

# Школа-семинар «Основы использования OpenFOAM, SALOME и ParaView»

# ОБЗОР СИСТЕМНОГО ОКРУЖЕНИЯ

М.В. Крапошин (НИЦ Курчатовский институт) О.И. Самоваров (Институт системного программирования РАН) С.В. Стрижак (ГОУ ВПО МГТУ им. Баумана)



- <u>Принципы ОС Linux архитектура, файловая</u> <u>система</u>
- Командный интерпретатор bash, система справки man
- Работа с файловой системой Midnight Commander
- Удаленные файловые системы WebDav
- Учет версий файлов SVN
- Системное окружение OpenFOAM (каталоги, задача, запуск на расчет в параллельном режиме)
- Часто используемые приложения
- Где искать помощь



# Http://linux.ru/ http://linux.ru/ http://www.opennet.ru// ↑ http://ru.wikipedia.org/wiki/Linu http://younglinux.info/linuxintr ↑ Динус Торвальдс, год написание 1991г.

- Спроектирована в соответствии со стандартом POSIX, который определяет набор интерфейсов между ОС и прикладным ПО (время, файловая система, сетевые протоколы, взаимодействие с пользователем)
- Изначально является многопользовательской средой с возможностями работы в сети и нагрузкой в течение длительного времени
- ◆ Поддерживается «произвольное» число процессоров практически любой архитектуры
- ◆ Является свободным и полностью открытым (лицензия GPL)
- ◆ Использование графических интерфейсов (KDE/GNOME/XFCE) делает взаимодействие с этой ОС не сложнее, чем с другими коммерческими аналогами



#### **4TO TAKOE LINUX**

http://linuxgid.ru/

http://www.opennet.ru/

http://linux.ru/

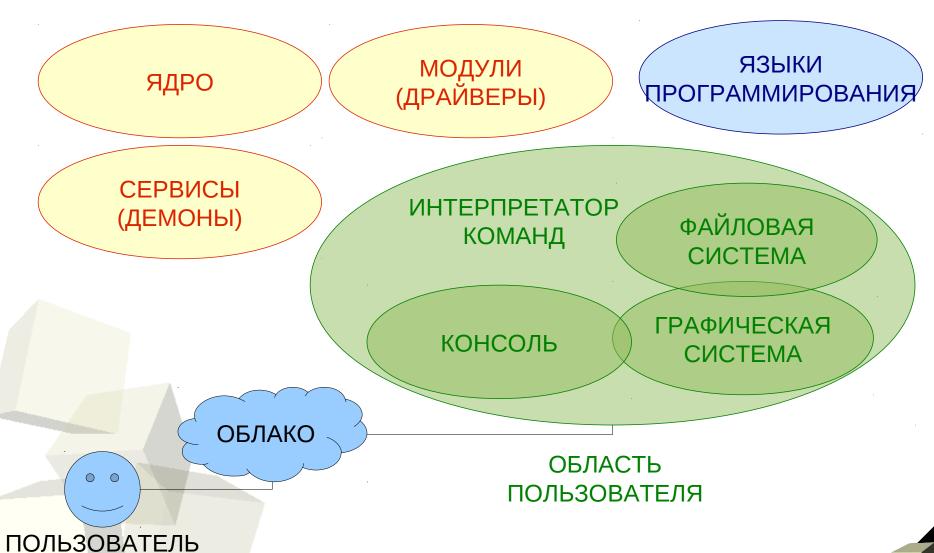
http://ru.wikipedia.org/wiki/Linux

http://younglinux.info/linuxintro

- ◆ Автор Линус Торвальдс, год написание 1991г.
- Спроектирована в соответствии со стандартом POSIX, который определяет набор интерфейсов между ОС и прикладным ПО (время, файловая система, сетевые протоколы, взаимодействие с пользователем)
- Изначально является многопользовательской средой с возможностями работы в сети и нагрузкой в течение длительного времени
- ◆ Поддерживается «произвольное» число процессоров практически любой архитектуры
- ◆ Является свободным и полностью открытым (лицензия GPL)
- ◆ Использование графических интерфейсов (KDE/GNOME/XFCE) делает взаимодействие с этой ОС не сложнее, чем с другими коммерческими аналогами



