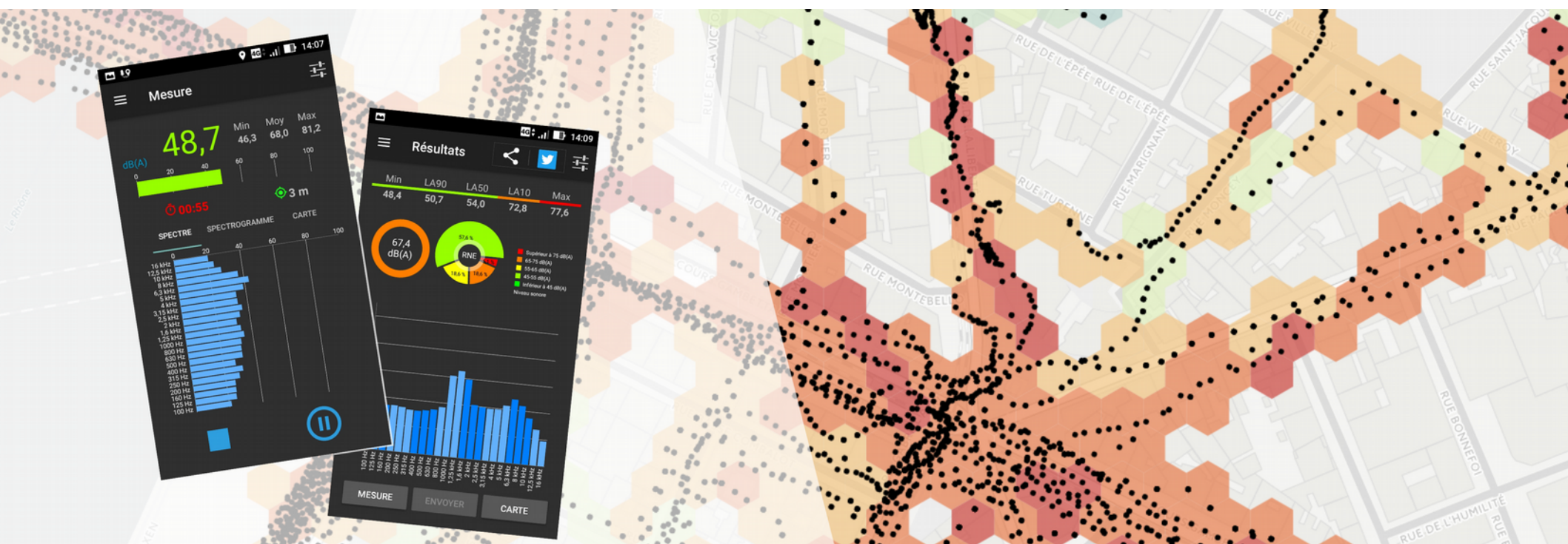




# NoiseCapture party

## Protocole d'organisation



# Plan

- Objectif
- Déroulé d'une party
- Choix du lieu
- Matériel
- Communication
- Préparation de la carte dédiée



# Objectif



Ce document a pour but de fournir les éléments clés permettant d'organiser une NoiseCapture Party.

La party est ici organisée par l'entité nommée « hôte » et peut se faire avec ou sans le concours de l'équipe NoiseCapture.



# Déroulé d'une party



Une NoiseCapture Party suit généralement le déroulé suivant :

1. Accueil des participants par l'hôte,
2. Introduction par l'hôte qui met en avant sa réflexion ou ses actions sur la question des environnements sonores,
3. Présentation du projet NoiseCapture (et plus généralement de l'initiative Noise-Planet - <http://noise-planet.org>)
4. Présentation de la NoiseCapture Party : Pourquoi ?  
Comment ? Où ? ...
5. Le cas échéant, définition des équipes et des sous-zones à couvrir,
6. Calibrage des smartphone, à l'aide du matériel apporté par l'équipe NoiseCapture ou fournit par l'hôte,

# Déroulé d'une party



7. Début de la campagne de mesure : les participants partent en autonomie sur le terrain pour réaliser des mesures. En fonction du contexte et de la zone à couvrir, prévoir entre 30mn et 1h de mesure,

8. Retour des participants : si besoin, aide pour le transfert de leurs mesures sur le serveur NoiseCapture, afin d'alimenter la carte interactive dédiée,

9. Débriefing sur l'expérience, notamment à l'aide de la carte, puis entame d'une discussion entre les participants et les organisateurs (équipe NoiseCapture, mais aussi et surtout l'hôte).

