

# C++ STUDY

Week 1  
Study Orientation, C Review

01

하나,

진행자 소개



02

두울,

학술회 진행 과정



03

세엣,

C 언어 복습

01

하나,

진행자 소개



02

두울,

학술회 진행 과정



03

세엣,

C 언어 복습

# 진행자 소개

## 방찬웅

#16학번 #3학년 #늑은이

### 02

19년 5월 전역 후 방황  
커피에 빠져 카페 알바 시작  
스타벅스에 입사하여 1년 3개월 동안 근무

### 01

16년도 홍익대학교 게임소프트웨어전공 입학  
이후  
17년도 1학기 마치고 군휴학

### 03

스타벅스에서 현타  
다시 공부를 하기로 결심  
저번 학기 평점 4.33 (입대 전 평균 2.8)



인생샷

@ccold\_bear

01

하나,

진행자 소개

02

두울,

학술회 진행 과정

03

세엣,

C 언어 복습

## 학술회 진행과정 (예상일정)

4 / 7 1주차

4 / 14 2주차

4 / 21 3주차

4 / 28

5 / 5 4주차

5 / 12 5주차

5 / 19 6주차

5 / 26 7주차

6 / 2 8주차

# 학술회 진행 과정 (목적)

## ' 자립성 '

시켜서 하는 프로그래밍이 아닌

## ' 스스로 문제 해결 '

스스로 생각하고 고민하여 코딩

## ' 단순한 코딩만을 위한 것이 아닌 이해하는 것 '

단편적인 부분보다 전체적인 부분을 다룰 수 있도록

## ' 자율성 '

프로그래머가 되려는 의지

# 학술회 진행 과정 (시퀀스)

이론



실습



과제

- 실습보다는 이론에 초점을 둘 예정
- 과제 검사 X (자율성 보장) -> 본인 의지 중요, 했다면 카페에 업로드
- 질문, 과제 피드백 -> 자유롭게 연락

열심히 안하면? 내 손해가 아닌 본인 손해이기 때문에 괜찮다!

대신 저도 알려드리기 위해 열심히 준비를 할 예정!



01

하나,

진행자 소개

02

두울,

학술회 진행 과정

03

세엣,

C 언어 복습

# 변수와 함수

네이밍 중요

변수 : 어떤 '공간'에 어떤 '값'을 저장하기 위한 '이름'을 가지고 있는 저장 공간



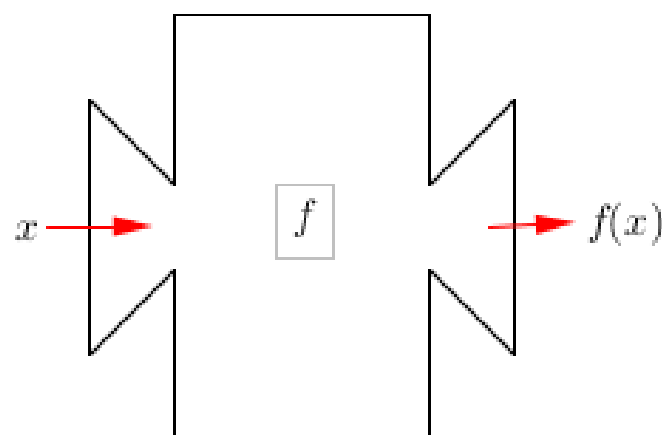
아 이걸 좀 변수인데?

라는 말이 있듯이 변수는 언제든지 다른 값으로 변경될 수 있다.

