



*Школа-семинар  
«Основы использования  
OpenFOAM, SALOME и ParaView»*

**ДЕМОНСТРАЦИЯ: СВОБОДНАЯ  
КОНВЕКЦИЯ В КОМНАТЕ С  
ПОДОГРЕВОМ СНИЗУ**

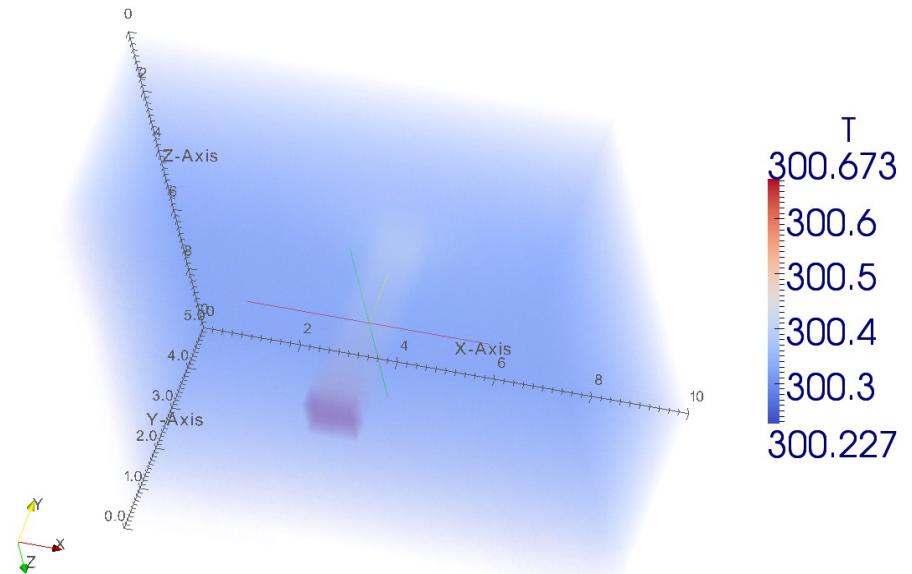
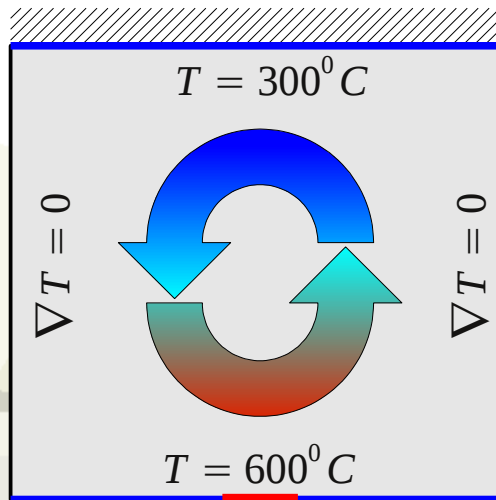
*М.В. Крапошин (НИЦ Курчатовский институт)  
О.И. Самоваров (Институт системного программирования РАН)  
С.В. Стрижак (ГОУ ВПО МГТУ им. Баумана)*



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ В КОМНАТЕ С ПОДОГРЕВОМ СНИЗУ

*Рассматривается течение сжимаемой жидкости (воздух) с дозвуковыми скоростями под воздействием архимедовой силы в кубическом замкнутом объёме.*

*Подъёмная сила возникает в результате нагрева среды в некоторой области нижней стенки*

