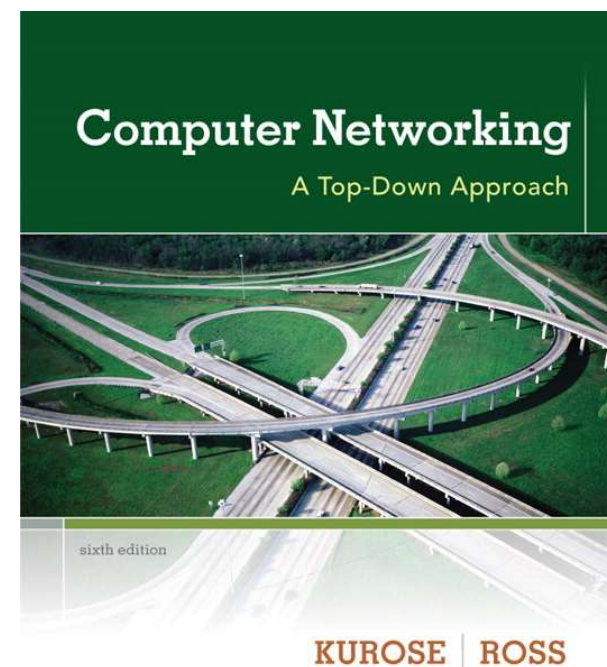


# 第 8 章 网络安全

中国科学技术大学  
自动化系 郑烱  
改编自 Jim kurose, Keith Ross



Computer  
Networking: A Top  
Down Approach  
6<sup>th</sup> edition  
Jim Kurose, Keith Ross  
Addison-Wesley  
March 2012

# 第8章：网络安全

## 本章目标：

### □ 网络安全原理：

- 加密，不仅仅用于机密性
- 认证
- 报文完整性
- 密钥分发

### □ 安全实践：

- 防火墙
- 各个层次的安全性：应用层，传输层，网络层和链路层

# 提纲

8.1 什么是网络安全?

8.2 加密原理

8.3 认证

8.4 报文完整性

8.5 密钥分发和证书

8.6 访问控制：防火墙

8.7 攻击和对策

8.8 各个层次的安全性

# 什么是网络安全？

**机密性：**只有发送方和预订的接收方能否理解传输的报文内容

- 发送方加密报文
- 接收方解密报文

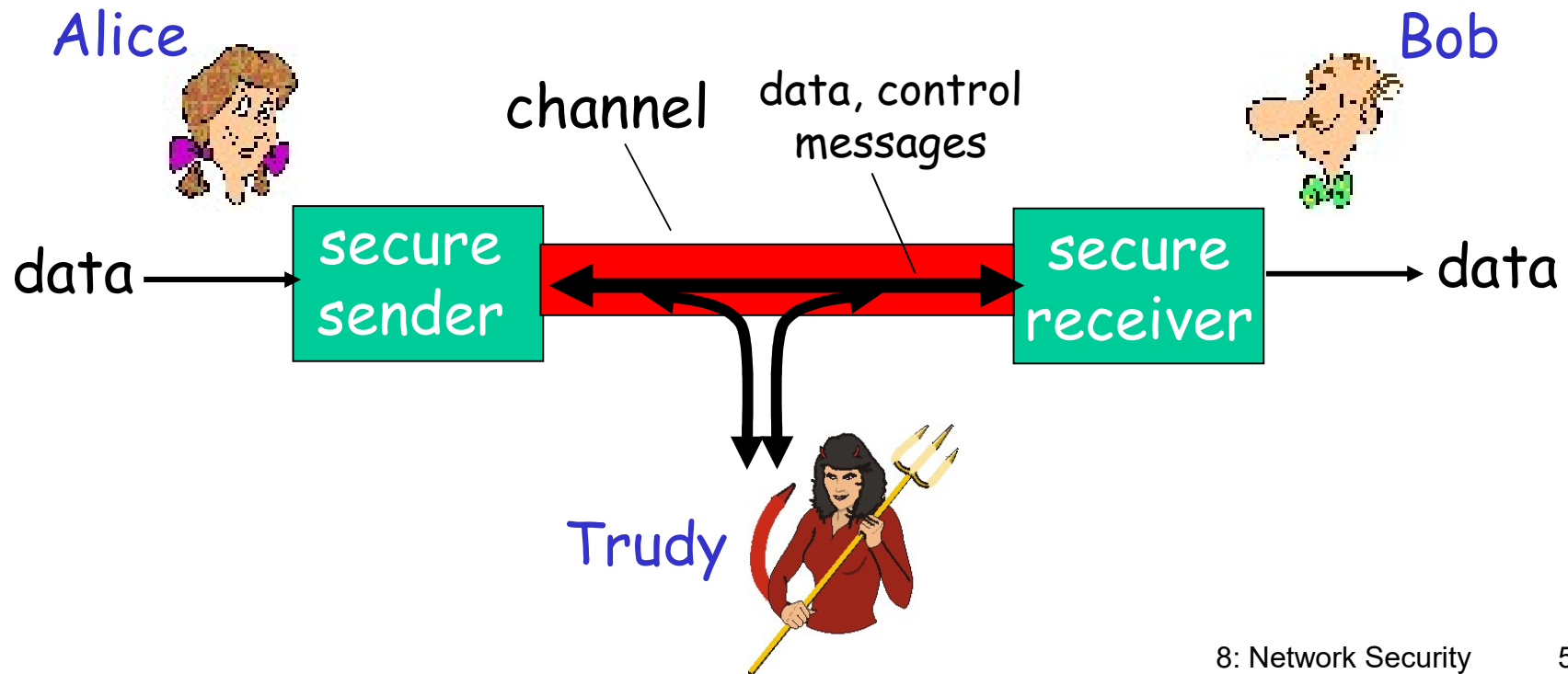
**认证：**发送方和接收方需要确认对方的身份

**报文完整性：**发送方、接受方需要确认报文在传输的过程中或者事后没有被改变

**访问控制和服务的可用性：**服务可以接入以及对用户而言是可用的

# 朋友和敌人: Alice, Bob, Trudy

- 网络安全世界比较著名的模型
- Bob, Alice (lovers!) 需要安全的通信
- Trudy (intruder) 可以截获, 删除和增加报文



## 谁有可能是Bob, Alice?

- ❑ ... 现实世界中的Bobs和Alices!
- ❑ 电子交易中的Web browser/server (e.g., 在线购买)
- ❑ 在线银行的client/server
- ❑ DNS servers
- ❑ 路由信息的交换
- ❑ 其它例子?

# 网络中的坏蛋

Q: “bad guy”可以干什么？

A: 很多！

- **窃听:** 截获报文
- **插入:** 在连接上插入报文
- **伪装:** 可以在分组的源地址写上伪装的地址
- **劫持:** 将发送方或者接收方踢出，接管连接
- **拒绝服务:** 阻止服务被其他正常用户使用 (e.g., 通过对资源的过载使用)

*more on this later .....*

# 提纲

8.1 什么是网络安全?

