



# Rec. da 3ª Avaliação Individual

## Estruturas de Dados I

Prof. Leandro M. Zatesko

16 de junho de 2015

- Este instrumento avaliativo tem início às 21:10 e fim às 22:40. Durante e apenas durante este tempo, o estudante deve resolver as questões, colocando suas soluções num único arquivo de nome `NomeCompletoDoEstudante.zip` na Área de Trabalho, sendo `NomeCompletoDoEstudante` o nome completo do estudante sem diacríticos nem espaços (e.g. o arquivo de Cica Guimarães deve se chamar `CicaGuimaraes.zip`).
- Esta folha de questões possui páginas (frente e verso).
- Nenhum material pode ser consultado, embora todos os programas e aplicativos instalados no ambiente que não façam uso da Internet possam ser usados. Apenas as máquinas do Laboratório podem ser usadas.
- Caso o estudante deseje fazer uso das folhas de rascunho, deve solicitar ao professor.
- Sobre a mesa são permitidos apenas lápis, canetas e borrachas. Quaisquer outros objetos, como estojos, capacetes, bolsas e mochilas, devem ser acomodados no chão ou na prateleira sobre a mesa.
- O estudante que precisar ir ao banheiro poderá fazê-lo apenas solicitando ao professor. Contudo, não será permitido que mais de um estudante esteja ausente do Laboratório ao mesmo tempo.
- Após terminar sua avaliação, o estudante deverá, permanecendo sentado, solicitar ao professor a submissão de seu arquivo `.zip`.
- Para operações de leitura e impressão, seus códigos devem sempre considerar os dispositivos padrões de entrada e saída (`stdin` e `stdout`, respectivamente).
- O estudante que tentar de algum modo *hackear* o bloqueio da Internet, reiniciar sua máquina ou sua sessão ou fraudar o instrumento avaliativo de algum modo, ou que descumprir alguma das regras estabelecidas neste cabeçalho, terá sua nota imediatamente anulada.

No diretório `DIR/`, você encontra o arquivo `daqueue.h` apresentado em sala. Baseado nas ideias da 3ª Avaliação Individual, faça nele as devidas modificações a fim de que na implementação do código `daqueue.c` seja possível evitar o desperdício de memória causado pelos elementos que são desenfileirados. Seu `.zip` deve conter apenas o `.h` e o `.c`