数值计算实验报告

姓名 唐超

班级 智能 16

学号 <u>201600181073</u>

Chapter 1 误差理论

Problem 1

构造算法和 Matlab 程序,以便精确计算所有情况下的二次方程的根,包括 $|b| \approx \sqrt{b^2 - 4ac}$ 的情况。

Answer

对于一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$,当 $|b|\approx\sqrt{b^2-4ac}$ 时,为避免其值过小引起巨量消失,从而带来精度损失。若b>0 ,用下列公式求根:

$$x_1 = \frac{-2c}{b + \sqrt{b^2 - 4ac}}, \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$
 (1.1)

若b < 0 , 则应该用下列公式求根:

$$x_{1} = \frac{-b + \sqrt{b^{2} - 4ac}}{2a}, x_{2} = \frac{-2c}{b - \sqrt{b^{2} - 4ac}}$$
(1.2)

因此精确求解所有情况下二次方程的根的代码如下:

Code

```
function [x1, x2] = NM_1_1(a, b, c)

if b*b-4*a*c>=0
    if b>=0
        x1 = -2*c/(b+sqrt(b*b-4*a*c));
        x2 = (-b-sqrt(b*b-4*a*c))/2*a;

else
        x1 = (-b+sqrt(b*b-4*a*c))/2*a;
        x2 = -2*c/(b-sqrt(b*b-4*a*c));
end

else
    disp('no roots');
end
```

Problem 2

对下列 3 个差分方程计算出前 10 个数值近似值。在每种情况下引入一个小的初始误差,如果没有初始误差,则每个差分方程将生成序列 $\left\{\frac{1}{2^n}\right\}_{n=1}^{\infty}$,用表和图的形式分别输出结果。

(a)
$$r_0 = 0.994, r_n = \frac{1}{2}r_{n-1}, n = 1, 2, ...$$

(b)
$$p_0 = 1, p_1 = 0.497, p_n = \frac{3}{2} p_{n-1} - \frac{1}{2} p_{n-2}, n = 2, 3, \dots$$

(c)
$$q_0 = 1, q_1 = 0.497, q_n = \frac{5}{2}q_{n-1} - q_{n-2}, n = 2, 3, ...$$

Answer

输出结果如下

表 1.1 序列
$$\{x_n\} = \{1/2^n\}$$
以及近似值 $\{r_n\}, \{p_n\}$ 和 $\{q_n\}$

-	I			
n	\mathcal{X}_n	r_n	$p_{\scriptscriptstyle n}$	q_n
0	1.0000000000	0.9940000000	1.0000000000	1.0000000000
1	0.5000000000	0.4970000000	0.4970000000	0.4970000000
2	0.2500000000	0.2485000000	0.2455000000	0.2425000000
3	0.1250000000	0.1242500000	0.1197500000	0.1092500000
4	0.0625000000	0.0621250000	0.0568750000	0.0276250000
5	0.0312500000	0.0310625000	0.0254375000	0.0506875000
6	0.0156250000	0.0155312500	0.0097187500	0.1835937500
7	0.0078125000	0.0077656250	0.0018593750	0.4844218750
8	0.0039062500	0.0038828125	0.0020703125	1.2207734375
9	0.0019531250	0.0019414063	0.0040351562	3.0537929688
10	0.0009765625	0.0009707031	0.0050175781	7.6324121094

表 1.2 误差序列 $\{x_n - r_n\}$, $\{x_n - p_n\}$ 和 $\{x_n - q_n\}$

n	$x_n - r_n$	$x_n - p_n$	$x_n - q_n$
0	0.0060000000	0.0000000000	0.0000000000
1	0.0030000000	0.0030000000	0.0030000000
2	0.0015000000	0.0045000000	0.0075000000
3	0.0007500000	0.0052500000	0.0157500000
4	0.0003750000	0.0056250000	0.0348750000

5	0.0001875000	0.0058125000	0.0819375000
6	0.0000937500	0.0059062500	0.1992187500
7	0.0000468750	0.0059531250	0.4922343750
8	0.0000234375	0.0059765625	1.2246796875
9	0.0000117188	0.0059882812	3.0557460938
10	0.0000058594	0.0059941406	7.6333886719

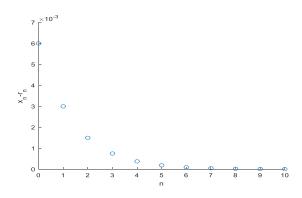


图 1.1 误差序列 $\{x_n - r_n\}$

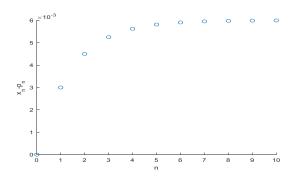


图 1.2 误差序列 $\{x_n - p_n\}$

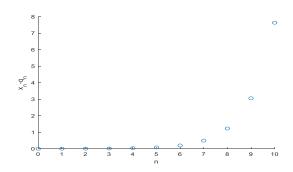


图 1.3 误差序列 $\{x_n - q_n\}$

可以看出, $\{r_n\}$ 的误差是稳定的,且按指数级递减。 $\{p_n\}$ 的误差也是稳定的。 $\{q_n\}$ 的误差是不稳定的,且按指数级增长。

Chapter 2 非线性方程求根

Problem 1

利用牛顿法求解方程

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{4}x^2 - x\sin x - \frac{1}{2}\cos 2x = 0$$

分别取 $x_0 = \frac{\pi}{2}, 5\pi, 10\pi$, 使得精度不超过 10^5 , 比较初值对计算结果的影响。

牛顿-拉夫森定理

设 $f \in C^2[a,b]$, 且 $\exists p \in [a,b]$, 满足 f(p) = 0。若 $f'(p) \neq 0$, $\exists \delta > 0$,对任意初始 近似值 $p_0 \in [p-\delta,p+\delta]$,使得由如下定义的序列 $\left\{p_k\right\}_{k=0}^{\infty}$ 收敛到 p:

$$p_{k} = p_{k-1} - \frac{f(p_{k-1})}{f'(p_{k-1})}, k = 1, 2, \dots$$
(2.1)

Answer

在不同初值下,牛顿迭代结果如下:

表 2.1 不同初值求解结果

初值	$\pi/2$	π	10π
零点	1.89249	1.89279	-7647350975.56381
零点函数值	0.000006	0.000005	14620494228936600000
误差	0.003026	0.002722	2227547899
迭代次数	6	10	10000

可以看出,当初值 $x_0 = \frac{\pi}{2}$,5 π 时,分别经过 6 次和 10 次迭代,零点结果已经满足精度要求。当初值 $x_0 = 10\pi$,此时初值偏离真实零点较大,造成迭代序列已经不收敛于真实零

点,经过最大迭代次数 1000 次迭代后,零点为-7647350975.56381,显然是错误的。

上面的例子说明了牛顿法对于初值的选择非常敏感, 当初值偏离真实零点过远时, 会造成迭代序列发散。

Code:

```
a = [pi/2 \ 5*pi \ 10*pi];
P0 = zeros(1, length(a));
Err = zeros(1, length(a));
I = zeros(1, length(a));
Y = zeros(1, length(a));
for k = 1:length(a)
    [p0, err, i, y] = NM_2_1NEWTON('f', 'df', a(k), 10^-5, 10^-5, 10000);
    PO(k) = p0;
    Err(k) = err;
    I(k) = i;
    Y(k) = y;
End
function [p0, err, i, y] = newton(f, df, p0, delta, epsilon, max_iteration)
   delta, epsilon are the tolerances of p0 and y respectively.
    for i = 1:max_iteration
        p1 = p0 - feval(f, p0)/feval(df, p0);
        err = abs(p0-p1);
        p0 = p1;
        y = feval(f, p0);
        if (err<delta) | | (abs(y)<epsilon)
            break
        end
    end
end
```

