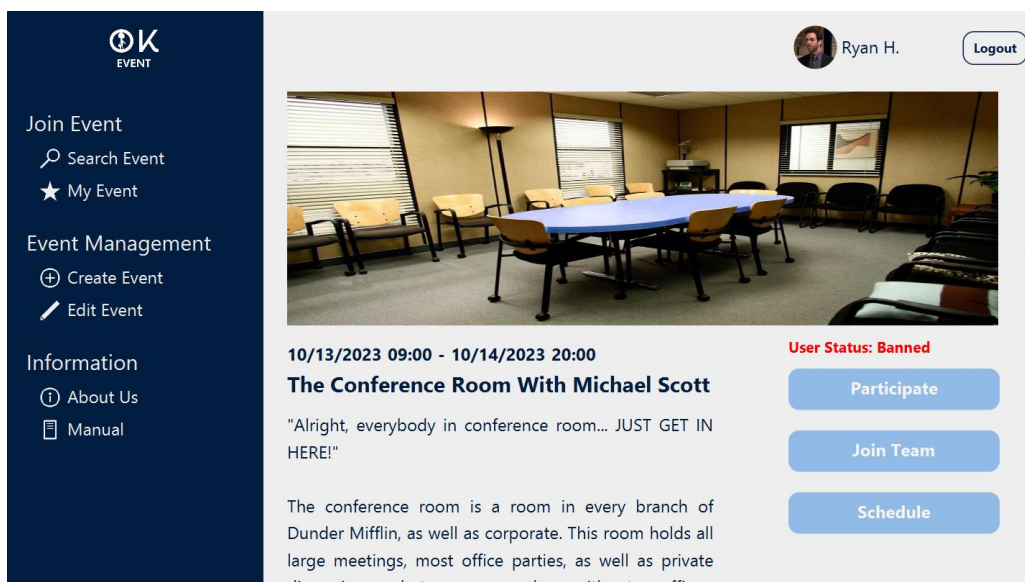
โดยช่วงเวลารับสมัคร จะต้องเป็นช่วงเวลาก่อนอีเวนต์เริ่มเท่านั้น

The screenshot displays the 'Edit Event: Summer Vacation at Pattaya' interface. The left sidebar contains navigation links: 'Join Event' (Search Event, My Event), 'Event Management' (Create Event, Edit Event), and 'Information' (About Us, Manual). The main content area is titled 'Edit Event: Summer Vacation at Pattaya' and includes a 'Logout' button. Below the title are tabs for 'General', 'Participants', 'Organizer Teams', and 'Schedules'. The 'Organizer Teams' tab is active, showing a list of teams (currently empty) and an 'Add Team' form. The 'Add Team' form includes fields for 'Team Name' (Hotel Reservation Team), 'Accept Start Date' (10/13/2023), 'Accept End Date' (10/14/2023), 'Current Members' (---), and 'Max Members' (3). There are also 'Published', 'Save Data', and 'Add Team' buttons.

นอกจากนี้ เมื่อสร้างทีมแล้วตารางรายการทางซ้ายจะแสดงรายชื่อสมาชิกผู้เข้าร่วมทีมในทีมนั้น หรือก็คือ ผู้ใช้ที่มีฐานะเป็น Organizer Team ในอีเวนต์นั้น ผู้จัดอีเวนต์สามารถแก้ไขชื่อทีม วันเปิดรับสมัคร วันปิดรับสมัคร จำนวนคนสูงสุด รวมไปถึงการระงับสิทธิ์ผู้ใช้อยู่ภายในทีมนั้นๆด้วย



สำหรับผู้ที่ใช้ถูกระงับสิทธิ์จะไม่สามารถเข้าร่วมอีเวนต์ได้อีก ไม่ว่าจะเป็นในฐานะผู้เข้าร่วม หรือผู้เข้าร่วมทีม และจะถูกระงับสิทธิ์ในการเข้าถึงตารางกิจกรรม



ในอีเวนต์ ผู้ใช้สามารถสร้างทีมก็ได้ และสามารถดูข้อมูลของผู้เข้าร่วมทีมทั้งหมดโดยการกดเลือกที่กล่องตัวเลือกเหนือตารางรายการ แล้วเลือกทีมที่ต้องการ

หากต้องการสร้างทีมเพิ่มอีก ให้เลือกที่ (Add new team)

Edit Event: Summer Vacation at Pattaya

General Participants **Organizer Teams** Schedules

Team

- ✓ Transportation Team
- Hotel Reservation Team
- Restaurant Reservation Team
- Guidance Team
- (Add new team)

