

progetto interdisciplinare tps e informatica "asta on line"

Progettare un servizio di aste online che prevede:

- Un meccanismo (tramite socket TCP) per scoprire dal server gli oggetti in asta, suddivisi in CATEGORIE
- ad ogni oggetto è associato un indirizzo Multicast (su UDP), a cui il client si dovrà connettere per effettuare le offerte ed eventualmente aggiudicarsi l'oggetto in asta
- Oggetti e categorie vengono gestiti tramite un meccanismo di persistenza, che verrà opportunamente aggiornato durante le varie fasi dell'asta
- A parte l'utilizzo di socket TCP e UDP, il meccanismo per la gestione dell'asta, e lo sviluppo delle classi necessarie, non presenta vincoli di alcun tipo.
- Al progetto dovrà essere allegata una relazione esplicativa del funzionamento dell'asta e della suddivisione del lavoro tra i membri del gruppo, oltre al diagramma delle classi e ad almeno due diagrammi di sequenza (che rappresentano l'interazione tra le classi coinvolte in alcune funzionalità a scelta).