# ОБЩАЯ СТРУКТУРА LINUX

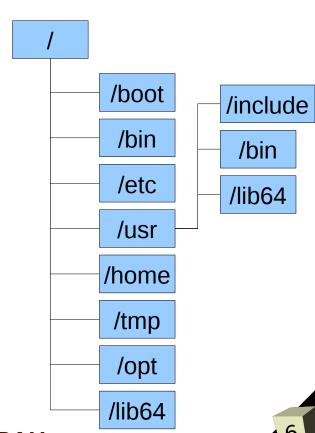




# ФАЙЛОВАЯ СИСТЕМА LINUX

Файловая система представляет собой единое дерево, к которому подключается один или более физических носителей. Технические подробности физического размещения данных (имена дисков, сетевые файловые системы) скрыты от пользователя

- Каталог супер-пользователя: /root,
- Домашние каталоги: /home
- Пользовательские программы: /bin, /usr/bin, /usr/local/bin
- Системные программы: /sbin, /usr/sbin, /usr/local/sbin
- Точки монтирования (подсоединения файловых систем): /media, /mnt
- Конфигурационные файлы: /etc
- Временные файлы: /tmp
- Ядро и загрузчик: /boot
- Серверные данные: /var, /srv
- Системная информация: /proc, /sys
- Разделяемые библиотеки: /lib, /usr/lib, /usr/local/lib (/lib64, /usr/lib64 в 64-х разрядных системах)
- Дополнительное программное обеспечение: /opt





# ТИПЫ ФАЙЛОВ LINUX

Типы файлов (а также уровень доступа к ним) в Linux определяются не с помощью расширений, а посредством устанавливаемых флагов для каждого файлы (ls -1). Каждый файл связан с пользователем-владельцем и некоторой группой пользователей

```
[d|l|b|c|p|s][ur][uw][ux][gr][gw][gx][or][ow][ox]
```

```
\underline{\mathbf{d}} — директория , \mathbf{l} — ссылка , \mathbf{c} — символьные устройства , \mathbf{b} — блочные устройства , \mathbf{p} — каналы , \mathbf{s} — сокеты
```

```
ur, uw, ux — файл может быть прочитан , изменен или запущен в качестве исполняемого пользователем
```

```
gr, gw, gx — файл может быть прочитан , изменен или запущен в качестве исполняемого членами группы
```

```
or, ow, ox — файл может быть прочитан, изменен или запущен в качестве исполняемого любым пользователем
```

Также файлы различаются по содержимому, для определения используется команда file [имя\_файла]



- Принципы ОС Linux архитектура, файловая система
- <u>Командный интерпретатор bash, система</u> <u>справки тап</u>
- Работа с файловой системой Midnight Commander
- Удаленные файловые системы WebDav
- Учет версий файлов SVN
- Системное окружение OpenFOAM (каталоги, задача, запуск на расчет в параллельном режиме)
- Часто используемые приложения
- Где искать помощь



# КОМАНДНЫЙ ИНТЕРПРЕТАТОР BASH

Любая задача в Linux может быть решена с использованием интерпретатора команд, например bash или csh или tksh. Кроме того, доступ к вычислительным ядрам UniHUB сегодня реализуется через bash (консоль)

Интерпретатор может работать как в пакетном режиме (несколько инструкций подряд), так и интерактивном (обработка каждой команды по отдельности). Примеры команд — Is, pwd, who, date

Командный интерпретатор является по сути процедурным языком высокого уровня: переменные, циклы, ветвления, арифметические операции

Параметры BASH задаются в файле \$HOME/.bashrc; \$HOME — переменная, содержащая путь к домашнему каталогу (echo \$HOME, cd \$HOME, cd)

```
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы/unicluster-2011> ls
AdvancedCourse BasicCourse HPC_Multiphysics.pdf OpenCirrus-article Pics-Present Strijak-tutorial unihub-usage.odt
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы/unicluster-2011> pwd
/home/ma-11.3/Документы/unicluster-2011> echo $HOME
/home/ma-11.3
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы/unicluster-2011> export MYHOME=$HOME
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы/unicluster-2011> cd ..
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы> echo $MYHOME
/home/ma-11.3
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы> echo $MYHOME
```



## **ВАЖНЫЕ КОРОТКИЕ КЛАВИШИ BASH**

Для комфортной работы в bash используются короткие клавиши:

Список введенных команд можно посмотреть с помощью инструкции history

**Клавиша «стрелка вверх»** - Предыдущая введенная команда в списке history (несколько нажатий — вывод команды, введенной N шагов ранее)

