Московский Государственный Технический Университет

имениН.Э.Баумана
Факультет Информатика и системы управления
Кафедра ИУ-5
«Системы обработки информации и управления»



Домашнее задание №1 по дисциплине

«Технологии разработки программного обеспечения»

Вариант 2

Выполнила:

стулент группы:ИУИ-5 12М

Ван Чаочао

Вариант 2 (ус,рп)

Оценить размер проекта на основе указателя свойств FP(2) (привести макет интерфейса и параметры проекта и процесса разработки), преобразовать в LOC (по коэффициенту языка). Вычислить затраты, длительность и стоимость разработки по модели COCOMO-II раннего проектирования (пояснить параметры модели).

Проанализировать влияние одного из параметров модели (по варианту) на другие параметры (например, сложности продукта на возможности аналитика и ограничения платформы), на итоговые затраты и стоимость (построить график зависимости). Предложить варианты сокращения затрат на №% (по варианту) за счет функционала и за счет параметров модели.

В отчет:

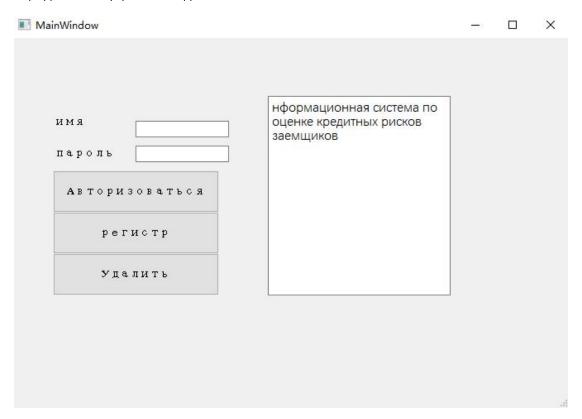
- 1) Макет интерфейса (формы и их примерный состав) и перечень алгоритмов.
 - 2) Расчет указателя свойств FP2 (указать коэффициенты сложности).
- 3) Оценка размера проекта в FP2 и LOC(по коэффициенту языка), оценка затрат.
- 4) Расчет затрат (указать значения масштабных факторов, факторов затрат и прочих параметров модели).

- 5) Расчет длительности и стоимости разработки (рабочий коэффициент стоимости указывать в рублях, относительно средней зарплаты разработчиков).
 - 6) Зависимости между параметрами модели.
- 7) График зависимости затрат и стоимости от варьируемого параметра модели.
 - 8) Расчет уменьшения затрат за счет функционала.
 - 9) Расчет уменьшения затрат за счет параметров модели.

1) Макет интерфейса (формы и их примерный состав) и перечень алгоритмов.

1.1 Интерфейс входа в систему

Этот интерфейс используется для входа в систему. В интерфейсе есть три варианта авторизоваться, регистра и удалить. Вы можете ввести имя пользователя и пароль в середине интерфейса входа.



1.2 Информационный интерфейс после входа в систему

Система проверит, является ли это мой логин, с помощью SMS или прове рочного кода. Если да, войдите в интерфейс Universe Auto System.

Пользователи могут выбирать мобильные телефоны, которые им нравятся и которые хотят купить, и их цвета в системе, а также могут сортировать всех пользователей по количеству просмотров, покупок и оценке новых пользовате лей, чтобы выбрать контент, который им нравится.

1.3 Фоновая работа системы

Вызвать фоновый интерфейс, чтобы оценить репутацию потребителя пользо вателя и предоставить консультационные услуги в соответствии с потребностя ми пользователя, а также подтвердить способ оплаты.

1.4 Интерфейс пользователя и продавца автомобилей

Если вы продавец, вы подтвердите, действительно ли пользователь соверши т покупку, и подтвердите способ оплаты. Если вы являетесь пользователем, от образится интерфейс способа оплаты.

1.5 Выход из интерфейса

После завершения платежа пользователь может либо выйти из интерфейса, либо продолжить просмотр.