8.2 加密原理

8.3 认证

8.4 报文完整性

8.5 密钥分发和证书

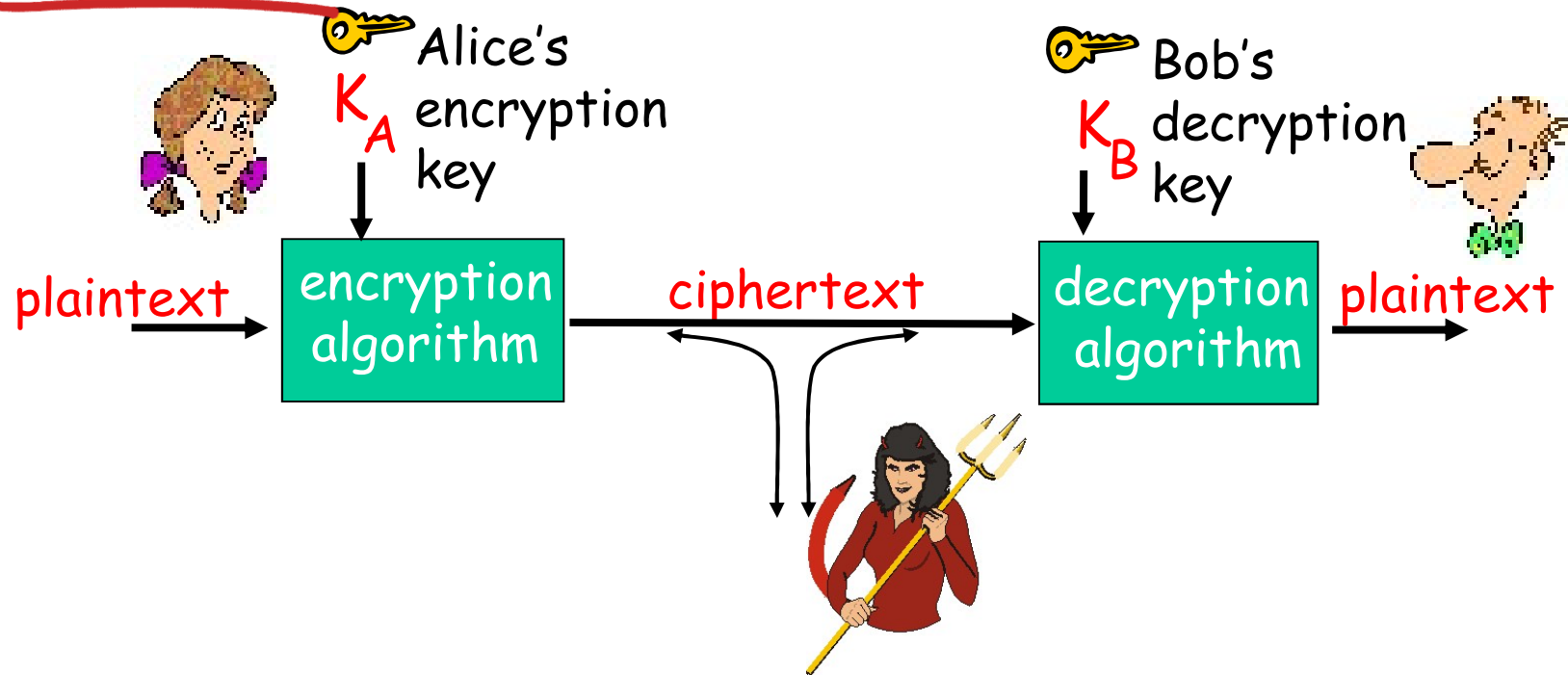
8.6 访问控制：防火墙

8.7 攻击和对策

8.8 各个层次的安全性



# 加密语言



对称密钥密码学: 发送方和接收方的密钥相同

公开密钥密码学: 发送方使用接收方的公钥进行加密, 接收方使用自己的私钥进行解密

# 对称密钥加密

**替换密码:** 将一个事情换成另外一个事情

- 单码替换密码: 将一个字母替换成另外一个字母

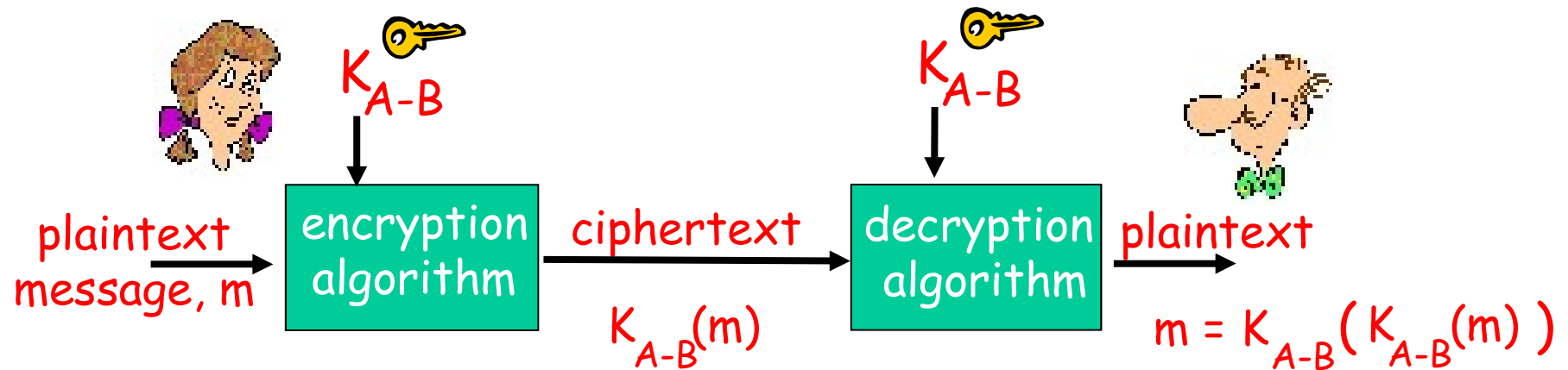
plaintext:	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
		↓																								↓
ciphertext:	m	n	b	v	c	x	z	a	s	d	f	g	h	j	k	l	p	o	i	u	y	t	r	e	w	q

E.g.: Plaintext: bob. i love you. alice  
ciphertext: nkn. s gktc wky. mgsbc

Q: 破解这个密码的强度?

- ☐ brute force (how hard?)
- ☐ other?

# 对称密钥加密



对称密钥密码: Bob和Alice共享一个对称式的密钥:

$K_{A-B}$

- e.g., 密钥在单码替换加密方法中是替换模式
- Q: 但是Bob和Alice如何就这个密钥达成一致呢?

# 对称密钥加密学: DES

## DES: Data Encryption Standard

- ❑ US 加密标准[NIST 1993]
- ❑ 56-bit 对称密钥, 64-bit明文输入
- ❑ DES有多安全?
  - DES挑战: 56-bit密钥加密的短语 ("Strong cryptography makes the world a safer place") 被解密, 用了4个月的时间
  - 可能有后门
- ❑ 使DES更安全:
  - 使用3个key, 3重DES 运算
  - 密文分组成串技术