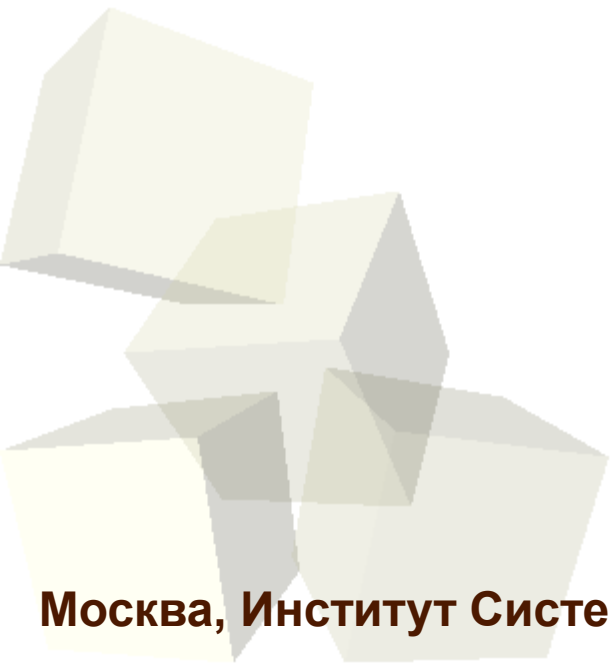




## **III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

*На этом примере будет показано как:*

- Подготавливать расчетную модель при решении сжимаемых задач, какие необходимы для этого исходные данные.*
- Как проводить расчет в задачах с теплообменом и какие параметры численной схемы использовать.*
- Как выполнять стационарные расчеты (метод SIMPLE)*
- Как задавать неравномерное распределение величины по пространству границы с использованием пользовательских утилит OpenFOAM*

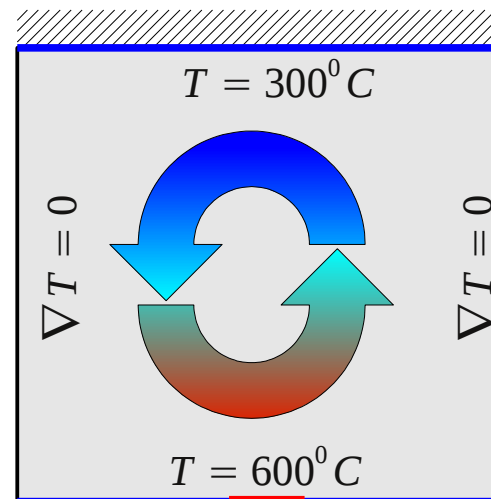
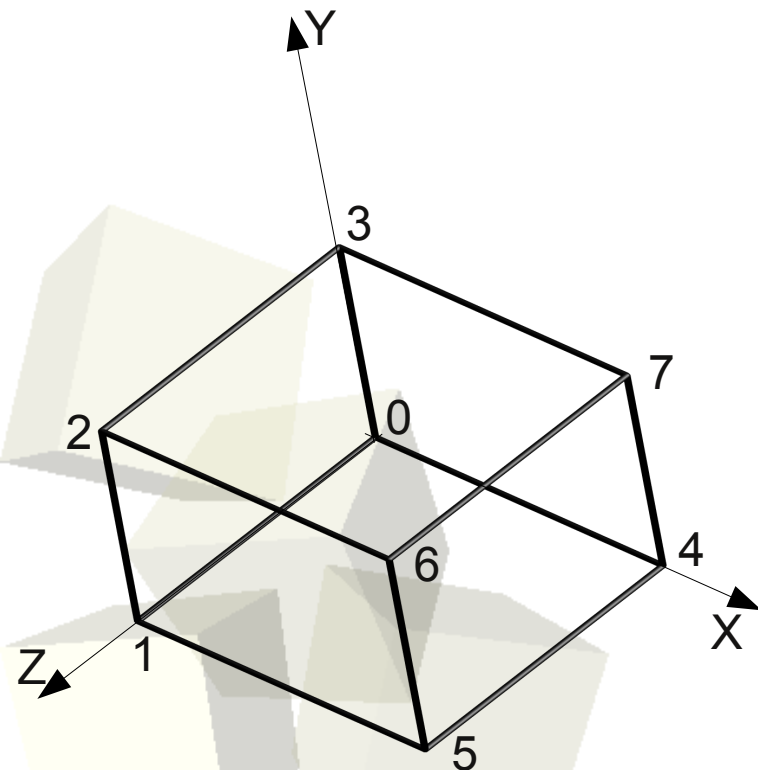




## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — ПОСТРОЕНИЕ СЕТКИ

Расчетная область — гексаэдр со сторонами 10x5x10 (XYZ). Нижняя плоскость подогревается снизу, верхняя — охлаждает, остальные - адиабатные

```
blocks
(
    hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 10 20) simpleGrading (1 1 1)
);
```



```
convertToMeters 1;
```

```
vertices
(
    (0 0 0)
    (10 0 0)
    (10 5 0)
    (0 5 0)
    (0 0 10)
    (10 0 10)
    (10 5 10)
    (0 5 10)
);
```



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — ГРАНИЦЫ

Расчетная область — гексаэдр со сторонами 10x5x10 (XYZ). Нижняя плоскость подогревается снизу, верхняя — охлаждает, остальные - адиабатные

patches

(

wall floor

(

(1 5 4 0)

)

*Нижняя стенка (с обогревом в центре). Задаем температуру*

wall ceiling

(

(3 7 6 2)

)

*Верхняя стенка - охлаждает. Задаем температуру*

wall fixedWalls

(

(0 4 7 3)

(2 6 5 1)

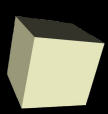
(0 3 2 1)

(4 5 6 7)

)

*Остальные стенки — адиабатные, задается нулевой градиент температуры*

);



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (1)

1. Скорость  $U$ . Поскольку жидкость не входит в расчетную область и не покидает её, то на всех стенках задается условие «прилипания» — равенство нулю вектора скорости.

```
dimensions      [0 1 -1 0 0 0 0];

internalField    uniform (0 0 0);

boundaryField
{
    floor
    {
        type      fixedValue;
        value      uniform (0 0 0);
    }

    ceiling
    {
        type      fixedValue;
        value      uniform (0 0 0);
    }

    fixedWalls
    {
        type      fixedValue;
        value      uniform (0 0 0);
    }
}
```



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (2)

2. Давление  $p$ . Поскольку жидкость не входит в расчетную область и не покидает её, то на всех стенках задается условие «прилипания» — равенство нулю вектора скорости.

В OpenFOAM 1.7.1 при решении задач с плавучестью есть два давления — одно гидростатическое ( $p$ ), а второе — избыточное, из которого вычтено произведение  $\rho g h$

Для первого ГУ — **calculated**, для второго - **buoyantPressure**

```
dimensions      [1 -1 -2 0 0 0 0];

internalField    uniform 1e5;

boundaryField
{
    floor
    {
        type      calculated;
        value      $internalField;
    }

    ceiling
    {
        type      calculated;
        value      $internalField;
    }

    fixedWalls
    {
        type      calculated;
        value      $internalField;
    }
}
```

```
dimensions      [1 -1 -2 0 0 0 0];

internalField    uniform 1e5;

boundaryField
{
    floor
    {
        type      buoyantPressure;
        value      uniform 1e5;
    }

    ceiling
    {
        type      buoyantPressure;
        value      uniform 1e5;
    }

    fixedWalls
    {
        type      buoyantPressure;
        value      uniform 1e5;
    }
}
```



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (3)

3. Поля модели турбулентности —  $k$  (кинетическая энергия турбулентности),  $\epsilon$  (диссипация кин. эн.-ии турбулентности),  $\alpha_{\text{t}}$  и  $\mu_{\text{t}}$  — турбулентные коэффициенты диффузии и динамической вязкости, соответственно. Для всех четырёх величин используются пристеночные функции и, следовательно, ГУ выглядят как:

```
type      compressible::kqRWallFunction;  
value     uniform 0.1;
```

```
type      compressible::epsilonWallFunction;  
value     uniform 0.01;
```

```
type      mutWallFunction;  
value     uniform 0;
```

```
type      alphasatWallFunction;  
value     uniform 0;
```

Перед типом ГУ в  $k$  и  $\epsilon$  (или другой величиной) нужно ставить `compressible::`, чтобы можно было отличать от пристеночных функций для несжимаемых течений. Для  $\mu_{\text{t}}$  и  $\alpha_{\text{t}}$  это не нужно





## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (4)

3. Температура  $T$ . В данной задаче будет два поля температуры —  $T_{\text{org}}$  (original) и  $T$ , которое и будет собственно использоваться в расчете. Последнее отличается от первого тем, что температура нижней стенки в нем распределена неравномерно (с максимумом в центре).

