Nome:

Obs.: MANTER DESLIGADO E GUARDADO QUALQUER EQUIPAMENTO ELETRÔNICO (e.g., celular, computador).

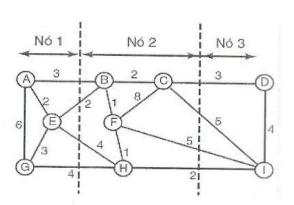
A INTERPRETAÇÃO DAS QUESTÕES FAZ PARTE DA AVALIAÇÃO!!!!

- 1. [1,5 ponto] Assuma que existem as seguintes requisições pendentes de acesso a cilindros do disco (identificadas pelo número do cilindro): 10, 22, 20, 2, 40, 6 e 38. Um reposicionamento leva 6 ms por cilindro movido. Quanto tempo é necessário para atender todas as requisições assumindo
- (a) Shortest Seek First (SSF)?
- (b) Algoritmo do elevador, inicialmente movendo-se "para cima" (i.e., em direção às trilhas de maior identificador)?

Em ambos os casos, o braço está inicialmente no cilindro 20.

- 2. [1,0 ponto] O início de um mapa de bits do espaço livre parece-se com isso depois que a partição de disco é formatada pela primeira vez: 1000 0000 0000 (o primeiro bloco é ocupado pelo diretório-raiz, os demais estão livres). O sistema sempre busca blocos livres a partir do bloco com o menor índice (no exemplo, com 16 blocos, assuma que se tem blocos de índices 1 a 16); assim, depois de escrever um arquivo A, que usa 4 blocos, o mapa de bits se parece com isto: 1111 1000 0000 0000. Mostre o mapa de bits depois de cada uma das seguintes ações adicionais (assumindo o mapa de bits após a adição do arquivo A):
- (a) O arquivo B necessita 3 blocos.
- (b) O arquivo A é removido.
- (c) O arquivo C necessita 7 blocos.
- (d) O arquivo D necessita 6 blocos.
- 3. [1,0 ponto] Em sistemas multiprocessados, escalonamento em bando (gang scheduling) pode reduzir significativamente o atraso na troca de mensagens entre threads de um mesmo processo. SO Kid observou que em um sistema com 5 processadores e com escalonamento em bando, há processos que continuam sofrendo um atraso significativo na troca de mensagens entre suas próprias threads. Apresente uma possível explicação para o fato observado, fornecendo uma descrição aproximada das características desses processos em questão (e.g., número de threads, sequência de escalonamento).

4. [1,0 ponto] Considere a alocação de processos em nós conforme exemplificado no grafo da figura abaixo. Assuma o tráfego de dados entre os processos em Mbps (megabits por segundo). SO Kid desenvolveu um algoritmo de escalonamento de processos (i.e., distribuição dos processos nos nós) que minimiza o tráfego na rede. No entanto, após a realização de vários experimentos, constatou que, apesar de minimizar o tráfego na rede, não necessariamente se conseguia reduzir o tempo total de execução dos processos. Qual(is) seria(m) o(s) motivo(s) dessa observação? Explique.



- 5. [1,5 ponto] SO Kid configurou um sistema de arquivos com blocos de 4 Kbytes. Após uma análise do sistema de arquivos, ele constatou que o tamanho médio dos arquivos é de 10 Kbytes. Fazendo uma análise da utilização do espaço em disco, SO Kid constatou que não estava conseguindo 100% de utilização do espaço em disco. Apresente uma explicação para o fato observado.
- 6. [1,0 ponto] A linguagem C é amplamente utilizada na implementação de sistemas operacionais. Cite e comente sobre uma característica da linguagem C que é responsável por um grande número de vulnerabilidades de segurança.
- 7. [1,0 ponto] SO Kid acabou de ser demitido de uma empresa de desenvolvimento de sistemas computacionais. Insatisfeito pela demissão, ele ainda consegue ter acesso, via rede, ao sistema da empresa. SO Kid afirma ter deixado alçapões (trap doors). Explique como SO Kid pode estar empregando esse tipo de ataque.
- 8. [1,0 ponto] SO Kid afirma que um sistema RAID nível 3 é mais vantajoso do que um sistema nível 2 porque no nível 3 utiliza-se menos unidades de disco e ainda assim é possível corrigir erros aleatórios de bit único. SO Kid está correto? Explique.

 Sim, i mais nontajose pais utiliza um menos quantidos de discos parim mão o capos de conigir enos de lit aluatorio não detectodo.

 9. [1,0 ponto] Marque V (Verdadeiro) ou F (Falso) nas seguintes afirmações: bit único. SO Kid está correto? Explique.
-) Tem-se apenas acesso sequencial quando os arquivos são armazenados como uma lista encadeada de blocos.
-) No sistema de arquivos, fragmentação externa resulta da ocupação parcial de blocos de arquivos. b. (
-) A utilização de caches de blocos de disco agiliza o acesso a arquivos já abertos. c. (
-) Caches de blocos do tipo write-through removem da cache blocos que sofrem alterações. d. (