Problem 2

己知

$$f(x) = 5x - e^x$$

在(0,1)上有一个实根, 试分别利用二分法、牛顿法、割线法、错位法设计相应的计算格

式,并编程求解(精确到4位小数)。

二分法

根据精度要求计算最大迭代次数max1 =1+round((log(b-a)-log(delta))/log(2))=18,取a=0,b=1,令c=(a+b)/2,若f(a)f(c)<0,令b=c,若f(b)f(c)<0,令a=c,重复以上步骤,直至达到迭代次数。

Answer:

经过 18 次迭代,得到 f(x) 的一个根 $x_0 = 0.2592$, $f(x_0) = 1.2020 \times 10^{-5}$,误差 $err = 3.8147 \times 10^{-6}$.

Code:

```
function [c, err, yc] = bisect (f, a, b, delta)
%Input - f is the function input as a string 'f'
       - a and b are the left and right end points
      - delta is the tolerance
%Output - c is the zero
       -yc=f(c)
       - err is the error estimate for c
ya=feval(f, a)
yb=feval(f,b)
if ya*yb<0
   max1 = 1+round((log(b-a)-log(delta))/log(2)); %应向上取整。round 为四舍五入取整,为避免可能"四
舍"向下取整,前面加1
   for k = 1:max1
       c = (a+b)/2;
       yc = feval(f, c);
       if yc==0
           a = c;
           b = c;
       elseif yb*yc>0
           b = c;
           yb = yc;
       else
           a = c;
           ya = yc;
       end
       if b-a delta
           break
```

```
end
end
c = (a+b)/2;
err = abs((b-a)/2);
yc = feval(f,c);
else
    disp('please enter a, b with f(a)*f(b)<0');
end
end</pre>
```

错位法

错位法与二分法求解方程算法不同点在于 c 不再是区间 (a,b) 的中点,而是 (a,f(a)) 和 (b,f(b)) 连线与 x 轴交点,以加快迭代的收敛速率。

$$c = b - \frac{f(b)(b-a)}{f(b) - f(a)}$$
 (2.2)

Answer

经过 13 次迭代,得到 f(x) 的一个根 $x_0 = 0.2592$, $f(x_0) = 2.2204 \times 10^{-16}$,误差 $err = 5.5511 \times 10^{-17}$ 。

```
b = c;
        elseif yb*yc>0
            b = c;
            yb = yc;
        else
            a = c;
            ya = yc;
        end
        if b-a delta
            break
        end
    end
    c = b - feval(f, b)*(b-a)/(feval(f, b)-feval(f, a));
    err = max(c-a, b-c);
    yc = feval(f, c);
    disp('please enter a, b with f(a)*f(b)<0');
end
end
```

牛顿法

Answer

取初值 $p_0 = 0.5$,经过 3 次迭代,得到 $x_0 = 0.2592$, $f(x_0) = -5.8371 \times 10^{-10}$,误差 $err = 3.0015 \times 10^{-5}$. 代码如 Problem 1 中所示。

割线法

割线法包含的公式与错位法的公式一样,只是在关于如何定义每个后续项的逻辑判定上不一样。需要两个靠近真实零点(p,0)的初始点 $(p_0,f(p_0))$ 和 $(p_1,f(p_1))$,定义 p_2 为经过两个初始点的直线与x轴的交点的横坐标, p_2 比 p_0 或 p_1 更接近 p_2

$$p_2 = p_1 - \frac{f(p_1)(p_1 - p_0)}{f(p_1) - f(p_0)}$$
(2.3)

根据两点迭代公式可得到一般项为

$$p_{k+1} = p_k - \frac{f(p_k)(p_k - p_{k-1})}{f(p_k) - f(p_{k-1})}$$
(2.4)

由此得到一个收敛于真实零点 p 的迭代序列 $\{p_k\}_{k=1}^{\infty}$.

Answer

初次取 $p_0 = 10$, $p_1 = 8$, 经过 14 次迭代,得到 f(x) = 0 位于(0,1) 外的另一个零点 $x_0 = 2.5426$, $f(x_0) = -5.6493 \times 10^{-6}$, 误差 $err = 1.7319 \times 10^{-4}$ 。

又取 $p_0=-3$, $p_1=-2$, 经过 5 次迭代,得到 f(x)=0 在 (0,1) 上的一个零点 $x_0=0.2592\,,\ f(x_0)=-3.2699\times 10^{-9}\,,\ 误差 \ err=5.2225\times 10^{-6}\,.$

可以看出,在一个函数有多个根的情况下,初始点的选择决定了迭代序列收敛于哪一个根。

Code

```
function [p1, err, i, y] = secant(f, p0, p1, delta, epsilon, max_iteration)
    for i = 1:max_iteration
        p2 = p1 - feval(f, p1)*(p1-p0)/(feval(f, p1)-feval(f, p0));
        err = abs(p1-p2);
        p0 = p1;
        p1 = p2;
        y = feval(f, p1);
        if (err<delta)||(abs(y)<epsilon)
            break
        end
    end
end</pre>
```

Chapter 3 线性方程组求解

Problem 1

求解线性方程组
$$\begin{cases} 4x - y + z = 7 \\ 4x - 8y + z = -21 \\ -2x + y + 5z = 15 \end{cases}$$

(1) 试用 LU 分解求解此方程组

Answer

所求解的方程组可写为
$$AX = b$$
 , 其中 $A = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 1 \\ 4 & -8 & 1 \\ -2 & 1 & 5 \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, $b = \begin{pmatrix} 7 \\ -21 \\ 15 \end{pmatrix}$.

经过 LU 分解,
$$A=LU$$
, $L=\begin{pmatrix}1&0&0\\1&1&0\\-0.5&-0.0714&1\end{pmatrix}$, $U=\begin{pmatrix}4&-1&1\\0&-7&0\\0&0&5.5\end{pmatrix}$,因此原方程组可

写为LUX = b , 不妨设Y = UX , 则LY = b , 通过简单的 forward substitution 解得

$$Y = \begin{pmatrix} 7 \\ -28 \\ 16.5008 \end{pmatrix}$$
 , 再 将 Y 带 入 $Y = UX$, 通 过 backward substitution 解 得

$$X = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3.00014545 \end{pmatrix} .$$

```
function [L, U] = LU factorization(n, A)
%Input - A is the matrix to be factorized.
% - n is the dimension of matrix A.
%Output - L is a lower-triangular matrix
% - U is a upper-triangular matrix
L = zeros(n, n);
U = zeros(n, n);
for i=1:n
   L(i, i) = 1; %L 对角线元素为1
end
for j=1:n
   U(1, j) = A(1, j)/L(1, 1); %first row of U
   L(j,1) = A(j,1)/U(1,1); %first colum of L
en
for i=2:n-1
   U(i, i) = A(i, i);
    for k=1:i-1
       U(i, i) = U(i, i) - L(i, k) *U(k, i);
   end
    if U(i, i)==0
       disp('Factorization impossible');
       break;
   end
    for j=i+1:n
   U(i, j) = A(i, j);
```

