

# Teafind

**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR**  
Desarrollo de Aplicaciones Web

**AUTORES**

Jorge Asensio Alvarez  
Alejandro Asensio Alvarez  
Cristian Chaparro Arteaga

**TUTOR**

Miguel Ángel González Alonso

**TUTOR DE PROYECTO**  
Guillermo Sanz Herranz

## Licencia

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-Compartir bajo la misma licencia 3.0 España de CreativeCommons. Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/> o envíe una carta a Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.

# Agradecimientos

Transmitimos nuestros más sinceros agradecimientos a todos aquellos que nos han ayudado y han colaborado en este proyecto.

En primer lugar a nuestro tutor Miguel Ángel por guiarnos en este proceso y sobre todo mantener la presión para acabar a tiempo. Además de por habernos transmitido sus experiencias y dedicación de la forma en que lo ha hecho.

A Alberto, por enseñarnos todo lo necesario para el desarrollo web en un tiempo récord.

A José Luis, por transmitirnos los conocimientos de JavaScript que nos han sido de gran utilidad para este proyecto.

A Manuel, por enseñarnos vocabulario, el cual nos sirve de gran ayuda para nuestro día a día.

A Leticia, por introducirnos con pasión en el mundo de la programación.

Y por último pero no menos importante, a Guillermo, nuestro tutor de proyecto, quien nos ha dado grandes ideas para poder encontrar la solución perfecta a nuestros problemas y nos ha enseñado unas buenas bases de jQuery, además de los conceptos importantes del diseño.

## ÍNDICE

1.	INTRODUCCIÓN .....	5
2.	ALCANCE DEL PROYECTO .....	7
3.	ESTUDIO DE VIABILIDAD .....	8
3.1.	Estado actual del sistema.....	8
3.2.	Requisitos del cliente .....	8
3.3.	Posibles soluciones .....	9
3.4.	Solución elegida .....	9
3.5.	Planificación temporal de las tareas del proyecto .....	9
4.	ANÁLISIS.....	11
4.1.	Requisitos funcionales.....	11
4.2.	Requisitos no funcionales.....	11
5.	DISEÑO.....	12
5.1.	Diagrama de casos de uso .....	12
5.2.	Modelo de datos .....	14
5.3.	Prototipo y primeros pasos .....	16
6.	DESPLEGUE .....	20
7.	MANUAL DE USUARIO .....	21
8.	DEFINICIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE CONTROL Y EVALUACIÓN .....	39
9.	CONCLUSIONES .....	42
10.	FUENTES .....	43
10.1	Legislación .....	43
10.2	Bibliografía .....	43

# 1. INTRODUCCIÓN

TeaFind está desarrollado por tres alumnos del centro Rey Fernando IV del ciclo de DAW (Desarrollo de Aplicaciones Web) cuya idea era dar solución a las personas o equipos de desarrollo independientes que necesitan incorporar a nuevas personas a su proyecto. Teafind pone en contacto a todos los miembros de cada equipo. Con una mecánica de uso sencilla que consiste en publicar aquellos proyectos e ideas que quieras llevar a cabo y asociar a ellos unos puestos autodescriptivos que cualquier usuario puede ocupar bajo ciertos requisitos a nivel de conocimientos, para ir conformando lo que será el equipo de desarrollo, con el fin de que todo el grupo tenga un punto de partida y la información inicial esencial sobre el proyecto y sus compañeros de desarrollo.

Desde el lado contrario, como usuario que busca uno o varios proyectos a los que pertenecer, puedes buscar entre los diferentes puestos que oferta cada proyecto, unirte a aquellos para los que poseen los conocimientos necesarios y contactar con tus compañeros de equipo.

De esta forma, Teafind busca ser el punto desde el que partir para iniciar a conformar el equipo para sacar adelante un proyecto.

## Front o cliente:

Contaría con una interfaz trabajada con Bootstrap 4, con validación de campos en JavaScript y JQuery al dar de alta cualquier elemento. Así como para añadir ciertos efectos y animaciones. Apoyándose en todo momento del estilo aportado desde una hoja en cascada (CSS) desde la que también se sobrescriben estilos de Bootstrap para dotar de personalidad y estilo propios a la aplicación.

Se cuenta también con el generador de plantillas Thymeleaf, para generar vistas completamente dinámicas recibiendo del servidor los datos necesarios generados desde Java.

## Back o servidor:

Teafind es un proyecto Maven realizado en Spring Boot y Java siguiendo, en esencia, la estructura MVC (Modelo, Vista, Controlador). Desarrollado como proyecto local hasta el despliegue con ayuda de XAMPP para montar el servidor apache y la base de datos en MySQL y desplegado en Google Cloud, es una plataforma que ha reunido todas las aplicaciones de desarrollo web que Google estaba ofreciendo por separado. Es utilizada para crear ciertos tipos de soluciones a través de la tecnología almacenada en la nube y permite por ejemplo destacar la rapidez y la escalabilidad de su infraestructura en las aplicaciones del buscador.

Se ha utilizado un sistema de roles para hacer distinción de permisos que afectan a las vistas y a los accesos de cada usuario anónimo o con una sesión en cada punto de la aplicación.

## 2. ALCANCE DEL PROYECTO Y ANÁLISIS PREVIO

Teafind se crea con el objetivo de ser un punto convergente entre una idea o proyecto de software que se pretende desarrollar o cuya idea se está gestando y las personas que pueden pasar a formar parte del desarrollo a esta idea o proyecto. Desde una aplicación ofimática, una herramienta técnica especializada para un negocio concreto, un videojuego o una app para smartphones, cualquier idea y proyecto de software es bienvenido.

El proyecto, busca llenar un hueco para el que a día de hoy es necesario registrarte en páginas de búsqueda de empleo o similares, siendo un paso previo que facilita completamente el dar o recibir información acerca del proyecto o idea en cuestión y el poner en contacto a todos los interesados, con el líder de esa idea, para, más adelante, comenzar el desarrollo habiendo ya establecido un contacto entre todos los compañeros.

Como idea de futuro, el proyecto puede evolucionar de ser intermediario a ser el medio de comunicación habitual en el desarrollo de las ideas del usuario.

Se quiere implantar un sistema de mensajería para permitir la comunicación entre integrantes de los proyectos publicados, así como un sistema de notificaciones vía teléfono móvil o correo electrónico para mantener el contacto, y avisar de cualquier novedad en el proyecto del que se es integrante, un cambio en la fecha, integrantes que se unen, integrantes que abandonan sus puestos, etc...

Implantar también un sistema de evaluación para los usuarios, para que de esta forma, “adquirir” una habilidad en la web tenga una validez real.

## 3. ESTUDIO DE VIABILIDAD

El desarrollo del proyecto se plantea en un momento en el que lo más similar a nivel de competencia son páginas web de búsqueda de empleo, que abarcan demasiados ámbitos y que no están especializadas en un sector tan concreto dándole la misma importancia a las ideas o proyectos que puede tener una sola persona que las que puede tener una gran corporación. El objetivo para ambos es el mismo: encontrar un equipo con el que sacar su proyecto adelante.

A nivel de desarrollo, el propuesto es un proyecto ligero desarrollado por tres programadores web en local y desplegado en un servidor que, a efectos de requerimientos, cuenta con apache y MySQL. Por lo que su desarrollo y mantenimiento son muy baratos.

En cuanto a la escalabilidad, lo único necesario sería la ampliación de las capacidades de la base de datos en caso de requerir almacenar una enorme cantidad de datos.

### Estado actual del sistema

El sistema actual permite ver proyectos, registrarse, publicar proyectos y unirse a los proyectos teniendo los conocimientos necesarios, además de editar los datos personales del perfil de usuario.

### Resumen de requisitos del cliente

El usuario buscaría:

- Una forma fácil y directa de acceder de manera provisional a un equipo que podría conformar un grupo de desarrollo de proyecto.
- Contacto entre personas que comparten inquietudes y competencias similares y que pueden complementar conocimientos del propio usuario.
- Sacar adelante una idea o proyecto, por diseñar, o ya empezado contactando de una forma muy fácil y directa con profesionales interesados en ese proyecto concreto.

- Formar un equipo de desarrollo.
- Contactar con un equipo de personas a las que poder contratar para una empresa o proyecto concreto.

## Posibles soluciones

Se barajó desarrollar una aplicación web en PHP y CodeIgniter. También se tuvo en cuenta la opción de incluir Angular en el proyecto.

La última versión de Bootstrap cuenta con numerosos cambios y mejoras, pero llegó en un momento muy avanzado del desarrollo del proyecto.

## Solución elegida

Crear una aplicación web gratuita simple, fácil de usar para todos que permita un contacto sencillo entre usuarios de un mismo equipo, con una interfaz minimalista, limpia, atractiva y moderna adaptable a gran variedad de tamaños y resoluciones de pantallas desde el navegador.

Desarrollada como proyecto Maven en Spring boot con Java, debido a la gran facilidad de incorporación de cualquier dependencia requerida.

Se eligió la versión 4 de Bootstrap por su amplia compatibilidad y probado rendimiento a nivel visual.

## Planificación temporal de las tareas del proyecto

- Analizar propuestas similares y elegir funciones que sean originales y simples:
  - 2~3 horas (Revisión recurrente en el tiempo de este punto). 3 personas para conocer todos los puntos de vista del equipo.
- En base a las ideas principales, pensar en los posibles casos de uso a nivel general:
  - ~2 horas. 3 personas para conocer todos los puntos de vista del equipo.
- Definir de forma más clara los objetivos del proyecto:

- 3~4 horas. 3 personas para conocer todos los puntos de vista del equipo.
- Crear el modelo de datos:
  - ~1 hora con revisiones en las primeras etapas de diseño del proyecto, para evitar cambios drásticos en etapas más avanzadas. 3 personas.
- Desarrollo del código para la realización del proyecto:
  - ~300 horas. 3 personas
- Despliegue del proyecto:
  - ~8 horas. 3 personas para evitar errores.

## 4. ANÁLISIS

La aplicación web debe ser capaz de brindar una experiencia agradable e intuitiva al usuario, así como cumplir los requisitos especificados en los siguientes puntos.

### Requisitos funcionales:

- Mostrar proyectos y su información a usuarios no registrados.
- Permitir que un usuario anónimo se registre y publique proyectos o se una a los ya existentes.
- Permitir que un usuario contacte con los miembros de su equipo mediante correo electrónico.
- Permitir que un usuario pueda crear proyectos.
- Permitir que un administrador pueda gestionar usuarios.
- Permitir que un administrador pueda gestionar proyectos.
- Permitir que un administrador pueda gestionar Habilidades.

