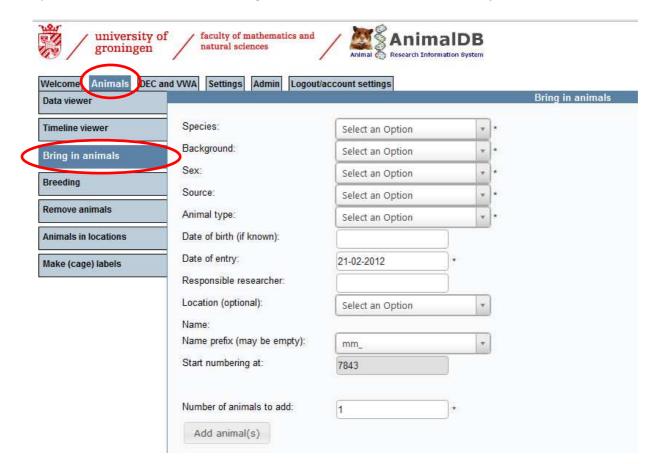


Handleiding AnimalDB

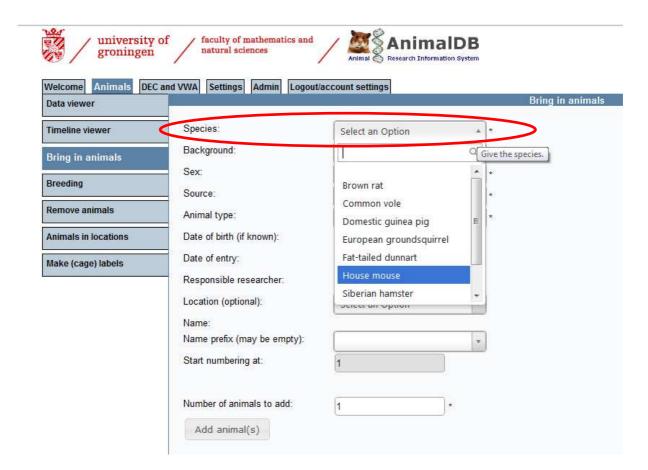
1 – Toevoegen van dieren anders dan via de kweek

Open het Animals-menu en kies "Bring in animals". Het invoerscherm verschijnt.

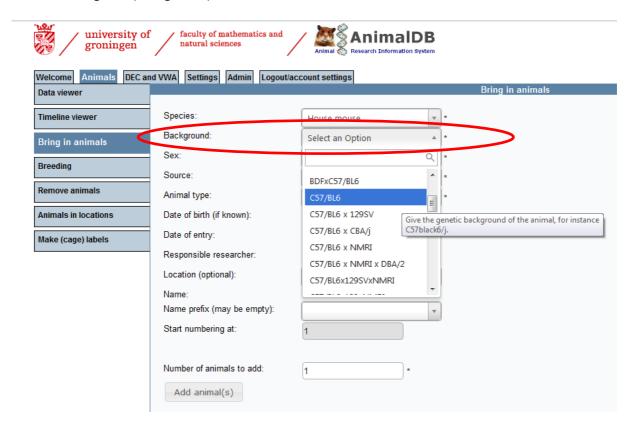


Kies de soort (species). Op dit moment zijn de volgende soorten beschikbaar:

