

Aufgabe 1:

Schreiben Sie ein Programm, das einen Warnhinweis ausgibt, wenn der Benutzer eine Zahl größer als 50 eingibt.

Aufgabe 2:

Schreiben Sie ein Programm, das einen Warnhinweis ausgibt, wenn der Benutzer eine Zahl größer als 50 oder kleiner als 40 eingibt.

Aufgabe 3:

Schreiben Sie ein Programm, das eine Bestätigung ausgibt, wenn der Benutzer eine Zahl zwischen 50 und 40 eingibt.

Aufgabe 4:

Eine Firma liefert bei einem Bestellwert ab 200 € Versandkostenfrei. Für Aufträge unter 200 € beträgt die Versandkostenpauschale 5,50 €.

Schreiben Sie ein Programm, welches den Rechnungsbetrag in Abhängigkeit vom Bestellwert ausgibt.

Aufgabe 5:

Ein Dreieck lässt sich aus den Seiten a, b und c konstruieren, wenn die Dreiecksungleichungen

$$a + b > c$$

$$a + c > b$$

$$b + c > a$$

gelten.

Schreiben Sie ein Programm, welches die Konstruierbarkeit eines Dreiecks überprüft nachdem der Benutzer die Werte für die Seiten a, b und c eingegeben hat. Ist das Dreieck nicht konstruierbar soll eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben werden.

Aufgabe 6:

Erweitern Sie Ihre Programme aus Aufgabe 1 und 2 so, dass der Benutzer selbst eingeben kann, ab welchem Grenzwert bzw. ab welchen Grenzwerten eine Warnung ausgegeben werden soll.