(2) 分别用 Jacobi, Gauss-Seidel 方法求解此方程组

由于系数矩阵 A 是严格对角占优的,因此此方程组可以用 Jacobi, Gauss-Seidel 方法求解。

采用 Jacobi 方法,设
$$tol=0.00001$$
 ,初始 $X^{(0)}=\begin{pmatrix}1\\1\\1\end{pmatrix}$,经过 11 次迭代,相对误差

$$relerr = 6.5336 \times 10^{-6} < tol$$
 ,此时 $X = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ 为满足 tol 下的方程组的解。

Jacobi 迭代的代码如下

```
function [k, err, relerr, X] = Jacobi (A, b, P, tol, max)
% Input - P is the initial guess.
        - tol is the tolerance for P.
       - max is the maximum number of iterations
\% Output - X is the approximation to the solution of AX=B
n = length(b);
X = zeros(n, 1);
for k=1:max
    for i=1:n
        X(i) = (b(i)-A(i,[1:i-1,i+1:n])*P([1:i-1,i+1:n]))/A(i,i);
    end
    err = abs(norm(X-P));
    relerr = err/(norm(X)+eps);
    P = X;
    if (err<tol) | | (relerr<tol)</pre>
        break;
    end
```

采用 Gauss-Seidel 方法,仍设 tol=0.00001 , 初始 $X^{(0)}=\begin{pmatrix}1\\1\\1\end{pmatrix}$, 仅经过 7 次迭代,

相对误差 $relerr = 3.6162 \times 10^{-6} < tol$,此时 $X = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ 为满足 tol 下的方程组的解。两种迭

代求解方法结果一致,但显然 Gauss-Seidel 方法的效率更高。

Gauss-Seidel 方法的代码如下

```
function [k, err, relerr, X] = Gauss_Seidel(A, b, P, tol, max)
% Input - P is the initial guess.
         - tol is the tolerance for P.
        - max is the maximum number of iterations
\% Output - X is the approximation to the solution of AX=B
n = length(b);
X = zeros(n, 1);
for k=1:max
    for i=1:n
        if i==1
           X(1) = (b(1)-A(1,2:n)*P(2:n))/A(1,1);
        elseif i==n
           X(n) = (b(n)-A(n, 1:n-1)*X(1:n-1))/A(n, n);
        else
            X(i) = (b(i)-A(i,1:i-1)*X(1:i-1)-A(i,i+1:n)*P(i+1:n))/A(i,i);
        end
    end
    err = abs(norm(X-P));
    relerr = err/(norm(X)+eps);
    P = X:
    if (err<tol) | | (relerr<tol)</pre>
        break
    end
end
end
```

Problem 2

设有如下三角线性方程组,而且系数矩阵具有严格对角优势:

(1) 设计一个算法来求解上述方程组,算法必须有效利用系数矩阵的稀疏性。

Answer

为有效利用系数矩阵的稀疏性,不再将 A 整体作为高斯-赛德尔迭代法的输入,而是仅输入每个方程的 2 或 3 个系数。

Algorithm

Input:

the number of equations and unknowns n;

the entries $a_i, c_i, i = 1, 2, ..., N - 1, d_i, j = 1, 2, ..., N$ of A;

the entries b_i , i = 1, 2, ..., N of b;

an initial approximation $x^{(0)}$;

tolerance TOL;

maximum number of iterations max1.

Output:

the approximate solution x or a message that the number of iterations was exceeded.

Step1: Set k = 1.

Step2: While ($k \le \max 1$), do steps 3~5.

Step3: Set
$$x_1^{(1)} = \frac{b_1 - c_1 x_2^{(0)}}{d_1}$$
.

For i = 2:N-1, set
$$x_i^{(1)} = \frac{b_i - a_{i-1} x_{i-1}^{(1)} - c_i x_{i+1}^{(0)}}{d_i}$$
.

Set
$$x_N^{(1)} = \frac{b_N - a_{N-1} x_{N-1}^{(1)}}{d_N}$$
.

Step4: If $||x^{(1)} - x^{(0)}|| < TOL$, then output $x^{(1)} = (x_1, x_2, ..., x_N)^T$. STOP.

Step5: Set $k = k + 1, x^{(0)} = x^{(1)}$.

Step6: Output ('Maximum number of iterations exceeded').

(2) 根据(1)中设计的算法构造一个 MATLAB 程序,并求解下列三角线性方程组。

(a)
$$a_i = c_i = 1, b_i = 3, i = 1, 2, ..., N-1, d_i = 4, j = 1, 2, ..., N$$
.

Answer

将
$$a,b,c,d$$
 作为参数带入(1)中的算法,初始 $x^{(0)}=\begin{pmatrix}1\\1\\\vdots\\1\end{pmatrix}_{50\times 1}$, $tol=0.001$, 经过 6 次

迭代, $relerr = 3.6093 \times 10^{-4} < tol$, 得到方程组的解

 $x = (0.6340 \ 0.4641 \ 0.5097 \ 0.4975 \ 0.5007 \ 0.4998 \ 0.5001 \ 0.5 \dots \ 0.5 \ 0.5001 \ 0.4998 \ 0.5007 \ 0.4974 \ 0.5096 \ 0.4641 \ 0.6340)^{\text{T}}$ ("…"代表的值均为 0.5000).

(b)
$$a_i = c_i = 1$$
, $b_i = 1$, $i > 5$, $b_i = 2$, $i > 6$, $i = 1, 2, ..., N - 1$, $d_i = 4$, $i = 1, 2, ..., N$.

Answer

将
$$a,b,c,d$$
 作为参数带入(1)中的算法,初始 $x^{(0)}=\begin{pmatrix} 1\\1\\\vdots\\1 \end{pmatrix}_{50\times 1}$, $tol=0.001$, 经过 6 次

迭代, $relerr = 7.3603 \times 10^{-4} < tol$,得到方程组的解

 $x = (0.1548 \ 0.3812 \ 0.3206 \ 0.3368 \ 0.3325 \ 0.3336 \ 0.3333 \ 0.3334 \ \dots \ 0.3334 \ 0.3331 \ 0.3339 \ 0.3316 \ 0.3398 \ 0.3094 \ 0.4227 \)^T$ ("…"代表的值均为 0.3334).

Code

max = 100; %the maximum number of iterations
n = 50;
a = ones(n-1,1);

```
b = ones(n, 1);
for i=2:50
   b(i)=2;
end
c = ones(n-1, 1):
d = 4*ones(n, 1);
P = ones(n,1); %the initial guess
X = zeros(n, 1);
max = 1000; %the maximum number of iterations
tol = 10^-3; %tol is the tolerance for P
for k=1:max
   for i=1:n
       if i==1
           X(1) = (b(1)-c(1)*P(2))/d(1);
       elseif i==n
           X(n) = (b(n)-a(n-1)*X(n-1))/d(n);
           X(i) = (b(i)-a(i-1)*X(i-1)-c(i)*P(i+1))/d(i);
       end
   end
   err = abs(norm(X-P));
    relerr = err/(norm(X)+eps);
   P = X;
   if(err<tol) | | (relerr<tol)</pre>
       break
    end
end
```

Problem 3

利用高斯-赛德尔迭代求解带状方程组。

Answer

该带状方程组可写为: AX = b

系数矩阵 A 是具有严格对角优势的,因此可以用高斯-赛德尔迭代法求解该方程组。

Answer

采用 3.2 中的算法求解, 只对 Step3 做如下修改:

程组的解:

 $x = (0.4638 \ 0.5373 \ 0.5091 \ 0.4983 \ 0.4990 \ 0.5 \ 0.5001 \ 0.5 \dots \ 0.5 \ 0.5003 \ 0.4997 \ 0.4991 \ 0.4985 \ 0.5091 \ 0.5373 \ 0.4638)^T$ ("…"代表的值均为 0.5000).