Edit Team: Transportation Team

Team Name: Transportation Team

Accept Start Date: 10/9/2023 Time 17 : 30

Accept End Date: 10/10/2023 Time 17 : 30

Current Members: 3/3

Max Members: 3

Save Changes

Remove

ผู้จัดอีเวนต์สามารถกำหนดให้ผู้เข้าร่วมทีมเป็นสมาชิกมากกว่า 1 ทีมได้โดยเลือกสมาชิกที่ตารางรายการทางซ้ายจากนั้นจะปรากฏส่วนของ Manage User โดยจะมีตัวเลือกทีมที่ต้องการเพิ่มสมาชิกและกดปุ่ม Add เพื่อเพิ่มสมาชิก

หลังจากเพิ่มสมาชิกลงในทีมแล้วจะพบชื่อของผู้เข้าร่วมทีมในตารางรายการของทีมเดิมที่สังกัดอยู่ และในทีมที่ถูกเพิ่มเข้าไปด้วย

Edit Event: Summer Vacation at Pattaya

General Participants **Organizer Teams** Schedules

Team: Guidance Team

Edit Team: Guidance Team

Team Name: Guidance Team

Accept Start Date: 10/9/2023 Time 20 : 40

Accept End Date: 10/12/2023 Time 22 : 30

Current Members: 2/3

Max Members: 3

Save Changes

Manage User

Add Tanapon T. to

- ✓ Transportation Team
- Hotel Reservation Team
- Restaurant Reservation Team

Add

Remove

5.2.4 Schedules ใช้เพื่อสร้างกิจกรรมสำหรับตารางกิจกรรมของอีเวนต์ และ ตารางกิจกรรมของทีมต่างๆ โดยสามารถเลือกตารางกิจกรรมผ่านกล่องตัวเลือก เนื้อหารายการ

Edit Event: Summer Vacation at Pattaya

General Participants Organizer Teams Schedules

Schedule **Participants**

- Transportation Team
- Hotel Reservation Team
- Restaurant Reservation Team
- Guidance Team

Add Activity

Activity Name: Enter Activity Name

Activity Date: [Calendar Icon]

Activity Time: 0 : 0 to 0 : 0

Descriptions: Enter Activity Descriptions

Buttons: End Activity, Remove, Add Activity

โดยข้อมูลที่ต้องกรอกเพื่อสร้างกิจกรรมประกอบด้วย

- Activity Name ชื่อกิจกรรม
- Activity Date วันที่จัดกิจกรรม
- Activity Time เวลาเริ่ม และ เวลาจบของกิจกรรม
- Descriptions คำอธิบายสำหรับกิจกรรม

Edit Event: Summer Vacation at Pattaya

General Participants Organizer Teams Schedules

Schedule **Guidance Team**

Date	Start	End	Name
10/12/2023	08:00	10:00	Research info...
10/13/2023	10:00	11:20	Brief explanat...
10/13/2023	13:30	14:00	Check in at L...
10/14/2023	09:00	11:40	Aquarium gui...
10/14/2023	20:00	22:00	Fireworks
10/15/2023	08:00	08:20	Gathering

Add Activity

Activity Name: Confirm member

Activity Date: 10/15/2023

Activity Time: 8 : 20 to 9 : 0

Descriptions: Confirm if anybody went missing

Buttons: End Activity, Remove, Add Activity

สามารถเปลี่ยนข้อมูลกิจกรรม โดยเลือกกิจกรรมจากตารางรายการทางซ้ายและแก้ไขข้อมูลในรายละเอียดทางขวา โดยวันที่และเวลาของกิจกรรมจะต้องไม่อยู่ก่อนเวลาปัจจุบัน

หากเป็นตารางกิจกรรมของอีเวนต์ วันที่และเวลาของกิจกรรมจะต้องอยู่ในช่วงเวลาที่จัดอีเวนต์

หากเป็นตารางกิจกรรมของผู้เข้าร่วมทีมจะสามารถจัดเวลาได้ก็ได้

นอกจากนั้นเมื่อสร้างกิจกรรมแล้ว ผู้จัดอีเวนต์สามารถบังคับให้กิจกรรมนั้นจบก่อนเวลาจบกิจกรรมได้โดยกดที่ปุ่ม End Activity