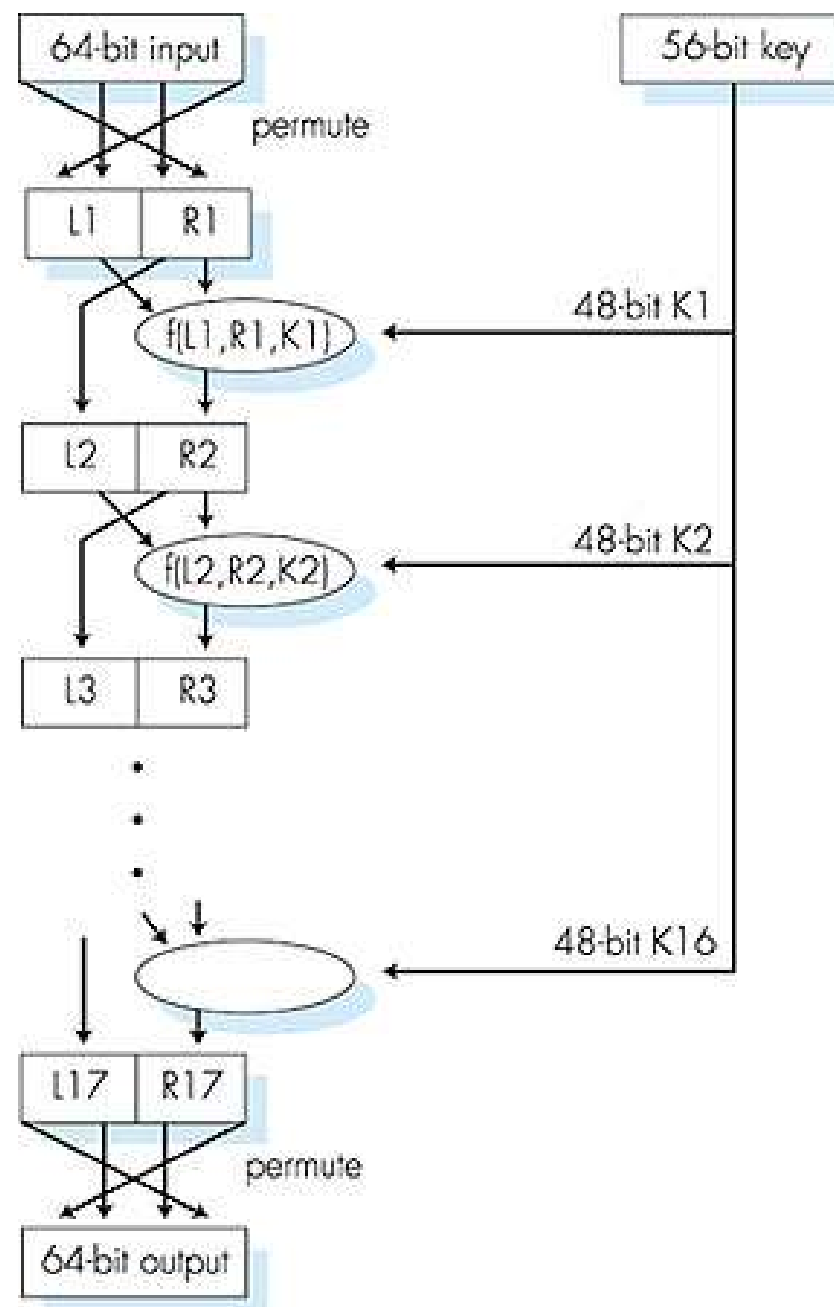
# 对称密钥加密学:DES

## DES operation

初始替换

16 轮一样的函数应用  
，每一轮使用的不同的48bit密钥

最终替换

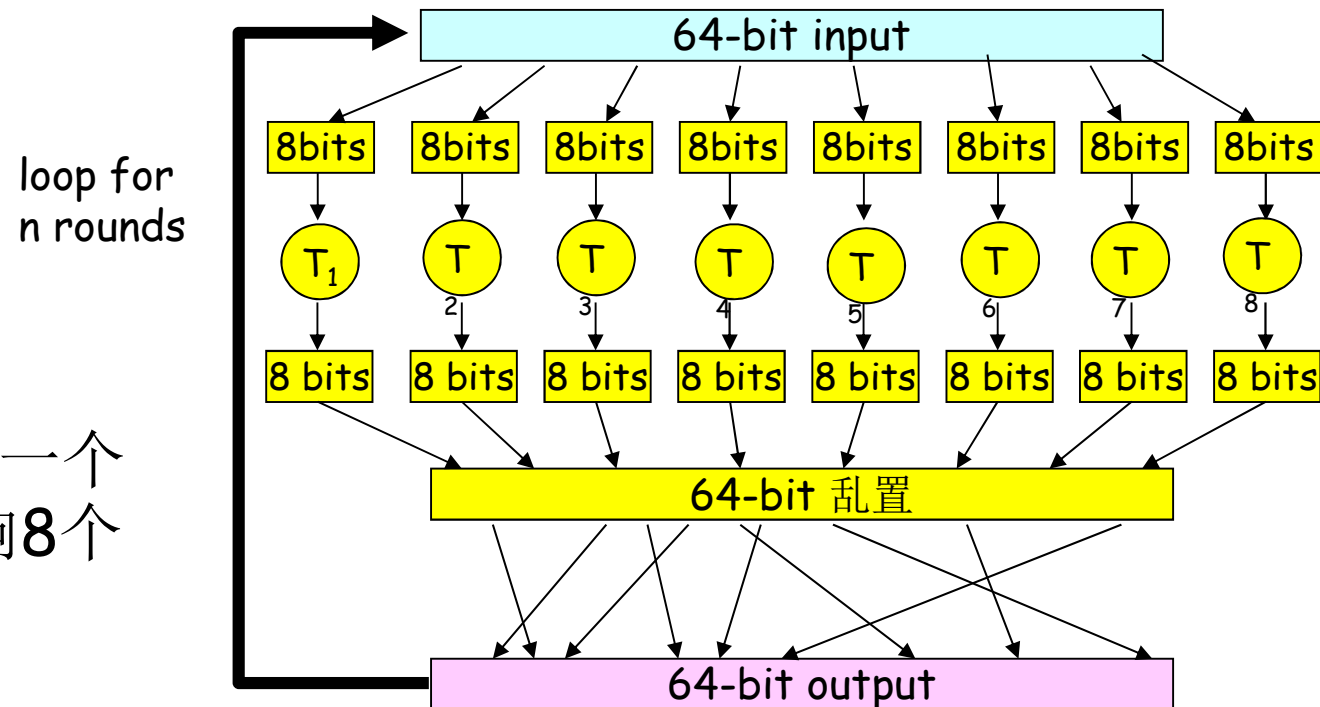


# AES: Advanced Encryption Standard

- ❑ 新的对称 密钥NIST标准(Nov. 2001) 用于替换 DES
- ❑ 数据128bit成组加密
- ❑ 128, 192, or 256 bit keys
- ❑ 穷尽法解密如果使用1秒钟破解 DES, 需要花149万亿年破解AES

# 块密码

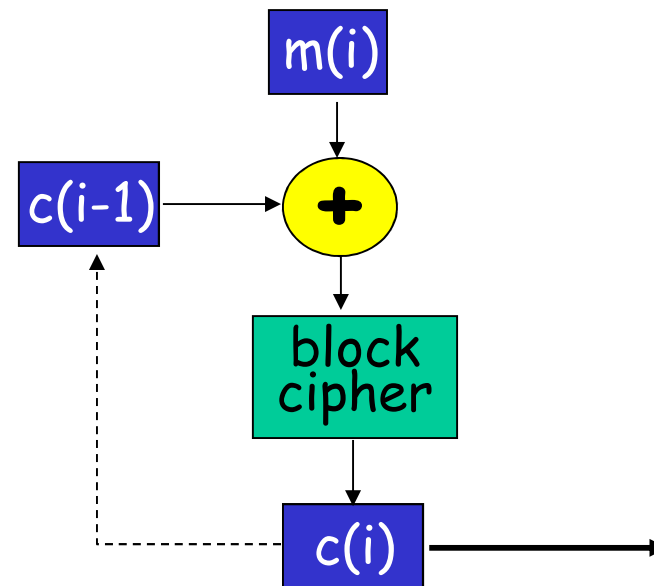
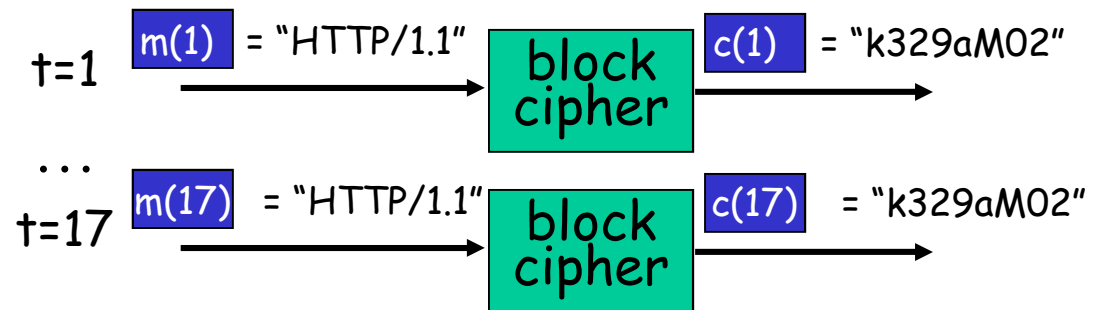
- 一个循环：一个输入bit影响8个输出bit



- 多重循环：每个输入比特影响所有的输出bit
- 块密码：DES, 3DES, AES

# 密码块链

- ❑ 密码块：如果输入块重复，将会得到相同的密文块
- ❑ 密码块链：异或第*i*轮输入  $m(i)$ , 与前一轮的密文,  $c(i-1)$ 
  - $c(0)$  明文传输到接收端
  - what happens in "HTTP/1.1" scenario from above?