Chapter 4 插值多项式

Problem 1

在区间[-5,5]上,生成 11 个等距插值节点 x_i , i=0,1,...,10. 在相应插值节点上计算函数

$$y(x) = 1/(1+x^2)$$

的函数值作为观测值, $y(x_i)$, i = 0,1,2,...,10.

- (1) 利用这 11 个数据点,生成一个 10 次拉格朗日插值多项式 $P_{10}(x)$,并做出插值函数与原函数的对比结果图。
- (2) 利用此多项式近似计算

$$\int_{-5}^{5} \frac{1}{1+x^2} dx \approx \int_{-5}^{5} P_{10}(x) dx$$

与解析解比较,分析误差产生的原因。

(3) 利用 $\{(x_i, y(x_i))\}_{i=0}^{10}$ 构造分片线性插值多项式P(x),并利用此分片插值多项式近似计算积分

$$\int_{-5}^{5} \frac{1}{1+x^2} dx \approx \int_{-5}^{5} P(x) dx$$

与解析解比较,分析误差产生的原因。

(4) 若希望提高积分的计算精度, 试提出你自己的建议, 并进行实验测试验证。

拉格朗日插值多项式

对于(n+1)个插值点 x_i , i=0,1,...,n,有n次拉格朗日插值多项式:

$$P_n(x) = \sum_{k=0}^{n} L_{n,k}(x) f(x_k)$$

其中
$$L_{n,k}(x) = \prod_{i=0,i\neq k}^n \frac{x-x_i}{x_k-x_i}$$
为基函数,满足 $L_{n,k}(x_i) = \begin{cases} 0, i\neq k \\ 1, i=k \end{cases}$.

f(x) = P(x) + R(x),其中 $R(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi(x))}{(n+1)!} \prod_{i=0}^{n} (x - x_i)$ 为拉格朗日余项,用于误差估

分片线性插值

对于(n+1)个插值点 x_i ,i=0,1,...,n,有分片线性插值公式:

$$P(x) = \sum_{i=0}^{n} l_i(x) f(x_i)$$

其中

计。

$$l_{0}(x) = \begin{cases} \frac{x - x_{1}}{x_{0} - x_{1}}, x_{0} \leq x \leq x_{1} \\ 0, & others \end{cases}, \ l_{i}(x) = \begin{cases} \frac{x - x_{i-1}}{x_{i} - x_{i-1}}, x_{i-1} \leq x \leq x_{i} \\ \frac{x - x_{i+1}}{x_{i} - x_{i+1}}, x_{i} < x \leq x_{i+1}, \ l_{n}(x) = \begin{cases} \frac{x - x_{n-1}}{x_{n} - x_{n-1}}, x_{n-1} \leq x \leq x_{n} \\ 0, & others \end{cases}$$

Answer

(1) 生成的 10 次拉格朗日插值多项式为

$$\begin{split} P_{10}(x) &= -2.26 \times 10^{-5} \, x^{10} - 1.90 \times 10^{-19} \, x^9 + 0.013 x^8 - 1.08 \times 10^{-17} \, x^7 - 0.0244 x^6 \\ &+ 1.0061 \times 10^{-16} \, x^5 + 0.197 x^4 - 1.08 \times 10^{-17} \, x^3 - 0.674 x^2 - 1.67 \times 10^{-16} \, x + 1 \end{split}$$

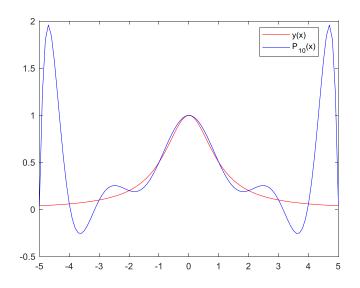


图 4.1 10 次拉格朗日插值多项式插值结果

(2) 经计算

$$\int_{-5}^{5} P_{10}(x)dx = 4.6733, \quad \int_{-5}^{5} \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan x \Big|_{-5}^{5} = 2.7468$$

相对误差
$$r_1 = \frac{|2.7468 - 4.6733|}{2.7468} = 0.7014$$
.

误差原因分析:由于所取插值点较少而插值多项式的次数较大,在差值区间的边界部分插值函数会出现很大的波动,明显偏离原始函数(龙格现象);另外,从舍入误差看,高次插值由于计算量大,可能造成严重的误差累计。

```
%计算插值多项式并绘制对比结果

x = linspace(-5, 5, 11);

y = 1./(1+x.^2);

x1=-5:0.1:5;

y1=1./(1+x1.^2);
```

```
plot(x1, y1, 'r');
w = length(x);
n = w-1;
L = zeros(w, w);
for k=1:n+1
    V=1;
    for j=1:n+1
       if j~=k
           V=conv(V, poly(x(j)))/(x(k)-x(j));
    end
    L(k, :)=V;
end
C = y*L;
x2=-5:0.1:5;
p = zeros(11, length(x2));
for i=1:length(x2)
    for j=1:11
       p(j, i) = x2(i)^(11-j);
    end
end
y2 = C*p;
hold on
plot(x2, y2, 'b')
legend("y(x)", "P_1_0(x)")
%计算[-5,5]上的积分值
f1 = @(xx) 1./(1+xx.^2);
I1 = integral(f1, -5, 5)
q = polyint(C);
I2 = diff(polyval(q, [-5, 5]))
```

(3) 利用 $\{(x_i, y(x_i))\}_{i=0}^{10}$ 构造的分片线性插值结果如下

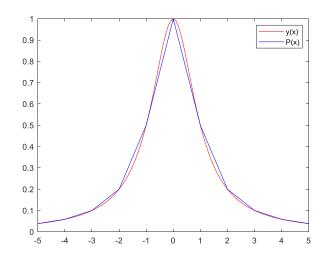


图 4.2 分片线性插值结果

经计算 $\int_{-5}^{5} P(x)dx = 2.7561$,与 $\int_{-5}^{5} \frac{1}{1+x^2} dx = 2.7468$ 的相对误差为

$$r_2 = \frac{\left|2.7468 - 2.7561\right|}{2.7468} = 0.0034$$

相比上述 10 次插值多项式的积分结果极大地减小了误差。

误差原因分析:一般分片线性插值多项式在插值点都不是连续的,即插值函数不够 平滑。当插值点较多时,可以减小因此而造成的误差。

```
%插值节点
x = linspace(-5, 5, 11);
y = 1./(1+x.^2);
x1=-5:0.1:5;
y1=1./(1+x1.^2);
plot(x1, y1, 'r');
% 计算每个子插值区间的线性插值多项式,并绘图
V = zeros(10, 2);
for i=1:10
   V(i, 1) = y(i+1) - y(i);
   V(i, 2) = y(i) *_X (i+1) - y(i+1) *_X (i);
   hold on
   plot(x(i:i+1), V(i, 1).*x(i:i+1)+V(i, 2), 'b')
legend("y(x)", "P(x)")
%计算积分
sumI = 0;
```

```
for k=1:10
    q = polyint(V(k,:));
    sumI = sumI+diff(polyval(q, [k-6, k-5]));
end
```

