

Школа-семинар «Основы использования OpenFOAM, SALOME и ParaView»

ДЕМОНСТРАЦИЯ: ТЕЧЕНИЕ В КАВЕРНЕ

М.В. Крапошин (Институт системного программирования РАН) О.И. Самоваров (Институт системного программирования РАН) С.В. Стрижак (ГОУ ВПО МГТУ им. Баумана)



Демонстрация работы с пакетами OPENFOAM и PARAVIEW на основе готовых примеров

Освещаемые разделы:

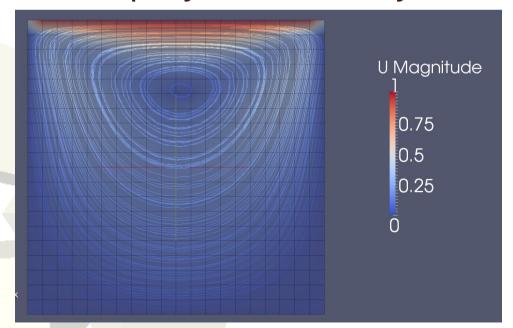
- I. Несжимаемое течение в каверне
- II. Турбулентное течение за обратным уступом
- III. Свободная конвекция в комнате с подогревом
- IV. Построение гексаэдральных структурированных сеток в SALOME



I. ТЕЧЕНИЕ В КАВЕРНЕ

Здесь и далее предполагается следующий порядок действий:

- а) анализ физической постановки задачи
- б) выбор математических моделей
- в) подготовка сетки
- г) настройка константного окружения (расчетной модели)
- д) анализ результатов, визуализация





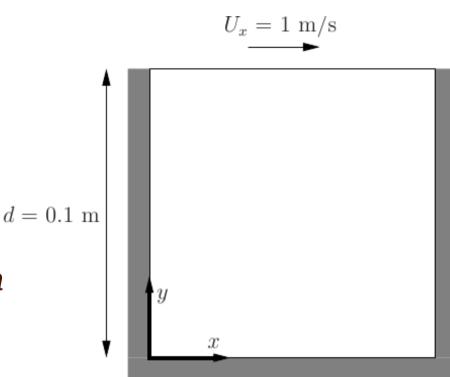
КАВЕРНА: КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

В задаче исследуется плоское течение несжимаемой Ньютоновской жидкости при числах Re, coomветствующих ламинарному и переходному режимам: 100 и 1000, соответственно.

на рис. слева.

Схема с размерами представлена

Движение жидкости в каверне происходит из-за равномерного перемещения верхней крышке что равносильно постоянной скорости потока в направлении Х



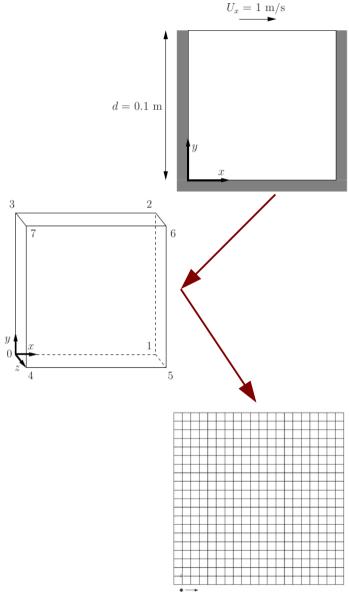


КАВЕРНА: РАСЧЕТНЫЕ ОБЛАСТЬ И СЕТКА

Рисунок с предыдущего слайда вполне отвечает нашему представлению о расчетной области. Наложим на неё расчетную сетку.

Для этого воспользуемся блочным генератором сеток, встроенным в OpenFOAM — blockMesh.