OK EVENT

Join Event
Search Event
My Event

Event Management
Create Event
Edit Event

Information
About Us
Manual

Edit Event: Summer Vacation at Pattaya

Published Save Data

General Participants Organizer Teams Schedules

Schedule Guidance Team

Date	Start	End	Name
10/12/2023	08:00	10:00	Research info...
10/13/2023	10:00	11:20	Brief explanat...
10/13/2023	13:30	14:00	Check in at L...
10/14/2023	09:00	11:40	Aquarium gui...
10/14/2023	20:00	22:00	Fireworks
10/15/2023	08:00	08:20	Gathering

Deselect End Activity Remove

Edit Activity: Brief explanation of the trip

Activity Name Brief explanation of the t

Activity Date 10/13/2023

Activity Time 10 : 0 to 11 : 20

Descriptions Entertain member on the bus and Briefly explain the event schedule to all members

Save Changes

หากต้องการลบกิจกรรมให้กดปุ่ม Remove

OK EVENT

Join Event
Search Event
My Event

Event Management
Create Event
Edit Event

Information
About Us
Manual

Edit Event: Summer Vacation at Pattaya

Published Save Data

General Participants Organizer Teams Schedules

Schedule Guidance Team

Date	Start	End	Name
10/12/2023	08:00	10:00	Research info...
10/13/2023	10:00	11:20	Brief explanat...
10/13/2023	13:30	14:00	Check in at L...
10/14/2023	09:00	11:40	Aquarium gui...
10/14/2023	20:00	22:00	Fireworks
10/15/2023	08:00	08:20	Gathering

Deselect End Activity Remove

Edit Activity: Brief explanation of the trip

Activity Name Brief explanation of the t

Activity Date 10/13/2023

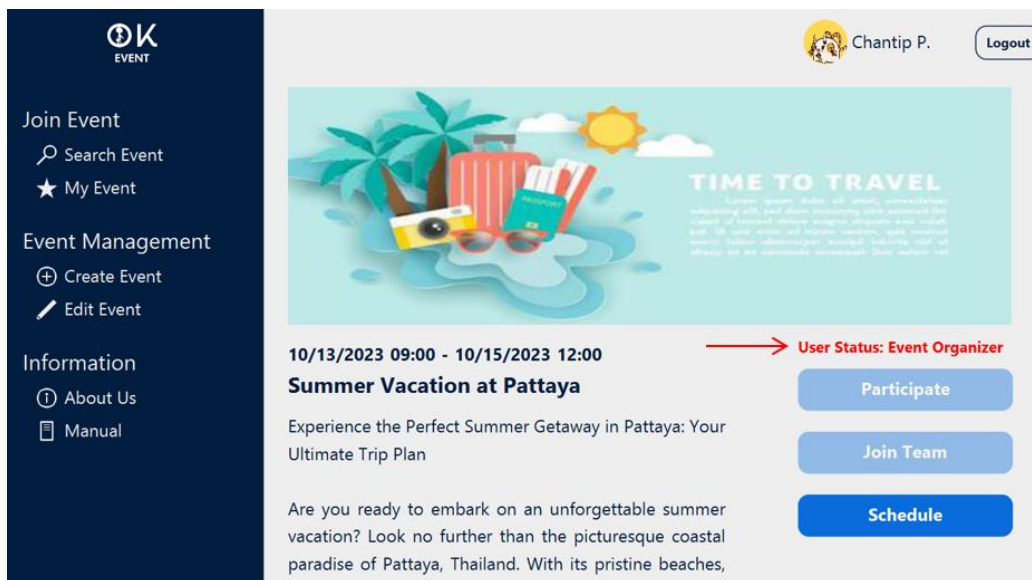
Activity Time 10 : 0 to 11 : 20

Descriptions Entertain member on the bus and Briefly explain the event schedule to all members