(4) 我的建议: 在区间[-5,5]上生成更多的等距插值节点作分段线性插值并计算该积分值,以提高积分的计算精度。

采用 21 个插值节点的结果如下:

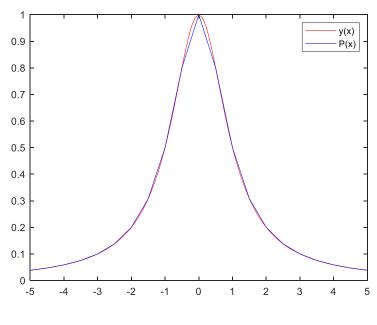


图 4.3 21 个插值节点

此时, $\int_{-5}^{5} P(x)dx = 2.7462$,相对误差进一步减小为 $r_3 = \frac{|2.7468 - 2.7462|}{2.7468} = 0.00022$.

Chapter 5 最小二乘拟合

Problem 1

根据下列数据,使用幂曲线拟合求解重力常量 g。

(a)

时间 t _{k1}	距离 <i>d</i> _{k1}
0.200	0.1960

(b)

时间 t_{k2}	距离 d_{k2}
0.200	0.1965

0.400	0.7835	0.400	0.7855
0.600	1.7630	0.600	1.7675
0.800	3.1345	0.800	3.1420
1.000	4.8975	1.000	4.9095

幂函数拟合

设有 N 个点 $\{(x_k, y_k)\}_{k=1}^N$,其中横坐标时确定的。最小二乘幂函数拟合曲线 $y = Ax^M$ 的系数 A 为

$$A = \left(\sum_{k=1}^{N} x_k^M y_k\right) / \left(\sum_{k=1}^{N} x_k^{2M}\right)$$

Answer:

经过最小二乘拟合得到: $d_{k1}=4.8975t_{k1}^2$,从而 $g_1=9.7950$; $d_{k1}=4.9095t_{k1}^2$,从而 $g_2=9.8190$ 。

Code

```
%幂函数拟合 y=A*x^M
function A = chap5_1(x, y, M)
%x, y 均为列向量
A = ((x.^M)'*y)/((x.^M)'*(x.^M));
end

t = [0.200 0.400 0.600 0.800 1.000]';

d1 = [0.1960 0.7835 1.7630 3.1345 4.8975]';

d2 = [0.1965 0.7855 1.7675 3.1420 4.9095]';

g1 = chap5_1(t, d1, 2)*2;

g2 = chap5_1(t, d2, 2)*2;
```

Problem 2

根据点(0,1),(1,0),(2,0),(3,1),(4,2),(5,2),(6,1), 求 5 种不同的三次样条插值,其中 S'(0) = -0.6, S'(6) = -1.8, S''(0) = 1, S''(6) = -1。在同一坐标系中,画出这 5 个三次样条插值和这些数据点。

三次样条插值

定义: 设有 N 个点 $\{(x_k,y_k)\}_{k=1}^N$, 其中 $a=x_0 < x_1 < ... < x_N = b$ 。如果存在 N 个三次多项式 $S_k(x)$,系数为 $s_{k,0},s_{k,1},s_{k,2}$ 和 $s_{k,3}$,满足如下性质:

a.
$$S(x) = S_k(x) = S_{k,0} + S_{k,1}(x - x_k) + S_{k,2}(x - x_k)^2 + S_{k,3}(x - x_k)^3$$
, $x \in [x_k, x_{k+1}], k = 0, 1, ..., N - 1$

b.
$$S(x_k) = y_k, k = 0,1,...,N$$

c.
$$S_k(x_{k+1}) = S_{k+1}(x_{k+1}), k = 0,1,...,N-2$$

d.
$$S_{k}(x_{k+1}) = S_{k+1}(x_{k+1}), k = 0,1,...,N-2$$

e.
$$S_k''(x_{k+1}) = S_{k+1}''(x_{k+1}), k = 0,1,...,N-2$$

则称函数S(x)为三次样条函数。

根据三次样条函数的定义,其满足下列关系式:

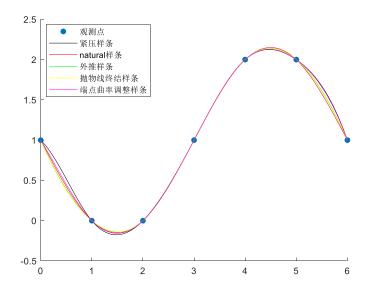
$$h_{k-1}m_{k-1} + 2(h_{k-1} + h_k)m_k + h_k m_{k+1} = u_k$$

其中
$$m_k = S'(x_k), h_k = x_{k+1} - x_k, d_k = \frac{y_{k+1} - y_k}{h_k}, u_k = 6(d_k - d_{k-1}), k = 1, 2, ..., N - 1$$
。

根据不同的端点约束,可以构造以下5中不同的样条:

- **紧压样条**:存在唯一的三次样条曲线,其一阶导数边界条件是 $S'(a) = d_0, S'(b) = d_N$
- natural 样条:存在唯一的三次样条曲线,S''(a) = 0, S''(b) = 0。
- **外推样条:** 存在唯一的三次样条曲线,其中通过对点 x_1 和 x_2 进行外推得到S"(a),同时通过对点 x_{N-1} 和 x_{N-2} 进行外推得到S"(b)。
- **抛物线终结样条:** 存在唯一的三次样条曲线,其中在[x_0, x_1]内 $S'''(x) \equiv 0$,而在 [x_{N-1}, x_N]内 $S'''(x) \equiv 0$ 。
- 端点曲率调整样条:存在唯一的三次样条曲线,其中二阶导数的边界条件S"(a)和S"(b)是确定的。