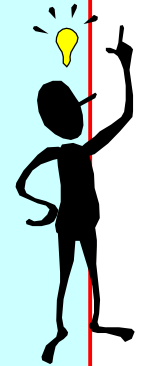
# 公开密钥密码学

## 对称密钥密码学

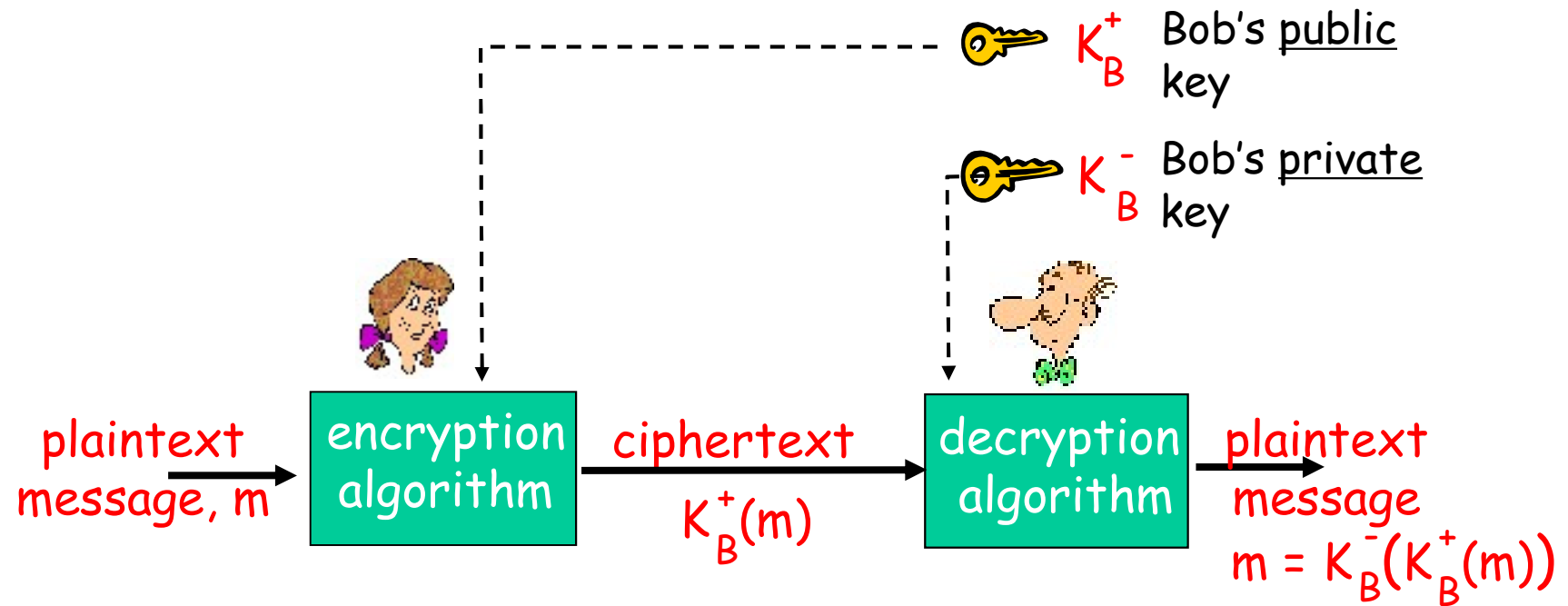
- ❑ 需要发送方和接收方对共享式对称密钥达成一致
- ❑ Q: 但是他们如何第一次达成一致 (特别是他们永远不可能见面的情况下)?

## 公开密钥密码学

- ❑ 完全不同的方法 [Diffie-Hellman76, RSA78]
- ❑ 发送方和接收方无需共享密钥
- ❑ 一个实体的**公钥**公诸于众
- ❑ **私钥**只有他自己知道



# 公开密钥密码学



# 公开密钥加密算法

要求:

- ① 需要  $K_B^+(\cdot)$  和  $K_B^-(\cdot)$  , 满足

$$K_B^-(K_B^+(m)) = m$$

- ② 给定一个公钥  $K_B^+$  推出私钥  $K_B^-$  计算上不可行

**RSA:** Rivest, Shamir, Adelson algorithm

# RSA: 选择密钥

1. 选择2个很大的质数  $p, q$ .  
(e.g., 1024 bits each)
2. 计算  $n = pq$ ,  $z = (p-1)(q-1)$
3. 选择一个  $e$  (要求  $e < n$ ) 和  $z$  没有一个公共因子, 互素 ("relatively prime").
4. 选择  $d$  使得  $ed-1$  正好能够被  $z$  整除.  
(也就是:  $ed \bmod z = 1$ ).
5. 公钥  $(n, e)$ . 私钥  $(n, d)$ .  
 $\underbrace{(n, e)}_{K_B^+} \quad \underbrace{(n, d)}_{K_B^-}$

# RSA: 加密,解密

0. 给定按照上述算法得到的  $(n,e)$  和  $(n,d)$

1. 加密一个bit模式,  $m$ , 如此计算:

$$c = m^e \bmod n \text{ (i.e., } m^e \text{ 除以 } n \text{ 的余数)}$$

2. 对接收到的密文  $c$  解密, 如此计算

$$m = c^d \bmod n \text{ (i.e., } c^d \text{ 除以 } n \text{ 的余数)}$$

Magic  
happens!

$$m = \underbrace{(m^e \bmod n)}_c^d \bmod n$$

## RSA 例子:

Bob 选择  $p=5, q=7$ . 因此  $n=35, z=24$ .

$e=5$  (so  $e, z$  互素).

$d=29$  (so  $ed-1$  能够被  $z$  整除).

	<u>letter</u>	<u>m</u>	<u><math>m^e</math></u>	<u><math>c = m^e \bmod n</math></u>
encrypt:	I	12	1524832	17

	<u>c</u>	<u><math>c^d</math></u>	<u><math>m = c^d \bmod n</math></u>	<u>letter</u>
decrypt:	17	481968572106750915091411825223071697	12	I

## RSA: 为什么

$$\underline{m = (m^e \bmod n)^d \bmod n}$$

一个有用的数论定理: 如果  $p, q$  都是素数,  $n = pq$ , 那么:

$$x^y \bmod n = x^{y \bmod (p-1)(q-1)} \bmod n$$

---

$$(m^e \bmod n)^d \bmod n = m^{ed} \bmod n$$

$$= m^{ed \bmod (p-1)(q-1)} \bmod n$$

(使用上述定理)

$$= m^1 \bmod n$$

(因为我们选择  $ed$  使得正好被  $\phi$  除余1)

$$= m$$

# RSA: 另外一个重要的特性

下面的特性将在后面非常有用

$$\underbrace{K_B^-(K_B^+(m))}_{\text{先用公钥, 然后用私钥}} = m = \underbrace{K_B^+(K_B^-(m))}_{\text{先用私钥, 然后用公钥}}$$

先用公钥, 然后  
用私钥

先用私钥, 然后用  
公钥

结果一致!



# 解密的几种类型

- ❑ 加密算法已知，求密钥
- ❑ 加密算法和密钥均不知道
  
- ❑ 唯密文攻击
- ❑ 已知明文攻击
  - 已经知道部分密文和明文的对应关系
- ❑ 选择明文攻击
  - 攻击者能够选择一段明文，并得到密文

# 提纲

8.1 什么是网络安全?