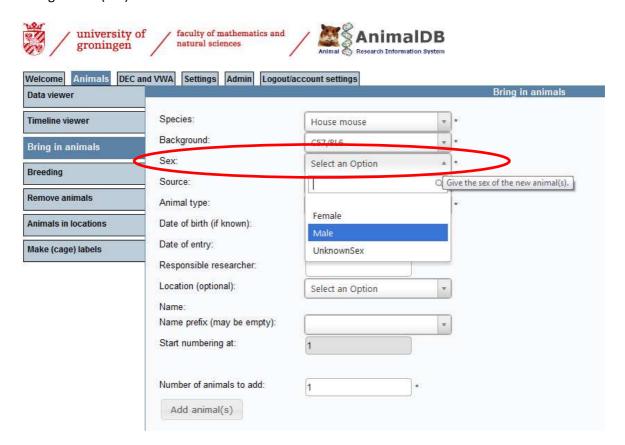
Engelse naam nVWA-categorie Latijnse naam Nederlandse naam House mouse Muizen Mus musculus Huismuis Brown rat Bruine rat Ratten Rattus norvegicus And. Knaagdieren Microtus arvalis Veldmuis Common vole Tundra vole And. Knaagdieren Microtus oeconomus Noordse woelmuis Syrian hamster Goudhamster Hamsters Mesocricetus auratus European groundsquirrel And. Knaagdieren Spermophilus citellus Europese grondeekhoorn Siberian hamster Hamsters Phodopus sungorus Siberische hamster Domestic guinea pig Cavia's Cavia porcellus Cavia Fat-tailed dunnart And. Zoogdieren Sminthopsis granulipes Dikstaartsmalvoetbuidelmuis



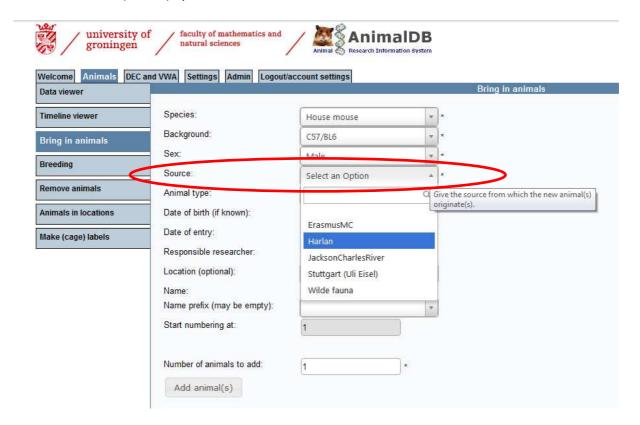
Kies de achtergrond (background).



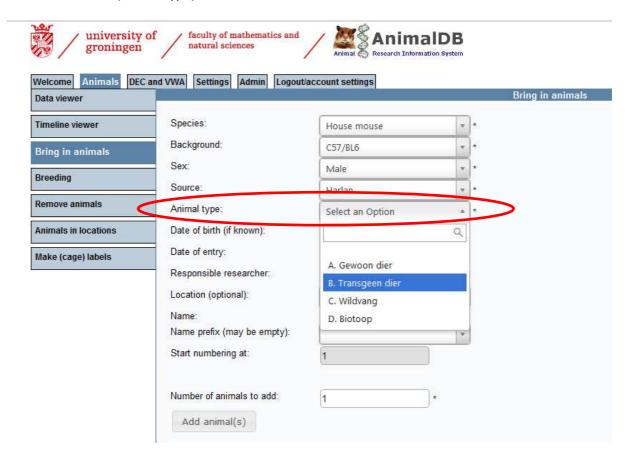
Kies het geslacht (sex).



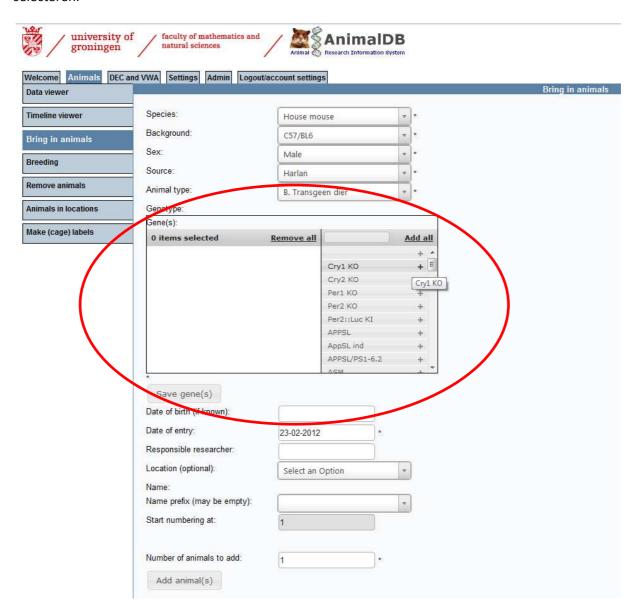
Geef de herkomst (source) op.