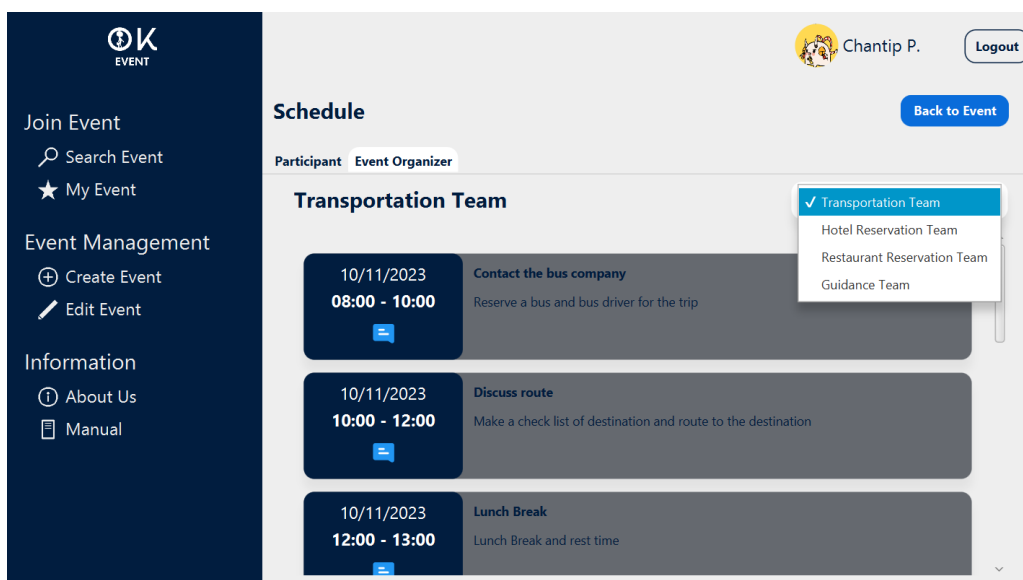
Save Changes

5.3 การตรวจสอบอีเวนต์ของผู้จัดอีเวนต์

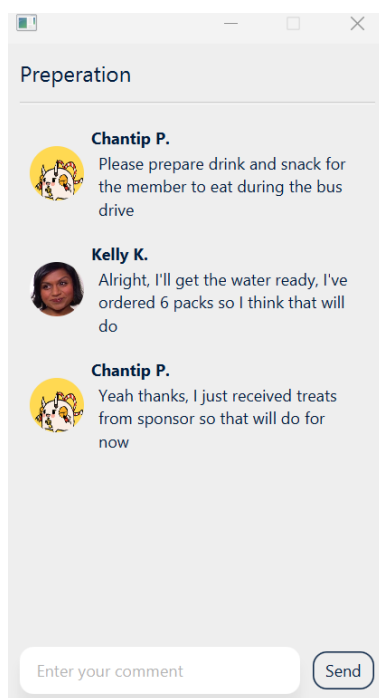
เมื่อผู้ใช้ Publish อีเวนต์แล้วเข้าไปยังอีเวนต์ที่ตนเองเป็นผู้จัดอีเวนต์ผ่านหน้า Search Event หรือ My Event ระบบจะแสดง User Status ของผู้ใช้เป็น Event Organizer



หากตรวจสอบตารางกิจกรรมจะปรากฏแท็บ Event Organizer จะแสดงชื่อทีมและตารางกิจกรรมของทีมในอีเวนต์ ซึ่งสามารถตรวจสอบตารางกิจกรรมของทุกทีมในอีเวนต์ได้ผ่านการเลือกที่กล่องตัวเลือกทางขวา



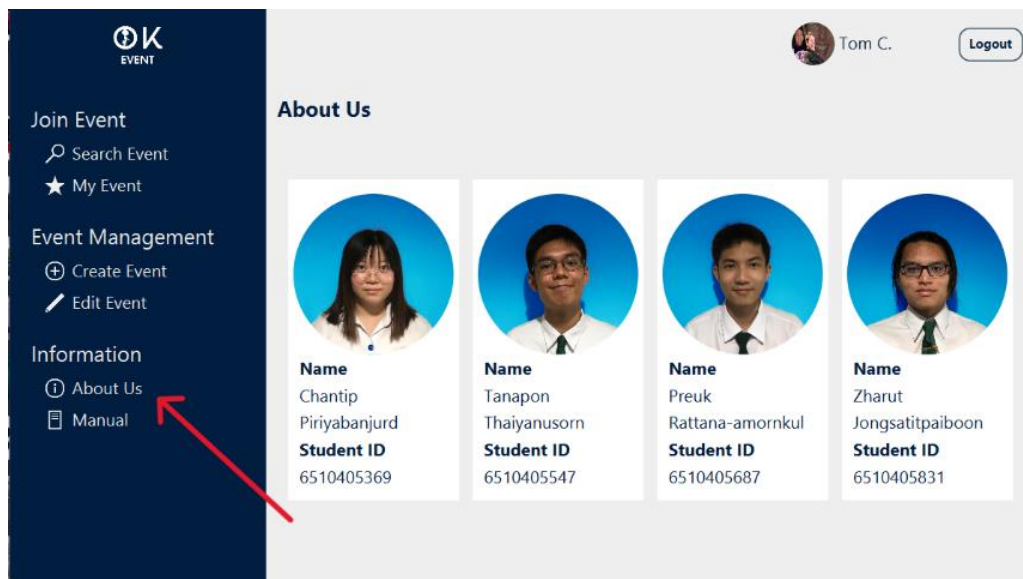
ผู้จัดอีเวนต์สามารถสื่อสารและแสดงความคิดเห็นในกิจกรรมของแต่ละทีมได้