8.2 加密原理

8.3 认证

8.4 报文完整性

8.5 密钥分发和证书

8.6 访问控制：防火墙

8.7 攻击和对策

8.8 各个层次的安全性

# 认证

目标: Bob需要Alice证明她的身份

Protocol ap1.0: Alice说 “I am Alice”



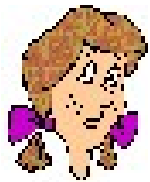
失败的情景？



# 认证

目标: Bob需要Alice证明她的身份

Protocol ap1.0: Alice 说 “I am Alice”

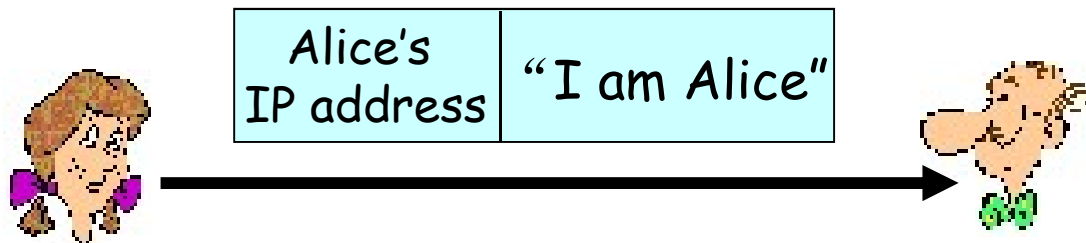


“I am Alice”

在网络上Bob看不到  
Alice, 因此Trudy可以简  
单地声称她是 Alice

## 认证:重新尝试

Protocol ap2.0: Alice 说 “I am Alice”, 在她发送的IP数据包中包括了她的IP地址

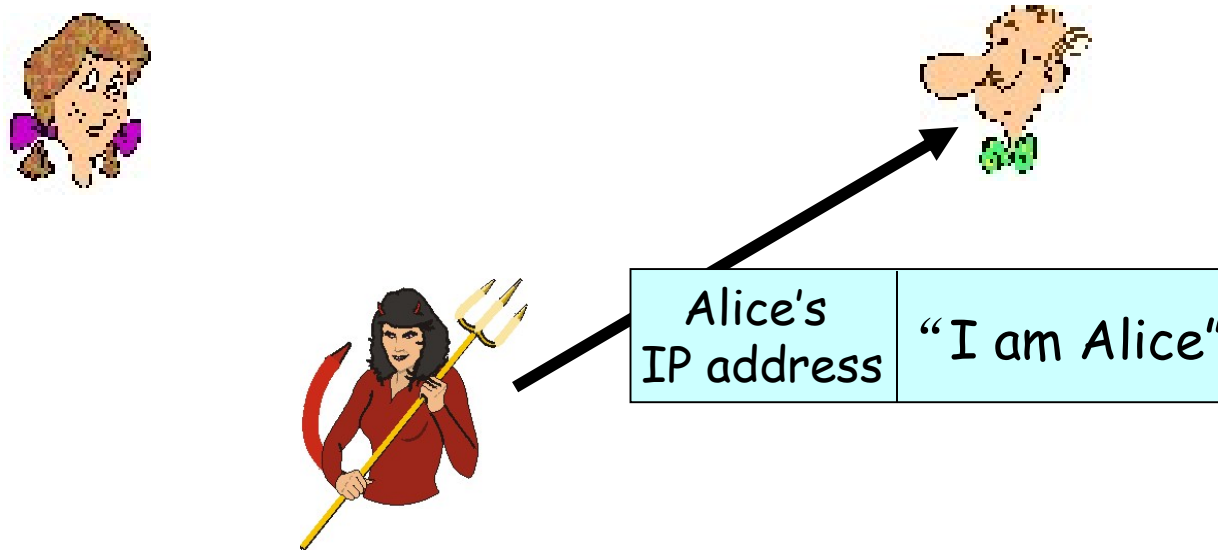


失败的情景?



# 认证:重新尝试

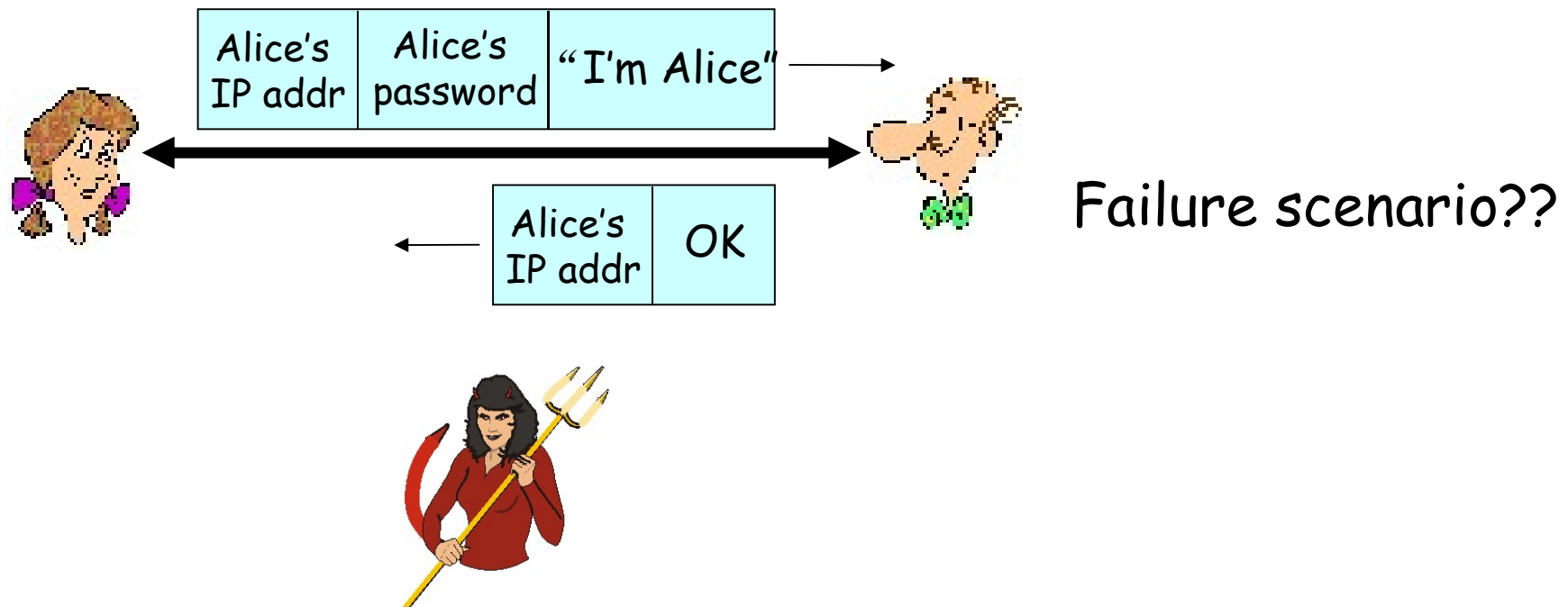
Protocol ap2.0: Alice 说 “I am Alice”，在她发送的IP数据包中包括了她的IP地址