2) Расчет указателя свойств FP2 (указать коэффициенты сложности).

характеристика	количество	сложность	Итог
внешние вводы	7	*4	28
внешние выводы	6	*5	30
внешние запросы	3	*5	15
внутренние логические файлы	8	*9	72
внешние интерфейсные файлы	4	*8	32
количество алгоритом	28		177

FP' = Общее количество x (0,65+ 0,01 * Fi)

№	Системный параметр	Значение коэффициента
1	Передачи данных	1
2	Распределенная обработка данных	1
3	Производительность	5

4	Распространенност ь используемой конфигурации	3
5	Скорость транзакций	4
6	Оперативный ввод	3
7	Эффективность работы конечного пользователя	4
8	Оперативное обновление	4
9	Сложность обработки	4
10	Повторная используемость	5
11	Легкость инсталляции	3
12	Легкость эксплуатации	4
13	Разнообразные условия размещения	3
14	Простота изменений	4
Сумма	а коэффициентов	48

$$FP = 177*(0.65 + 0.01 * 48) = 200.01$$

3) Оценка размера проекта в FP2 и LOC(по коэффициенту языка), оценка затрат.

Язык программирования	LOC на FP
Assembler	320
С	128
C++	64
Pascal	90
Java	53
VBasic	32
VC++	34
Delphi	29
Perl	21
HTML	15

Выберите для программирования использование языка программирования "с". Согласно приведенной выше таблице, вы можете видеть, что LOC На FP языка с равен 128.

LOC – это количество строк в программном продукте.

4) Расчет затрат (указать значения масштабных факторов, факторов затрат и прочих параметров модели).

$$3ATPATЫ = A \times PA3MEP^B * M_e + 3ATPATЫ_{auto}[чел.-мес]$$

- А 2,5 масштабный коэффициент;
- В нелинейная зависимость затрат от размера ПО (в КLOC);
- Ме множитель поправки (характеризует продукт, процесс, персонал);
- ЗАТРАТЫ auto автоматически генерируемый программный код
- В маштабный фактор (от 1,01 до 1,26)

Масштабные факторы Wi

Предсказуемость	Опыт фирмы в разработке ПО данного типа (5 = нет, 0	
PREC	= максимальный).	4
Гибкость разраб	Гибкость процесса разработки (5 = точный, строгий; 0 =	
отки FLEX	заказчик определяет цели).	3
Разрешение арх		
итектуры /риска	Степень анализа риска (5 = малое, ~ 20%, 0 = полное	
RESL	(100%)).	4
	Знакомство и согласованная работа разработчиков (5 =	
Связность групп	трудное взаимодействие, 0 = безукорезненное взаимоде	
ы ТЕАМ	йствие).	4
	Зрелость в организации по вопросам СММ. Среднее к	
Зрелость процес	оличество Да на вопросы СММ (5 = очень низкий, 0 =	
ca PMAT	сверх высокий).	3

$$B = 1,01 + 0,01 \sum_{i=1}^{5} W_i$$

Согласно приведенной выше таблице вычислите, что В здесь равно:

$$B=1,01+0.01*(4+3+4+4+3)=1,19$$

Множители затрат Ме

Возможности персонала PERS	2
Надежность и сложность продукта РСРХ	4
Требуемое повторное использование	
RUSE	3
Трудность платформы PDIF	2
Опытность персонала PREX	2
Средства поддержки FCIL	3
График SCED	4

$$M_e = \prod_{i=1}^7 EM_i.$$

Me=1.152

 $3ATPATH_{auto} = (KALOC \times (AT /100)) / ATPROD$

KALOC — KLOC автоматически генерируемого кода;

АТ — процент автоматически генерируемого кода (от всего кода системы);

ATPROD — производительность автоматической генерации кода с учетом соединения автоматически сгенерированного кода с кодом, написанным вручную

$$3ATPATЫ = A \times PA3MEP^B * M_e + 3ATPATЫ_{auto}[чел.-мес].$$

затраты=2,5*22817^(1.18)*1.152+76=400147

5) Расчет длительности и стоимости разработки (рабочий коэффициент стоимости

указывать в рублях, относительно средней зарплаты разработчиков).

