**조건문**

if(true or false) {

실행 코드1;

}else if(true or false) {

실행 코드2;

} else {

실행 코드3;

}

int main(void){

int num;

printf(“정수 입력: “);

scanf(“%d”,&num);

if(num%2==0){

printf(“%d는 짝수입니다\n”,num);

}else if(num%2==1){

printf(“%d는 홀수입니다\n”,num();

}else{

printf(“잘못 입력하셨습니다\n”);

}

연습문제 )

점수를 입력하여 학점을 출력하는 프로그램을 작성하세요.

점수기준 : 100~90점 : A학점, 89~70 : B학점, 69~60 : C학점, 59이하 : F학점

**반복문**

for(int i = 0; i < 5; i++){

printf(“%d\n”,i);

}

연습문제)

1. 사용자에게 숫자 n을 입력 받아 구구단 n단을 출력하세요

2. 0~100 사이의 숫자 중 짝수의 합을 출력하세요.

**포인터**

int main(void){

int num1 = 100, num2 = 100;

int \*pnum;

pnum = &num1;

(\*pnum) += 30;

pnum = &num2;

(\*pnum) -= 30;

printf(“num1: %d, num2: %d\n”,num1,num2);

return 0;

}

연습문제)

int형 변수 num1과 num2를 선언과 동시에 각각 101과 20으로 초기화하고, int형 포인터 변수 ptr1과 ptr2를 선언하여 각각 num1과 num2를 가리키게 하세요.

그리고 이 상태에서 포인터 변수 ptr1과 ptr2를 이용해서 num1의 값을 10 증가시키고, num2의 값을 10 감소시키세요.

이제 ptr1과 ptr2가 가리키는 대상을 서로 바꾼 후, ptr1과 ptr2가 가리키는 대상을 각각 출력하세요.

**구조체**

typedef struct point{

int xpos;

int ypos;

}Point;

int main(void){

Point pos = {10,20};

printf(“%d %d\n”, pos.xpos, pos.ypos);

return 0;

}