Answer



从图中可以看出,5种样条在[2,4]上几乎重合,另外,紧压样条曲线与其他样条曲线相差较远,端点曲率调整样条与外推样条最为接近。

```
function S = spline(method, X, Y, dx0, dxn)
N=length(X)-1;
H=diff(X);
D=diff(Y)./H;
A=H(2:N-1);
B=2*(H(1:N-1)+H(2:N));
C=H(2:N);
U=6*diff(D);
%clamped 样条
if method=='c1'
    B(1)=B(1)-H(1)/2;
    U(1) = U(1) - 3*(D(1) - dx0);
    B(N-1)=B(N-1)-H(N)/2;
    U(N-1)=U(N-1)-3*(dxn-D(N));
    for k=2:N-1
    temp=A(k-1)/B(k-1);
    B(k)=B(k)-temp*C(k-1);
    U(k) = U(k) - temp * U(k-1);
    end
    M(N) = U(N-1)/B(N-1);
    for k=N-2:-1:1
    M(k+1) = (U(k) - C(k) * M(k+2)) / B(k);
    M(1) = 3*(D(1) - dx0) / H(1) - M(2) / 2;
    M(N+1)=3*(dxn-D(N))/H(N)-M(N)/2;
```

```
end
%natural 样条
if method=='na'
    for k=2:N-1
    temp=A(k-1)/B(k-1);
    B(k) = B(k) - t \exp *C(k-1);
    U(k)=U(k)-temp*U(k-1);
    end
    M(N) = U(N-1)/B(N-1);
    for k=N-2:-1:1
        M(k+1) = (U(k) - C(k) * M(k+2)) / B(k);
    end
    M(1) = 0:
    M(N+1)=0;
end
%extrapolated 样条
if method=='ex'
    B(1)=B(1)+H(1)+(H(1))^2/H(2);
    B(N-1)=B(N-1)+H(N)+(H(N))^2/H(N-1);
    A(N-2) = (H(N-1) - (H(N))^2/H(N-1));
    C(1)=H(2)-(H(1))^2/H(2);
    for k=2:N-1
        temp=A(k-1)/B(k-1);
        B(k) = B(k) - temp *C(k-1);
        U(k)=U(k)-temp*U(k-1);
    end
    M(N) = U(N-1)/B(N-1);
    for k=N-2:-1:1
        M(k+1) = (U(k)-C(k)*M(k+2))/B(k);
    end
    M(1)=M(2)-H(1)*(M(3)-M(2))/H(2);
    M(N+1) = M(N) + H(N) * (M(N) - M(N-1)) / H(N-1);
end
%抛物线终结样条
if method=='pt'
    B(1) = B(1) + H(1);
    B(N-1)=B(N-1)+H(N);
    for k=2:N-1
        temp=A(k-1)/B(k-1);
        B(k)=B(k)-temp*C(k-1);
        U(k)=U(k)-temp*U(k-1);
    end
    M(N) = U(N-1)/B(N-1);
    for k=N-2:-1:1
        M(k+1) = (U(k) - C(k) * M(k+2)) / B(k);
    end
    M(1) = M(2);
    M(N+1)=M(N);
end
```

```
%端点曲率调整样条
if method=='ep'
    U(1)=U(1)-H(1)*dx0;
    U(N-1)=U(N-1)-H(N)*dxn;
    for k=2:N-1
        temp=A(k-1)/B(k-1);
        B(k)=B(k)-temp*C(k-1);
        U(k)=U(k)-temp*U(k-1);
    end
    M(N) = U(N-1)/B(N-1);
    for k=N-2:-1:1
        M(k+1) = (U(k) - C(k) * M(k+2)) / B(k);
    end
    M(1)=dx0;
    M(N+1)=dxn;
end
S=zeros(N, 4);
for k=0:N-1
    S(k+1, 1) = (M(k+2) - M(k+1)) / (6*H(k+1));
    S(k+1, 2) = M(k+1)/2;
    S(k+1, 3) = D(k+1) - H(k+1) * (2*M(k+1) + M(k+2)) / 6;
    S(k+1, 4) = Y(k+1);
end
end
clear, clc
x=[0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6];
y=[1 0 0 1 2 2 1];
scatter(x, y, 'o', 'filled')
%依次做紧压、natural、外推、抛物线终结、端点曲率调整样条
S1=spline('c1', x, y, -0.6, -1.8);
S2=spline('na', x, y, -0.6, -1.8);
S3=spline('ex', x, y, -0.6, -1.8);
S4=spline('pt', x, y, -0.6, -1.8);
S5=spline('ep', x, y, -0.6, -1.8);
for i=1:6
    x1=i-1:0.01:i;
    y1=polyval(S1(i,:), x1-x(i));
    y2=polyval(S2(i,:),x1-x(i));
    y3=polyval(S3(i,:),x1-x(i));
    y4=polyval(S4(i,:),x1-x(i));
    y5 = polyval(S5(i, :), x1 - x(i));
    hold on
    plot(x1, y1, 'k', x1, y2, 'r', x1, y3, 'g', x1, y4, 'y', x1, y5, 'm');
```

end

legend('观测点','紧压样条','natural 样条','外推样条','抛物线终结样条','端点曲率调整样条')

Chapter 6 数值微分

Problem

求解函数 $f(x) = \tan\left(\cos\left(\frac{\sqrt{5} + \sin(x)}{1 + x^2}\right)\right)$ 在 $x = \frac{1 + \sqrt{5}}{3}$ 处的导数近似值,精度为小数点后 13 位。

Answer

使用极限的微分求解, $f'(x) \approx \frac{f(x+10^{-n}h) - f(x-10^{-n}h)}{2 \cdot (10^{-n}h)}$,其中n为足够大的正整数。 经计算,当n=7时,求得导数近似值满足精度要求,f'(x)=1.228597423658。

```
function [L, n]=difflim(f, x, tol)
\max 1=100;
h=1;
H(1)=h;
D(1) = (feval(f, x+h) - feval(f, x-h)) / (2*h);
E(1)=0;
for n=1:2
    h=h/10;
    D(n+1) = (feval(f, x+h) - feval(f, x-h)) / (2*h);
    E(n+1) = abs(D(n+1)-D(n));
end
n=2;
while E(n)-E(n+1)>tol&&n<max1
    h=h/10;
    H(n+2)=h;
    D(n+2) = (feval(f, x+h) - feval(f, x-h)) / (2*h);
```

```
E(n+2)=abs(D(n+2)-D(n+1));
n=n+1;
end
n=length(D)-1;
L=[H' D'];
end
```

Chapter 7 数值积分

Problem 1

用组合辛普森公式求习题 2 中的定积分 $I = \int_a^b \sqrt{1 + (f'(x))^2} dx$,精确到小数点后 11 位。

(a)
$$f(x) = x^3, a = 0, b = 1$$

(b)
$$f(x) = \sin(x), a = 0, b = \frac{\pi}{4}$$

(c)
$$f(x) = e^{-x}, a = 0, b = 1$$

Answer

组合辛普森公式: 通过 g(x) 的 2M+1个等步长采样点 $x_k=a+kh, k=0,1,...,2M$ 逼近积分

$$\int_{a}^{b} g(x)dx \approx \frac{h}{3}(g(a) + g(b)) + \frac{2h}{3} \sum_{k=1}^{M-1} g(x_{2k}) + \frac{4h}{3} \sum_{k=1}^{M} g(x_{2k-1})$$

- (a) $f'(x) = 3x^2$, 被积函数 $g(x) = \sqrt{1+9x^4}$, M = 5, 则 $h = \frac{b-a}{2M} = 0.1$, 将相关参数带入组合辛普森公式得到 $I_a = 1.54786419399$ 。
- (b) $f'(x) = \cos(x)$, 被积函数 $g(x) = \sqrt{1 + \cos^2(x)}$, $h = \frac{b-a}{2M} = \frac{\pi}{40}$, 将相关参数带入组合辛普森公式得到 $I_b = 1.05809581807$ 。
- (c) $f'(x) = -e^{-x}$, 被积函数 $g(x) = \sqrt{1 + e^{-2x}}$, $h = \frac{b-a}{2M} = 0.1$, 将相关参数带入组合辛普森公式得到 $I_c = 1.19270185509$ 。

Code

Problem 2

修改组合梯形公式,使之可以求只有若干点函数值已知的函数积分。将程序 7.1 修改为求区间 [a,b] 上过 M 个给定点的函数 f(x) 的积分逼近。利用该程序求过点 $\left\{\left(\sqrt{k^2+1},k^{1/3}\right)\right\}_{k=0}^{13}$ 的函数的积分逼近。

