Manual de usuario

¿Qué es LICOLN'S MURDER?

LICOLN'S MURDER es un juego de detective y misterio basado en el juego de mesa CLUE.

El objetivo del juego es descubrir al asesino, arma homicida y el lugar del asesinato en cada uno de los casos que se pueden llegar presentar.

¿Cómo funciona?

Al inicio del juego se presenta una historia en donde un personaje es asesinado, tu deber es encontrar con qué arma, en qué habitación se cometió el crimen y quién lo hizo.

Para esto se presentan los 5 sospechosos, y 5 armas y 5 lugares en donde se cree pudo haber ocurrido el asesinato.

5 personas	5 armas	5 lugares
Marshall	Carabina	Granero
Jesse James	Machete	Cocina
Billy	Soga	Sótano
John Wesley	Pala	Establo
Willard Russel	Hacha	Maizal

A continuación, se presenta la portada del juego y la historia inicial.

Una vez leída la historia se puede comenzar con las preguntas. Puede decir si preguntar por las armas involucradas, persona o lugar y se presentará una leyenda sobre lo que se detentó en dicha selección y a partir de ahí se pueden ir tomando decisiones.

```
¿Qué quieres investigar?
Arma | Persona | Lugar

arma
¿Qué arma deseas analizar?
carabina | machete | soga | pala | hacha

machete

Se reportó que machete estaba en su lugar habitual y no se encontró ninguna anomalía en el artefacto.
¿Quieres volver a preguntar? [y]/n
```

Una vez que creas que sabes todos los datos se puede dejar de preguntar para dar tu veredicto. Si acertaste en todas ganas el juego, de lo contrario habrás perdido.

```
¿Quieres volver a preguntar? [y]/n
n
Entonces estas listo para dar tu veredicto.

Arma homcida: machete
Lugar del asesinato: cocina
¿Quién fue el asesino? billy
Lo siento billy no es el asesino, suerte para la proxima
```

Cosas a tomar en cuenta.

No es necesario ingresar lo nombres de los personajes con mayúsculas.

Un vez finalizado el juego se puede volver a empezar presionando "v".

Cada que reinicia el juego cambia la historia, personaje, arma y lugar del asesinato.