Kies het soort dier (animal type).

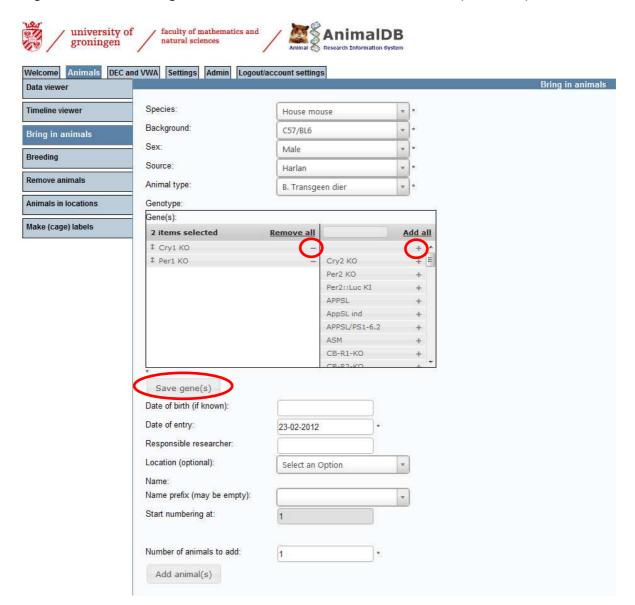


Als u als soort dier "A. Gewoon dier" kiest, verandert er niets en kunt u verder naar 'Date of birth'. Als u echter "B. Transgeen dier" kiest, verschijnt er een box in beeld waarin u gen-modificaties kunt selecteren.

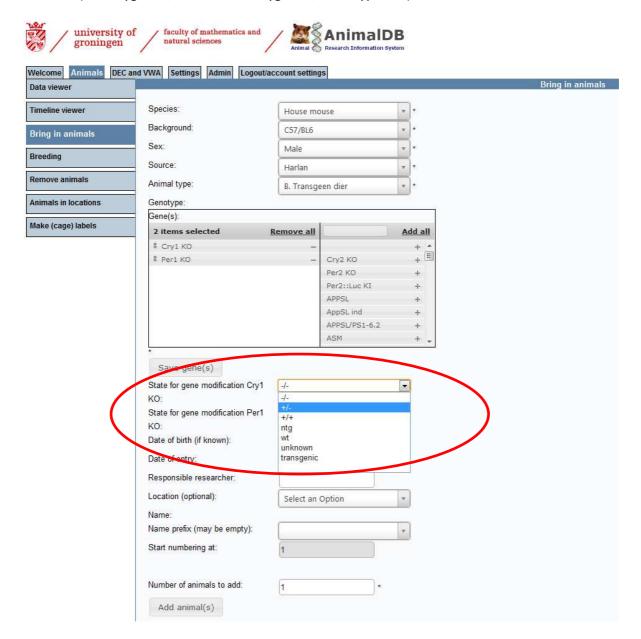


Klik op de plusjes om gen-modificaties toe te voegen. Bij een vergissing drukt u op het minnetje naast de gekozen gen-modificatie; deze verdwijnt dan weer uit de kolom met "selected" items. Klik op 'Save gene(s)' als u klaar bent met het selecteren van gen-modificaties voor de beesten die u toe wilt voegen.