**Клавиша «стрелка вниз»** - Следующая введенная команда в списке history (несколько нажатий — вывод команды, введенной N шагов ранее)

**Клавиши «стрелка влево», «стрелка вправо»** - Перемещение по строке команды

**Клавиши «Delete, Backspace»** - Действуют как в обычном редакторе (удаление введенных символов)

**Ctrl+O** — Показать результаты выполнения команды (как Enter)

**Ctrl+U** — Стереть всю введенную строку

**Клавиша Таb** — по введенным первым символам либо дополнить команду из списка имеющихся либо вывести подставить файл, начинающийся с этих символов

```
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы> ls
hs_err_pid9237.log log.std MCF-unicluster-2011 unicluster-2011 unihub-usage YGM-2011
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы> cd uni
unicluster-2011/ unihub-usage/
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы> cd unicluster-2011/
AdvancedCourse/ BasicCourse/ OpenCirrus-article/ Pics-Present/ Strijak-tutorial/
ma-11.3@linux-ne7a:~/Документы> cd unicluster-2011/
```



# СИСТЕМА ДОКУМЕНТАЦИИ МАН

Система MAN вызывается по команде man с указанием имени запрашиваемой команды. Если запрашиваемый раздел документации не найден, то выводится соответствующее сообщение

Система MAN содержит девять уровней сложности выводимой документации. Уровень 1 — самая простая документация общего характера, Уровень 9 — самая сложная документация (системные вызовы ядра)

В зависимости от дистрибутива, в MAN может содержаться как информация о командах интерпретатора, так и описание функций языков программирования. Например, **man Is** выводит информацию о команде **Is**, **man printf** выводит описание функции **printf** языка C.

Выход из системы MAN осуществляется клавишей **q**. Расширенным аналогом MAN является система INFO (команда **info <имя\_раздела>**)

```
ls [onции] [файл...]
dir [файл...]
vdir [файл...]

Oпции POSIX: [-CFRacdilqrtul] [--]

Oпции GNU (краткая форма): [-labcdfghiklmnopqrstuvwxABCDFGHLNQRSUX] [-w cols] [-T cols] [-I шаблон]
[--full-time] [--show-control-chars] [--block-size=paamep] [--format={long,verbose,commas,across,vertical,sin-gle-column}] [--sort={none,time,size,extension}] [--time={atime,access,use,ctime,status}]
[--color[={none,auto,always}]] [--help] [--version] [--]

ОПИСАНИЕ

Программа ls сначала выводит список всех файлов (не каталогов), перечисленных в командной строке, а затем выводит список всех файлов, находящихся в каталогах, перечисленных в командной строке. Если не указано ни одного файла, то по умолчанию аргументом назначается `.' (текущий каталог). Опция -d заставляет ls не считать аргументы каталогам. Булут, отображаться только файлы, которые не начимаются с `.' ими все файлы
```



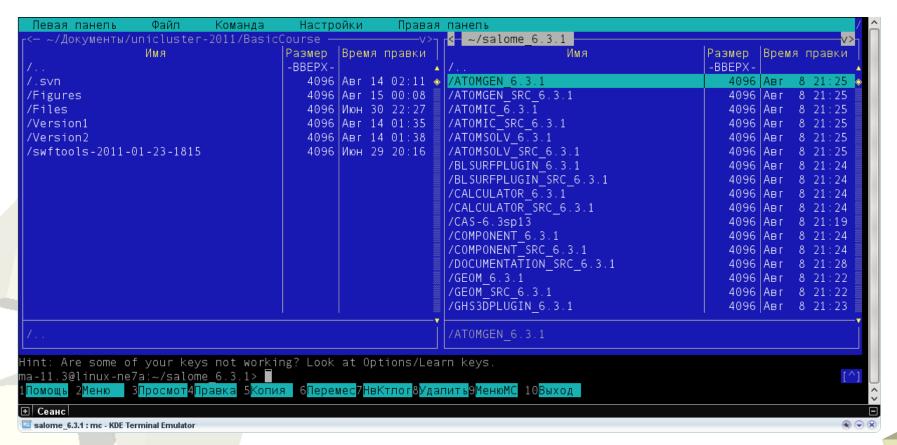
- Принципы ОС Linux архитектура, файловая система
- Командный интерпретатор bash, система справки man
- <u>Работа с файловой системой Midnight</u> <u>Commander</u>
- Удаленные файловые системы WebDav
- Учет версий файлов SVN
- Системное окружение OpenFOAM (каталоги, задача, запуск на расчет в параллельном режиме)
- Часто используемые приложения
- Где искать помощь



### MIDNIGHT COMMANDER



Midnight Commander — псевдографическая оболочка для навигации по файловой системе и работы с файлами (например, для редактирования или архивирования). Команда mc.