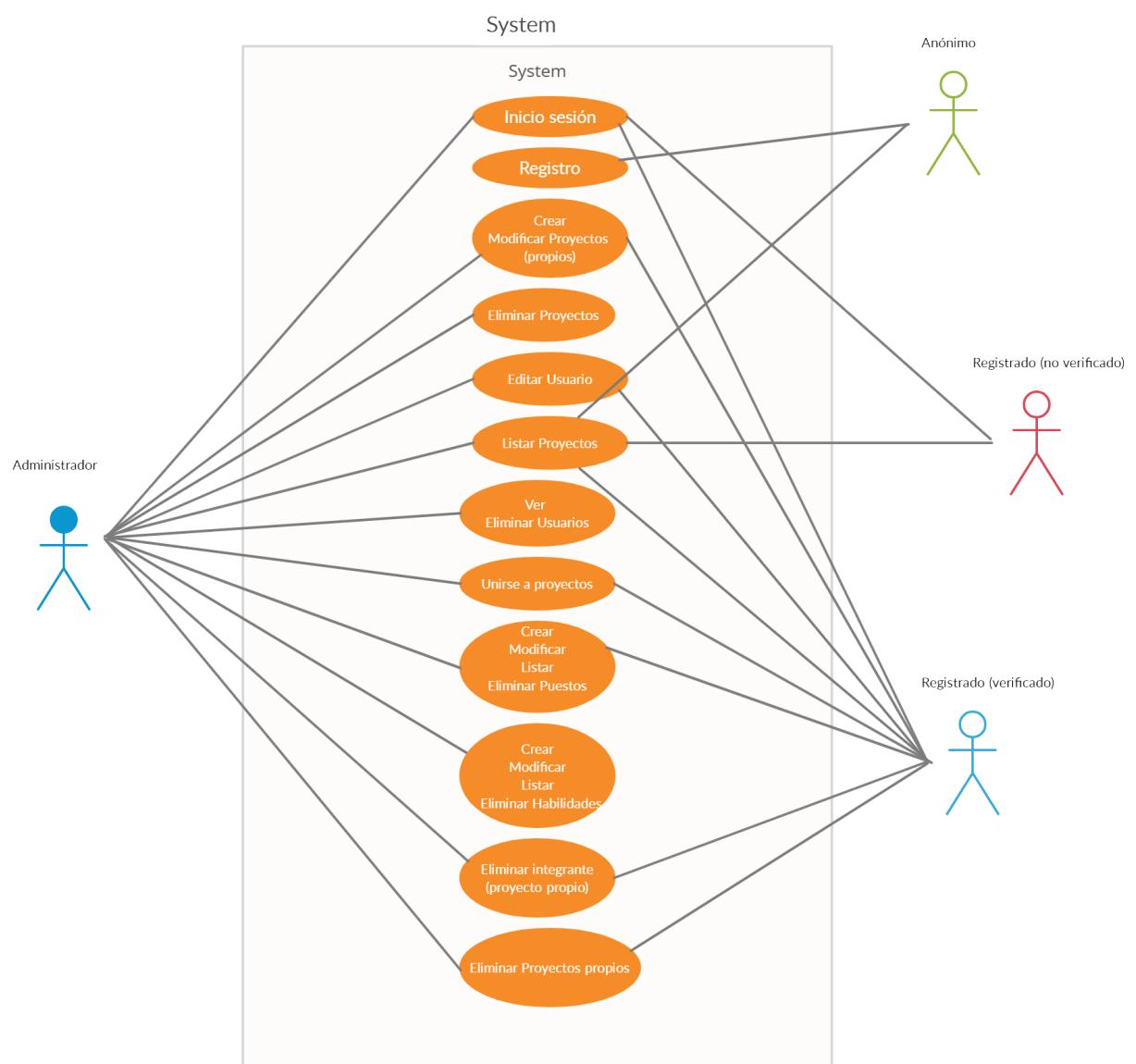
### Requisitos no funcionales

La aplicación debe tener un diseño innovador y atractivo al usuario, lo que puede provocar un aumento de uso y por ello un aumento de popularidad en internet.

Una interfaz amigable que todo tipo de usuario pueda entender sin necesidad de un tiempo de adaptación amplio.

# 5. DISEÑO

## Diagrama de casos de uso

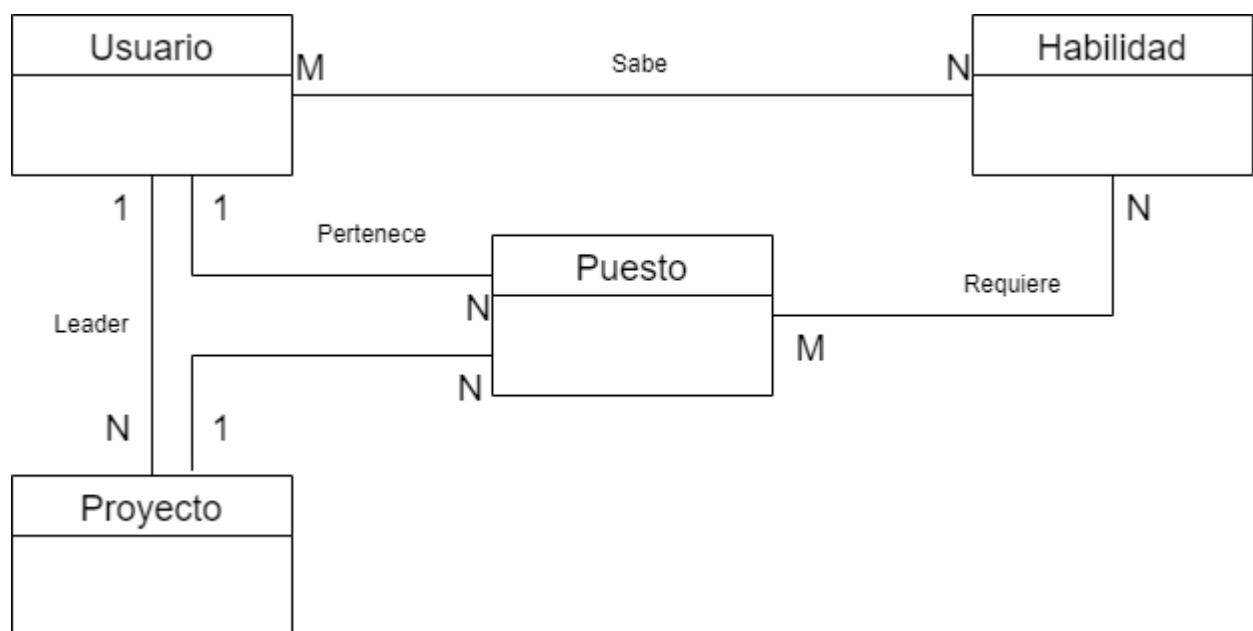


- El sistema actual permite a:

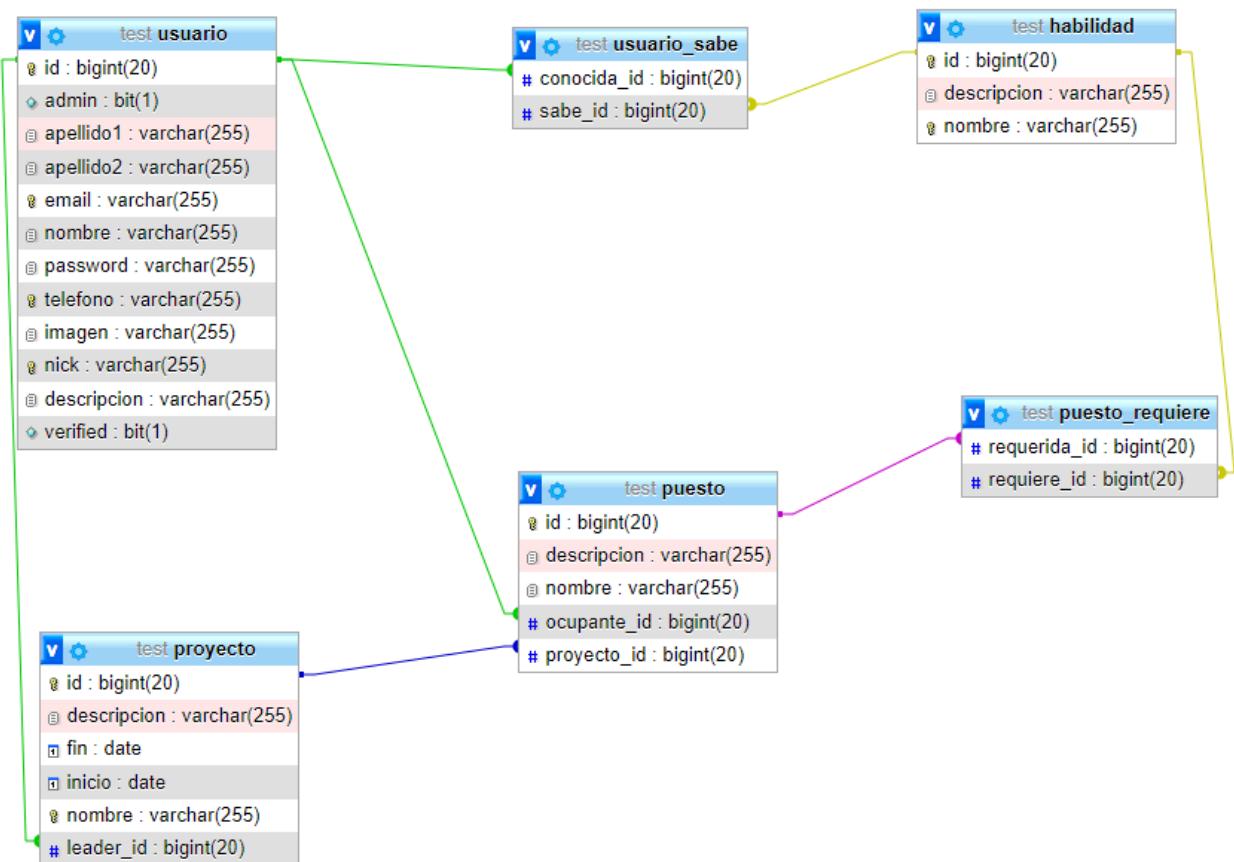
- Usuarios anónimos:
  - Ver los proyectos creados por otras personas y su información.
  - Ver los puestos ocupados y libres de cada proyecto.
  - Acceder a las páginas de información y de equipo de la web.
  - Registrarse de forma gratuita en Teafind.
- Usuarios registrados:
  - Ver los proyectos creados por otras personas y su información.
  - Ver los puestos ocupados y libres de cada proyecto.
  - Unirse a un proyecto desde un puesto libre.
  - Acceder a las páginas de información y de equipo de la web.
  - Iniciar sesión en el sistema.
  - Acceder al menú desplegable de usuario.
  - Acceder a la vista general de los proyectos a los que pertenece y a los que se ha unido.
  - Acceder a su perfil de usuario.
  - Editar sus propios datos.
  - Crear proyecto propio.
- Usuario registrado líder de un proyecto:
  - Los mismos permisos que un usuario registrado.
  - Editar la información de sus propios proyecto.
  - Crear y modificar puestos creados de sus propios proyectos.
  - Despedir a un usuario de un puesto de su propios proyectos.
  - Eliminar puestos de sus propios proyectos.