## Si présence de l'équipe NoiseCapture

→ Les membres de l'équipe NoiseCapture restent sur le lieu d'accueil tout le long de la party, afin de pouvoir répondre aux sollicitations des participants (qui font des allers/retours) ou même de la presse.



# Choix du lieu



La (ou les) zone choisie pour la NoiseCapture Party doit tenir compte des éléments suivants :

- être **facilement accessible à pied** pour les participants.
- être intéressante d'un point de vue « ambiance sonore ». La recherche d'un lieu de nuisance n'est **pas obligatoire**. Mesurer le niveau sonore d'un lieu calme peut avoir autant d'intérêt qu'un lieu bruyant. C'est à l'hôte de définir l'intérêt de la zone qu'il choisira. Dans l'idéal, la zone devrait disposer de **différentes ambiances sonores**.
- être couverte dans le temps impartis. Il vaut mieux une zone **restreinte bien couverte** par les mesures des participants qu'une zone très étendue dans laquelle les contributions seront noyées et donc peu visibles.
- être à l'**extérieur** et le **moins couverte possible** : les mesures à l'intérieur d'un bâtiment sont à proscrire car la localisation sera très mauvaise. De même des mesures dans des lieux avec une forte couverture (forêt dense, allée couverte, ...) sont à éviter (dans la mesure du possible).





## Pour les [participants](#)

- Disposer d'un smartphone, fonctionnant avec Android, doté d'un GPS (pour la géolocalisation) et d'un accès internet (3G/4G/Wifi) (pour télécharger l'application et ensuite transmettre les mesures au serveur de l'équipe NoiseCapture).

## Pour les [organisateurs](#)

- Tables et chaises
- Vidéo-projecteur
- Multiprise / rallonge électrique
- Accès internet (wifi ou filaire) afin de pouvoir présenter le site web et plus spécifiquement la carte interactive qui sera alimentée pour l'occasion (voir exemples ici : <http://noise-planet.org/map.html>)
- Dans la mesure du possible, une impression au format poster de la zone à couvrir. Ce poster pourra servir à définir les différentes sous-zones que les équipes de participants devront se répartir.



Éléments à prendre en compte dans les différentes phases de la communication :

- L'application que nous proposons d'utiliser se nomme « **NoiseCapture** » (les deux mots sont attachés) (description ici : <http://noise-planet.org/noisecapture.html>)
- L'évènement qui est ici organisé se nomme une « **NoiseCapture Party** » (concept décrit ici : [http://noise-planet.org/noisecapture\\_party.html](http://noise-planet.org/noisecapture_party.html))
- Cette application a été développée conjointement par deux équipes de chercheurs en géomatique (spécialiste de l'information géographique) et en acoustique. Ces chercheurs proviennent des laboratoires suivants :
  - géomatique : Équipe DECIDE du laboratoire Lab-STICC du CNRS (UMR 6285) (<https://www.labsticc.fr/>)
  - acoustique : Équipe du Laboratoire d'Acoustique Environnementale (LAE) de l'Ifsttar, membre de l'UMR UMRAE (<http://www.umrae.fr/>)





- L'application a initialement été développée sur des fonds européens et nationaux, issus de projets de recherche.
- NoiseCapture :
  - est actuellement disponible uniquement pour les smartphones **Android**
  - est **gratuite**
  - est développée sous les termes de la licence ouverte **GPL 3** (<https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.fr.html>). Il est donc possible d'étudier, d'adapter et de redistribuer son code source
  - ne nécessite la création d'**aucun compte** propre (mis à part pour le téléchargement ou il est nécessaire d'avoir un compte Google pour utiliser le Play Store ou est accessible l'application)
- l'ensemble des données collectées via l'application est reversé au public gratuitement et sous licence ouverte (ODbL), à l'adresse suivante : <http://data.noise-planet.org/>




## Twitter

- NoiseCapture : utiliser le compte @Noise\_Planet ([https://twitter.com/Noise\\_Planet](https://twitter.com/Noise_Planet))
- indiquer le compte Twitter de l'hôte le cas échéant