Trudy可以生成一个分组，包括伪造的Alice的地址

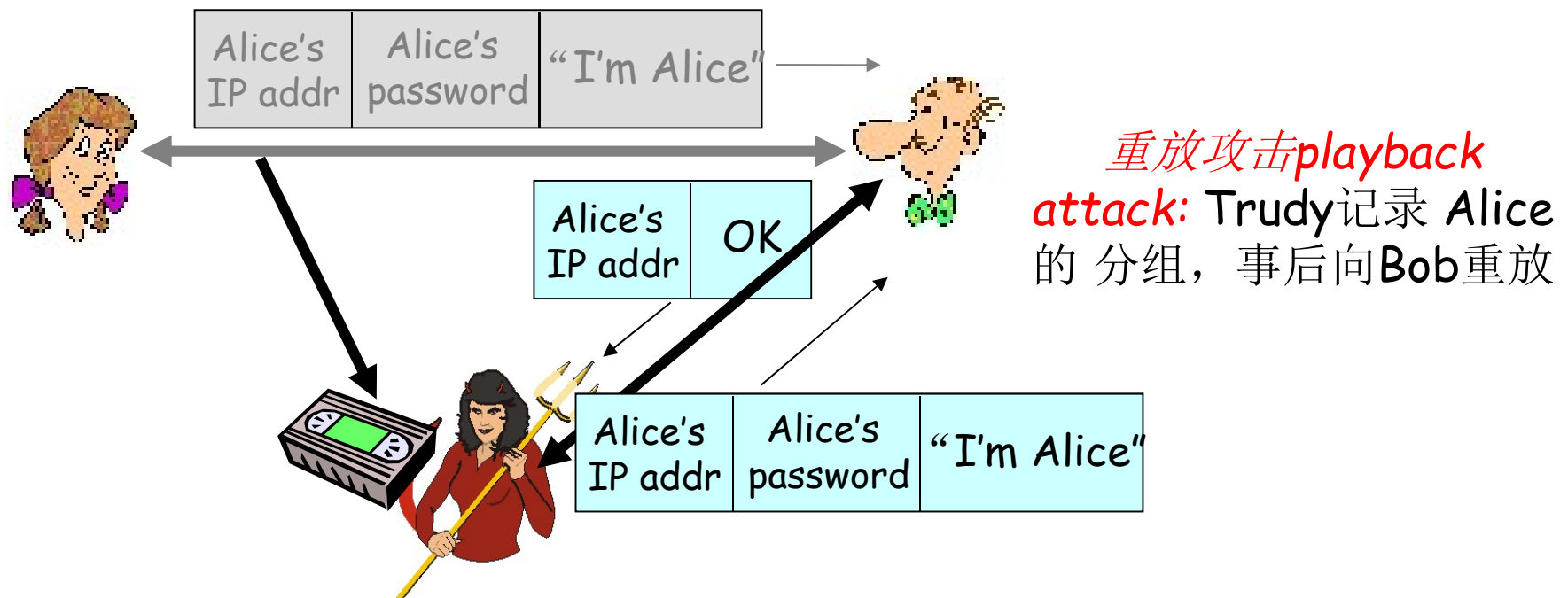
# 认证:重新尝试

Protocol ap3.0: Alice 说 “I am Alice”，而且传送她的密码来证明.



# 认证:重新尝试

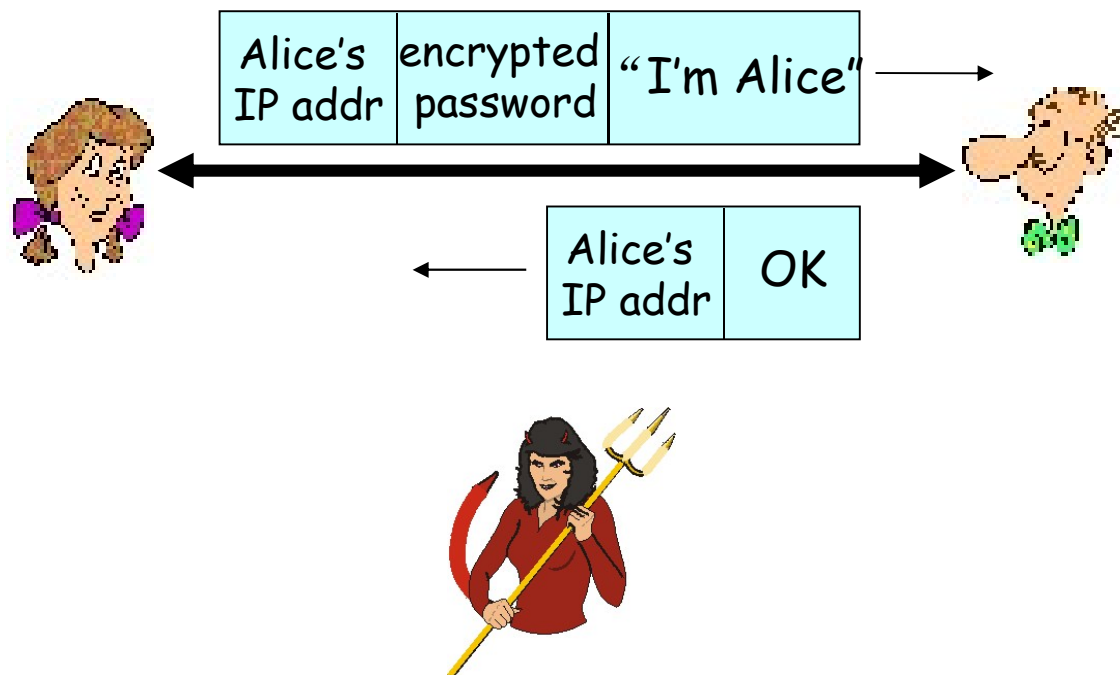
Protocol ap3.0: Alice 说 “I am Alice”，而且传送她的密码来证明





# 认证:重新尝试

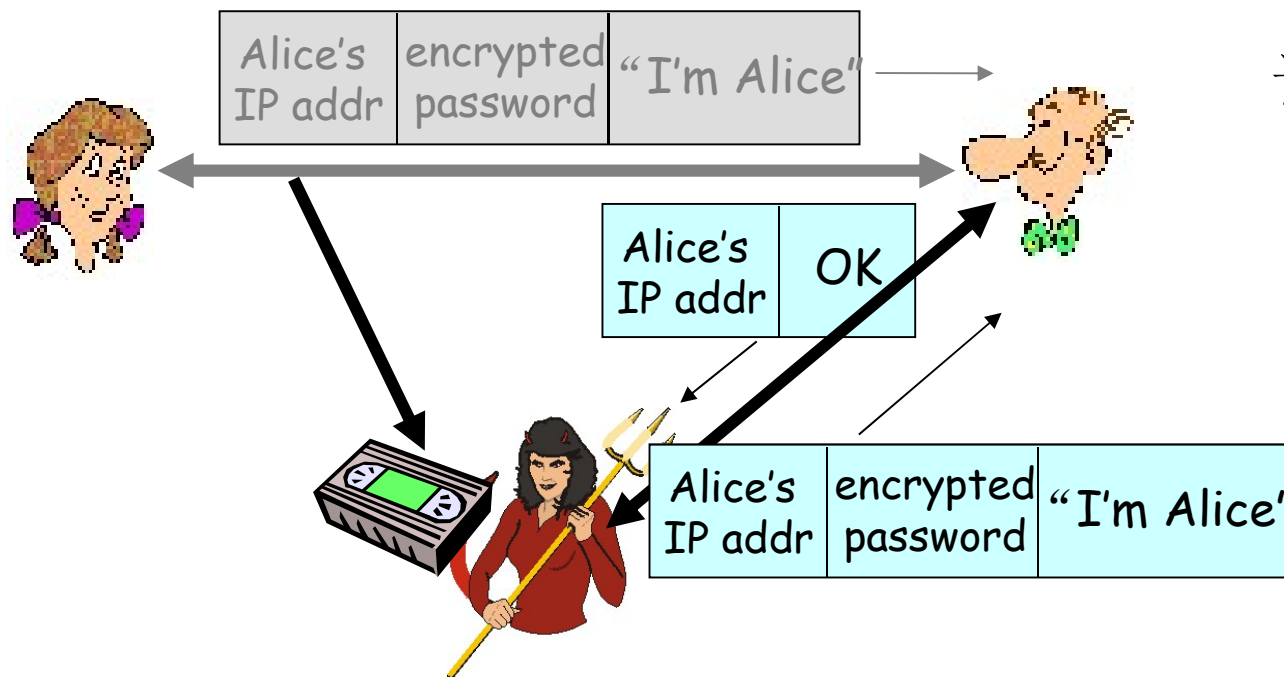
Protocol ap3.1: Alice 说 “I am Alice”，而且传送她的加密之后的密码来证明