组合梯形公式

通过 f(x) 的 M+1个等步长采样点 $x_k=a+kh, k=0,1,...,M$ 逼近积分

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \sum_{k=1}^{M} \frac{h}{2} (f(x_{k-1}) + f(x_{k})) = \frac{h}{2} (f(a) + f(b)) + h \sum_{k=1}^{M-1} f(x_{k}).$$

当不采用等距采样时,设相邻两采样点的距离 $x_k - x_{k-1} = h_k$, k = 1, 2, ..., M ,从而,非等距采样的组合梯形公式如下:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \sum_{k=1}^{M} \frac{h_{k}}{2} (f(x_{k-1}) + f(x_{k}))$$

Answer

按上述公式得到,过点 $\left\{\left(\sqrt{k^2+1},k^{1/3}\right)\right\}_{k=0}^{13}$ 的函数的积分逼近I=21.8411。

Code

```
function s=fdj_trap(x, y)
M = length(x)-1;
h = diff(x);
s = 0;
for k=1:M
    s = s+h(k)/2*(y(k)+y(k+1));
end
end

clear, clc
k = 0:13;
x = (k.^2+1).^0.5;
y = k.^(1/3);
s = fdj_trap(x, y)
```

Chapter 9 微分方程数值解

Problem 1

流行病模型。流行病的数学模型描述如下:设有 L 个成员的构成的群落,其中有 P 个感染个体,Q 个未感染个体。令 y(t) 表示时刻t 感染个体的数量。对于温和的疾病,如普通感冒,每个个体保持存活,流行病从感染者传播到未感染者。由于两组间有 PQ 种可能的接触,y(t) 的变化率正比于 PQ。故该问题可以描述为初值问题:

$$y' = ky(L - y)$$
 $y(0) = y_0$

- (a) 用L = 25000, k = 0.00003, h = 0.2和初值条件y(0) = 250,计算[0,60]上的欧拉近似解。
- (b) 画出(a)中的近似解。
- (c) 通过求(a)中欧拉方法的纵坐标平均值来估计平均感染个体的数目。
- (d) 通过用曲线拟合(a)中的数据,并用积分均值定理估计平均感染个体数目。

欧拉方法

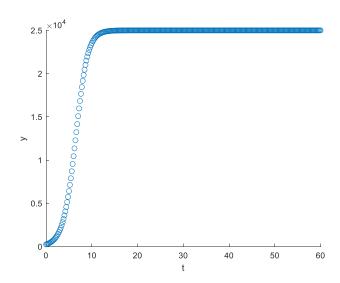
通过计算

$$y_{k+1} = y_k + hf(t_k, y_k), k = 0, 1, ..., M-1$$

求[a,b]上初值问题 $y' = f(t,y), y(a) = y_0$ 的近似解。

Answer

由题意 y' = 0.00003y(25000 - y) = f(t, y), $M = \frac{b-a}{h} = 300$,则用欧拉方法得到近似解如下图所示:



平均感染个体的数目(用上述欧拉近似解纵坐标平均值估计)为2.2302×10⁴。 尝试用前面实验已经编写好的 natural 三次样条插值方法拟合这些近似解,进而利 用积分中值定理计算得到平均感染个体数目为2.2334×10⁴。

```
scatter(E(:,1),E(:,2))
xlabel('t');ylabel('y')
% 估计均值
avg_y = sum(E(:,2))/301;
```

Problem 2

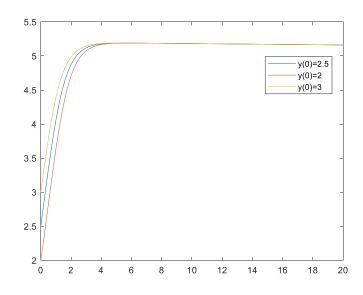
考虑一阶积分-常微分方程

$$y' = 1.3y - 0.25y^2 - 0.0001y \int_0^t y(\tau)d\tau$$

- (a) 在区间[0,20],用欧拉方法和h=0.2,y(0)=2.5以及梯形公式求方程的近似解。
- (b) 用初值 $y(0) = 2 \pi y(0) = 3 重复(a)$ 的计算。
- (c) 在同一坐标系中画出(a)和(b)的近似解。

Answer

3个不同初值的近似解最后都收敛到5.16,如下



```
clear, clc
h=0.2;
y(1)=2.50;
a=0;b=20;
```

```
T(1)=0;
for i=2:101
y\left(i\right) = y\left(i-1\right) + h*\left(1.\ 3*y\left(i-1\right) - 0.\ 25*\left(y\left(i-1\right)\right)^2 - 0.\ 0001*y\left(i-1\right)*T\left(i-1\right)\right);
     T(i)=T(i-1)+h*(y(i-1)+y(i))/2;
end
t=a:h:b;
plot(t, y)
hold on
f(1)=2.00;
R(1)=0;
for i=2:101
f(i)=f(i-1)+h*(1.3*f(i-1)-0.25*(f(i-1))^2-0.0001*f(i-1)*R(i-1));
     R(i)=R(i-1)+h*(f(i-1)+f(i))/2;
end
plot(t, f)
hold on
z(1)=3.00;
S(1)=0;
for i=2:101 \text{ z}(i)=z(i-1)+h*(1.3*z(i-1)-0.25*(z(i-1))^2-0.0001*z(i-1)*R(i-1));
     S(i)=S(i-1)+h*(z(i-1)+z(i))/2;
end
plot(t, z);
```

Problem 3

用休恩方法求解微分方程

$$y' = 3y + 3t$$
, $y(0) = 1$, $y(t) = \frac{4}{3}e^{3t} - t - \frac{1}{3}$

- (a) 令h = 0.1,程序 9.2 执行 20 步,然后令h = 0.05,程序 9.2 执行 40 步。
- (b) 比较(a)中的两个近似解与精确解 y(2)。
- (c) 当 h 减半时, (a)中的最终全局误差是否和预期相符?
- (d) 将两个近似解和精确解画在同一坐标系中。

休恩方法

通过计算

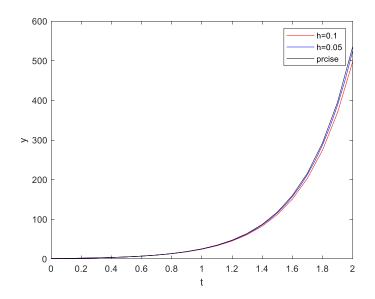
$$y_{k+1} = y_k + \frac{h}{2} (f(t_k, y_k) + f(t_{k+1}, y_k + hf(t_k, y_k))), \quad k = 0, 1, ..., M - 1$$

求[a,b]上的初值问题 y'=t-y, $y(a)=y_0$ 的近似解。

Answer

精确解 y(2) = 535.5717。

当h=0.1时,得到y在t=2处的近似解 $y_1(2)=498.1440$,误差 $E_1=-37.4277$ 。 当h=0.05时,得到y在t=2处的近似解 $y_1(2)=524.8575$,误差 $E_2=-10.7142$ 。 可以看出,当步长减半时,误差大约减小1/4,与预期相符。 两个近似解和精确解绘制如下:



```
function H=heum(f, a, b, ya, h)
M=(b-a)/h;
Y=zeros(1, M+1);
T=a:h:b;
Y(1)=ya;
for j=1:M
    k1 = feval(f,T(j),Y(j));
    k2 = feval(f,T(j+1),Y(j)+h*k1);
    Y(j+1)=Y(j)+h/2*(k1+k2);
end
H=[T' Y'];
End

clear, clc
f1 = @(t, y) 3*(y+t);
```

```
h1=0.1; h2=0.05;

H1=heum(f1,0,2,1,h1);

H2=heum(f1,0,2,1,h2);

t = 0:0.1:2;

y = 4/3*exp(3*t)-t-1/3;

plot(H1(:,1),H1(:,2),'r',H2(:,1),H2(:,2),'b',t,y,'k')

legend('h=0.1','h=0.05','prcise')

xlabel('t');ylabel('y')
```