6. ข้อมูลนิสิตผู้จัดทำโปรแกรม (About Us)

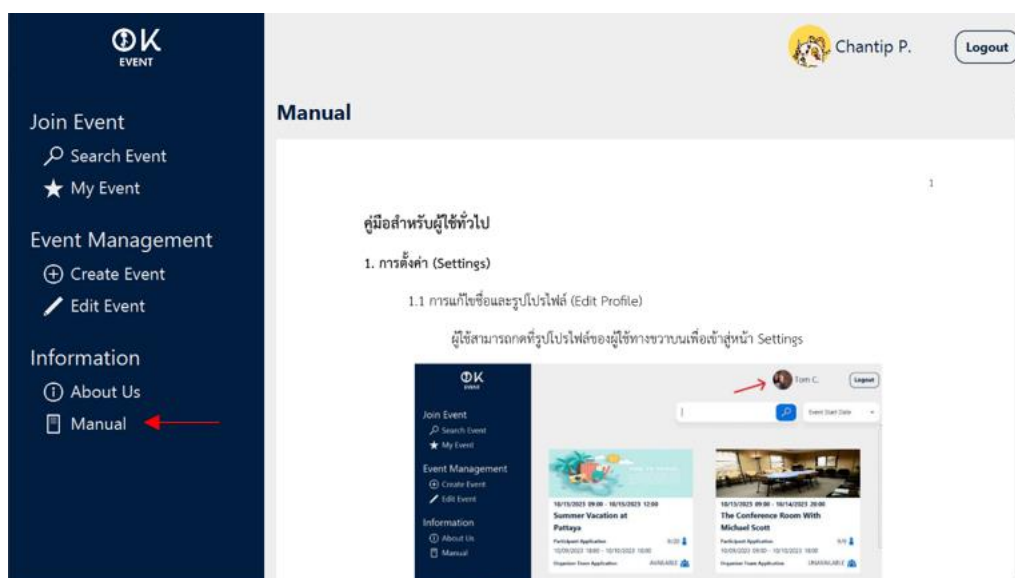
ผู้ใช้อ่านรายละเอียดของกลุ่มนิสิตผู้จัดทำโปรแกรม โดยเข้ามาในหน้า About Us ทางด้านซ้ายของหน้าจอในหมวด Information ซึ่งประกอบด้วย

- Name : ชื่อและนามสกุลของผู้จัดทำ
- Student ID : รหัสนิสิตของผู้จัดทำ



7. คู่มือการใช้งานโปรแกรม (Manual)

ผู้ใช้อ่านคู่มือการใช้งานโปรแกรม โดยการกดปุ่ม “Manual” ทางด้านซ้าย



ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้ระบบ

ข้อมูลผู้ดูแลระบบ

ชื่อสำหรับเข้าสู่ระบบ	รหัสผ่าน
admin	ok-computer

ข้อมูลผู้ใช้ระบบ

บทบาท	ชื่อสำหรับเข้าสู่ระบบ	รหัสผ่าน
ผู้จัดอีเวนต์ The Conference Room	dunderscranton01	janeismyboss
ผู้เข้าร่วมอีเวนต์	dunderscranton02	battlestargalactic
ผู้เข้าร่วมอีเวนต์	dunderscranton04	PhotoShop
ผู้เข้าร่วมอีเวนต์	dunderscranton06	Sprinkles
ผู้เข้าร่วมทีม Scranton	dunderscranton17	senerity
ผู้เข้าร่วมทีม Scranton	dunderscranton18	NewYorkLife
ผู้เข้าร่วมทีม Utica	dunderscranton16	CornellsDog
ผู้เข้าร่วมทีม Utica	dunderscranton20	Reciptionist
ผู้เข้าร่วมหลายทีม	dunderscranton08	PretzelDay
ผู้เข้าร่วมหลายทีม	dunderscranton19	GoodbyeToby
ผู้เข้าร่วมอีเวนต์ที่ถูกระงับสิทธิ์	dunderscranton13	SweetSasha
ผู้เข้าร่วมหลายทีมที่ถูกระงับสิทธิ์	dunderscranton15	DunderMifflinInfinity2.0
ผู้จัดอีเวนต์ Welcome Helly R.	LUMON07	DefiantJazz
ผู้เข้าร่วมทีมที่ถูกระงับสิทธิ์	LUMON05	EnterSandman