Стоимость разработки

Стоимость = затраты * раб.коэф.

Длительность разработки

Длительность
$$(TDEV) = 3 * затраты^{0.33 + 0.2 * (B - 1.01)} * \frac{SCEDPr}{100}$$

В – масштабный фактор.

SCEDPr - Процент увеличения или уменьшения номинального графика от 75 до 160 %. Номинальный график = 100 %.

Последний множитель принимаем равным 1.

Стоимость определяется по формуле:

$$CTOИMOCTЬ = 3ATPATЫ * PAБ_KOЭФ$$

где РАБ_КОЭФ задается экспертным мнением и измеряется в человеко-месяцах.

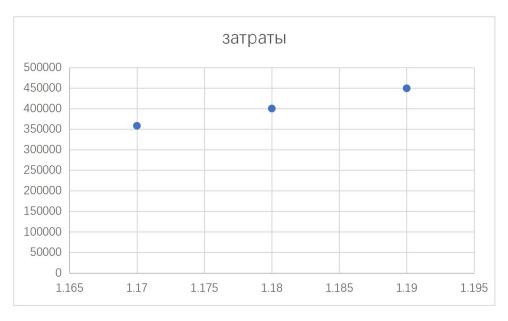
Стоимность= 14.72*70000=1030400(рублей)

6) Зависимости между параметрами модели. И 7) График зависимости затрат и стоимости от варьируемого параметра модели.

Изменяя В и Ме в исходном расчете, вы можете получить примерную прямую зависимость между моделью и параметрами.

M2	А	В	затраты(auto)	размер	Me	затраты
1	2.5	1.18	76	22817	1.152	400147.5
0	2.5	1.17	76	22817	1.14	358178.5
2	2.5	1.19	76	22817	1.17	449290.3

		затраты	разме		
А	В	(auto)	р	Me	затраты
				1.15	
2.5	1.18	76	22817	2	400147.5
				1.15	
2.5	1.17	76	22817	2	361948
				1.15	
2.5	1.19	76	22817	2	442379.3

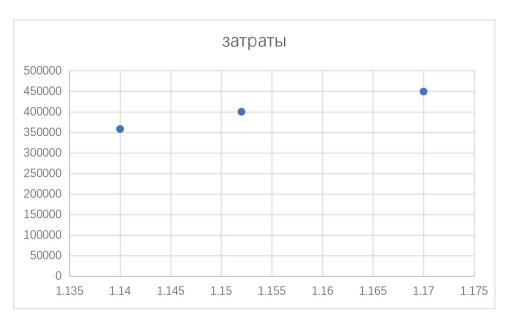


Связь между затраты и В

Кроме того, при изменении Ме изменится и окончательный результат.

Α	В	затраты(а	uto) размер	Me	затраты

2.5	1.18	76	22817	1.152	400147.5
2.5	1.17	76	22817	1.14	358178.5
2.5	1.19	76	22817	1.17	449290.3



Связь между затраты и Ме

8) Расчет уменьшения затрат за счет функционала.

Если вы хотите снизить затраты на 5%, уменьшите 400147 до 380396,15.

Стоимость можно снизить, изменив LOC

Снижение LOC с 22817 до 21862 может снизить затраты на 5%.

9)Расчет уменьшения затрат за счет параметров модели

Если вы хотите снизить затраты на 5%, уменьшите 400147 до 380396,15.

Затраты / Мр = ЗатратыНов / МрНов

МрНов = ЗатратыНов х Мр / Затраты

 $\mathsf{Mphob} = 380396.15 * 1.152/400417 = 1.094$