Для определения сетки blockMesh требуется следующая информация: описание узлов, описание блоков (объёмов) и поверхностей для задания граничных условий





КАВЕРНА: ВЗГЛЯД В СТОРОНУ: blockMesh (1)

Также, как и все приложения OpenFOAM, blockMesh запускается из командной строки и как большинство из них, не требует аргументов, а информацию считывает из управляющего файла

```
Располагается:
                                        1.6
                                             convertToMeters 0.1;
constant/polyMesh/blockMeshDict
                                             vertices
Содержит:
                                        20
– Параметр масштабирования
 convertToMeters
– Cnucoк узлов vertices
- Cnucok блоков blocks
– Cnucok криволинейных рёбер eges
– Список поверхностей patches

    Список объединяемых граней

                                        30
 mergePatchPairs
```



КАВЕРНА: ВЗГЛЯД В СТОРОНУ: blockMesh (2)

После определения точек следует сформировать гексаэдральные блоки — шестигранные объёмы с 8 узлами, 12 ребрами. Каждая грань имеет строго 4 ребра и 4 узла. Блоки задаются через перечисление узлов определенном порядке (например, против часовой стрелке).

Также задаются и внешние поверхности, определяющие ГУ

```
blocks

| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7) (20 20 1) simpleGrading (1 1 1)
| hex (0 1 2 3 4 5 6 7
```



КАВЕРНА: ПРОВЕРКА СЕТКИ (1)

Перед запуском на расчет следует проверить качество сетки: **checkMesh**

```
Time = 0
Mesh stats
                       882
    points:
    internal points:
    faces:
                       1640
    internal faces:
                       760
    cells:
                       400
    boundary patches: 3
    point zones:
    face zones:
    cell zones:
Overall number of cells of each type:
    hexahedra:
                    400
    prisms:
    wedges:
    pyramids:
    tet wedges:
    tetrahedra:
    polyhedra:
Checking topology ...
    Boundary definition OK.
    Point usage OK.
    Upper triangular ordering OK.
    Face vertices OK.
    Number of regions: 1 (OK).
```

Вывод программы checkMesh включает в себя следующие разделы (выделены жирным курсивом с подчеркиванием):

- общая статистика;
- статистика типов ячеек;
- общая топология сетки;
- топология внешних границ;
- геометрические характеристики (неортогональность, скособоченность, масштабность и пр.)



КАВЕРНА: ПРОВЕРКА СЕТКИ (2)

Checking patch topology for multiply connected surfaces ...

Patch	Faces	Points	Surface topology
movingWall	20	42	ok (non-closed singly connected)
fixedWalls	60	122	ok (non-closed singly connected)
frontAndBack	800	882	ok (non-closed singly connected)

Checking geometry...

```
Overall domain bounding box (0 0 0) (0.1 0.1 0.01)

Mesh (non-empty, non-wedge) directions (1 1 0)

Mesh (non-empty) directions (1 1 0)

All edges aligned with or perpendicular to non-empty directions.

Boundary openness (8.47033e-18 -8.47033e-18 -4.51751e-17) OK.

Max cell openness = 1.35525e-16 OK.

Max aspect ratio = 1 OK.

Minumum face area = 2.5e-05. Maximum face area = 5e-05. Face area magnitudes OK.

Min volume = 2.5e-07. Max volume = 2.5e-07. Total volume = 0.0001. Cell volumes OK.

Mesh non-orthogonality Max: 0 average: 0

Non-orthogonality check OK.

Face pyramids OK.

Max skewness = 1e-08 OK.
```

Mesh OK.

End



КАВЕРНА: КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (1)

Поля величин— файлы с соответствующим именем

Срезы времени (моменты) папки с файлами, хранящими в себе рассчитываемые поля

Обычно папка с именем 0 (ноль) соответствует начальному условию

На примере давления (р) Каждый файл в себе хранит:

- Заголовок (не показан);
- размерность (dimensions);
- значения в центрах ячеек (internalField)
- значения на границе (boundaryField)

```
dimensions
                  [0 \ 2 \ -2 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0];
internalField
                  uniform 0;
boundaryField
    movingWall
                           zeroGradient;
         type
    fixedWalls
                            zeroGradient;
         type
    frontAndBack
                           empty;
         type
```



КАВЕРНА: КРАЕВЫЕ УСЛОВИЯ (2)

Рассмотрим поле скорости (поле давления было выше).