# 변수와 함수

네이밍 중요

**함수 : 하나의 특별한 목적의 작업을 수행하기 위해 독립적으로 설계된 프로그램 코드의 집합**



반환 자료형    매개변수 목록

↓                      ↓

`int sum (x, y)`

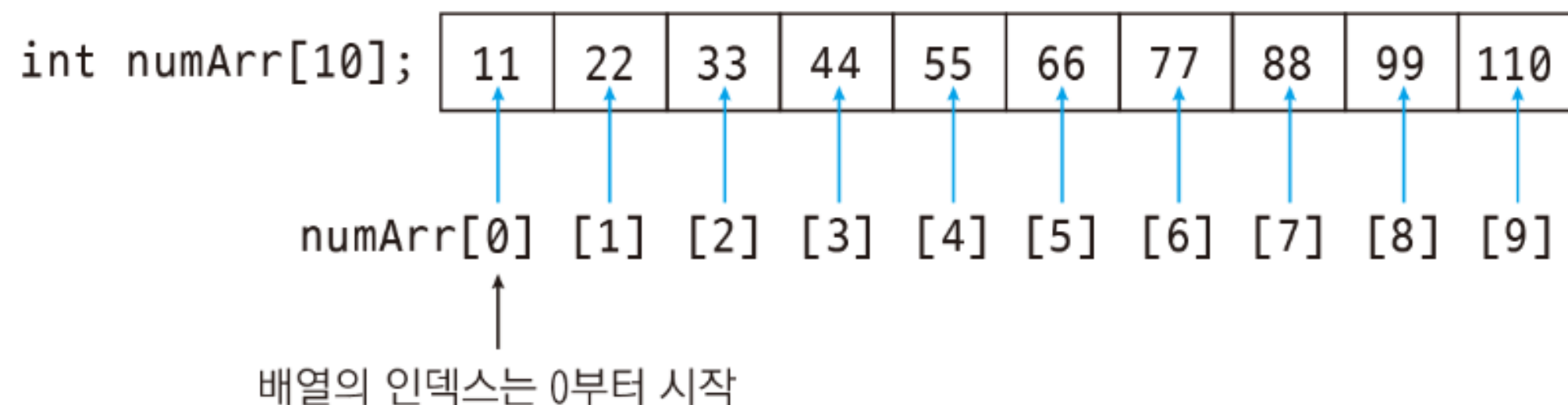
↑

함수 이름

함수 몸체 { }

# 배열과 포인터

**배열** : 같은 '자료형'의 많은 데이터를 저장하기 위해 '메모리에 연속적'으로 저장



**장점** : 많은 양의 데이터를 반복문으로 효율적으로 처리할 수 있다.

**Data에 접근하기 쉽고 빠르다.** (numArr[1] -> 22)

**단점** : 크기를 변경할 수 없다.

**재사용이 어렵다.**

# 배열과 포인터

포인터 : 메모리의 주소 값을 저장하는 변수

세뇌 시켜야 할 것

```
int num = 10;
```

```
int* ptr = &num;
```

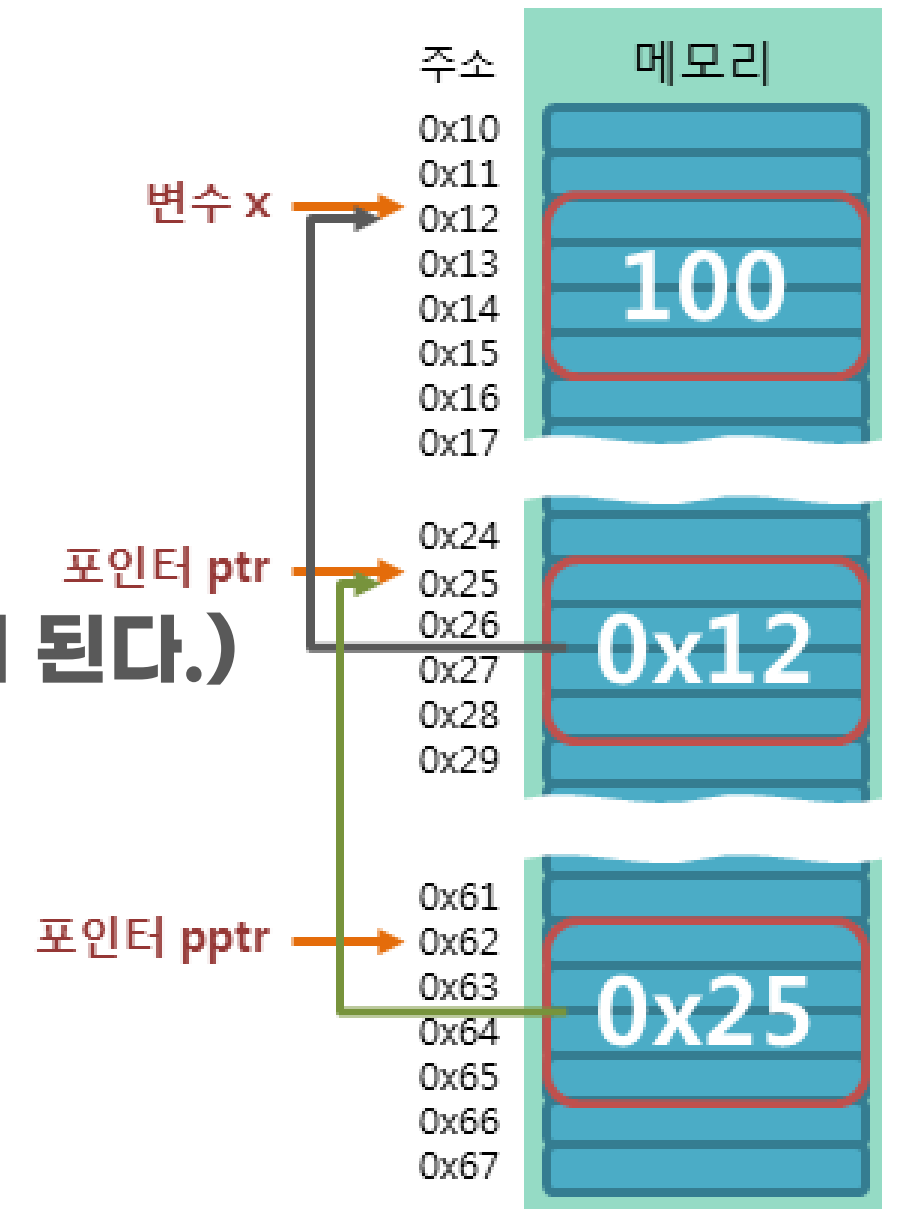
&(주소 연산자) -> 주소 값 반환 (&num)

\*(간접 참조 연산자) -> 포인터가 가르키는 주소의 값을 반환 (\*ptr은 10이 된다.)