# Modelo de datos

Modelo simplificado

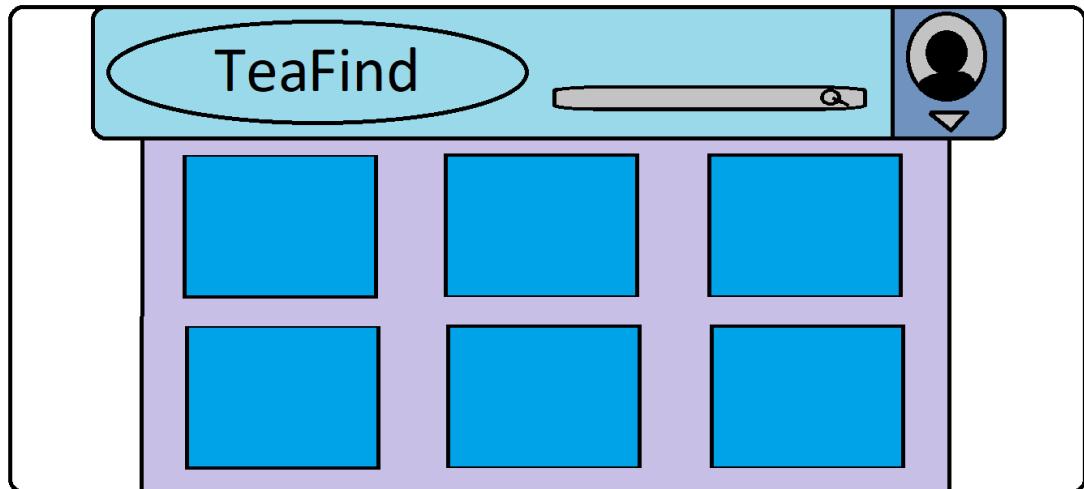


## Modelo extendido

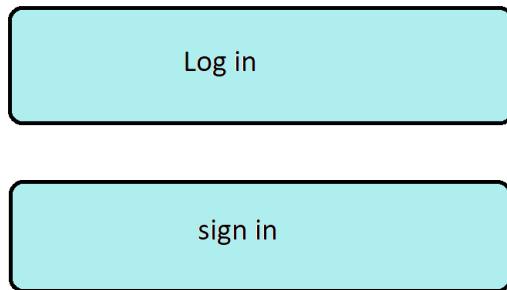


## Prototipo y primeros pasos

Vista Home



Vista log in



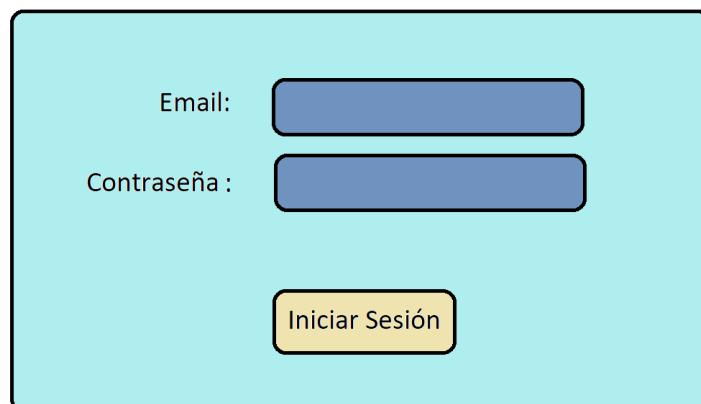
## Vista registro de Usuario



A registration form interface with a light blue background and rounded corners. It contains four input fields: 'Nombre', 'Apellidos', 'Email', and 'Contraseña', each with a blue rectangular input box. Below the input fields is a yellow rectangular button labeled 'Registrarse'.

Nombre :	<input type="text"/>
Apellidos :	<input type="text"/>
Email:	<input type="text"/>
Contraseña :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Registrarse"/>	

## Inicio de sesión Usuario autenticado



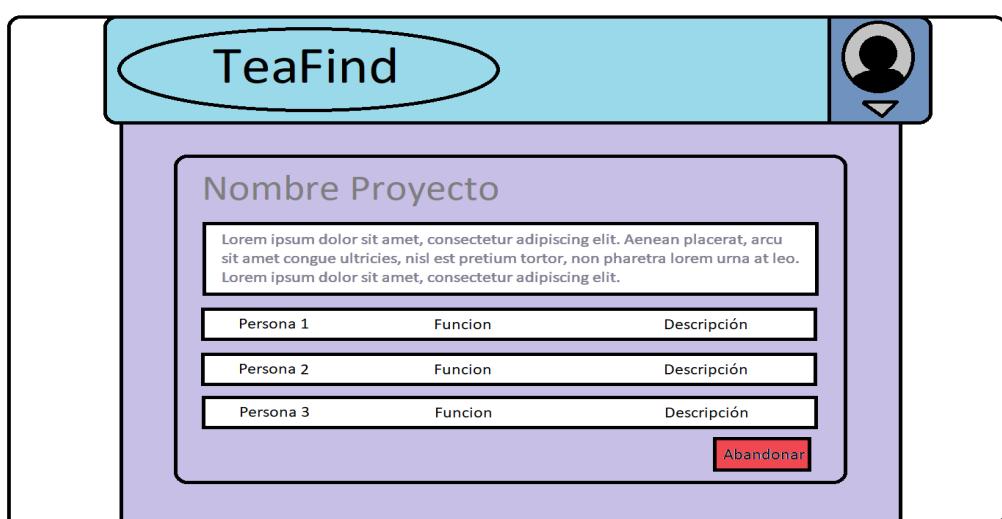
An authenticated user login interface with a light blue background and rounded corners. It contains two input fields: 'Email' and 'Contraseña', each with a blue rectangular input box. Below the input fields is a yellow rectangular button labeled 'Iniciar Sesión'.

Email:	<input type="text"/>
Contraseña :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Iniciar Sesión"/>	

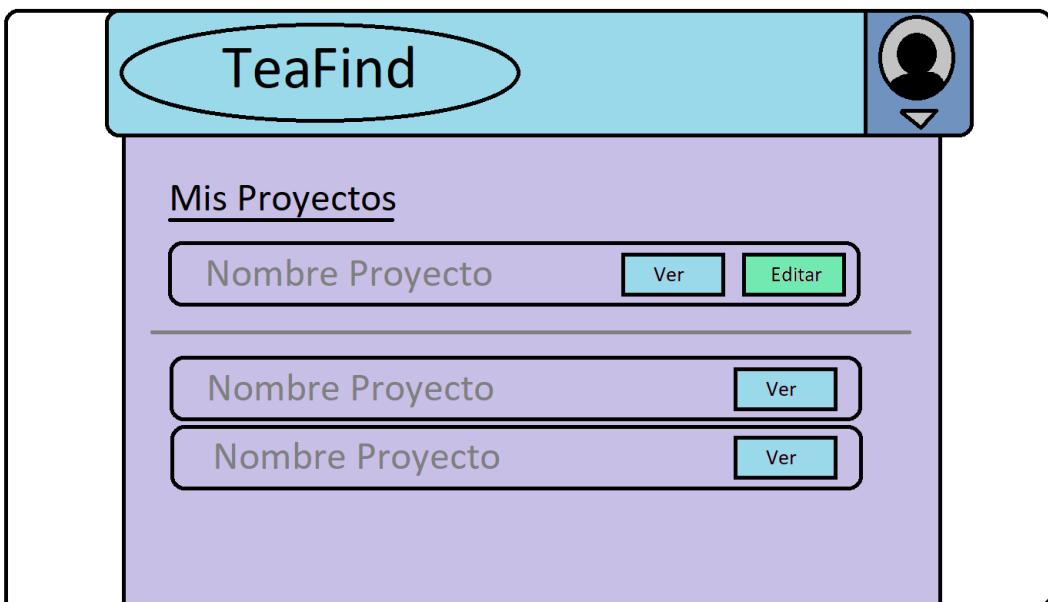
Crear proyectos y puestos de trabajo.

The screenshot shows the TeaFind application interface. At the top, there is a light blue header bar with the 'TeaFind' logo in the center and a user profile icon with a downward arrow on the right. Below the header, the main area has a light purple background. It contains fields for 'Nombre del proyecto:' (Project Name) and 'Descripción:' (Description), each with an empty input box. Underneath these fields is a section titled 'Puestos:' (Jobs) with a green '+' button. There are four rows, each representing a job position: 'Puesto 1', 'Puesto 2', 'Puesto 3', and 'Puesto 4'. Each row has two input boxes labeled 'Descripción' and 'Función' (Function), followed by a red 'X' button. At the bottom right of the purple area is a green 'PUBLICAR' (Publish) button.

## Vista del proyecto



## Vista mis proyectos



## 6. DESPLIEGUE

Para desplegar nuestro proyecto hemos decidido hacerlo en Google Cloud, el cual nos ofrece un crédito gratuito de 300\$ para contratar todos los servicios necesarios como máquinas y bases de datos.

Usamos la herramienta de línea de comandos de gcloud para implementar el código fuente de la aplicación y un archivo de compilación Maven POM. Cloud Build compila la aplicación y la implementará en App Engine

Después hay que otorgar todos los privilegios necesarios.

“gcloud app deploy” el comando le indica a Cloud Build que use paquetes de compilación de App Engine para compilar la app.

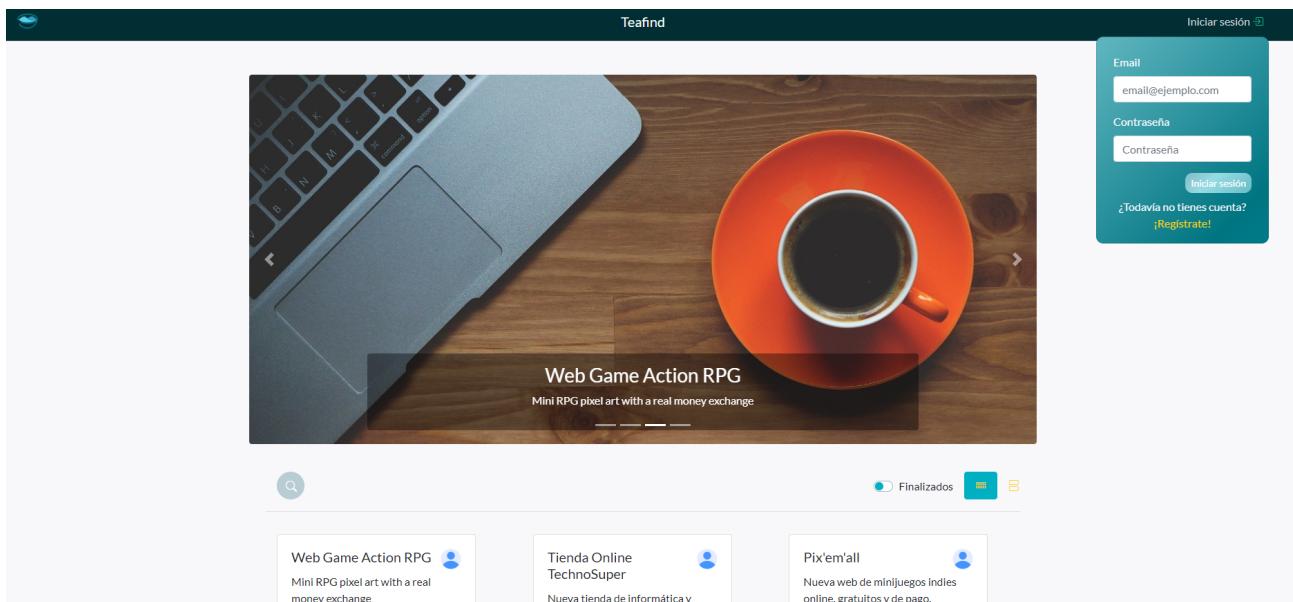
Una vez desplegado vemos que no funciona prácticamente ninguna página/redirección excepto el home principal y alguna más. Buscando en el log del servidor vemos un error marcado por thymeleaf el cual dice que hubo un error al enviar todas las plantillas (/nav, /footer etc...).