# **КОМАНДЫ MIDNIGHT COMMANDER**

При запуске mc внутри графической оболочки, можно пользоваться мышкой, тем не менее, некоторые «короткие клавиши» следует знать. МС является аналогом Total Commander и Norton Commander.

**F1** — Справка, **F2** — Меню пользователя (может быть изменено), **F3** — просмотр файла, **F4** — редактирование файла, **F5** — копировать файл, **F6** — переместить файл, **F7** — создать новый каталог, **F8** — удалить файл или каталог, **F9** — главное меню программы (элементы отображены сверху), **F10** — выход из программы (можно также ввести **quit**)

Ctrl+O — убрать/вернуть панели для отображения/скрытия вывода интерпретатора команд. *Обычно* МС использует интерпретатор команд bash.

При работе с редактором клавиши **F1-F10** меняют свои функции. Эти изменения отображаются в нижней части окна программы.

Для того, чтобы МС пользовался своим редактором (рекомендуется) в файл .bashrc следует вставить строку (или заменить имеющуюся):

export EDITOR=/usr/bin/mcedit



- Принципы ОС Linux архитектура, файловая система
- Командный интерпретатор bash, система справки man
- Работа с файловой системой Midnight Commander
- <u>Удаленные файловые системы WebDav</u>
- Учет версий файлов SVN
- Системное окружение OpenFOAM (каталоги, задача, запуск на расчет в параллельном режиме)
- Часто используемые приложения
- Где искать помощь



# **HACTPOЙKA WEBDAV B LINUX**

http://ru.wikipedia.org/wiki/WebDAV

http://www.webdav.org



WebDAV — протокол для связи удаленной и локальной файловых систем. Описание работы с WebDAV в системе Windows дано в предыдущем модуле. Здесь рассматривается подключение к WebDAV в Linux с помощью графической оболочки KDE

ВАЖНО — WebDAV не работает с некоторыми специальными типами файлов — например, со ссылками.

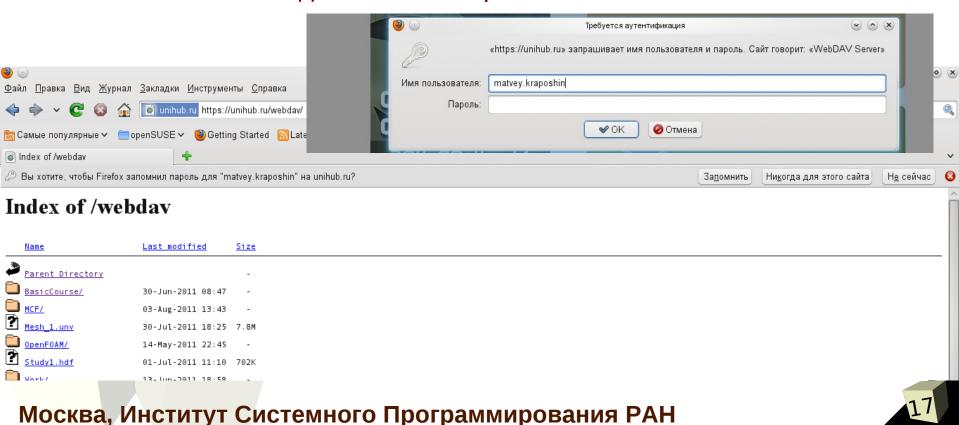
Адрес сервера WebDAV в UniHUB: https://unihub.ru/webdav



### WEBDAV II FIREFOX

Обычно в Firefox уже встроены средства для работы с webdav. В этом случае с удаленной системой можно работать в режиме «только для чтения»:

Запускаем firefox, вводим адрес webdav https://unihub.ru/webdav, в появившемся окне вводим логин и пароль пользователя UniHUB