그렇다면 그냥 ptr의 값은?

장점 : 포인터 변수는 4바이트의 크기만 가지기 때문에 큰 객체를  
다룰 때도 첫번째 주소 값만 참조하면 된다.

단점 : 어렵고 헷갈린다.



# 배열과 포인터

**포인터 변수들을 배열로 만들 수 있고, 배열을 포인터로 가리킬 수 있다.**

**배열의 이름은 포인터이다.**

**값에 의한 호출(Call by Value) : 값을 복사하여 복사본을 사용**

**참조에 의한 호출(Call by Reference) : 주소 값을 전달하여 원본 사용**

# 과제

## 1. 변수, 함수 네이밍하기

(1) 동네를 입력하면 동네 맛집 목록을 반환해주는 함수

(2) 배열 위치 값을 입력받아 해당 위치에 있는 값을 지우는 함수

예) 계좌와 금액을 입력받아 계좌에 금액 만큼 입금하는 함수

`void depositIntoAccount(int accountNum, int money)`

반환자료형 함수명(인자) 전부 적을 것

2. 10 크기의 배열을 만들고 숫자를 입력 받은 다음 오름차순, 내림차순으로 정렬하는 함수 구현

3. 아무것도 안보고 시간이 지난 후에 Swap 함수 구현 (은근 헛갈린다)

# Q&A



감사합니다!