Este error nos obliga a cambiar en todos los controladores absolutamente todas las redirecciones que se realizan en ellos a través de peticiones, ya que las redirecciones que utiliza gcloud del jar desplegado funcionan de forma ligeramente distinta a lo que vemos con el proyecto desplegado en local en el que sí funcionaban estas rutas.

También existe un error ajeno a nosotros, creemos que es por el despliegue en Google Cloud, el cual hace que nos saque bastante a menudo de nuestra sesión y tengamos que estar iniciándola cada cierto tiempo.

## 7. MANUAL DE USUARIO

Para crearnos una cuenta tendremos que hacer click en iniciar sesión, y después en registrarse. Nos dirigirá a la vista de creación de usuario.



Aquí tendremos que introducir nuestros datos y las habilidades que sabemos.

Regístrate gratis en Teafind

Introduce tus datos:

Elige tu nickname:  
Nombre de usuario

Elige tu foto de perfil  
Browse

Nombre  
Primer apellido  
Segundo apellido

Teléfono (móvil)  
6XXXXXXXXX / 7XXXXXXXXX

Email  
xxx@xxx.xx

Contraseña  
Segundo apellido

Confirmar Contraseña

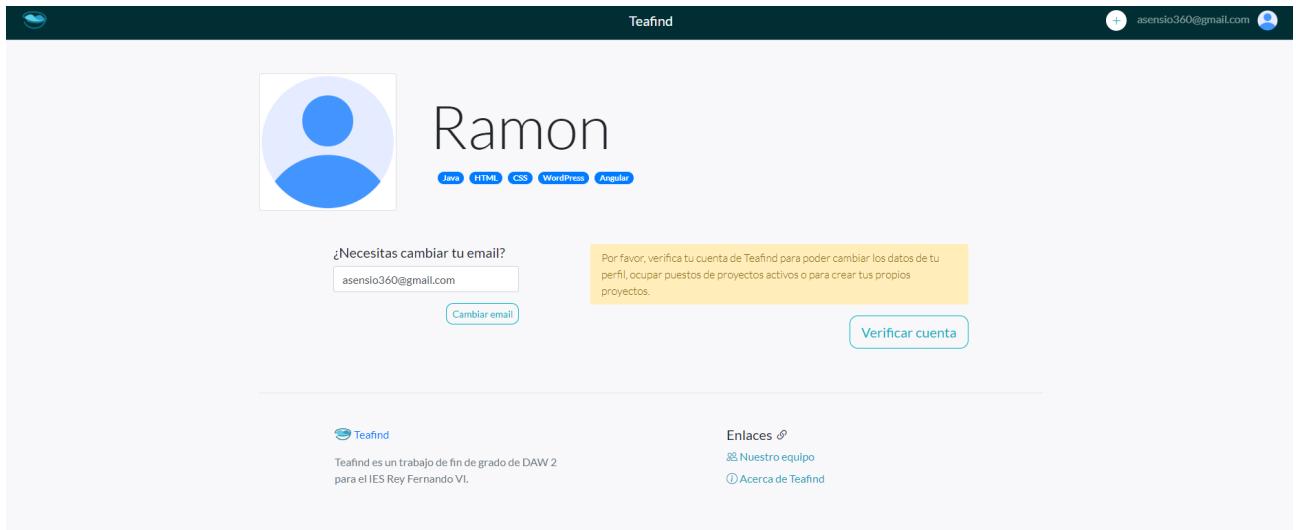
¿Qué habilidades tienes?

Java  
WordPress  
HTML  
Angular  
CSS  
Python  
JavaScript  
Laravel  
TypeScript  
MySQL  
PHP

Borrar campos  
Registrar

Una vez nos hayamos registrado, tendremos que iniciar sesión de nuevo.

Si queremos editar nuestro perfil solo tendremos que acceder a él en la parte superior derecha, para lo cual debemos verificar antes la cuenta.



Cuando hagamos click en verificar cuenta, nos llevará a la página de verificación, haremos click en enviar código, nos llegará un correo a nuestra dirección con el código de activación. Lo introducimos y verificamos la cuenta.



**Teafind**

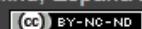
Tu código de verificación es:

**11731**

Cópialo en la web para activar tu cuenta y poder desbloquear todas las funciones gratuitas de Teafind.

Teafind es un proyecto de fin de grado. Si crees que has recibido este correo por error, por favor, ignóralo o contacta con nosotros a [teafindes@gmail.com](mailto:teafindes@gmail.com).

Teafind, España 2022



Una vez verificada la cuenta, volvemos a iniciar sesión, y ya podremos editar la información al completo de nuestro perfil, si cambiamos la dirección de correo electrónico, tendrás que volver a verificar la cuenta.

The screenshot shows the Teafind user profile interface. At the top, there's a blue header bar with the Teafind logo and a user icon. Below it is a dark navigation bar with the user's name, 'Ramon', and a blue circular profile picture. Underneath the profile picture, there's a row of skill tags: Java, HTML, CSS, WordPress, and Angular. The main content area has three tabs: 'Datos personales' (selected), 'Habilidades', and 'Tu cuenta'. The 'Datos personales' tab contains fields for Name (Ramón), First Name (García), Last Name (López), Phone (657349735), and Description/Interests (empty). There's also a 'Guardar cambios' button and a red 'Eliminar tu cuenta de Teafind' link.

The screenshot shows the Teafind project dashboard. At the top, there's a dark header bar with the Teafind logo and a 'Iniciar sesión' button. Below it is a banner for 'Tienda Online TechnoSuper', featuring a laptop, headphones, a coffee cup, and a camera. The main content area has a search bar and filters for 'Finalizados' (Completed) and a grid/list toggle. Three project cards are visible: 'Web Game Action RPG' (Mini RPG pixel art with a real money exchange), 'Tienda Online TechnoSuper' (Nueva tienda de Informática y electrónica de consumo online con la última tecnología de desarrollo web.), and 'Pix'em'all' (Nueva web de minijuegos indies online, gratuitos y de pago.). Each card has a 'Más información' button.

Vista principal de la web. Aquí podremos cambiar el estilo de grid a lista, realizar búsquedas por nombre de proyecto y habilitar la opción de mostrar proyectos finalizados.

The screenshot shows the Teafind interface. At the top, there's a banner with a camera and a smartphone. Below it, there are three project cards:

- Web Game Action RPG** by **jokelyn**: Mini RPG pixel art with a real money exchange. Includes a 'Más información' button.
- Tienda Online TechnoSuper** by **Chapa**: Nueva tienda de informática y electrónica de consumo online con la última tecnología de desarrollo web. Includes a 'Más información' button.
- Pix'em'all** by **Chapa**: Nueva web de minijuegos indies online, gratuitos y de pago. Includes a 'Más información' button.

The screenshot shows the Teafind interface with a different set of projects. The fourth project, 'Casino Online', is highlighted with a pink background:

- Web Game Action RPG** by **jokelyn**: Mini RPG pixel art with a real money exchange. Includes a 'Más información' button.
- Tienda Online TechnoSuper** by **Chapa**: Nueva tienda de informática y electrónica de consumo online con la última tecnología de desarrollo web. Includes a 'Más información' button.
- Pix'em'all** by **Chapa**: Nueva web de minijuegos indies online, gratuitos y de pago. Includes a 'Más información' button.
- Casino Online** by **Finalizado**: Web dedicada a las apuestas deportivas y juegos de azar. Includes a 'Más información' button and a 'Finalizado' status indicator.

Al hacer click en más información sobre cualquier proyecto podremos ver en detalle el proyecto elegido. Podremos ver los puestos que están ocupados, y cuáles están libres.

Web Game Action RPG

**Nombre del proyecto:** Web Game Action RPG    **Líder:** Jorge    **Descripción del proyecto:** Mini RPG pixel art with a real money exchange

**Fecha de inicio:** 01/06/2022    **Fecha de fin:** 18/10/2024

Los puestos ocupados:

**Back end developer Junior**  
Full developer server needs.  
**TypeScript** **PHP**

Los puestos libres:

**Front end Developer Senior**  
Friendly interface with client security.  
**HTML** **JavaScript**

**Back end developer senior**  
Full developer server needs.  
**TypeScript** **PHP**

Si iniciamos sesión, se nos habilitarán varias opciones, entre ellas la opción de unirte a un proyecto, solo podremos hacerlo si tenemos la cuenta verificada y cumplimos con las habilidades necesarias.

