4.24 스터디

주제: 로봇 패키지를 받아서 시뮬레이션 실행해보기

Gazebo설치

```
sudo apt install ros-humble-gazebo-*
```

설치 확인 gazebo --version

TurtleBot3 패키지 설치

sudo apt install ros-humble-turtlebot3 ros-humble-turtlebot3-gazebo

.bashrc에 "export TURTLEBOT3_MODEL=burger" 추가 # 환경변수 TURTLEBOT3_MODEL의 값으로 burger를 설정 echo "export TURTLEBOT3_MODEL=burger" >> ~/.bashrc source ~/.bashrc

```
.bashrc
                                                                                               _ D X
  열기(O) ~
                                                                                 저장(S)
 89
 90 # some more ls aliases
 91 alias ll='ls -alF
 92 alias la='ls -A'
 93 alias l='ls -CF
 95 # Add an "alert" alias for long running commands. Use like so:
       sleep 10; alert
97 alias alert='notify-send --urgency=low -i "$([ \$? = 0 ] && echo terminal || echo error)" "$ (history|tail -n1|sed -e '\''s/^\s*[0-9]\+\s*//;s/[;&|]\s*alert$//'\'')"'
 98
99 # Alias definitions.
100 # You may want to put all your additions into a separate file like
101 # ~/.bash_aliases, instead of adding them here directly.
102 # See /usr/share/doc/bash-doc/examples in the bash-doc package.
104 if [ -f ~/.bash_aliases ]; then
105
        . ~/.bash_aliases
106 fi
107
108 # enable programmable completion features (you don't need to enable
109 # this, if it's already enabled in /etc/bash.bashrc and /etc/profile
110 # sources /etc/bash.bashrc).
111 if ! shopt -oq posix; then
if [ -f /usr/share/bash-completion/bash_completion ]; then
    . /usr/share/bash-completion/bash_completion
elif [ -f /etc/bash_completion ]; then
113
114
    . /etc/bash_completion
115
116
117 fi
118
119 echo "ROS2 \"Humble\" is activated
120 source /opt/ros/humble/setup.bash
121 source /usr/share/colcon_argcomplete/hook/colcon-argcomplete.bash
122 # export ROS_LOCALHOST_ONLY=1
123 source /opt/ros/humble/setup.bash
124 export TURTLEBOT3_MODEL=burger
                                                                 sh ~ 탭 너비: 8 ~
                                                                                       119행, 36열
                                                                                                         삽입
```

.bashrc 수정하는 이유?

TurtleBot3 패키지는 실행 시 TURTLEBOT3_MODEL 환경변수가 설정되어 있어야 함.

teleop_keyboard로 시뮬레이션

```
ros2 launch turtlebot3_gazebo turtlebot3_world.launch.py
# teleop_keyboard
ros2 run turtlebot3_teleop teleop_keyboard
```

실행할 때 오류

[spawn_entity.py-4] [ERROR] [spawn_entity]: Service /spawn_entity unavailable. Was Gazebo started with GazeboRosFactory?

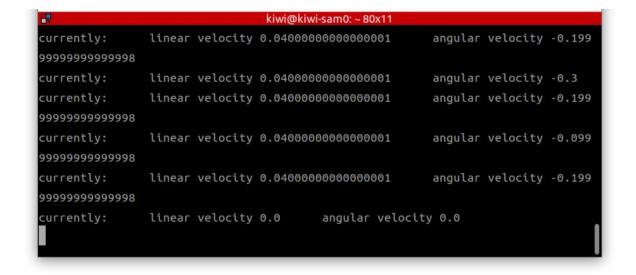
ROS 2 Humble의 환경 변수 설정 (ros2 명령어, 패키지 경로 등 사용 가능하게 함) source /opt/ros/humble/setup.bash

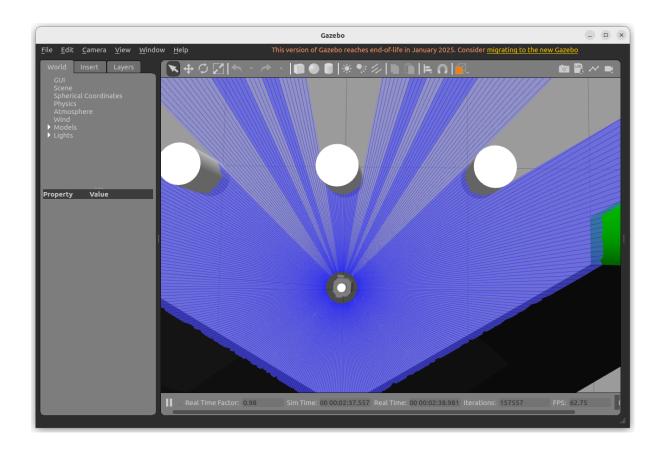
Gazebo의 환경 변수 설정 (GAZEBO_PLUGIN_PATH, GAZEBO_MODEL_PATH 등 # ROS와 Gazebo가 연동될 수 있도록 Gazebo가 ROS 플러그인을 인식하게 해줌 source /usr/share/gazebo/setup.sh