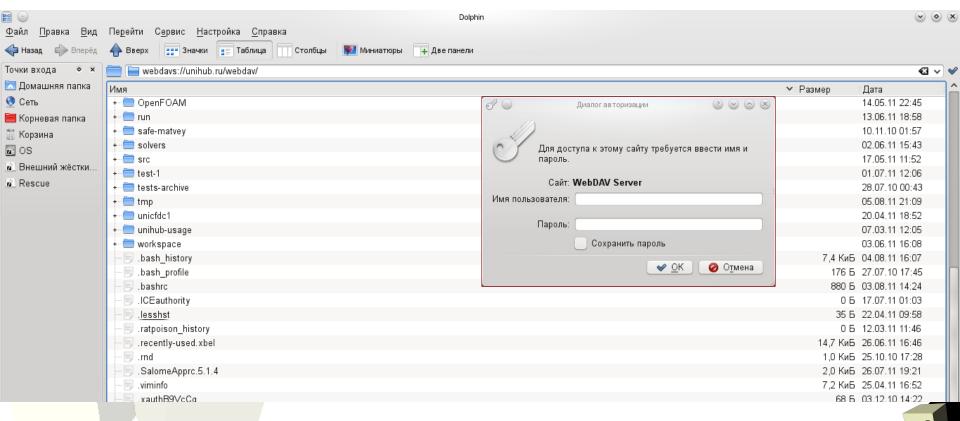




# WEBDAV И KDE (KONQUEROR, DOLPHIN)

Для работы в режиме чтение-запись можно воспользоваться средствами KDE. Для этого запускаем либо браузер konqueror, либо dolphin. Также как и в firefox вводим адрес WebDAV сервера, логин и имя пользователя.

**HO** в строке адрес вводим webdavs://unihub.ru/webdav



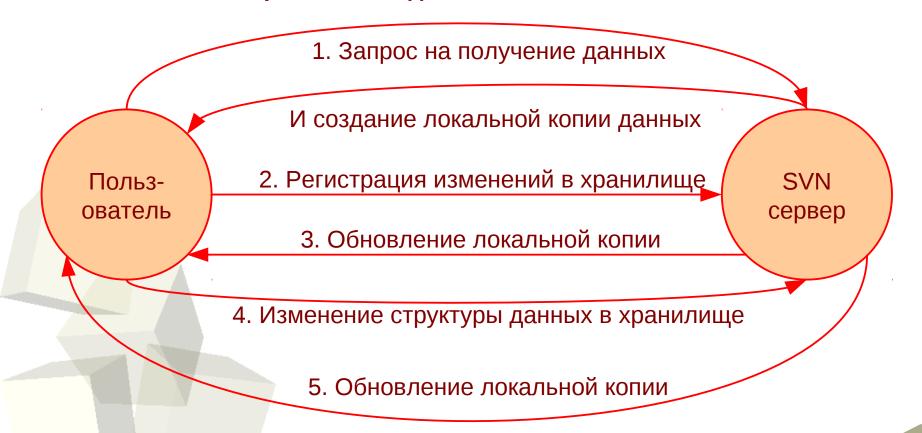


- Принципы ОС Linux архитектура, файловая система
- Командный интерпретатор bash, система справки man
- Работа с файловой системой Midnight Commander
- Удаленные файловые системы WebDav
- Учет версий файлов SVN
- Системное окружение OpenFOAM (каталоги, задача, запуск на расчет в параллельном режиме)
- Часто используемые приложения
- Где искать помощь



# Система контроля версий SVN — Одна из ключевых технологий UniHUB

SVN —  $\underline{S}$ ub $\underline{V}$ ersio $\underline{N}$  — открытая система контроля изменений, её клиент может работать под любой ОС, включая Windows





# Основные команды SVN

Получение справки: svn help

Получение справки для команды svn: svn help <имя\_команды>

#### Команды основного цикла

- 1) Запрос на получение копии svn checkout <имя\_сервера>/<путь\_к\_данным>
- 2) Регистрация локальных изменений в хранилище
- svn commit
- 3) Обновление локальной копии svn update
- 4) Изменений структуры данных хранилища svn add, svn del

В ~/.bashrc вставить строку export EDITOR=/usr/bin/mcedit





# Структура материалов курса

Все материалы курса хранятся в SVN https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/

Иллюстрации курса

https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Figures

Файлы (лабораторные работы)

https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Files

Презентации в формате OpenDocument

https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Odp

Методические материалы в формате OpenDocument

https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Odt

Презентации в формате PDF

https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Pdf

Презентации в формате Flash

https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Swf



# Чтобы получить эти материалы нужно

Не обязательно из UniHUB, а из любого SVN клиента, например, из командной строки ввести:

