Projet Java 2021 : Gestion d'une chaîne de télévision

MAD

Be Confident, Be Strong, Be Creative and be Clever for a BETTER Future.

Best of Luck Great Dear Students

1 Énoncé:

Présentation

La societé MBA&&Cbyte vous a appelé à proposer une solution logicielle presentant trois parties une première pour l'administrateur, une deuxième pour les animateurs et une troisième pour les téléspectateurs.

Contexte de l'application et Besoins

MBA&&Cbyte vous demande d'implementer une application pour gérer une chaîne de télévision

L'application doit présenter trois rôles :

- L'administrateur : il peut ajouter, supprimer, modifier et visualizer les emissions et les animateurs ainsi que leurs caractéristiques.
 L'administrateur peut aussi gérer les avis, les votes et les interventions des téléspectateurs.
- 2. Le téléspectateur : il peut regarder les emissions, intervenir dans les emissions, voter pour une emission, donner son avis,...
- 3. L'animateur : il a le droit de modifier, de visualiser uniquement ses emissions.
 - Il peut aussi lister les avis et les votes des téléspectateurs qui concernent ses emissions.
 - Il n'a pas le droit de suppression. C'est un administrateur qui peut assurer ceci.

L'application doit afficher un un menu pour connecter l'un des utilisateurs.

Un administrateur, un animateur et un téléspectateur sont caractérisés par un login, un password et une adresse email (l'adresse email est optionnelle pour le téléspectateur, l'introduction de l'adresse mail est équivalent à une inscription au mailing liste).

Un animateur a en plus un nom, un surnom, un numéro de sécurité social, une liste des langues parlées et la date de debut de fonctionnement.

Une emission est carctérisée par un identifiant, un nom, un sigle, une heure d'emission, une durée et un type.

Le type d'une emission peut-être *politique* ou *culturelle* ou *sportive* ou *autre*. Les téléspectateurs abonnés reçoivent via mail le planning des emissions par semaine et ceci chaque dimanche le soir à 23h.

Un avis est caractérisé par un texte, un type (favorable ou défavorable).

L'administrateur peut calculer quelques statistiques comme la meilleure emission en fonction d'avis favorables, le nombre de téléspectateurs par emission,...

Points Requis

L'application est à implementer sous forme d'une application console (un autre choix sera le bienvenu).

2 Stacks Techniques:

- Un éditeur du code java (Intellij idea, Eclipse, Netbeans, VS Code,...),
- ArrayList, HashSet, HashMap
- Java 16
- javax.mail pour l'envoi de mail.

3 Travail Demandé:

- 1. Définissez les classes et les interfaces nécessaires.
- 2. Utilisez les Collections ArrayList, HashSet et HashMap pour definir les animateurs, les emissions, ...
- 3. Proposez un menu et récuperer le choix de l'utilisateur.
- 4. Implementez les fonctionalités definies dans l'énoncé.