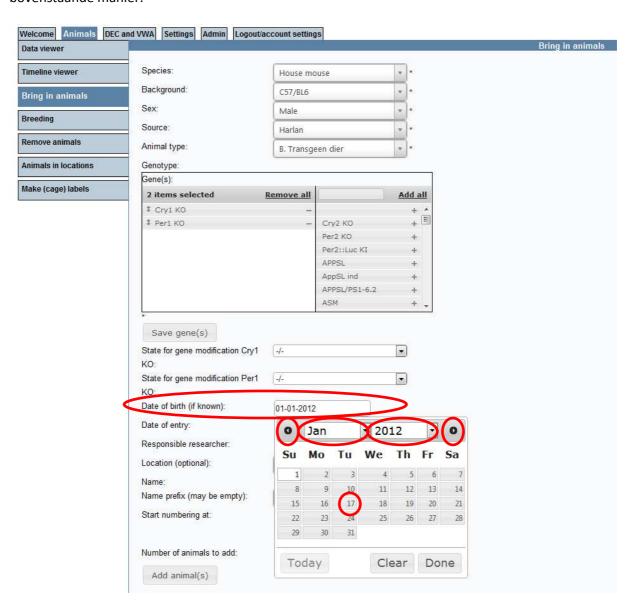
Een gen-modificatie is een gen-construct, vaak in combinatie met de status (KI, KO etc.)



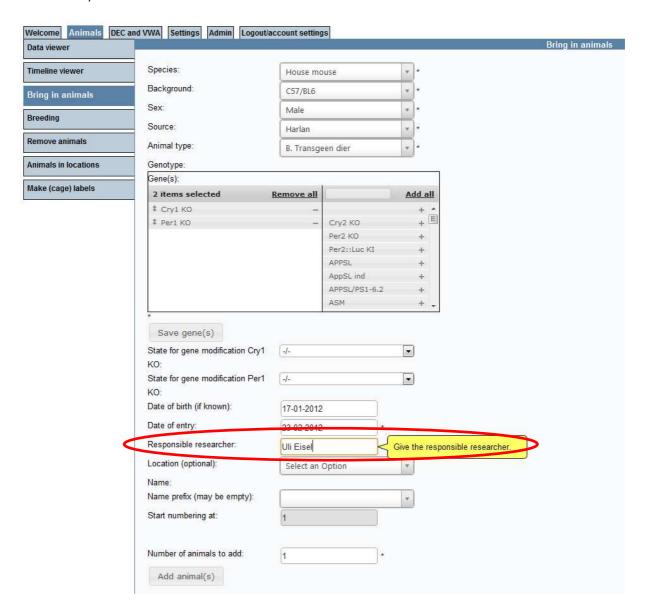
Per geselecteerde gen-modificatie verschijnt er nu een regel waar u de "state" kunt opgeven voor die modificatie(homozygoot +/+ of -/-, heterozygoot +/-, wildtype etc.)



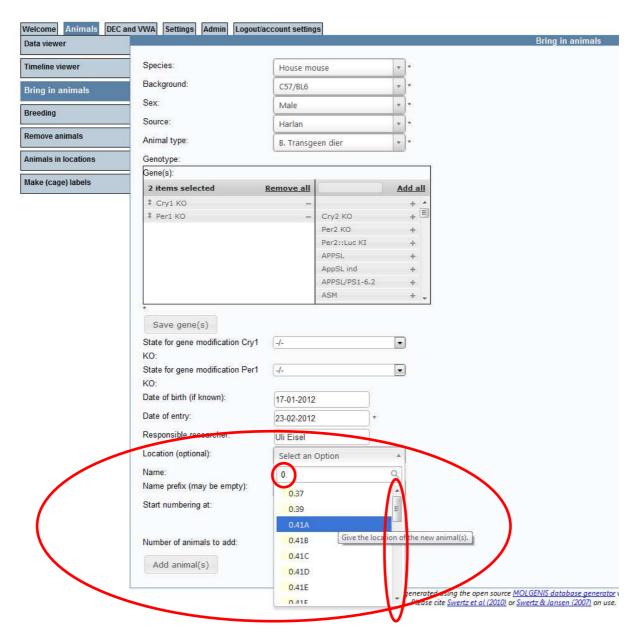
Indien bekend, kunt u de geboortedatum van de nieuwe dieren opgeven. Klik in het veld achter 'Date of birth'; er verschijnt een datum-selectiebox. Gebruik de pijltjes of de dropwdown-balkjes om naar de juiste maand en/of het juiste jaar te gaan. Klik op een datum om deze te selecteren. De binnenkomstdatum van de dieren ("Date of entry") is verplicht om op te geven en werkt ook op bovenstaande manier.