失败的情景？

# 认证:重新尝试

Protocol ap3.1: Alice 说 “I am Alice”，而且传送她的加密之后的密码来证明。



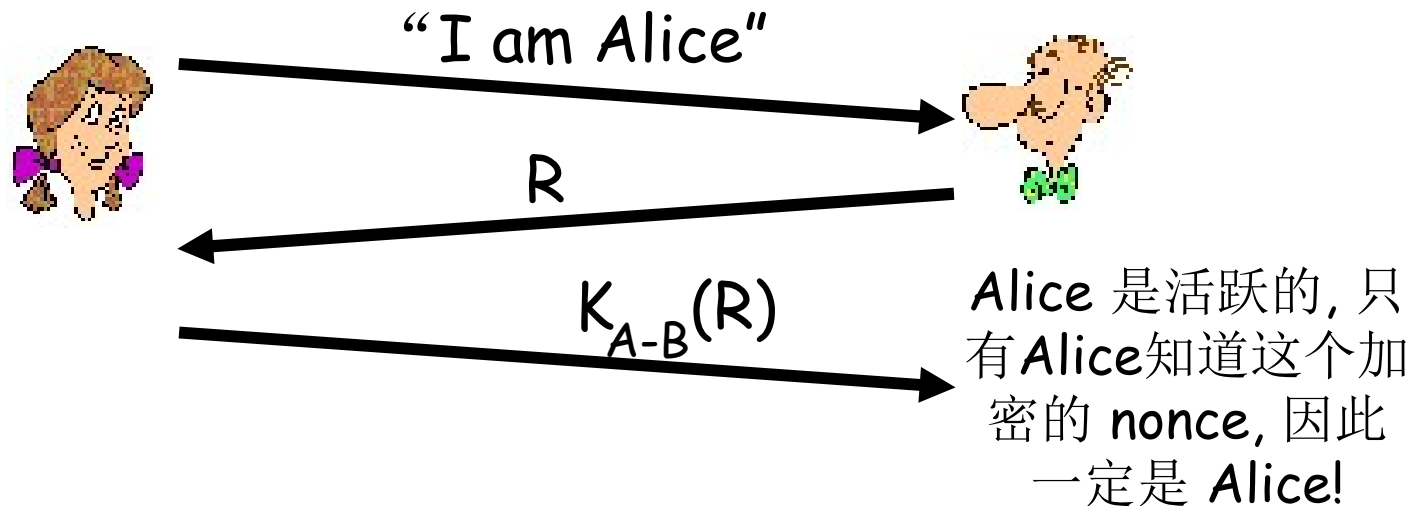
记录, 重放仍然有效

# 认证:重新尝试

目标: 避免重放攻击

Nonce: 一生只用一次的整数 (R)

ap4.0: 为了证明**Alice**的活跃性, **Bob**发送给**Alice**一个**nonce**,  
R. **Alice** 必须返回加密之后的R, 使用双方约定好的key



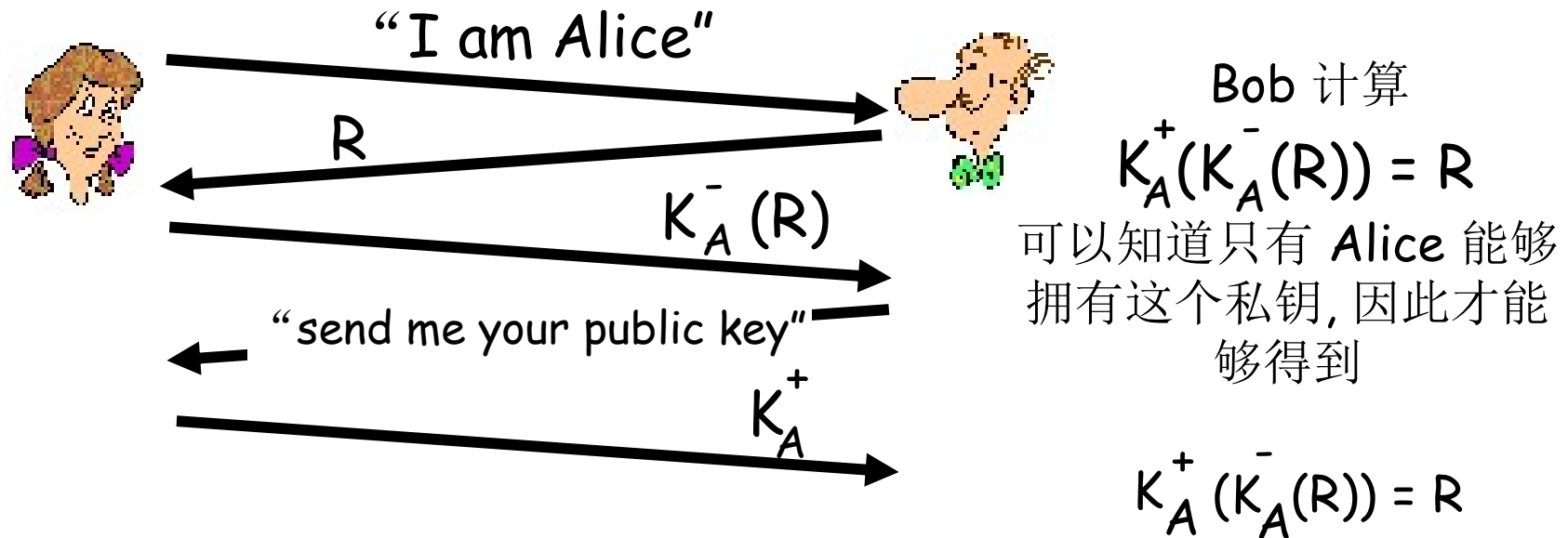
会失败吗, 有问题吗?

# 认证: ap5.0

ap4.0 需要双方共享一个对称式的密钥

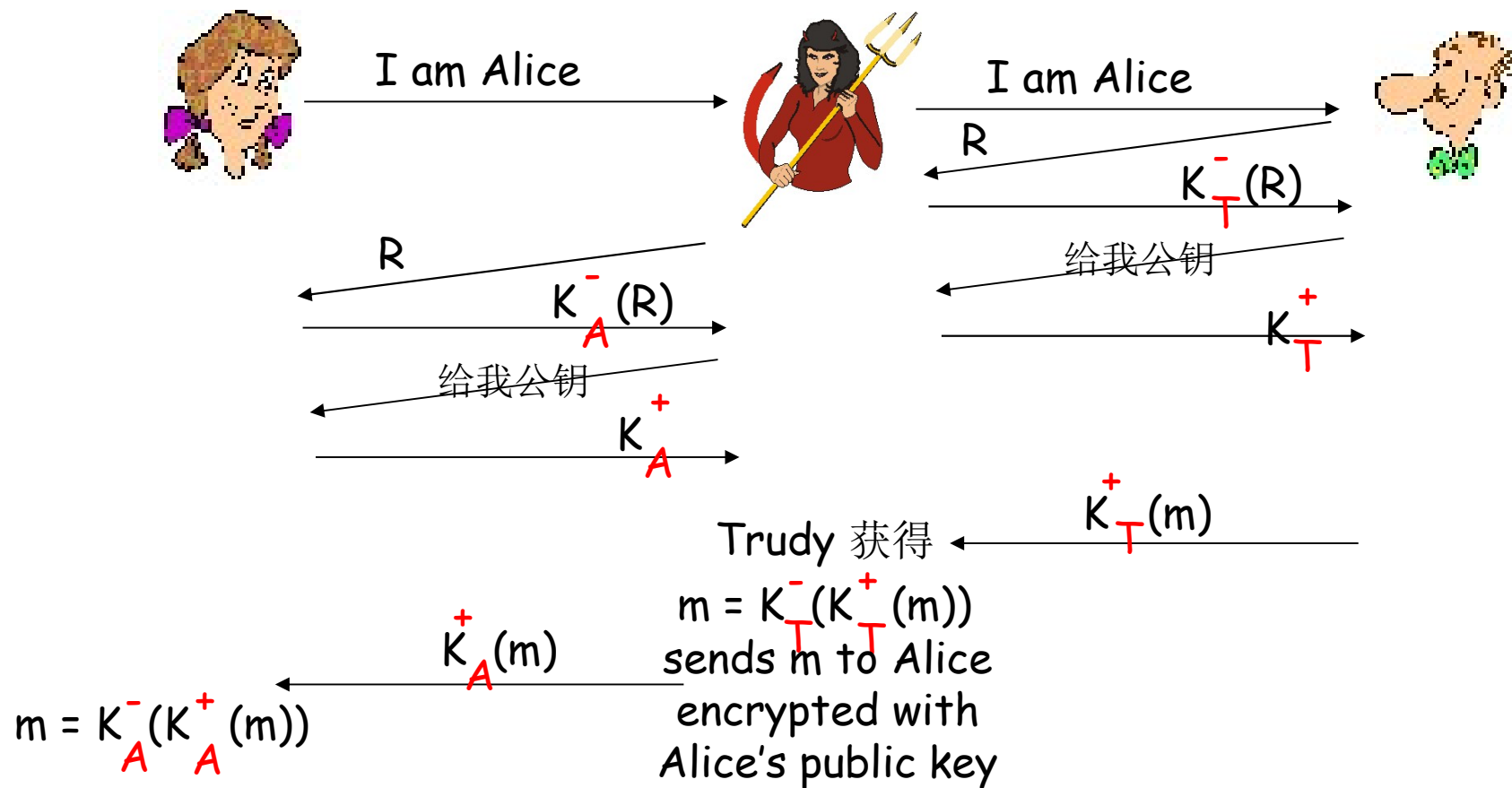
□ 是否可以通过公开密钥技术进行认证呢?