Teafind

← Mis Proyectos

**Nombre del proyecto:** Web Game Action RPG    **Líder:** Jorge    **Descripción del proyecto:** Mini RPG pixel art with a real money exchange

**Fecha de inicio:** 01/06/2022    **Fecha de fin:** 18/10/2024

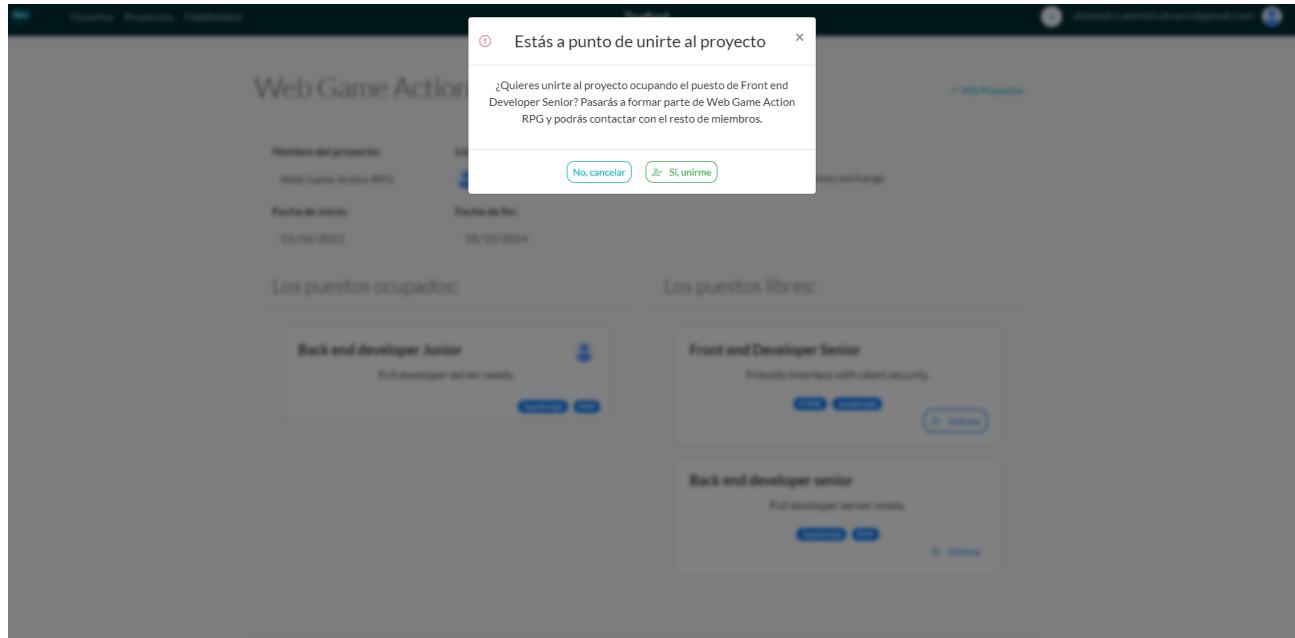
Los puestos ocupados:

**Back end developer Junior**  
Full developer server needs.  
**TypeScript** **PHP**

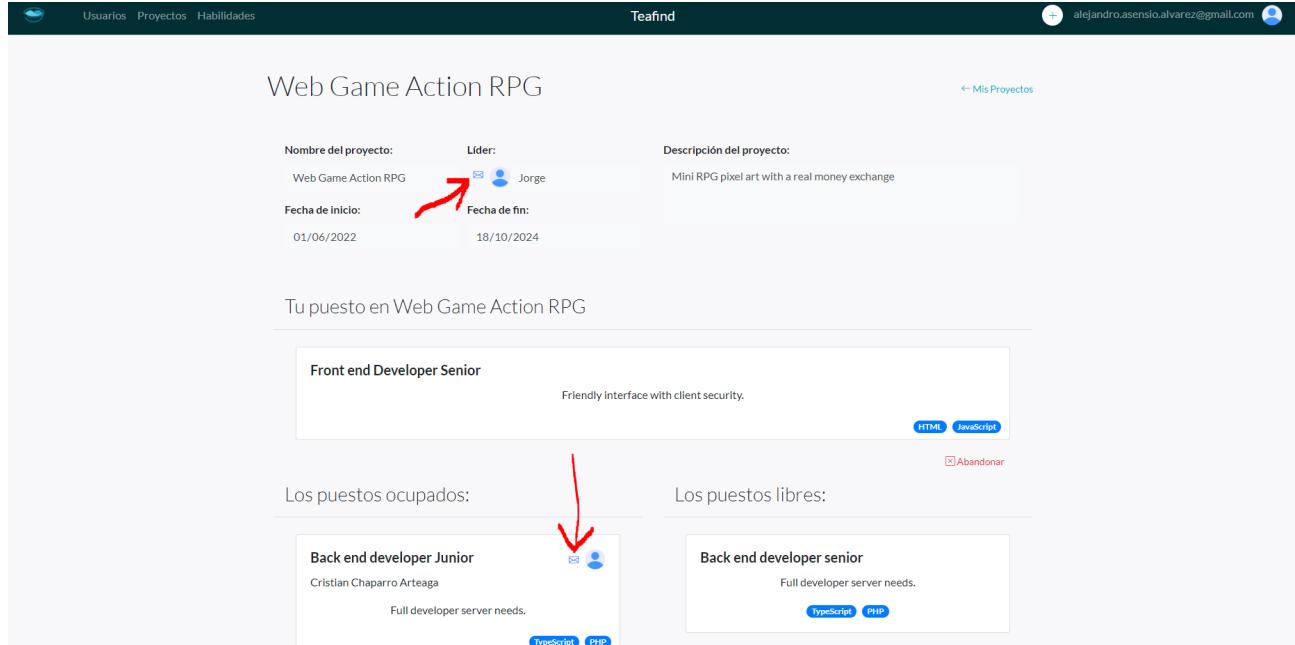
Los puestos libres:

**Front end Developer Senior**  
Friendly interface with client security.  
**HTML** **JavaScript**    **& Unirme**

**Back end developer senior**  
Full developer server needs.  
**TypeScript** **PHP**    **& Unirme**



Al confirmar que nos unimos al proyecto, la vista nos cambiará y nos mostrará el puesto que ocupamos, información de quién ocupa el resto de puestos, así como la opción de enviar un correo al integrante / líder del proyecto.



Web Game Action RPG

Nombre del proyecto: Web Game Action RPG Líder: Jorge

Fecha de inicio: 01/06/2022 Fecha de fin: 18/10/2024

Descripción del proyecto: Mini RPG pixel art with a real money exchange

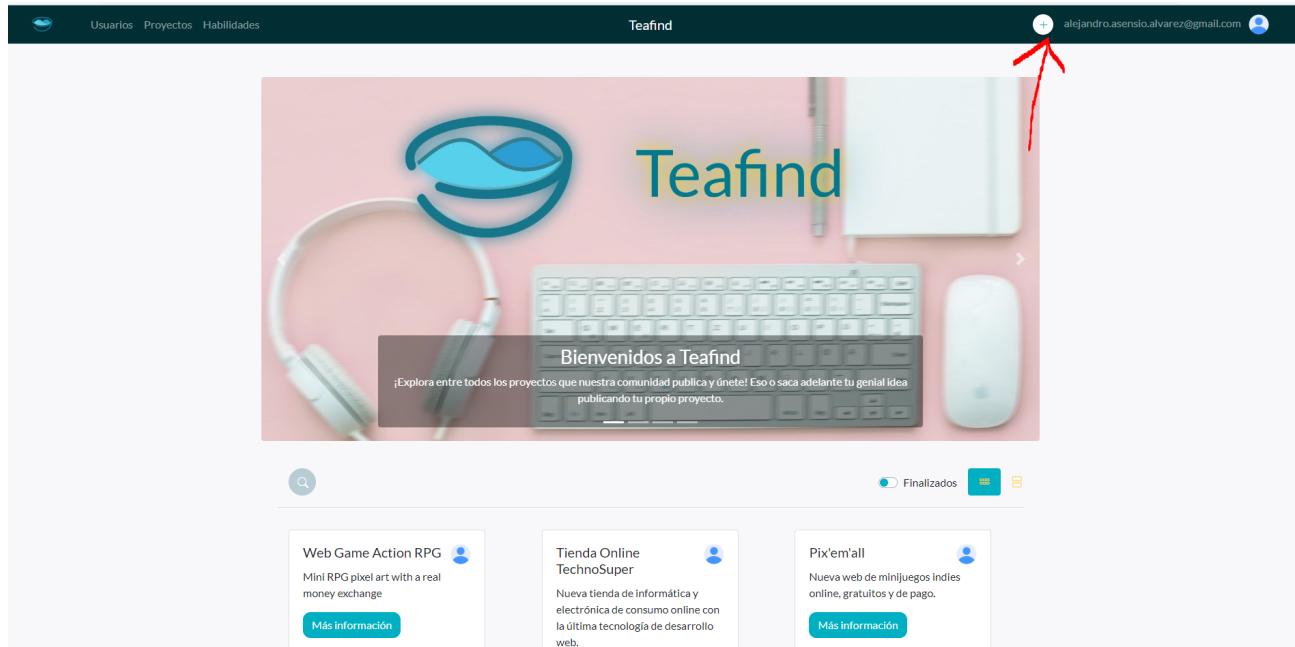
Tu puesto en Web Game Action RPG

Front end Developer Senior  
Friendly interface with client security.  
HTML, JavaScript  
 Abandonar

Los puestos ocupados:  
Back end developer Junior  
Cristian Chaparro Arteaga  
Full developer server needs.  
TypeScript, PHP  


Los puestos libres:  
Back end developer senior  
Full developer server needs.  
TypeScript, PHP

Otra opción que se nos habilita al iniciar sesión es la creación de proyectos, también si la cuenta está verificada, en caso contrario nos mostrará un error y nos llevará a la verificación de la cuenta.



Bienvenidos a Teafind  
¡Explora entre todos los proyectos que nuestra comunidad publica y únete! Eso o saca adelante tu genial idea publicando tu propio proyecto.

Finalizados

Web Game Action RPG  
Mini RPG pixel art with a real money exchange  
[Más información](#)

Tienda Online TechnoSuper  
Nueva tienda de informática y electrónica de consumo online con la última tecnología de desarrollo web.  
[Más información](#)

Pix'em'all  
Nueva web de minijuegos indies online, gratuitos y de pago.  
[Más información](#)

Aquí tendremos que completar el siguiente formulario, todos sus campos son obligatorios, y la fecha de finalización no puede ser inferior a la actual.

Crea tu nuevo proyecto

Introduce los datos del proyecto:

Nombre del proyecto:

Descripción del proyecto:

Fecha de inicio: dd/mm/aaaa Fecha de fin: dd/mm/aaaa

Recuerda: Podrás añadir y modificar los puestos de tu proyecto si accedes a su panel de gestión desde "Mis proyectos", en tu menú de usuario.

[Continuar](#) [Cancelar](#)

Teafind  
Teafind es un trabajo de fin de grado de DAW 2 para el IES Rey Fernando VI.

[Enlaces](#) [Nuestro equipo](#) [Acerca de Teafind](#)

Una vez creado el proyecto nos dirigirá a la vista tus proyectos, donde podrás ver tanto los proyectos que hayas creado como los proyectos a los que te has unido como trabajador, también podrás acceder a la información detallada.