Размерность —  $K$  (Кельвины),  
начальные условия в объеме - 300K

```
dimensions      [0 0 0 1 0 0 0];
```

```
internalField    uniform 300;
```

```
boundaryField  
{
```

Нижняя стенка — равномерно 300K  
по всей поверхности для  $T_{\text{org}}$ , впоследствии -  
в центре 600K, а на остальных ячейках - 300K

```
  floor  
  {  
    type      fixedValue;  
    value     uniform 300;  
  }
```

Верхняя стенка — равномерно 300K  
по всей поверхности

```
  ceiling  
  {  
    type      fixedValue;  
    value     uniform 300;  
  }
```

Адиабатные боковые поверхности -  
нулевой градиент

```
  fixedWalls  
  {  
    type      zeroGradient;  
  }  
}
```



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (5)

Для создания неравномерного поля температуры на нижней стенке воспользуемся утилитой `setHotRoom`, исходный код которой расположен в папке с примером.

Исходный код любого приложения OpenFOAM обязательно содержит следующие файлы:

- каталог `Make` — файлы, управляющие сборкой пакета средствами утилиты `make`
- `Make/options` — опции компиляции и сборки, передаваемые утилите `make`
- `Make/files` — список компилируемых файлов и имя исполняемого модуля
- `<ИМЯ_ПРОГРАММЫ>.C` — как минимум, один исходный файл (должен быть указан в `Make/files`)

**Make/files**

`setHotRoom.C`

Имя компилируемого исходника

`EXE = $(FOAM_USER_APPBIN)/setHotRoom`

Расположение exe-файла

Опции компиляции

`EXE_INC = \  
-I$(LIB_SRC)/finiteVolume/lnInclude`

**Make/options**

Опции сборки

`EXE_LIBS = \  
-lfiniteVolume`



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (6)

*Исходный код приложения setHotRoom.C типичен, как и во многих C++ программах, сначала подключаем заголовочные файлы:*

```
#include "fvCFD.H"
#include "OSspecific.H"
#include "fixedValueFvPatchFields.H"
.....
```

*Тело главной процедуры (точки входа)*

```
int main(int argc, char *argv[])
{
```

*Обязательные этапы инициализации:*

# include "setRootCase.H"	<i>установка параметров файловой системы</i>
# include "createTime.H"	<i>создание счетчика времени (физического)</i>
# include "createMesh.H"	<i>создание сетки (загрузка в память)</i>
# include "createFields.H"	<i>создание (чтение) необходимых полей величин</i>



## **III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (7)**

*Более подробно о createFields.H и его содержанием:*

```
Info<< "Reading field T\n" << endl;
volScalarField T
(
    IOobject
    (
        "T",
        runTime.timeName(),
        mesh,
        IOobject::MUST_READ,
        IOobject::AUTO_WRITE
    ),
    mesh
);
```



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (8)

*В теле функции `main(...)` `setHotRoom`. С производится процедура задания локальных значений поля температуры на поверхности «`floor`».*

```
// Список всех внешних поверхностей модели
volScalarField::GeometricBoundaryField& Tpatches = T.boundaryField();

// Цикл по всем поверхностям
forAll(Tpatches, patchI)
{
    // Если имя поверхности - «floor»
    if
    (
        isA<fixedValueFvPatchScalarField>(Tpatches[patchI])
        && mesh.boundaryMesh()[patchI].name() == "floor"
    )
    {
        // Получить список центров граней этой поверхности
        fixedValueFvPatchScalarField& Tpatch =
            refCast<fixedValueFvPatchScalarField>(Tpatches[patchI]);

        const vectorField& faceCentres =
            mesh.Cf().boundaryField()[patchI];
```



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (9)