teleop_keyboard

linear velocity: 양수-전진, 음수-후진

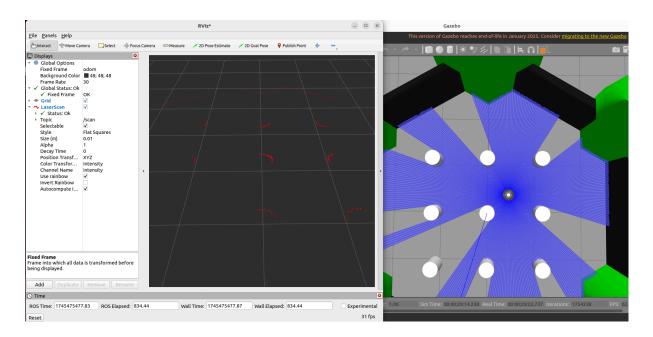
angular velocity: 양수-반시계방향, 음수-시계방향





rviz2: LaserScan 데이터

로봇에 달린 Lidar 센서가 2D 평면(수평)으로 스캔한 결과



Universal_Robots 패키지

UR5e: Universal Robots 협동 로봇



UR5e

모든 생산 설비 보완

UUR5e는 중급 애플리케이션을 궁극의 유연성으로 처리하는 조정 가능한 산업용 경량 협동로봇입니다. UR5e는 다양한 애플리케이션에 완벽하게 통합할 수 있도록 설계되었 습니다. 또한 UR5e는 OEM 로봇 시스템으로서3위치 티치 펜던트와 함께 제공됩니다. CB3 모델이 필요하십니까? 여기서 찾아보세요.

견적서 요청

패키지 설치

https://github.com/UniversalRobots/Universal_Robots_ROS2_Gazebo_Simulation

Universal Robots Gazebo 시뮬레이션 패키지 클론 git clone https://github.com/UniversalRobots/Universal_Robots_ROS2_Gazebo

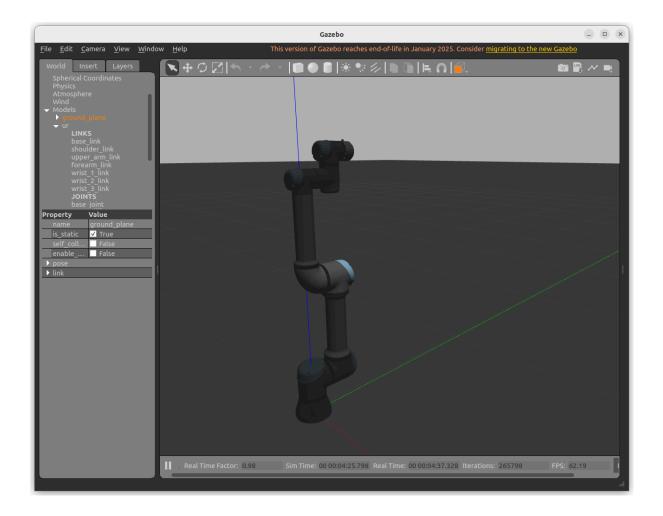
ROS 2 의존성 설치 sudo apt update rosdep update rosdep install --from-paths src --ignore-src -r -y

패키지 빌드 colcon build --symlink-install # 현재 터미널에 환경 적용 source install/setup.bash

시뮬레이션 실행

#ros2 launch ur_simulation_gazebo ur_sim_control.launch.py
#ros2 launch ur_robot_driver test_joint_trajectory_controller.launch.py

ros2 launch ur_simulation_gazebo ur_sim_moveit.launch.py



topic list

```
_ _ X
                           kiwi@kiwi-sam0: ~/github_package
                           kiwi@kiwi-sam0: ~/github_package 80x19
kiwi@kiwi-sam0:~/github_package$ ros2 topic list
/clicked_point
/clock
/dynamic_joint_states
/goal_pose
'initialpose
/joint_state_broadcaster/transition_event
/joint_states
/joint_trajectory_controller/controller_state
/joint_trajectory_controller/joint_trajectory
/joint_trajectory_controller/state
/joint_trajectory_controller/transition_event
/parameter_events
/performance_metrics
robot_description
/rosout
/tf
tf_static/
kiwi@kiwi-sam0:~/github_package$
```