Mis proyectos

Creados por tí:

<b>Web Game Action RPG</b> Mini RPG pixel art with a real money exchange Nº de puestos 3 Inicio: 2022-06-01 Fin: 2024-10-18 <a href="#">Ver proyecto</a> <a href="#">Gestionar proyecto</a>	<b>Casino Online</b> Web dedicada a las apuestas deportivas y juegos de azar Nº de puestos 0 Inicio: 2022-06-01 Fin: 2020-02-12 <b>Proyecto finalizado</b> <a href="#">Ver proyecto</a> <a href="#">Gestionar proyecto</a>
--	---

A los que te has unido:

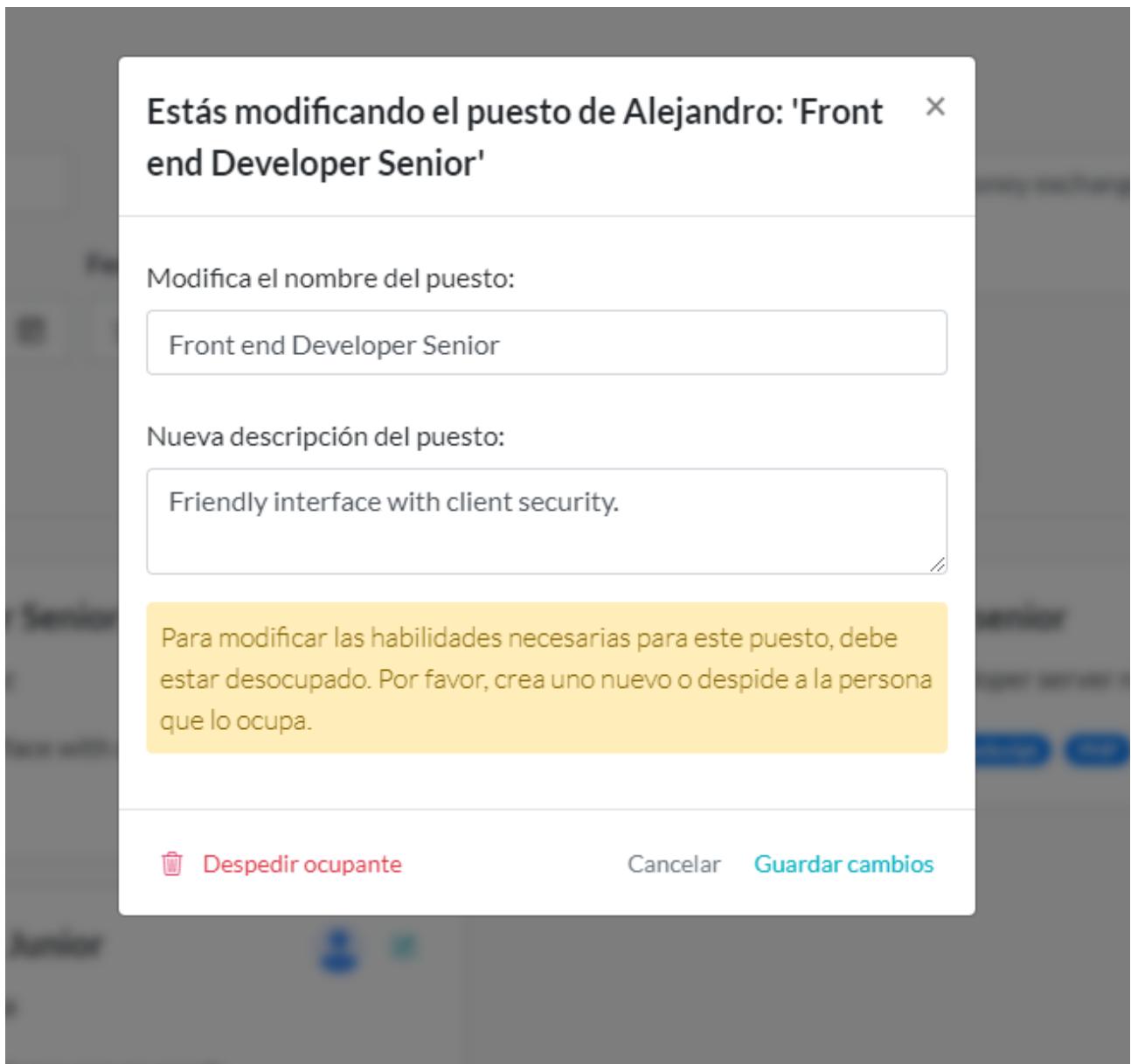
<b>Pix'em'all</b> Analista de mercado Encargado de la viabilidad del proyecto, de tarifas de precios... <a href="#">Ver proyecto</a>
---

En los proyectos creados por ti, se habilitará la opción de gestionar proyecto, donde podrás editar la información del proyecto, despedir a trabajadores, editar información de los puestos, crear puestos, eliminar puestos y eliminar proyecto.

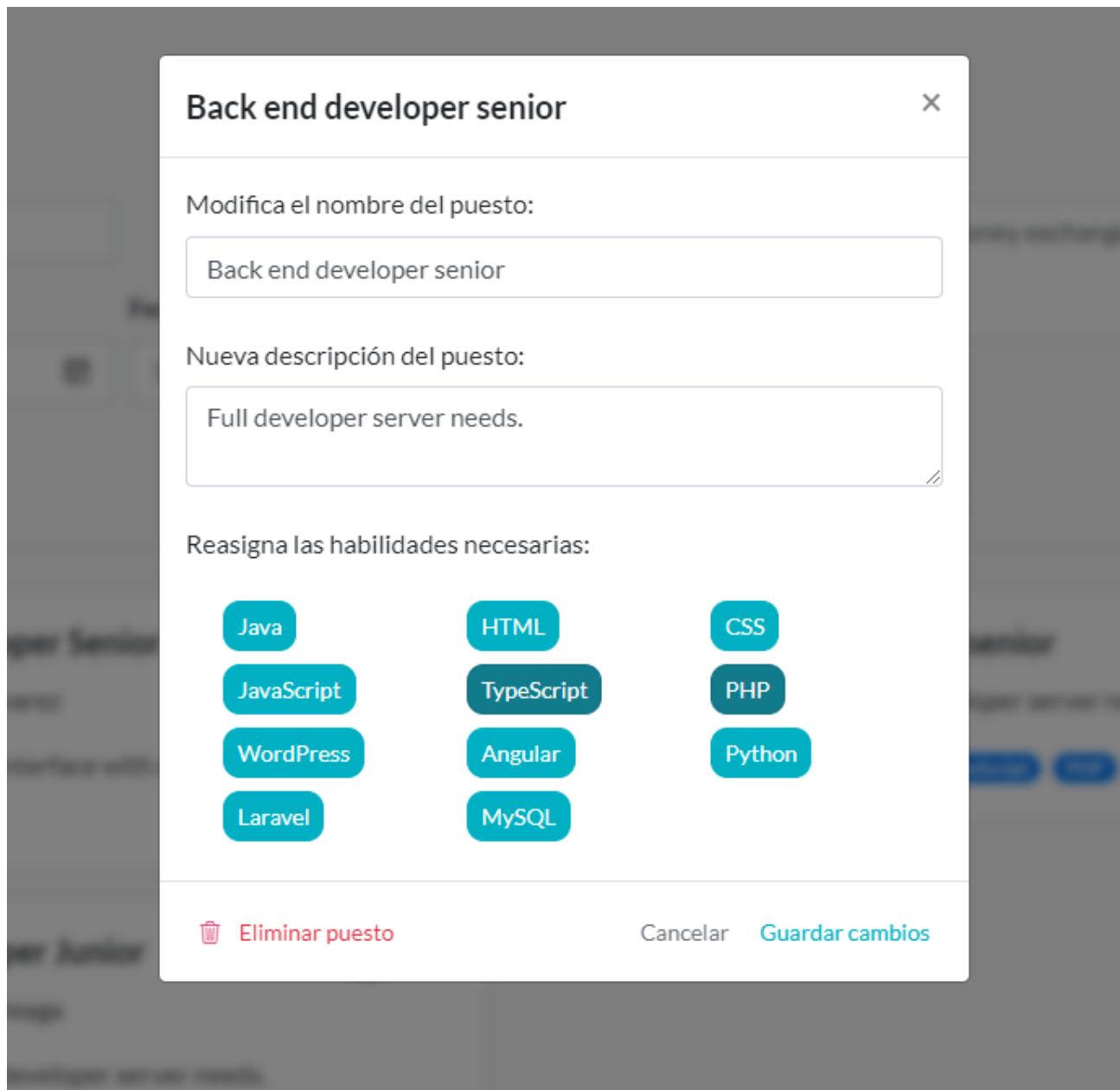
The screenshot shows a web-based project management application. At the top, there's a navigation bar with links for 'Usuarios', 'Proyectos', and 'Habilidades'. The central header is 'Teafind'. On the right, there's a user profile with an email address 'jokelyn1111@gmail.com' and a blue circular icon. Below the header, the project title 'Web Game Action RPG' is displayed. To the right of the title, there are two buttons: a green one labeled 'Gestionar proyecto' and a blue one labeled 'Mis Proyectos'. A red arrow points upwards from the 'Gestionar proyecto' button towards the 'Gestionar proyecto' link in the text above. The main content area is divided into sections: 'Los puestos ocupados:' (Occupied positions) and 'Los puestos libres:' (Free positions). Under 'Los puestos ocupados:', there are two entries: 'Front end Developer Senior' (Alejandro Asensio Alvarez) and 'Back end developer Junior' (Cristian Chaparro Arteaga). Each entry includes a small profile picture, the name, the employee's name, a brief description, and two skill tags at the bottom. Under 'Los puestos libres:', there is one entry: 'Back end developer senior' (Full developer server needs), which also includes a profile picture, the name, a brief description, and skill tags.

The screenshot shows a web-based project management application. At the top, there's a navigation bar with links for 'Usuarios', 'Proyectos', 'Habilidades', and the 'Teafind' logo. On the right side of the header, there's a user profile icon and the email address 'jokelyn1111@gmail.com'. Below the header, the main content area has a title 'Gestionar Web Game Action RPG'. Underneath the title are several input fields: 'Nombre del proyecto:' with the value 'Web Game Action RPG', 'Descripción del proyecto:' with the value 'Mini RPG pixel art with a real money exchange', 'Fecha de inicio:' with the value '01/06/2022', 'Fecha de fin:' with the value '18/10/2024', and buttons for 'Guardar cambios' and 'Cancelar'. To the left, under 'Tu equipo:', there are two boxes: one for a 'Front end Developer Senior' (Alejandro Asensio Alvarez) and another for a 'Back end developer Junior' (Cristian Chaparro Arteaga). Both boxes include a small profile picture, the person's name, their role, a brief description, and a list of technologies (HTML, JavaScript, TypeScript, PHP). To the right, under 'Los puestos libres:', there is a box for a 'Back end developer senior' (Full developer server needs, checked), also listing technologies (TypeScript, PHP). At the bottom right of the main content area is a red button labeled 'Eliminar proyecto'.