*Для всех граней с центром у которых  $4.5 < X_c < 5.5$  и  $4.5 < Z_c < 5.5$  задать локальную температуру - 600K*

```
forAll(faceCentres, facei)
{
    if
    (
        (faceCentres[facei].x() > 4.5) &&
        (faceCentres[facei].x() < 5.5) &&
        (faceCentres[facei].z() > 4.5) &&
        (faceCentres[facei].z() < 5.5)
    )
    {
        Tpatch[facei] = 600;
    }
    else
    {
        Tpatch[facei] = 300;
    }
};
```



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (10)

*Наконец, запись поля температуры в файл и возврат в операционную систему*

```
Info<< "Writing modified field T\n" << endl;  
T.write();
```

```
Info<< "End\n" << endl;
```

```
return 0;
```

*Для компиляции программы необходимо в командной строке перейти в папку с исходным кодом и ввести **wmake***

*Чтобы инициализировать неравномерное поле температур нужно:*

- Перенести содержимое файла *T.org* в *T*: **cat T.org > T**
- Запустить утилиту **setHotRoom**
- Не забыть проверить сетку — **checkMesh!!!**



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — НАСТРОЙКА КОНСТАНТНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ (1)

При решении задач с теплообменом нужно настроить уравнение состояния. В OpenFOAM используется только уравнение Менделеева-Клапейрона  $p/V=nRT$

Все остальные свойства так или иначе зависят от вышеуказанной зависимости. Теплофизические свойства задаются в файле **constant/thermophysicalProperties**

```
thermoType
hRhoThermo<pureMixture<constTransport<specieThermo<hConstThermo<perfectGas>>>>>;

mixture          air 1 28.9 1000 0 1.8e-05 0.7;

pRef              100000;
```

Запись *thermoType* расшифровывается как:

*hRhoThermo* — свойства зависят от энтальпии, плотность (*rho*) есть функция *T* и *p*

*pureMixture* — спецификатор по умолчанию (есть только один тип жидкости)

*constTransport* — вязкость постоянная ( $1.8e-5$ )

*specieThermo<hConstThermo<...>* - постоянная базовая энтальпия,  $h=h_0+dT*(dh/dT)$

1 моль вещества с молярной массой 28.9, изобарной теплоемкостью 1000, начальной энтальпией 0, вязкостью  $1.8e-5$  и  $Prt=0.7$





## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — НАСТРОЙКА КОНСТАНТНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ (2)

*На следующем этапе определяется метод моделирования турбулентности. Поскольку задача стационарная, то доступен только RAS (Reynolds Averaged Stresses). Файл — `constant/turbulenceProperties`.*

```
simulationType  RASModel;
```

*После определения класса модели турбулентности, определяется её тип (в данном случае — *k-ε*), файл `constant/RASProperties`*

```
RASModel        kEpsilon;
```

```
turbulence      on;
```

```
printCoeffs     on;
```

*RASModel* — тип модели (*laminar*, *kEpsilon*, *kOmegaSST*, *kOmega*, *realizableKE*)

*turbulence* — использовать или нет RAS модель для расчета тензора напряжений

*printCoeffs* — выводить ли коэффициенты модели?



## III. СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ — НАСТРОЙКА КОНСТАНТНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ (3)

*Наконец, определяем направление вектора ускорения свободного падения (файл `constant/g`)*

```
/*-----*- C++ -*-----*\
|=====|
|  \      /  F i e l d      | OpenFOAM: The Open Source CFD Toolbox
|  \      /  O peration     | Version:  1.7.1
|  \      /  A nd           | Web:      www.OpenFOAM.com
|  \      /  M anipulation  |
|-----*\
FoamFile
{
    version      2.0;
    format       ascii;
    class        uniformDimensionedVectorField;
    location     "constant";
    object       g;
}
// * * * * *

dimensions      [0 1 -2 0 0 0 0];
value           ( 0 -9.81 0 );

// * * * * *
```



## СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ: НАСТРОЙКА ЧИСЛЕННЫХ СХЕМ (1)

Наконец, нужна настройка численных схем. Как и в предыдущих примерах — `system/fvSchemes`. Для дивергентных слагаемых выбирается противипоточная схема — `upwind`, для диффузионных — центральных разностей `linear`.