Problem 4

改用 N=4 的龙格-库塔方法求解 Problem 3。

4 阶龙格-库塔方法

采用公式

$$y_{k+1} = y_k + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

求[a,b]上的初值问题 $y' = f(t,y), y(a) = y_0$ 的近似解。

Answer

精确解 y(2) = 535.5717。

可以看出,当步长减半时,误差大约减小1/16,与预期相符。

```
function R=rk4(f, a, b, ya, M)
h=(b-a)/M;
T=zeros(1, M+1);
Y=zeros(1, M+1);
T=a:h:b;
Y(1)=ya;
for j=1:M
    k1=h*feval(f, T(j), Y(j));
    k2=h*feval(f, T(j)+h/2, Y(j)+k1/2);
    k3=h*feval(f, T(j)+h/2, Y(j)+k2/2);
    k4=h*feval(f, T(j)+h, Y(j)+k3);
    Y(j+1)=Y(j)+(k1+2*k2+2*k3+k4)/6;
end
R=[T' Y'];
end
```

Chapter 11 特征值与特征向量

Problem

己知矩阵

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 1 \\ -1 & 3 & -2 \\ 1 & -2 & 3 \end{bmatrix}$$

是一个对称矩阵,且其特征值为 $\lambda_1 = 6, \lambda_2 = 3, \lambda_3 = 1$. 分别用幂法、对称幂法、反幂法求其最大特征值和特征向量。

(1)幂法

设矩阵 A 有一个主特征值 λ ,而且对应于 λ 有唯一的归一化的特征向量 V 。通过下面的迭代过程可求出特征对 λ ,V 。从下列向量开始:

$$X_0 = [1 \ 1 \ ... \ 1]'$$

用如下递归公式递归生成序列 $\{X_k\}$:

$$Y_{\scriptscriptstyle k} = A X_{\scriptscriptstyle k}$$
 , $X_{\scriptscriptstyle k+1} = \frac{1}{c_{\scriptscriptstyle k+1}} Y_{\scriptscriptstyle k}$

其中 c_{k+1} 是 Y_k 绝对值最大的分量。序列 $\{X_k\}$ 和 $\{c_k\}$ 将分别收敛到 V 和 λ 。

Answer

取 $x_0 = (1\ 1\ 1)^T$,经过 20 次迭代,结果精度达到 10^{-5} ,结果为 $\lambda_1 = 6.0000$, $V = (1\ -1\ 1)^T$ 。

Code

```
function [lamda, V, cnt, err] = power1 (A, X, epsilon, max1)
lamda=0;
cnt=0;
err=1;
state=1;
while((cnt \le max1) \&\& (state == 1))
    Y=A*X;
    %Normalize Y
    [m, \sim] = \max(abs(Y));
    c1=m;
    dc=abs(lamda-c1);
    Y = (1/c1) *Y;
    dv = norm(X-Y);
    err=max(dc, dv);
    X=Y;
    lamda=c1;
    state=0;
    if (err>epsilon)
         state=1;
    end
    cnt=cnt+1;
end
V=X;
end
clear, clc
A=[4 -1 1; -1 3 -2; 1 -2 3];
X=[1 \ 1 \ 1]';
[lamda1, V, cnt, err]=power1(A, X, 10^(-5), 20)
```

(2)反幂法

设 $n \times n$ 矩阵 A 有不同的特征值 $\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_n$ 。为计算特征值 λ_j ,可选择常量 α ,使得 $\mu_1 = \frac{1}{\lambda_j - \alpha} \mathbb{E} \left(A - \alpha I \right)^{-1}$ 的主特征值。选择适当的 X_0 ,可通过下列递归公式的得到序列 $\left\{ X_k = [x_1^{(k)} \ x_2^{(k)} \ ... x_n^{(k)}]' \right\} \ \ n \{c_k\}:$

$$Y_k = (A - \alpha I)^{-1} X_k$$
, $X_{k+1} = \frac{1}{c_{k+1}} Y_k$

其中

$$c_{k+1} = x_j^{(k)}$$
 , $x_j^{(k)} = \max_{1 \le j \le n} \left\{ \left| x_j^{(k)} \right| \right\}$

这两个序列将收敛到矩阵 $\left(A-\alpha I\right)^{-1}$ 的主特征对 μ_1,V_j ,从而得到 $\lambda_j=\frac{1}{\mu_1}+\alpha$ 。

Answer

仍取 $x_0 = (111)^T$,取 $\alpha = 6.2$,发现经过 λ_1 收敛于 6.4000,而不是实际主特征值 6。 又取 $\alpha = 5.8$,经过 6 次迭代,结果精度达到 10^{-5} , $\lambda_1 = 6.0000$, $V = (1-11)^T$ 。可见反幂 法对于初始 α 的选取敏感。

```
function [lamda, V, cnt, err] = invpow(A, X, alpha, epsilon, max1)
[n n] = size(A);
A=A-alpha*eye(n);
lamda=0;
cnt=0;
err=1;
state=1;
while((cnt<=max1) && (state==1))
    Y=A\setminus X;
    %Normalize Y
    [m, ^{\sim}] = \max(abs(Y));
    c1=m;
    dc=abs(lamda-c1);
    Y = (1/c1) *Y;
    dv = norm(X-Y);
    err=max(dc, dv);
    X=Y;
    lamda=c1;
    state=0;
    if(err>epsilon)
        state=1;
    end
    cnt=cnt+1;
lamda=alpha+1/c1;
V=X;
```

```
end
clear, clc
A=[4 -1 1;-1 3 -2;1 -2 3];
X=[1 1 1]';
[lamda, V, cnt, err]=invpow(A, X, 5. 8, 10^-5, 100);
```

(3)对称幂法

Answer

经过 18 次迭代,精度达到 10^5 ,结果为 $\lambda_1 = 6$, $V = 0.5774 \cdot (1 - 1 1)^T$ 。

```
function [lamda, V, k, err] = sympower(A, X, epsilon, maxl)
X=X./sqrt(X'*X);
while (k \le max1)
Y=A*X;
 lamda=X'*Y;
 if sqrt(Y'*Y)==0
      break;
 end
 \texttt{err=sqrt}\left(\left(X-Y./\mathsf{sqrt}\left(Y'*Y\right)\right)'*\left(X-Y./\mathsf{sqrt}\left(Y'*Y\right)\right)\right);
 X=Y./sqrt(Y'*Y);
 if err<epsilon
      lamda;
      V=X;
      break;
 end
 k=k+1;
end
end
clear, clc
A=[4 -1 1; -1 3 -2; 1 -2 3];
X=[1 \ 1 \ 1]';
[lamda, V, k, err]=sympower(A, X, 10^-9, 40);
```