รายละเอียดของไฟล์ JSON

`comment-list-<activityID>.json` : ถูกสร้างที่โฟลเดอร์ `data/comments`

ซึ่งชื่อไฟล์จะอิงตามเลข ID ของกิจกรรมในตารางกิจกรรมของผู้เข้าร่วมทีม

ตัวอย่างโครงสร้างภายในไฟล์ :

```
[
  ...
  {
    "userID": 1, //เลข ID ของผู้เข้าร่วมทีมที่เป็นผู้คอมเมนต์
    "comment": "Anyway, who\u0027s that guy again?" //ข้อความที่ผู้เข้าร่วมได้คอมเมนต์ไว้
  },
  ...
]
```

หมายเหตุ : ตัวหนังสือสีฟ้า หมายถึง ชื่อ Attribute ของคลาสที่จะเรียกใช้ข้อมูลในไฟล์ JSON

event-list.json : ถูกสร้างที่โฟลเดอร์ data

ตัวอย่างโครงสร้างภายในไฟล์ :

```
[ ...
{
  "eventID": 1, //เลข ID ของอีเวนต์
  "eventCreatorUserID": 1, //เลข ID ของผู้จัดอีเวนต์
  "eventVisibility": "PUBLIC", //สถานะของอีเวนต์
  //“PUBLIC” หมายถึง เปิดให้เห็นในหน้า Search Event และ “DRAFT” หมายถึง เห็นได้เฉพาะผู้จัดอีเวนต์ใน
  หน้า Edit Event
  "bannedUsersIDList": [ //ลิสต์ของผู้ใช้ที่ถูกระงับสิทธิ์
    13, //เลข ID ของผู้ใช้ที่ถูกระงับสิทธิ์
    15 //เลข ID ของผู้ใช้ที่ถูกระงับสิทธิ์
  ],
  "eventName": "The Conference Room...", //ชื่อของอีเวนต์
  "eventDescription": "\"Alright, everybody...\"", //คำอธิบายอีเวนต์
  "startTime": { //เวลาเริ่มอีเวนต์ เก็บเป็น Calendar
    "year": 2023, //ปีที่เริ่มอีเวนต์
    "month": 9, //เดือนที่เริ่มอีเวนต์
    "dayOfMonth": 13, //วันของเดือนที่เริ่มอีเวนต์
    "hourOfDay": 9, //ชั่วโมงของวันที่เริ่มอีเวนต์
    "minute": 0, //นาทีที่เริ่มอีเวนต์
    "second": 0 //วินาทีที่เริ่มอีเวนต์
  },
  "endTime": { //เวลาจบอีเวนต์ เก็บเป็น Calendar
    "year": 2023, //ปีที่จบอีเวนต์
    "month": 9, //เดือนที่จบอีเวนต์
    "dayOfMonth": 14, //วันของเดือนที่จบอีเวนต์
    "hourOfDay": 20, //ชั่วโมงของวันที่จบอีเวนต์
    "minute": 0, //นาทีที่จบอีเวนต์
    "second": 0 //วินาทีที่เริ่มอีเวนต์
  },
},
```

```

"participantsIDList": [
    2,
    4,
    6,
    ...
],
"participantAcceptStartDateTime": {
    "year": 2023,
    "month": 9,
    "dayOfMonth": 9,
    "hourOfDay": 9,
    "minute": 0,
    "second": 0
},
"participantAcceptEndDateTime": {
    "year": 2023,
    "month": 9,
    "dayOfMonth": 12,
    "hourOfDay": 18,
    "minute": 0,
    "second": 0
},
"maxParticipants": 8,
"organizerTeamsIDList": [
    4,
    5
],
"eventScheduleID": 5
},
...
]

```

//ลิสต์ของผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //เลข ID ของผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //เลข ID ของผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //เลข ID ของผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 ...
 //เวลาเปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์ เก็บเป็น Calendar
 //ปีที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //เดือนที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //วันของเดือนที่เปิดรับสมัคร
 //ชั่วโมงของวันที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //นาทีที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //วินาทีที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 ...
 //เวลาปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์ เก็บเป็น Calendar
 //ปีที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //เดือนที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //วันของเดือนที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //ชั่วโมงของวันที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //นาทีที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 //วินาทีที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมอีเวนต์
 ...
 //จำนวนผู้เข้าร่วมอีเวนต์สูงสุด
 //ลิสต์ของผู้เข้าร่วมทีม
 //เลข ID ของผู้เข้าร่วมทีม
 //เลข ID ของผู้เข้าร่วมทีม
 ...
 //เลข ID ของตารางของอีเวนต์

