



ÜBER MICH

Ich bringe mehr als fünf Jahre Erfahrung im Bereich der Programmierung von Skripten und Servermanagement-Softwarelösungen für private Gameserver mit. Zudem verfüge ich über sehr starke analytische Fähigkeiten in Kombination mit einer strukturierten und ergebnisorientierten Herangehensweise.

PERSÖNLICHE DATEN

GEBURTSDATUM
04.07.1999

GEBURTSORT
Köln

FAMILIENTAND
ledig

STAATSANGEHÖRIGKEIT
Türkisch

LEBENS LAUF

STUDIUM

Technische Hochschule Köln

09/2019 – 2023

Informatik B. Sc.

- Waldaufforstungs-App in Android Studio in der Sprache Java
- Kleinere kompliziertere Aufgaben auf Putty in der Sprache C

BERUF SERFAHRUNG

Kassierer (studentische Aushilfe)

06/2022 – heute

dm-drogerie markt

Praktikum Fachinformatiker Anwendungsentwicklung 03/2019

AXA Konzern AG (2 Wochen)

- Recherche und Implementierung der Facebook API um ein Facebook-Login zu erstellen damit User ihre Daten nicht eintippen müssen, sondern diese vom jeweiligen Facebook Account übernommen wird.
- Java / Javascript mit ein teil von HTML / CSS um einen Prototypen der Website zu erstellen.

Der praktische Teil der Fach-Abitur

11/2018 – 02/2019

Adgency Design & Konzeption (16 Wochen)

- Design Erstellen von Photoshop und beihilfe von Projekten.
- Programmierung eines Programms zum einfachen Mannagen in der Programmiersprache C#
- Einblick in Videobearbeitung und Webseiten.
- Vereinfachung von Abläufen / Strukturierte Gestaltung

Minijob

05/2017 – 06/2017

Nachhilfeunterstützung im Programmieren am Berufskolleg

PRIVATE PROJEKTE

Skript für FiveM, ein "Serverhost" für das Spiel GTA V. Dabei ging es darum, Spieler zu verwalten oder neue "Quests" zu generieren.

- Tools / Sprachen : Als Tool wurde VS-Code benutzt und als Programmiersprache wurde hauptsächlich Lua verwendet mit paar Projekten die in C# geschriebrn wurden .

Entwicklung eines Taschenrechners und Misc. Programmen zu Übungszwecken.

- Tools / Sprachen: Verwendet wurde IntelliJ, VisualStudio, Android Studio und mehr, da ich immer mit einem leichten Programm anfangen um mich der neuen Programmier Umgebung zu gewöhnen.