

---

# GUI Vorlesung 2018

## Übung 1 - Arbeitsfähigkeit herstellen

---

### Beschreibung

Ziel der Übung ist es für die folgenden Übungen Arbeitsfähigkeit herzustellen. Nachdem in den letzten Jahren die Heterogenität der Arbeitsgeräte (Studentenlaptops und Rechner im Labor) stark zugenommen hat, soll diese Übung sicherstellen, dass jeder Student Zugriff auf Entwicklungsumgebung und Musterlösungen hat.

### Aufgabe 1

Wir verwenden Netbeans 8, Gluon SceneBuilder 8, GIT und Java 8 für die Übungen. Stellen Sie sicher, dass auf Ihrem Arbeitsgerät diese Werkzeuge vorhanden und installiert sind. Die Links zur Software finden Sie in den Vorlesungsfolien.

Erzeugen Sie zwei JavaFX Programmrahmen mit NetBeans (einmal mit FXML und einmal ohne). Starten Sie die Programme und öffnen Sie die FXML Datei im Scenebuilder.

### Aufgabe 2

Sie finden alle Übungen und Musterlösungen auf Github unter der folgenden URL:  
<https://github.com/dominikhaas/Vorlesung-GUI-2018>

Erzeugen Sie sich eine lokale Kopie mit dem Kommando:

```
git clone https://github.com/dominikhaas/Vorlesung-GUI-2018.git
```

Diese Kopie sollten Sie einmal die Woche mit dem folgenden Kommando aktualisieren. Damit bekommen Sie alle Übungsunterlagen direkt auf Ihren Rechner.

```
git pull
```

---

## Optional

- Debuggen sie die Methode im Controller
- Verändern Sie im SceneBuilder den Dialog und erzeugen sie einen typischen Such-Dialog (Eingabefeld + Button)
- Erzeugen Sie einen ähnlichen Dialog in Java Code