Иллюстрации курса

svn checkout https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Figures

Файлы (лабораторные работы)

svn checkout https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Files

Презентации в формате OpenDocument

svn checkout https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Odp

**Методические материалы в формате OpenDocument** syn checkout https://unihub.ru/tools/unicfdc1/syn/trunk/Odt

Презентации в формате PDF

svn checkout https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Pdf

Презентации в формате Flash

svn checkout https://unihub.ru/tools/unicfdc1/svn/trunk/Swf



- Принципы ОС Linux архитектура, файловая система
- Командный интерпретатор bash, система справки man
- Работа с файловой системой Midnight Commander
- Удаленные файловые системы WebDav
- Учет версий файлов SVN
- Системное окружение OpenFOAM (каталоги, задача, запуск на расчет в параллельном режиме)
- Часто используемые приложения
- Где искать помощь



# **OpenFOAM (Field Operation and Manipulation)**











#### Открытое «ядро» и доступность кода

- Установка на LINUX (RHEL,SUSE,OpenSuse, Debian, Ubuntu, CentOS, CAELinux)
- Использование возможностей объектно-ориентированного программирования на С++;
- В программном коде используется базовая единица: класс.
- Основные исследуемые объекты: расчетная область, преобразования в тензорной и линейной алгебре, решатели, математические операции для УРЧП (дискретизация, дифференцирование, интегрирование, интерполяция);
- Представление уравнений МСС с помощью естественного языка программирования;
- Решение уравнений эллиптического, параболического, гиперболического типа;
- Разбиение кода на небольшие самостоятельные единицы;
- Совместимость с доступными открытыми кодами и компиляторами (gcc,python);
- Возможность разработки собственных модулей (граничные условия, библиотеки модели среды, решатели, утилиты).
- Около 1 миллиона строк исходного кода



#### **YCTAHOBKA OPENFOAM**

```
$cd OpenFOAM/
$tar xzf OpenFOAM-1.6.General.gtgz
$tar xzf OpenFOAM-1.6.linux64GccDPOpt.gtgz
$tar xzf ThirdParty-1.6.General.gtgz
$tar xzf ThirdParty-1.6.linux64Gcc.gtgz
Настройка окружения:
[user1@WorkStation ~]$ cat .bashrc
# .bashrc
# Source global definitions
if [ -f /etc/bashrc ];
        . /etc/bashrcfi
then
# User specific aliases and functions
export FOAM_INST_DIR=/home/user1/OpenFOAM
foamDotFile=$FOAM INST DIR/OpenFOAM-1.6/etc/bashrc
[ -f $foamDotFile ]; then
. $foamDotFile
fi
```



#### ПЕРЕМЕННЫЕ ОКРУЖЕНИЯ OPENFOAM

Important Environment Variables (важные переменные окружения)

```
$WM_PROJECT_DIR - path to the OpenFOAM installation
$WM_PROJECT_USER_DIR - OpenFOAM user directory
$FOAM_TUTORIALS - OpenFOAM tutorials
$FOAM_SRC - source-tree of OpenFOAM libraries
$FOAM_APP - source-tree of OpenFOAM applications
$FOAM_APPBIN - directory with the applications
$FOAM_USER_APPBIN - directory with the applications created by the user
$FOAM_LIBBIN - directory with the libraries provided by OpenFOAM
$FOAM_USER_LIBBIN - directory with the libraries created by the user
$FOAM_RUN - directory where the user can put his/her cases
```

Important Shell-Aliases (важные команды)

```
run – cd to $FOAM_RUN

src – cd to $FOAM_SRC

app – cd to $FOAM_APP

util – cd to $FOAM_APP/utilities

sol – cd to $FOAM_APP/solvers
```





#### ПРОВЕРКА УСТАНОВКИ ОРЕNFOAM

```
[cfd1@master ~]$ foamInstallationTest
Executing /home/cfd1/OpenFOAM/OpenFOAM-1.6/bin/foamInstallationTest:
Checking basic setup...
Shell:
            bash
Host:
            master.bmstu.ru
OS:
            Linux version 2.6.18-92.el5xen
Checking main OpenFOAM env variables...
Environment variable Set to file or directory Valid
                                                       Crit
$WM PROJECT INST DIR /home/cfd1/OpenFOAM
                                                        yes
                                                               yes
$WM PROJECT USER DIR /home/cfd1/OpenFOAM/cfd1-1.6
                                                            no
                                                                  no
$WM THIRD PARTY DIR /home/cfd1/OpenFOAM/ThirdParty-1.6
                                                                   yes
                                                            ves
Checking the OpenFOAM env variables set on the PATH...
Environment variable Set to file or directory
$WM PROJECT DIR /home/cfd1/OpenFOAM/OpenFOAM-1.6
                                                            yes yes yes
$FOAM APPBIN
                ...1.6/applications/bin/linux64GccDPOpt yes yes
$FOAM SITE APPBIN ...penFOAM/site/1.6/bin/linux64GccDPOpt no
                                                                 no
$FOAM USER APPBIN ...1.6/applications/bin/linux64GccDPOpt no
                                                                no
$WM DIR
                /home/cfd1/OpenFOAM/OpenFOAM-1.6/wmake yes yes
```