Важное отличие — схема дифференцирования по времени (`ddtSchemes`) — выбрана `Euler`, хотя для стационарных можно выбрать `steadyState` — производная по времени равна 0

Далее, как и ранее, определяем метод решения СЛАУ в файле `system/fvSolution`. При решении стационарной задачи нет необходимости в получении строгого решения на каждом шаге, а значит и относительная точность `relTol` может принимать значения порядка 0.01 — 0.001

```
p_rgh
{
    solver          PCG;
    preconditioner   DIC;
    tolerance        1e-8;
    relTol           0.01;
}
```



## СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ: НАСТРОЙКА ЧИСЛЕННЫХ СХЕМ (2)

*И в заключении, настроим параметры вывода и интегрирования уравнений (system/controlDict)*

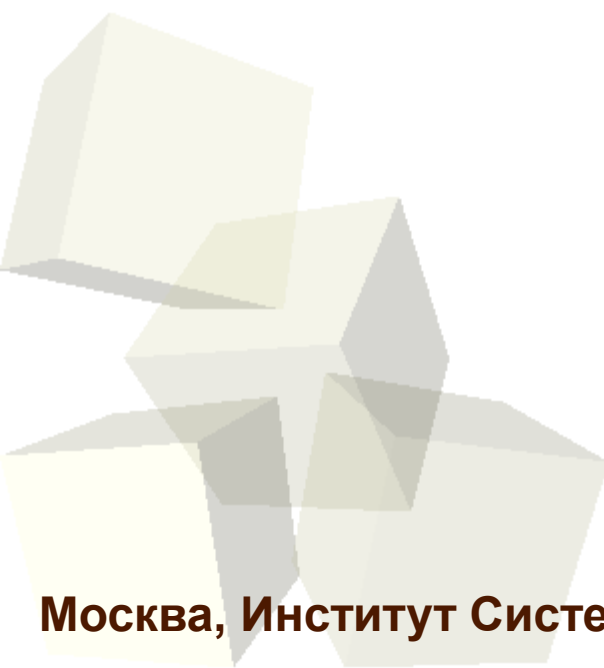
```
application      buoyantPimpleFoam;      purgeWrite       0;
startFrom        startTime;              writeFormat      ascii;
startTime        0;                      writePrecision   6;
stopAt           endTime;                writeCompression
uncompressed;
endTime          2000;                   timeFormat       general;
deltaT           2;                      timePrecision    6;
writeControl      timeStep;              runtimeModifiable true;
writeInterval     100;                   adjustTimeStep   no;
maxCo             0.5;
```



