

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey
Campus Monterrey



TC1030.301
Programación Orientada a Objetos

Reflexión Situación Problema

Alexis Gabriel Chapa Romero A00832711

Reflexión

Durante las ultimas 5 semanas, junto con mi equipo estuve trabajando en la elaboración de un código el cual fuera capaz de simular lo que las grandes empresas de streaming como Netflix y Disney Plus logran, personalmente yo ya tenía un buen conocimiento y practicar al momento de programar orientado a objetos, esto debido a que actualmente estoy en el equipo de Roborregos del TEC, sin embargo a pesar de esto me di cuenta que durante esta materia logre aprender muchísimo, poco a poco mientras avanzaban las semanas me di cuenta cómo podía haber utilizado los conceptos del polimorfismo y la herencia para generar un código muchísimo mas eficiente en mi competencia, considero que las aplicaciones de lo aprendido son infinitas y que me van a ayudar por el resto de mi carrera y vida laboral, ya que yo tengo como objetivo ser un ingeniero en software trabajando en empresas como Google o Facebook. Sobre la evaluación final opino que fue bastante completa, ya que en esta el logramos aplicar todo lo que aprendimos durante el periodo, siendo literalmente una situación problema más corta, lo cual también signifco que ya sabíamos como hacerla, creo que tal vez se pudo implementar algún algoritmo mas complejo para el examen final, sin embargo, todo el curso fue realmente de mi agrado y encontró muy satisfactorio todo lo que logre aprender.