

Reflectie Ontwerpproces

Het ontwerpproces was uitdagend, vooral in de beginfase. Ik wist toen niet hoe mijn website eruit moest zien. Pas na het maken van een moodboard en wireframes kreeg ik een duidelijker beeld van hoe de website eruit moest zien.

Welke deliverables hadden de meeste impact op het eindproduct?

Het moodboard had de grootste invloed op mijn eindproduct, omdat ik toen de algemene stijl, kleuren en sfeer bepaalde. Zo kon ik doelgerichter werken aan mijn website. De wireframes en het paper prototype waren ook nuttige stappen, omdat ik daardoor een beter idee kreeg van hoe ik de lay-out en structuur van de pagina's wilde indelen. Hierdoor kon ik vroeg in het proces nadenken over de navigatie en interacties.

De Hi-Fi prototype had niet zoveel invloed. De kleuren waren al vastgelegd in het moodboard en de indeling stond grotendeels vast door de wireframes. Deze opdracht ging vooral over de details. Verder kunnen afbeeldingen in het echt niet makkelijk worden geschaald naar de gewenste grootte/verhouding zoals dat in Figma kan, waardoor de pagina's in het echt toch anders zijn.

Wat zou ik de volgende keer anders doen?

De doorverwijzing- en detailpagina's die ik in Figma heb gemaakt zijn niet echt vriendelijk voor veel inhoud, wat juist wordt verwacht in deze website. Hierdoor moeten de pagina's worden aangepast en zijn ze veel leger zodat het makkelijker is om mijn content in de website te plaatsen. Dit realiseerde ik me pas na de usability test, waardoor ik niet kon testen hoe dit voor gebruikers voelt. In een volgend project zou ik eerder testen met echte content om dit soort problemen te voorkomen.

Daarnaast realiseerde ik me te laat dat mijn kleurgebruik niet toegankelijk genoeg was. Dit werd niet opgemerkt in eerdere feedback, waardoor ik op het laatste moment een oplossing moest bedenken. Ik heb een contrastmodus toe te voegen die beter voldoet aan toegankelijkheidseisen, maar dit past niet bij de bedoelde uitstraling van de website. Volgende keer moet ik eerder aan kleurcontrast denken en dit testen.

Wat vond ik handig en ga ik opnieuw gebruiken?

Het maken van een moodboard was een van de meest nuttige stappen in het proces. Het hielp mij om sneller knopen door te hakken over de stijl en zorgde ervoor dat alle designkeuzes consistent bleven. Dit ga ik zeker in toekomstige projecten weer gebruiken.

Feedback en Verwerking

De meeste feedback die ik kreeg, ging over een verkeerde interpretatie van de opdracht. Die opdrachten heb ik daarna ook verbeterd. Verder een paar inhoudelijke opmerkingen over wat beter kon of ontbrak, die heb ik ook meegenomen.