`schedule-list.json` : ถูกสร้างที่โฟลเดอร์ `data`

ตัวอย่างโครงสร้างภายในไฟล์ :

```
[ ...
  {
    "scheduleID": 0, //เลข ID ของตารางกิจกรรม
    "schedule": [ //ตารางกิจกรรม
      {
        "startDateTime": { //เวลาเริ่มกิจกรรม เก็บเป็น Calendar
          "year": 2023, //ปีที่เริ่มกิจกรรม
          "month": 9, //เดือนที่เริ่มกิจกรรม
          "dayOfMonth": 13, //วันของเดือนที่เริ่มกิจกรรม
          "hourOfDay": 9, //ชั่วโมงของวันที่เริ่มกิจกรรม
          "minute": 0, //นาทีที่เริ่มกิจกรรม
          "second": 0 //วินาทีที่เริ่มกิจกรรม
        },
        "endDateTime": { //เวลาจบกิจกรรม เก็บเป็น Calendar
          "year": 2023, //ปีที่จบกิจกรรม
          "month": 9, //เดือนที่จบกิจกรรม
          "dayOfMonth": 13, //วันของเดือนที่จบกิจกรรม
          "hourOfDay": 10, //ชั่วโมงของวันที่จบกิจกรรม
          "minute": 0, //นาทีที่จบกิจกรรม
          "second": 0 //วินาทีที่จบกิจกรรม
        },
        "activityName": "Gathering", //ชื่อกิจกรรม
        "description": "All participant gather...", //คำอธิบายกิจกรรม
        "forceEnd": false, //การบังคับให้จบกิจกรรม
        //true หมายถึง กิจกรรมนี้ถูกบังคับให้จบแล้ว และ false หมายถึง กิจกรรมนี้ไม่ได้ถูกบังคับให้จบ
        "activityID": 0 //เลข ID ของกิจกรรม
      }, ...
    ]
  }, ...
]
```

team-list.json : ถูกสร้างที่โฟลเดอร์ data

ตัวอย่างโครงสร้างภายในไฟล์ :

```
[ ...
{
  "teamID": 1,                //เลข ID ของทีม
  "teamName": "Hotel Reservation Team", //ชื่อทีม
  "startDateTime": {          //เวลาที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม เก็บเป็น Calendar
    "year": 2023,             //ปีที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "month": 9,               //เดือนที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "dayOfMonth": 9,          //วันของเดือนที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "hourOfDay": 17,          //ชั่วโมงของวันที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "minute": 30,             //นาฬิกาที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "second": 0               //วินาทีที่เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
  },
  "endDateTime": {           //เวลาที่ปิดรับผู้เข้าร่วมทีม เก็บเป็น Calendar
    "year": 2023,            //ปีที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "month": 9,              //เดือนที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "dayOfMonth": 10,        //วันของเดือนที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "hourOfDay": 17,         //ชั่วโมงของวันที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "minute": 30,           //นาฬิกาที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
    "second": 0             //วินาทีที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีม
  },
  "availability": "AVAILABLE", //สถานะของทีมว่าเปิดรับหรือไม่
  // "AVAILABLE" หมายถึง กำลังเปิดรับสมัคร และ "UNAVAILABLE" หมายถึง ปิดรับคนสมัครแล้ว
  "memberIDList": [          //ลิสต์ของผู้เข้าร่วมทีม
    13,                      //เลข ID ของผู้เข้าร่วมทีม
    12                      //เลข ID ของผู้เข้าร่วมทีม
  ],
  "maximumMember": 2,        //จำนวนผู้เข้าร่วมทีมสูงสุด
  "scheduleID": 2            //เลข ID ของตารางกิจกรรม
}, ...
]
```