## **СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ: ЗАПУСК И МОНИТОРИНГ**

*Запустим программу:*

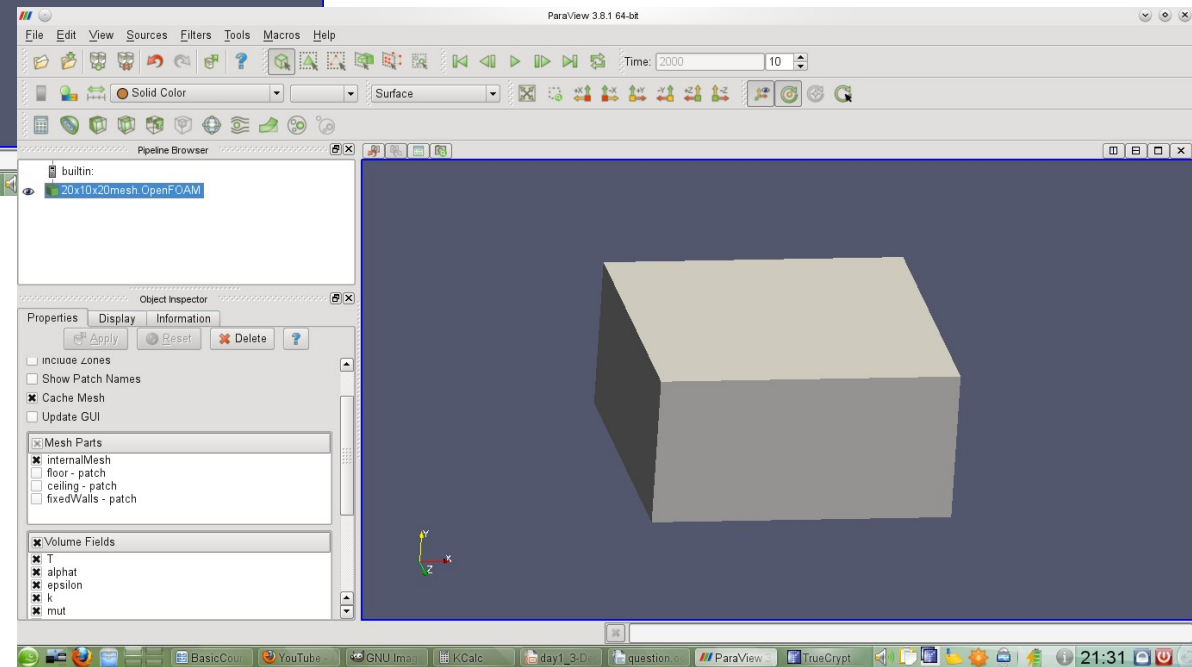
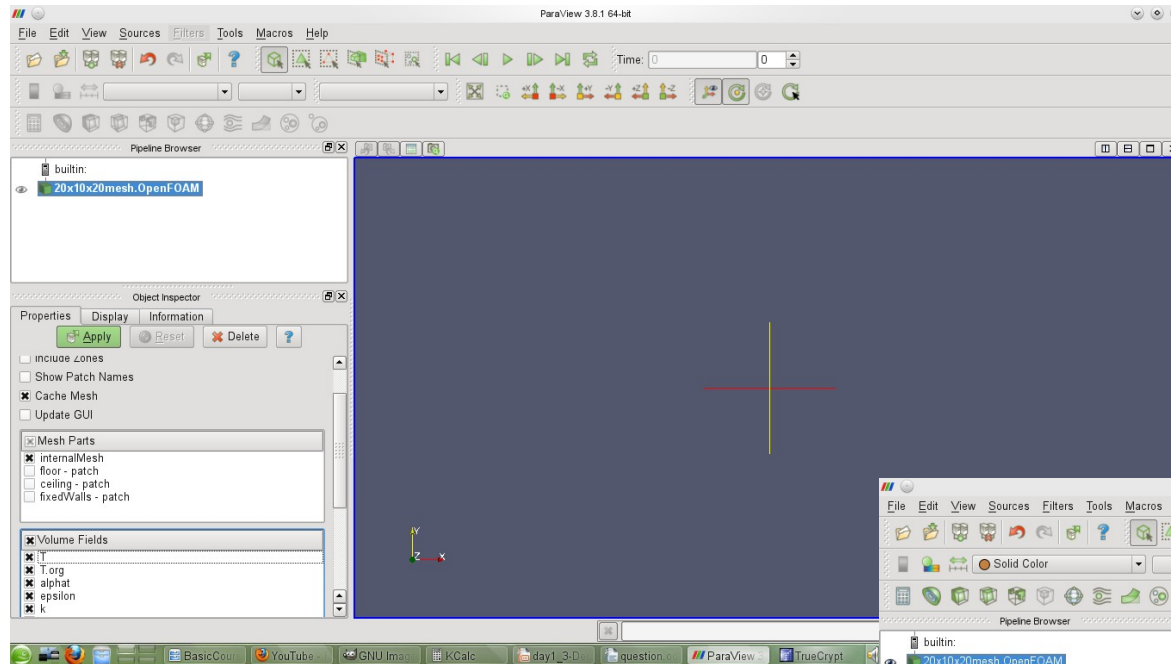
```
rm -rf run.log; buoyantPimpleFoam | tee -a run.log
```





# День I, Модуль 3, Часть 3. Демонстрация: свободная конвекция в комнате с подогревом снизу

## СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ: ВИЗУАЛИЗАЦИЯ (1)



## СВОБОДНАЯ КОНВЕКЦИЯ: ВИЗУАЛИЗАЦИЯ (2)