Размерность — m/c, поэтому dimensions [0 1 -1 0 0 0 0]

Поле скорости в нулевой момент времени невозмущенное, поэтому internalField uniform (0 0 0)

На границах movingWall и fixedWalls действует условие «прилипания» - uniform (0 0 0) на fixedWalls (стоячая стенка) и uniform (1 0 0) на movingWalls (равномерно движущаяся сетка)

Наконец, специальный тип ГУ empty для frontAndBack nоверхностей, перпенидкулярным к направлению, исключенному из pacчema

```
[0 \ 1 \ -1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0];
dimensions
internalField
                uniform (0 0 0);
boundaryField
    movingWall
                           fixedValue;
         type
                           uniform (1 0 0);
         value
    fixedWalls
                           fixedValue;
         type
                           uniform (0 0 0);
         value
    frontAndBack
                           empty;
         type
```



КАВЕРНА: НАСТРОЙКА КОНСТАНТНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Данная задача является несжимаемой и ламинарной, поэтому в ней есть только одна величина, определяющая физические свойства среды — кинематическая вязкость ∨ м²/с

Эта величина задается в файле constant/transportProperties:

```
----* C++ -*----*
 \\ / F ield
                OpenFOAM: The Open Source CFD Toolbox
 Version: 1.7.1
  Web: www.OpenFOAM.com
  \\/ M anipulation
FoamFile
         2.0;
  version
  format
         ascii;
      dictionary;
  class
  location "constant";
  object transportProperties;
 nu [ 0 2 -1 0 0 0 0 ] 0.01;
nu
```



КАВЕРНА: НАСТРОЙКА ЧИСЛЕННЫХ СХЕМ

Настройка численных схем интегрирования производится в файле system/fvSchemes

Группа0ператора

```
ИмяОператора Схема;
ddtSchemes //первая производная по t
   default
                   Euler;
gradSchemes //градиент
   default
                   Gauss linear;
   grad(p)
                   Gauss linear;
divSchemes //дивергенция
   default
   div(phi,U)
                   Gauss linear;
```

```
laplacianSchemes //диффузия
                            \nabla \cdot D_{\psi} \nabla \psi
    default
    laplacian(nu,U) Gauss linear corrected;
    laplacian((1 A(U)),p) Gauss linear corrected;
interpolationSchemes //интерполяция на грани
    default.
                     linear;
    interpolate(HbyA) linear;
snGradSchemes //производная по нормали
    default
                      corrected;
fluxRequired //поля для которых рассч. поток
    default
                     no;
```



КАВЕРНА: НАСТРОЙКА МЕТОДОВ РЕШЕНИЯ СЛАУ

В OpenFOAM используется метод расщепления переменных → для каждой искомой переменной (скаляра или тензора) своя система уравнений, свой метод решения.

Настройка методов решения систем линейных алгебраических уравнений производится в файле **system/fvSolution**

```
Каждому полю — свой метод решения СЛАУ
Для компонент тензора метод решения
один, но процедура - последовательная
                                                  solver
                                                                   PCG;
                                                 preconditioner
                                                                   DIC;
                                                  tolerance
                                                                   1e-06;
                                                  relTol
                                                                   0;
В отдельном разделе задаются параметры
алгоритма связывания полей давления и
скорости (PISO)
PISO
                                                  solver
                                                                   PBiCG;
    nCorrectors
                                                 preconditioner
                                                                   DILU;
    nNonOrthogonalCorrectors 0;
                                                  tolerance
                                                                   1e-05;
    pRefCell
                      0;
                                                  relTol
                                                                   0;
    pRefValue
                      0;
```



КАВЕРНА: КОНТРОЛЬ ЗА ХОДОМ РЕШЕНИЯ

Контроль за ходом решения задачи осуществляется в файле **system/controlDict**

В этом файле задаются:			
– начальный момент физического времени;			
– конечный момент физического времени;			
– шаг по времени;			
– шаг вывода результатов;			
– формат вывода результатов;			
– точность вывода результатов (для ASCII);			
– степень сжатия результатов;			
<u>– прочие параметры.</u>			

```
application
                icoFoam;
startFrom
                startTime;
startTime
                0;
stopAt
                endTime;
endTime
                0.5;
                0.005;
deltaT
writeControl
                timeStep;
writeInterval
                20;
purgeWrite
                0;
writeFormat
                ascii;
writePrecision
                6 i
writeCompression uncompressed;
timeFormat
                general;
timePrecision
runTimeModifiable yes;
```