## Autre

→ NoiseCapture n'est présent sur aucun autre réseau social

Les logos à utiliser sont les suivants

Nom	Logo	URL de téléchargement
NoiseCapture		Au format .png : <a href="http://noise-planet.org/assets/img/resources/logos/Logo_noisecapture.png">http://noise-planet.org/assets/img/resources/logos/Logo_noisecapture.png</a> Au format .pdf : <a href="http://noise-planet.org/assets/img/resources/logos/Logo_noisecapture.pdf">http://noise-planet.org/assets/img/resources/logos/Logo_noisecapture.pdf</a> Au format .svg : <a href="http://noise-planet.org/assets/img/resources/logos/Logo_noisecapture.svg">http://noise-planet.org/assets/img/resources/logos/Logo_noisecapture.svg</a>
CNRS		Au format .png : <a href="https://raw.githubusercontent.com/Ifsttar/NoisePlanet/gh-pages/assets/img/contact/cnrs.png">https://raw.githubusercontent.com/Ifsttar/NoisePlanet/gh-pages/assets/img/contact/cnrs.png</a> Au format .svg : <a href="https://github.com/Ifsttar/NoisePlanet/blob/gh-pages/assets/img/contact/cnrs.svg">https://github.com/Ifsttar/NoisePlanet/blob/gh-pages/assets/img/contact/cnrs.svg</a>
Ifsttar		Au format .png : <a href="https://raw.githubusercontent.com/Ifsttar/NoisePlanet/gh-pages/assets/img/contact/ifsttar.png">https://raw.githubusercontent.com/Ifsttar/NoisePlanet/gh-pages/assets/img/contact/ifsttar.png</a> Au format .svg : <a href="https://github.com/Ifsttar/NoisePlanet/blob/gh-pages/assets/img/contact/ifsttar.svg">https://github.com/Ifsttar/NoisePlanet/blob/gh-pages/assets/img/contact/ifsttar.svg</a>

# Préparation de la carte dédiée



Pour chacune des Party organisée, il est demandé de fournir les informations listées ci-dessous.

Ces informations sont nécessaires pour pouvoir créer la carte interactive dédiée à l'évènement.

- **Titre** : le titre de la Party, si possible court et « accrocheur »
- **Résumé** : 2 ou 3 lignes pour illustrer l'évènement
- **Emprise spatiale** : délimitation de la zone à couvrir. Cette zone sera utilisée pour définir le zoom automatique sur la carte
- **Emprise temporelle** : date de début et de fin de la campagne de mesure. En dehors de cette plage temporelle, les mesures ne peuvent plus alimenter la carte dédiée (elles alimenteront la carte générale du projet : [http://noise-planet.org/map\\_noisecapture/index.html](http://noise-planet.org/map_noisecapture/index.html)). Il est possible de déborder après l'évènement
- **Code de la party** : le code qui sera utilisé dans l'application afin d'associer la mesure à la party. Si possible un code court afin d'éviter les erreurs (ex : « BASTIA »)



# Préparation de la carte dédiée



- **Code de la carte** : le code qui sera utilisé pour créer la carte dédiée. Il sera ajouté à la fin de l'adresse générique [http://noise-planet.org/map\\_noisecapture/noisecapture\\_party.html](http://noise-planet.org/map_noisecapture/noisecapture_party.html) et permettra de pointer directement sur l'évènement. Exemple avec un code BASTIA2018 : [http://noise-planet.org/map\\_noisecapture/noisecapture\\_party.html#BASTIA2018](http://noise-planet.org/map_noisecapture/noisecapture_party.html#BASTIA2018) . Cette adresse restera valide dans le temps et pourra donc être utilisée dans des supports de communication (papier, web, ...)

Code de la carte  
/ Map code

Titre /  
Title

Résumé /  
Abstract

NoiseCapture interactive co X +

noise-planet.org/map\_noisecapture/noisecapture\_party.html#14/47.6536/-2.9181/PNRGM\_Plo...

Home Project OnoMap NoiseCapture NoiseModelling Map Data Contact

Home

NoiseParty - Plougoumelen

l'effet du bruit sur la biodiversité. Nous vous proposons de venir arpenter les chemins de Plougoumelen (56) avec nous pour mesurer le bruit autour de vous ! Armé de votre smartphone Android et de l'application NoiseCapture, les mesures serviront à évaluer à quel point les espaces naturels sont impactés par la pollution sonore.

Explore the noisemaps

The following map represent all collected data using the NoiseCapture application. You can navigate on the map, select the layers, explore your noise environment...

Contribute to the noisemaps

# Mise en garde



Gardez à l'esprit que ce type d'outil ne remplacera jamais du matériel professionnel et l'expertise d'un acousticien.

---

# En savoir plus



N'hésitez pas à consulter le site <http://noise-planet.org/> et la page dédiée à NoiseCapture (<http://noise-planet.org/noisecapture.html>)

La carte interactive est visible ici :

[http://noise-planet.org/map\\_noisecapture/index.html](http://noise-planet.org/map_noisecapture/index.html)

---

# Contact



Pour toutes questions, merci de nous contacter par mail à l'adresse suivante : [contact@noise-planet.org](mailto:contact@noise-planet.org)



@Noise\_Planet