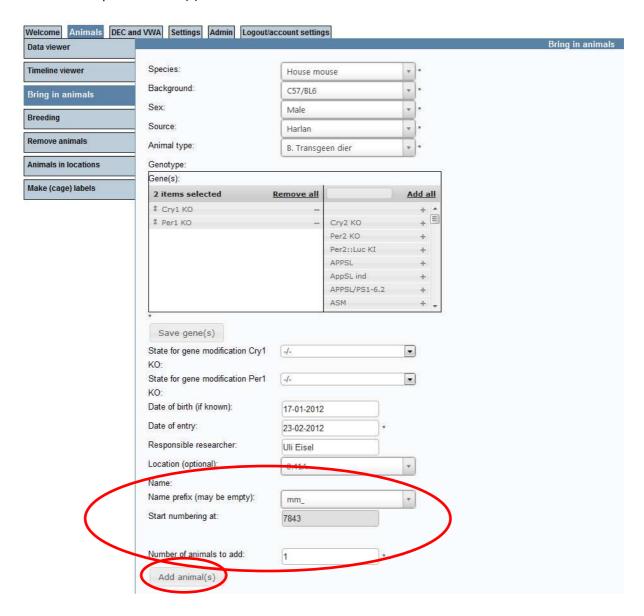
Als u wilt, kunt u een naam intypen van de verantwoordelijke onderzoeker ("Responsible researcher").



Optioneel kunt u de locatie opgeven waar de binnengekomen beesten gehuisvest zullen worden. Klik op de dropdown-balk achter 'Location'. Er verschijnt een lijst met locaties. U kunt hierin scrollen tot u de gewenste locatie ziet en deze aanklikken. Ook kunt u bovenaan in de balk (een deel van) de locatienaam typen. De selectie van locaties wordt dan beperkt aan de hand van wat u hebt ingetypt. U typt bijvoorbeeld "0" en houdt dan nog alle locaties over die met "0" beginnen.



Kies een voorvoegsel voor de namen van de dieren. Een diernaam in AnimalDB bestaat uit een voorvoegsel en een volgnummer van 6 cijfers. Het voorvoegsel kunt u zelf kiezen; de database past automatisch het eerste volgnummer daarop aan. De afspraak is om voor muizen altijd te kiezen voor "mm_" (van Mus musculus). Als het laatst toegevoegde dier met voorvoegsel "mm_" volgnummer 007842 had, dan zal AnimalDB bij het inbrengen het nummeren beginnen bij "mm_007843". Bij 'Number of animals to add' geeft u het aantal beesten op dat u met de opgegeven eigenschappen binnen wilt brengen. Denk erom dat de opgegeven eigenschappen, dus ook geslacht, voor al deze dieren gaan gelden! Als u dus 10 mannetjes en 10 vrouwtjes van Harlan wilt invoeren (met verder alle eigenschappen dezelfde), dan dient u dit in twee sessies te doen. Druk tot slot op 'Add animal(s)'.



Bovenin ziet u een melding of het toevoegen goed (in groen) of fout (in rood) gegaan is. Het invoerscherm is weer teruggezet naar de beginwaarden.