user-list.json : ถูกสร้างที่โฟลเดอร์ data

ตัวอย่างโครงสร้างภายในไฟล์ :

```
[
  ...
  {
    "type": "USER", //ประเภทผู้ใช้ระบบ
    // "USER" หมายถึงผู้ใช้ระบบเป็นผู้ใช้ทั่วไป และ "ADMIN" หมายถึง ผู้ใช้ระบบเป็นผู้ดูแลระบบ
    "userID": 1, //เลข ID ของผู้ใช้ระบบ
    "username": "dunderscranton01", //ชื่อสำหรับเข้าสู่ระบบ
    "password": "$2a$09$dwRz4oKG6uHoUin6Cgh...", //รหัสผ่านที่ถูกเข้ารหัสแล้ว
    "firstName": "Michael", //ชื่อจริงของผู้ใช้ระบบ
    "lastName": "Scott", //นามสกุลของผู้ใช้ระบบ
    "profileImagePath": "data/images/profiles/...", //Path ของรูปโปรไฟล์
    "loggedInTime": { //เวลาที่ผู้ใช้เข้าสู่ระบบล่าสุด เก็บเป็น Calendar
      "year": 2023, //ปีที่ใช้เข้าสู่ระบบล่าสุด
      "month": 9, //เดือนที่ใช้เข้าสู่ระบบล่าสุด
      "dayOfMonth": 11, //วันของเดือนที่ใช้เข้าสู่ระบบล่าสุด
      "hourOfDay": 12, //ชั่วโมงของวันที่ผู้ใช้เข้าสู่ระบบล่าสุด
      "minute": 37, //นาทีที่ใช้เข้าสู่ระบบล่าสุด
      "second": 56 //วินาทีที่ใช้เข้าสู่ระบบล่าสุด
    },
    "userDefaultTheme": "LIGHT" // Theme ของโปรแกรมที่ผู้ใช้ระบบตั้งค่าไว้ล่าสุด
  },
  ...
]
```

Extra Features

10e. ผู้ใช้โปรแกรมสามารถปรับเปลี่ยน Theme ของ Application ได้

- ผู้ใช้สามารถเปลี่ยน Theme Light mode & Dark mode ได้ที่หน้า Settings ในส่วนของ Display Setting
- นิสิตควรได้คะแนนจากข้อนี้เนื่องจากสามารถเปลี่ยนโทนสีของโปรแกรมโดยเปลี่ยนให้สอดคล้องกันทุกหน้าได้สำเร็จ

10d. GUI มี effect เคลื่อนไหวที่น่าสนใจ เมื่อมี action ต่าง ๆ อย่างเหมาะสม

- มีการไฮไลต์เปลี่ยนสีปุ่มเมื่อเมาส์อยู่เหนือปุ่ม
- ในหน้า Log In & Sign Up มี effect เมื่อเริ่มใช้งาน
- ใน Navigation Bar ด้านซ้ายตัวอักษรจะขยายใหญ่ขึ้นเมื่อเมาส์อยู่เหนือข้อความ
- ในหน้า Search Event, Edit Event & My Event มี effect สำหรับการแสดง Event Banner เมื่อเริ่มใช้งาน และ เมื่อเมาส์อยู่เหนือ Event Banner จะขยายใหญ่ขึ้น
- ในหน้า Schedule เมื่อเมาส์อยู่เหนือกิจกรรม จะขยายใหญ่ขึ้น
- ในหน้า About Us มี effect เมื่อเริ่มใช้งาน
- นิสิตควรได้คะแนนจากข้อนี้เนื่องจากสามารถเพิ่ม effect ในส่วนที่เหมาะสมของโปรแกรมได้สำเร็จ

21e. จัดอีเวนต์ กำหนดให้ผู้ร่วมทีมจัดอีเวนต์ เป็นสมาชิกของทีมได้มากกว่า 1 ทีม ในอีเวนต์ตนเอง

- กำหนดสมาชิกที่ต้องการจะให้ป็นสมาชิกของทีมได้มากกว่า 1 ทีมที่ Edit Event > Organizer Teams โดยเมื่อเลือกผู้ใช้งานจากรายการด้านซ้ายจะปรากฏตัวเลือกทีมในอีเวนต์และปุ่ม Add
- เมื่อกำหนดให้ผู้เข้าร่วมทีมอยู่ในหลายทีมแล้วจะเปลี่ยนฐานะของผู้ใช้จาก Organizer Team เป็น Multiple Teams และสามารถตรวจสอบตารางกิจกรรมของทีมที่ตนเองสังกัดได้ทั้งหมด
- นิสิตควรได้คะแนนจากข้อนี้เนื่องจากสามารถเพิ่มระบบนี้ได้สำเร็จและสอดคล้องกับการทำงานของระบบตารางกิจกรรม ระบบการแสดงความคิดเห็น การถูกระงับสิทธิ์ ได้อย่างเหมาะสม