#### СТРУКТУРА КАТАЛОГОВ OPENFOAM

- \* applications: исходные и исполняемые файлы
  - Solvers
  - Utilities



- \* bin: базовые исполняемые скрипты
- \* doc: pdf и Doxygen файлы
  - Doxygen
  - Guides-a4
- \* lib откомпилированные библиотеки
- \* etc служебные скрипты
- \* src исходные файлы
- \* test тестовые файлы
- \* tutorials примеры
- \* wmake утилиты для компиляции



case – relative or absolute path to the case

Basic Case Structure (Базовая структура примера)

# НЕКОТОРЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

*casel* – the case directory

- + 0/ содержит начальные и граничные условия
- **+ constant/** constant data (данные и константы)
- + polyMesh/ содержит данные сетки
- + transportProperties вязкость
- + system/ run-time control / numerics
- + controlDict run-time control (параметры для контроля задачи)
- + fvSchemes numerical schemes (расчетные схемы)
- + fvSolution решатели для СЛАУ

**case/0/** – contains for each variable a fle defining the initial and boundary conditions. May also contain initial and boundary conditions for a moving grid.

**case/constant/polyMesh/** – contains the grid data for a non-moving grid. The fles are: boundary, faces, neighbour, owner, points.

**case/constant/transportProperties** – defnes the viscosity (also for non-Newtonian fuids)

case/system/controlDict – sets start-/endtime, time-step size, output control etc. Also allows to load general "plugins" and apply "function-objects" to compute forces acting on a surface.

**case/system/fvSchemes** – defines the numerical schemes to be used for each differential operator **case/system/fvSolution** – selects the solvers to be used for the linear equation systems for each variable which is solved for using an implicit scheme.



- Принципы ОС Linux архитектура, файловая система
- Командный интерпретатор bash, система справки man
- Работа с файловой системой Midnight Commander
- Удаленные файловые системы WebDav
- Учет версий файлов SVN
- Системное окружение OpenFOAM (каталоги, задача, запуск на расчет в параллельном режиме)
- Часто используемые приложения
- Где искать помощь



# Команды интерпретатора в Linux (I)

#### БАЗОВЫЕ КОМАНДЫ ДЛЯ РАБОТЫ С ФАЙЛАМИ

```
Is – просмотр директории
Is -al – formatted listing with hidden fles
cd dir - change directory to dir
cd – change to home
pwd – show current directory
mkdir dir – создание директории dir
rm file – удаление файла file
rm -r dir – delete directory dir
rm -f file – force remove fle
rm -rf dir – force remove directory dir *
cp file1 file2 - copy fle1 to fle2
cp -r dir1 dir2 - copy dir1 to dir2; create dir2 if it doesn't exist
mv file1 file2 - rename or move fle1 to fle2 if fle2 is an existing directory, moves fle1 into
directory fle2
In -s file link - create symbolic link link to fle
touch file – создать пустой файл
cat > file - places standard input into fle
more file – просмотр файла
head file – output the frst 10 lines of fle
tail file – вывод послединих 10 строк файла
tail -f file – output the contents of fle as it grows, starting with the last 10 lines
```





# Команды интерпретатора в Linux (II)

#### КОМАНДЫ ДЛЯ СБОРА ИНФОРМАЦИИ О СИСТЕМЕ И СИСТЕМНОМ ОКРУЖЕНИИ

**date** – show the current date and time **cal** – show this month's calendar **uptime** – show current uptime  $\mathbf{w}$  – display who is online whoami – who you are logged in as **finger** *user* – display information about *user* **uname -a** – show kernel information **cat /proc/cpuinfo** – cpu information **cat /proc/meminfo** – memory information man command – show the manual for command **df** – show disk usage du – show directory space usage **free** – show memory and swap usage whereis app – show possible locations of app **which** *app* – show which *app* will be run by default