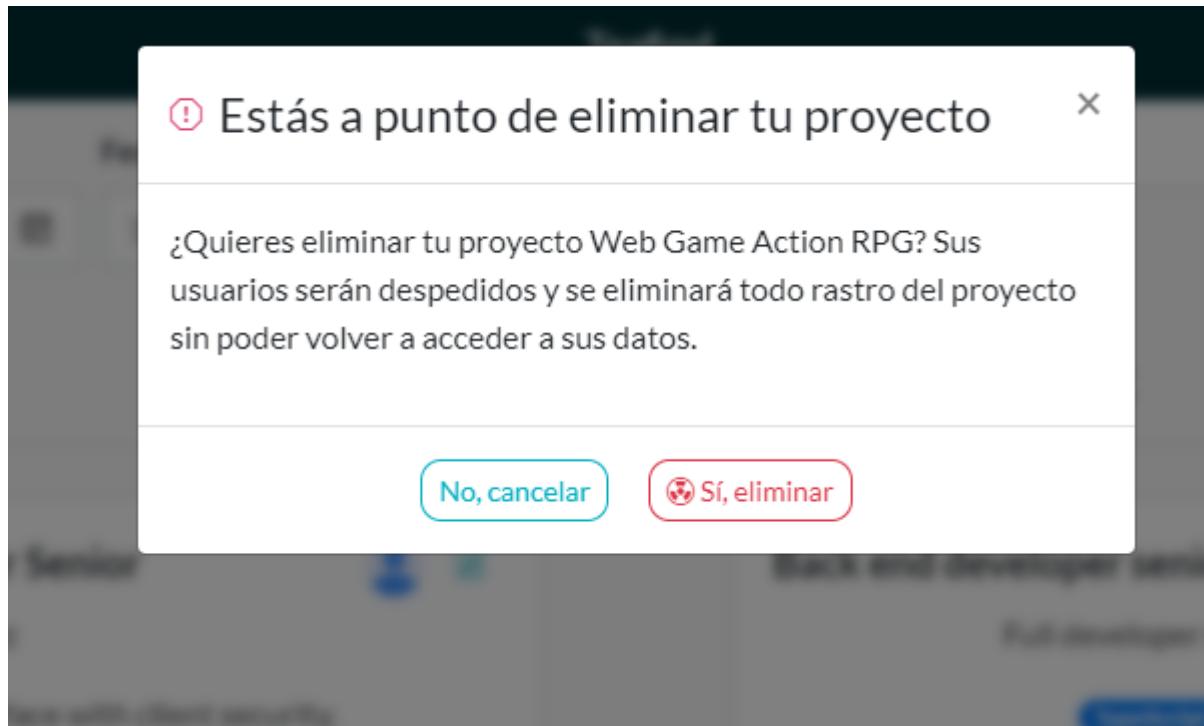
Editar puesto ocupado, despedir a un trabajador.



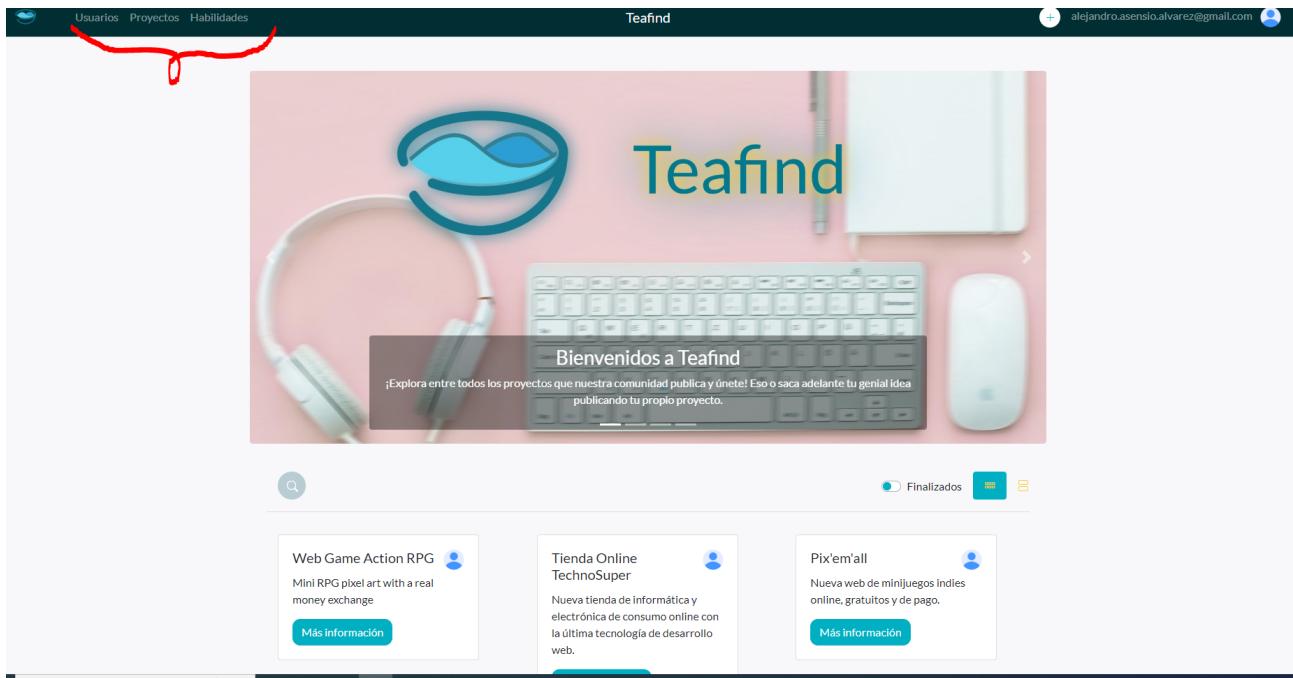
Editar información de puesto libre.



Eliminar proyecto.



Cuando iniciamos sesión, si somos administradores, se nos habilitarán las opciones de administración en la parte superior izquierda, las cuales nos permitirán ver / eliminar usuarios, habilidades y proyectos, con información detallada.



## Usuarios

También nos dará la posibilidad de hacer administrador a un usuario.

Usuarios registrados		Admin			
Usuario	Descripción	Estado	Lidera	Ocupa	Acciones
Admin Jorge Asensio Álvarez JorgeA - jokelyn1111@gmail.com	Acerca de Jokelyn	Verificado	2 proyectos	1 proyectos	
Admin Alejandro Asensio Alvarez AgerO2 - alejandro.asensio.alvarez@gmail.com	Acerca de AgexO2	Verificado	0 proyectos	1 proyectos	
Admin Cristian Chaparro Arteaga Chapa - chapaog@gmail.com	Acerca de Chapa	Verificado	2 proyectos	1 proyectos	

Al borrar un usuario, los proyectos que ha creado, pasan a estar finalizados.

The screenshot shows a project page for a website titled "Web para gran bazar de productos del hogar". The page includes a summary table with project details and a yellow callout box stating: "Web para gran bazar de productos del hogar fue cerrado sin puestos creados." A button labeled "Volver a la vista de proyectos" is visible.

Nombre del proyecto:	Descripción del proyecto:
Web para gran bazar de productos	Web que de servicio online informativo a los clientes del bazar y que permita comprar o encargar productos para envío a domicilio o recogida en tienda.
Fecha de inicio:	Fecha de fin:
05/01/2022	14/06/2022

## Proyectos

Al borrar un proyecto, se borrará en su totalidad, incluyendo sus puestos, sin importar si están ocupados o no.

The screenshot shows a list of projects under the heading "Proyectos de Teafind". The table includes columns for Nombre, Descripción, Fechas, Estado, Puestos, and Acciones.

Nombre	Descripción	Fechas	Estado	Puestos	Acciones
Web Game Action RPG JorgeA - jokelyn1111@gmail.com	Mini RPG pixel art with a real money exchange	ini. 2022-06-01 fin 2024-10-18	Activo	3 puestos	
Tienda Online TechnoSuper Chapa - chapaog@gmail.com	Nueva tienda de informática y electrónica de consumo online con la última tecnología de desarrollo web.	ini. 2021-09-15 fin 2023-10-20	Activo	4 puestos	
Pix'èn'all Chapa - chapaog@gmail.com	Nueva web de minijuegos indies online, gratuitos y de pago.	ini. 2022-06-01 fin 2022-08-11	Activo	2 puestos	
Casino Online JorgeA - jokelyn1111@gmail.com	Web dedicada a las apuestas deportivas y juegos de azar	ini. 2022-06-01 fin 2020-02-12	Finalizado	Sin puestos	



## Habilidades

Al borrar una habilidad, todos los usuarios dejarán de saberla, y los puestos ya no la requerirán.

Nombre	Descripción	Estado	Acciones
Java	Java es el lenguaje de programación y la plataforma de desarrollo número uno. Es rápido, seguro y fiable.	En uso	
HTML	HTML o HyperText Markup Language es el componente más básico de la web.	En uso	
CSS	Cascading Style Sheets. Encargado de dar estilo a cualquier web.	En uso	
JavaScript	JavaScript permite implementar funciones complejas en páginas web, como mostrar contenido dinámico, entre otras.	En uso	
TypeScript	Superset de JavaScript libre y de código abierto desarrollado y mantenido por Microsoft.	En uso	
PHP	PHP es un lenguaje de programación de uso general y código abierto que se adapta especialmente al desarrollo web.	En uso	
WordPress	WordPress es un sistema de gestión de contenidos lanzado el 27 de mayo de 2003, enfocado a la creación de cualquier tipo de página web.	En uso	
Angular	Angular es un framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página.	En uso	
Python	Python es un lenguaje de alto nivel de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código, se utiliza para desarrollar aplicaciones de todo tipo.	En uso	
Laravel	Laravel es un framework de código abierto para desarrollar aplicaciones y servicios web con PHP 5, PHP 7 y PHP 8. Su filosofía es desarrollar código PHP de forma elegante y simple, evitando el "código espagueti".	En uso	

También podremos crear nuevas habilidades y editarlas.

