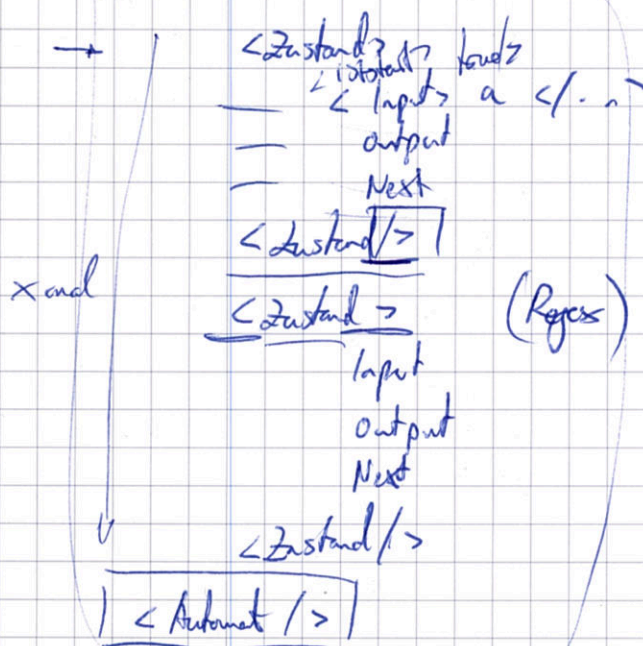


JSON Aufgabe zuvorbereiten?

Elliptischer Plaintext

→ `<xml> Version`

→ `<Automat>`



src
└ models

```

a = new Automat();
while (for) a.setListZustand(
    new Zustand()
    {
        input
    }
);
a.liste.add(z1);
  
```

Strategy Design Pattern:

```

interface IEnte
{
    void fliegen();
}
  
```

```

public class Kolzente implements IEnte
{
    void fliegen()
    {
        // kann nicht
    }
}
  
```

```

class Wildente implements IEnte
{
    void fliegen()
    {
        // fliegt
    }
}
  
```

```

main:
BaseAutomate
c = new Kolzente();
c.fliegen();
c = new Wildente();
  
```

c.fliegen();

abstract BaseAutomate
└ IEnte ← entlinge;

setter

a

liste states

Input	Input
Output	output
Next	Next

src
└ InputStrategie
└ xuk
└ Dummy
└ main