# Команды интерпретатора в Linux (III)

#### КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ ЗАДАЧАМИ (ПРОЦЕССАМИ)

**ps** – display your currently active processes

**top** – display all running processes

kill pid – kill process id pid

**killall** *proc* – kill all processes named *proc* \*

**bg** – lists stopped or background jobs; resume a stopped job in the background

**fg** – brings the most recent job to foreground

**fg** n – brings job n to the foreground

#### КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ ДОСТУПА К ФАЙЛАМ

**chmod** *octal file* – change the permissions of *fle* to *octal*, which can be found separately for user, group, and world by adding:

- 4 read (r)
- 2 write (w)
- 1 execute (x)

#### Examples:

chmod 777 – read, write, execute for allchmod 755 – rwx for owner, rx for group and world







# Команды интерпретатора в Linux (IV)

#### КОМАНДЫ ДЛЯ РАБОТЫ С СЕТЬЮ

ping host - ping host and output results
whois domain - get whois information for domain
dig domain - get DNS information for domain
dig -x host - reverse lookup host
wget file - download fle
wget -c file - continue a stopped download

#### УСТАНОВКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Установка из исходного кода
./configure
make
make install
Allwmake
Установка из бинарных файлов
dpkg -i pkg.deb — install a package (Debian)
rpm -Uvh pkg.rpm — install a package (RPM)







# Команды интерпретатора в Linux (IV)

#### **УДАЛЕННЫЙ ДОСТУП ЧЕРЕЗ SSH**

```
ssh user@host - connect to host as user
ssh -p port user@host - connect to host on port port as user
ssh-copy-id user@host - add your key to host for user to enable a keyed or passwordless login
```

#### ПОИСК ИНФОРМАЦИИ

grep pattern files - search for pattern in fles
grep -r pattern dir - search recursively for pattern in dir
command | grep pattern - search for pattern in the output of command
locate file - fnd all instances of fle

#### КОРОТКИЕ КЛАВИШИ

Ctrl+C - halts the current command

Ctrl+Z – stops the current command, resume with

fg in the foreground or bg in the background

Ctrl+D - log out of current session, similar to exit

Ctrl+W - erases one word in the current line

**Ctrl+U** – erases the whole line

Ctrl+R – type to bring up a recent command

!! - repeats the last command

exit – log out of current session





# Команды интерпретатора в Linux (V)

#### РАБОТА С АРХИВАМИ

tar cf file.tar files – create a tar named fle.tar containing fles

tar xf *file.tar* – extract the fles from *fle.tar* 

tar czf file.tar.gz files – create a tar with Gzip compression

tar xzf file.tar.gz – extract a tar using Gzip

tar cjf file.tar.bz2 - create a tar with Bzip2 compression

tar xjf file.tar.bz2 – extract a tar using Bzip2

gzip file – compresses fle and renames it to fle.gz

gzip -d file.gz - decompresses fle.gz back to fle





- Принципы ОС Linux архитектура, файловая система
- Командный интерпретатор bash, система справки man
- Работа с файловой системой Midnight Commander
- Удаленные файловые системы WebDav
- Учет версий файлов SVN
- Системное окружение OpenFOAM (каталоги, задача, запуск на расчет в параллельном режиме)
- Часто используемые приложения
- Где искать помощь



#### ЛИТЕРАТУРА

- 1) Марк.Г. Сабел Практическое руководство по Red Hat Linux. Изд. дом 'Вильямс', 2005. 1072 с.
  - 2) Немет Э., Снайдер Г.,Хейн Т. Руководство администратора Linux, 2 издание. ООО 'И.Д. Вильямс', 2009. 1072 с
  - 3) Гергель В.П. Теория и практика параллельных вычислений. ИНТУИТ, Бином. Лаборатория знаний, 2007.
  - 4) К.Ю.Богачев Основы параллельного программирования. Бином.2010. 342 с.
    - 5) Лупин С.А., Посыпкин М.А. Технология параллельного программирования. М.: ИД Форум. 2008. 208 с.
  - 6) Страуструп Б. Язык программирования С++. 2008
  - 7) Язык программирования СИ++. Курс лекций. Учебное пособие. / Фридман А.Л. / 2009. 264 с.
  - 8) Шилдт Г. С++ для начинающих. Пер с англ. М.: Эком Паблишерз. 2007.- 640 с.