### Crear nueva habilidad

Nombre de la habilidad:

Descripción de la habilidad:

[Cancelar](#) [Crear habilidad](#)

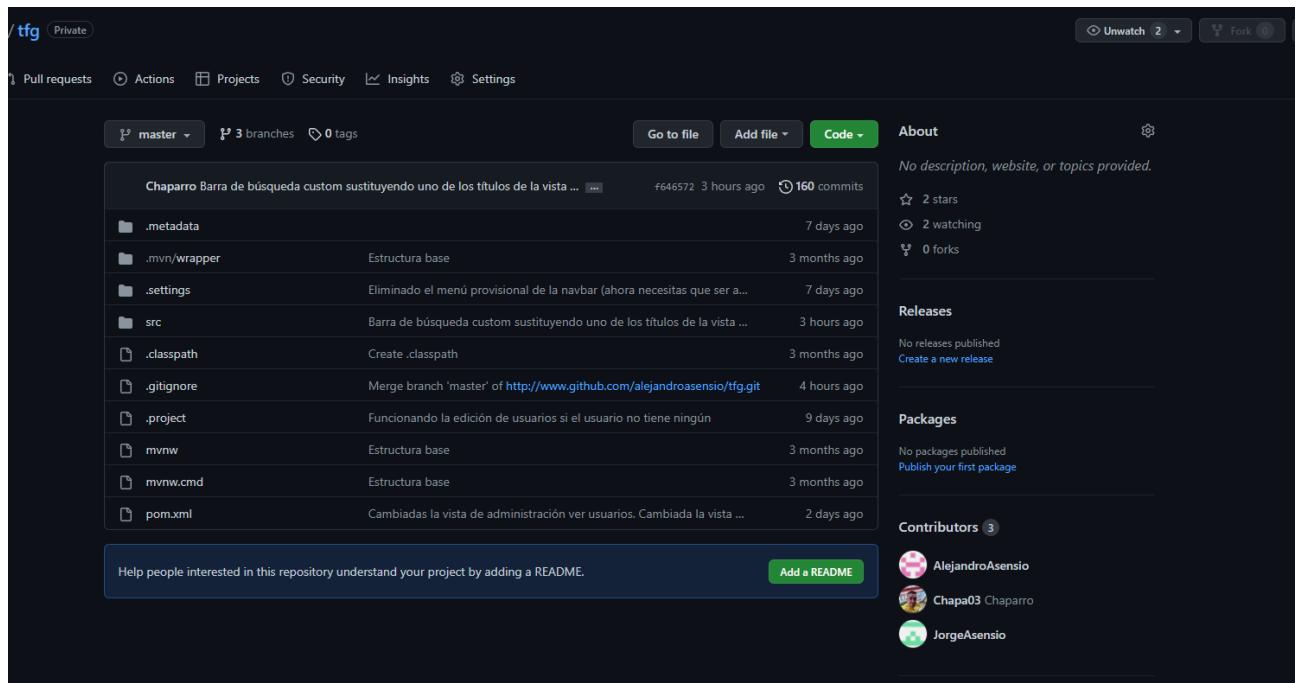
## 8. DEFINICIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE CONTROL Y EVALUACIÓN

La herramienta utilizada para el control de versiones ha sido GitHub.

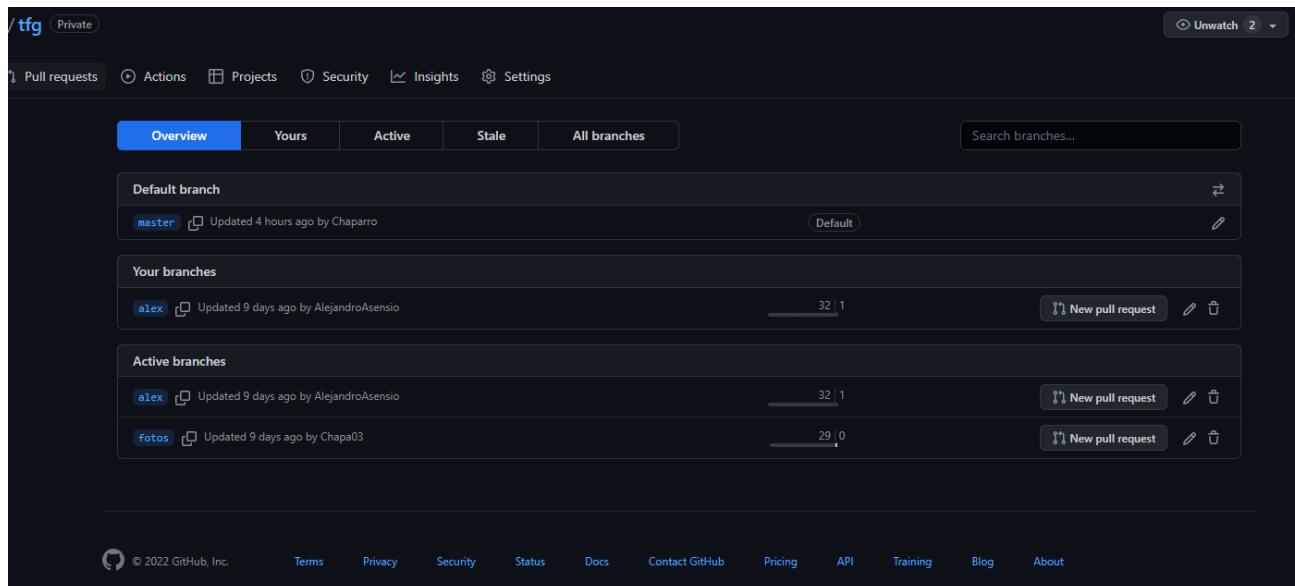
GitHub es una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.

Mediante esta herramienta, los 3 integrantes del proyecto hemos podido ir escribiendo el código del proyecto sin tener ningún problema de conflictos al mezclar los archivos de uno y otro.

En esta imagen se puede ver el proyecto desde GitHub donde se ve la estructura de archivos, la cantidad de cambios que han sido subidos, la fecha de cuando se ha hecho cada cambio, etc.

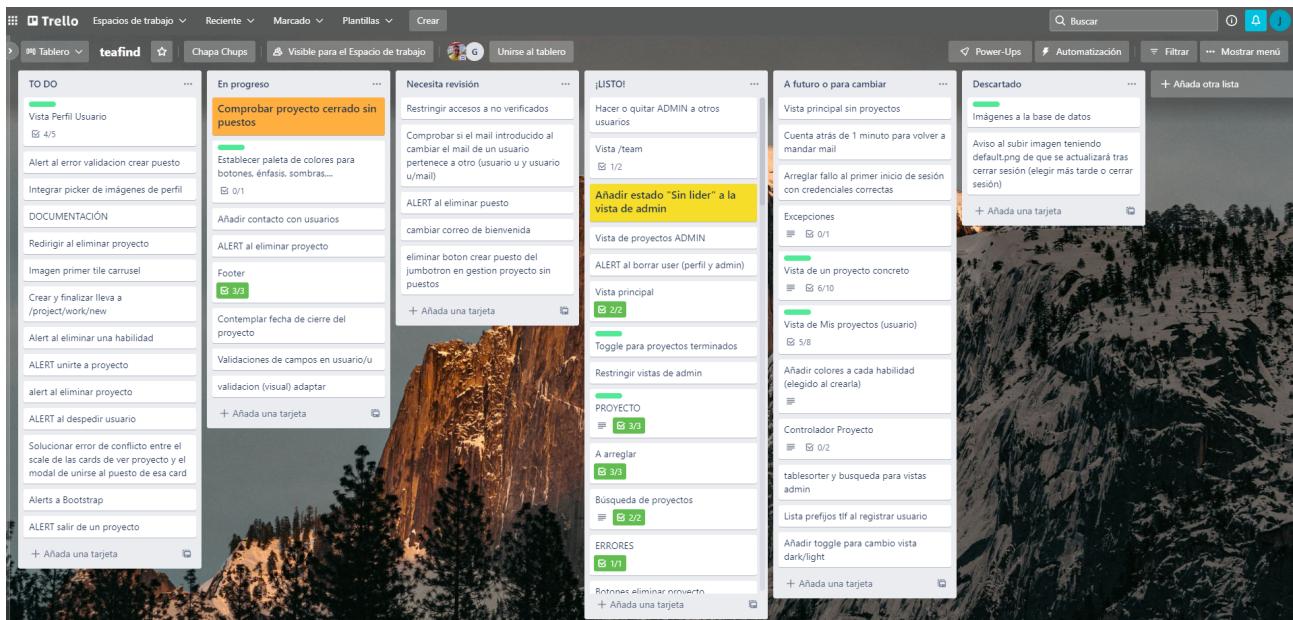


En esta imagen se puede ver las distintas ramas que se han utilizado para la realización del proyecto, las cuales han sido mezcladas con la principal (master) para implementar los cambios de cada rama.



The screenshot shows the GitHub interface for a repository named 'tfg'. The top navigation bar includes links for Pull requests, Actions, Projects, Security, Insights, and Settings. The main content area is titled 'All branches' and displays three sections: 'Default branch', 'Your branches', and 'Active branches'. The 'Default branch' section shows the 'master' branch, which was updated 4 hours ago by 'Chaparro'. The 'Your branches' section shows the 'alex' branch, which was updated 9 days ago by 'AlejandroAsensio'. The 'Active branches' section shows two branches: 'alex' (updated 9 days ago by 'AlejandroAsensio') and 'fotos' (updated 9 days ago by 'Chapa03'). Each branch entry includes a 'New pull request' button and edit/delete icons. A search bar at the top right allows users to search for specific branches. The bottom of the page contains standard GitHub footer links for Terms, Privacy, Security, Status, Docs, Contact GitHub, Pricing, API, Training, Blog, and About.

Otra herramienta que hemos utilizado para la gestión del proyecto es Trello, usando una metodología para realizar avances en tareas o partes atómicas funcionales para avanzar en el desarrollo del proyecto sin afectar a toda su integridad. Esto nos ha permitido una gran capacidad de coordinación y organización, a la vez que nos marcamos unos objetivos simples de cumplir y claros para poder llevarlos a cabo de una forma eficaz.



## 9. CONCLUSIONES

Los objetivos del proyecto han sido prácticamente cumplidos al 100%, salvo algunos puntos que no ha sido posible su desarrollo por falta de tiempo y por una dificultad elevada.

Hemos tenido una buena organización, la cual nos ha permitido trabajar en equipo y cumplir con los plazos establecidos.

De esta forma, pensamos que el proyecto ha sido realizado con éxito pese a los problemas obtenidos durante el proceso de desarrollo.

Con un aumento del tiempo de desarrollo, tenemos ideas para ampliaciones, como sistemas de mensajería entre usuarios y sistema de evaluación para poder adquirir habilidades.

# 10. FUENTES

## Legislación

Desarrollo de Aplicaciones Web

Enseñanzas mínimas: Real Decreto 686/2010, de 20 de mayo (BOE 12/06/2010)

[http://pdf/IFCS03/titulo/RD20100686\\_TS\\_Desarrollo\\_Aplicaciones\\_Web.pdf](http://pdf/IFCS03/titulo/RD20100686_TS_Desarrollo_Aplicaciones_Web.pdf)

Curriculum: [Decreto 1/2011, de 13 de enero \(BOCM 31/01/2011\)](#)

[http://pdf/IFCS03/curriculo/D20110001\\_TS\\_Desarrollo\\_Aplicaciones\\_Web.pdf](http://pdf/IFCS03/curriculo/D20110001_TS_Desarrollo_Aplicaciones_Web.pdf)

Definición de procedimientos de control y evaluación:

- <http://www.xperta.es/es/descripcion.asp>
- <http://www.xperta.es/es/aquienvadirigido.asp>
- <http://churriwifi.wordpress.com/2010/04/10/gestion-de-incidencias/>
- [http://es.wikipedia.org/wiki/Control\\_de\\_versiones](http://es.wikipedia.org/wiki/Control_de_versiones)

## Bibliografía

- <https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/introduction/>
- <https://www.thymeleaf.org/documentation.html>
- <https://api.jquery.com/>
- <https://api.jqueryui.com/>
- <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/>
- <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/htmlsingle/>
- <https://cloud.google.com/docs?hl=es/>
- <https://stackoverflow.com/>
- <https://www.baeldung.com/>