토픽 발행으로 제어

조인트 상태 확인

ros2 topic echo --once /joint_states

```
_ _ X
                            kiwi@kiwi-sam0: ~/github_package
                           kiwi@kiwi-sam0: ~/github_package 80x37
kiwi@kiwi-sam0:~/github_package$ ros2 topic echo --once /joint_states
A message was lost!!!
        total count change:1
        total count: 1---
header:
 stamp:
   sec: 1145
   nanosec: 769000000
  frame_id: ''
 shoulder_pan_joint
  shoulder_lift_joint
 elbow_joint
 wrist_1_joint
 wrist_2_joint
 wrist_3_joint
position:
 0.00017849618565612957
  -1.5699892902060701
  -1.2018376852829249e-05
  -1.5699781364435372
  -1.4428635540575385e-05
  -1.7172724881220347e-05
velocity:
  -0.0010832604573954286
 0.0027761823264566923
  -0.0009615697595762801
  -0.0001486138515685337
 0.001152285457204656
 0.00034671509120090386
effort:
 0.0
 0.0
 0.0
 0.0
 0.0
 0.0
```

name

• 현재 로봇 URDF에 정의된 관절 이름 목록

• 순서와 위치는 position[], velocity[], effort[] 배열과 **1:1 대응**

position

• 각 관절의 **현재 각도 (rad 단위)**

velocity

- 각 관절의 **회전 속도 (rad/s)**
- 거의 0에 가깝다면 움직이지 않는 상태

effort

- 각 관절에 작용한 **토크(힘)**
- 시뮬에서는 기본적으로 0.0이 일반적

토픽 발행해서 shoulder_pan_joint 각도 수정

```
ros2 topic pub --once /joint_trajectory_controller/joint_trajectory trajectory_ms
 stamp:
  sec: 0
  nanosec: 0
 frame_id: "
joint_names:
- shoulder_pan_joint
- shoulder_lift_joint
- elbow_joint
- wrist_1_joint
- wrist_2_joint
- wrist_3_joint
points:
- positions: [3.14, -1.57, 0.0, -1.57, 0.0, 0.0]
 time_from_start:
  sec: 3
  nanosec: 0"
```

*주의) 한가지 관절의 각도만 설정하는 건 불가능. 모든 관절의 position값 설정해서 토픽 보내야함

joint_trajectory_controller 가 모든 관절의 이름과 위치 포함한 메시지를 요구

shoulder_pan_joint(최하단 joint) 회전 결과

⇒ 최하단 관절이 180도 회전 , shoulder_pan_joint의 position값 변경





subscribe: joint_trajectory_controller ROS 2 컨트롤러 노드

[trajectory_msgs/JointTrajectory] 메시지를 수신하여, 로봇 관절을 시간에 따라 제어

```
kiwi@kiwi-sam0: ~/github_package
                                                                         _ _ X
                           kiwi@kiwi-sam0: ~/github_package 80x21
ciwi@kiwi-sam0:~/github_package$ ros2 node list
controller_manager/
/gazebo
gazebo ros2 control
interactive_marker_display_94537226026016
/joint_state_broadcaster
/joint_trajectory_controller
/move_group
move_group_private_106699074122496
moveit_simple_controller_manager
robot_state_publisher
rviz2 moveit
rviz2_moveit_private_135733449660064
/servo_node
servo_node_private_105301578717872
transform_listener_impl_55fb298b9f00
transform_listener_impl_55fb299cc160/
transform_listener_impl_5fc56f3185c0
transform_listener_impl_610ad06aeb80
transform_listener_impl_7b72e801c400
iwi@kiwi-sam0:~/github_package$
```

메세지 인터페이스 확인

ros2 interface show trajectory_msgs/msg/JointTrajectory

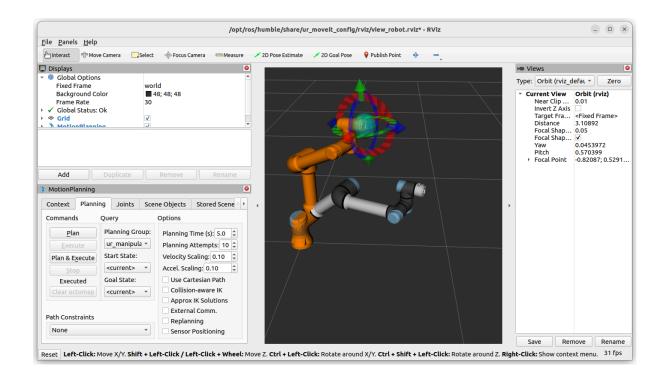
```
# The header is used to specify the coordinate frame and the reference time f
# the trajectory durations
std_msgs/Header header
builtin_interfaces/Time stamp
int32 sec
uint32 nanosec
string frame_id

# The names of the active joints in each trajectory point. These names are
# ordered and must correspond to the values in each trajectory point.
string[] joint_names
```

```
# Array of trajectory points, which describe the positions, velocities,
# accelerations and/or efforts of the joints at each time point.
JointTrajectoryPoint[] points
  float64[] positions
  float64[] velocities
  float64[] accelerations
  float64[] effort
  builtin_interfaces/Duration time_from_start
    int32 sec
    uint32 nanosec
trajectory_msgs/msg/JointTrajectory
├── header: 시간 기준 정보
├── joint_names: 제어할 관절 이름 배열
└── points[]: 여러 시점에 대한 명령
   ├── positions: 각 시점의 목표 각도 (rad)
   --- velocities: (선택) 각 시점의 속도
   --- accelerations: (선택) 가속도
   --- effort: (선택) 토크/힘
   └── time_from_start: 시작 기준 경과 시간 (몇 초 안에 도달)
```

Movelt2로 제어

목표 위치 설정 → Plan → execute



joint 이동