КАВЕРНА: ЗАПУСК И МОНИТОРИНГ РЕШЕНИЯ

Запуск осуществляется по команде:

```
rm -rf run.log; icoFoam | tee -a run.log
```

После окончания работы программы в файле run.log появится всё содержимое стандартного вывода:

```
tail -n 14 run.log

Time = 0.5

Courant Number mean: 0.116925 max: 0.852134

DILUPBICG: Solving for Ux, Initial residual = 1.89493e-07, Final residual = 1.89493e-07, No Iterations 0

DILUPBICG: Solving for Uy, Initial residual = 4.14522e-07, Final residual = 4.14522e-07, No Iterations 0

DICPCG: Solving for p, Initial residual = 1.06665e-06, Final residual = 3.39604e-07, No Iterations 1

time step continuity errors: sum local = 5.25344e-09, global = -9.50761e-19, cumulative = 8.05678e-18

DICPCG: Solving for p, Initial residual = 5.36118e-07, Final residual = 5.36118e-07, No Iterations 0

time step continuity errors: sum local = 6.86432e-09, global = 4.62063e-19, cumulative = 8.51884e-18

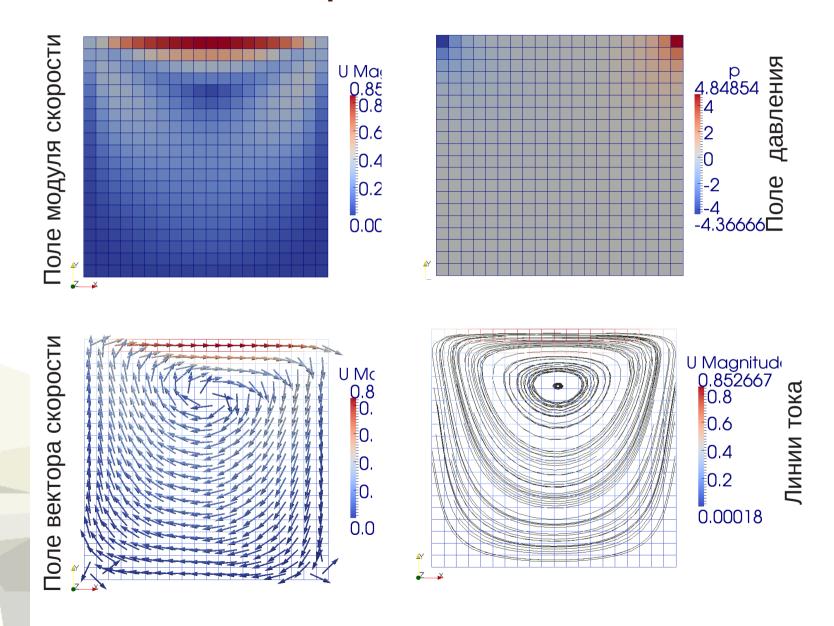
ExecutionTime = 0.19 s ClockTime = 0 s
```

Созданный файл с журналом вывода программы может быть в дальнейшем использована для построения графиков сходимости решения:

```
foamLog -n run.log
```



КАВЕРНА: ВИЗУАЛИЗАЦИЯ В PARAVIEW





КАВЕРНА: ВИЗУАЛИЗАЦИЯ В PARAVIEW: КАК ПОЛУЧЕНО?

После запуска paraFoam переходим к последнему моменту времени

Для построения полей модуля скорости и давления: во вкладке Display выбираем способ расцветки (Color By) — скорость (U) или давление (p), соответственно

Для построения векторного поля: извлекаем центры ячеек (Filters → Alphabetical → Cell Centers); строим векторное поле в центрах ячеек, (Filters → Alphabetical → Glyphs), отключив масштабирование вектора скорости (во вкладке Display для Glyph1 в раскрывающемся меню Scale Mode выбираем off)

Для построения линий тока: выбираем объект, соответствующий каверне и вызываем фильтр Stream Tracer (Filters → Alphabetical → Stream Tracer)