ap5.0: 使用nonce, 公开密钥加密技术



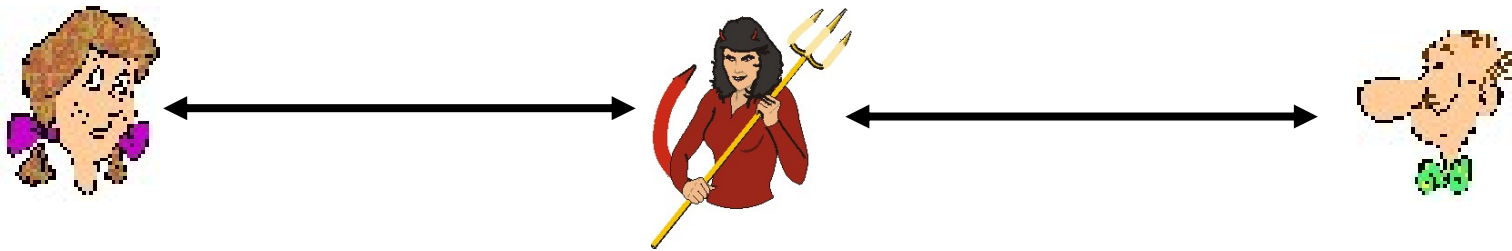
## ap5.0: 安全漏洞

中间攻击: Trudy 在 Alice (to Bob)和 Bob之间 (to Alice)



## ap5.0: 安全漏洞

中间攻击: Trudy 在 Alice (to Bob)和 Bob之间 (to Alice)



难以检测:

- ❑ Bob收到了Alice发送的所有报文, 反之亦然. (e.g., so Bob, Alice一个星期以后相见, 回忆起以前的会话)
- ❑ 问题时Trudy也接收到了所有的报文!

# 提纲

8.1 什么是网络安全?

8.2 加密原理

8.3 认证

8.4 报文完整性

8.5 密钥分发和证书

8.6 访问控制：防火墙

8.7 攻击和对策

8.8 各个层次的安全性

# 数字签名

## 数字签名类比于手写签名

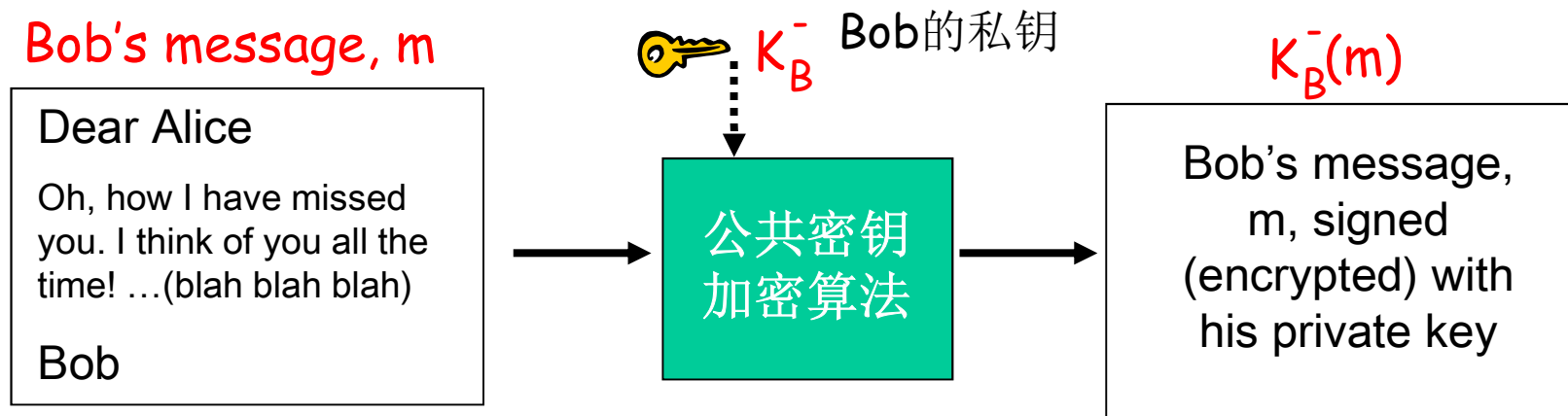
- ❑ 发送方 (**Bob**) 数字签署了文件，前提是他(她)是文件的拥有者/创建者.
- ❑ 可验证性，不可伪造性，不可抵赖性
  - 谁签署：接收方 (**Alice**)可以向他人证明 是 **Bob**, 而不是其他人签署了这个文件 (包括**Alice**)
  - 签署了什么：这份文件，而不是其它文件



# 数字签名

简单的对  $m$  的数字签名:

- Bob使用他自己的私钥对  $m$  进行了签署，创建数字签名  $K_B^-(m)$



## 数字签名（续）

- 假设Alice收到报文 $m$ , 以及数字签名 $K_B^-(m)$
- Alice 使用Bob的公钥 $K_B^+$ 对 $K_B^-(m)$ 进行验证, 判断 $K_B^+(K_B^-(m)) = m$ 是否成立.
- 如  $K_B^+(K_B^-(m)) = m$ 成立, 那么签署这个文件的人一定拥有Bob的私钥.

Alice 可以验证:

- ✓ Bob 签署了 $m$ .
- ✓ 不是其他人签署了 $m$ .
- ✓ Bob签署了 $m$  而不是 $m'$ .

不可抵赖性:

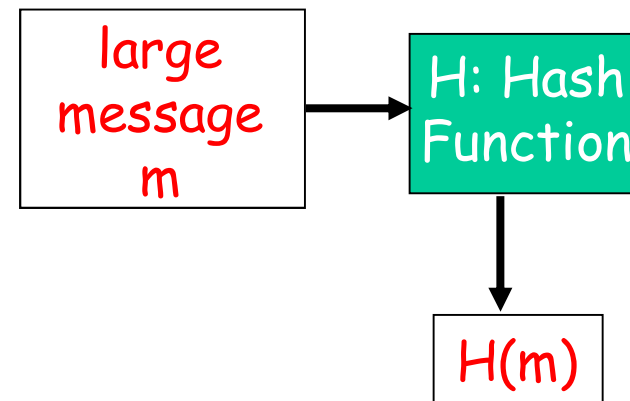
- ✓ Alice可以拿着 $m$ ,以及数字签名 $K_B^-(m)$ 到法庭上, 来证明是Bob签署了这个文件  $m$ .

# 报文摘要

对长报文进行公开密钥加密算法的实施需要耗费大量的时间

Goal: 固定长度，容易计算的“fingerprint”

- 对 $m$ 使用散列函数 $H$ ，获得固定长度的 报文摘要  $H(m)$ .



散列函数的特性:

- 多对1
- 结果固定长度
- 给定一个报文摘要 $x$ , 反向计算出原报文在计算上是不可行的 $x = H(m)$

# Internet校验和：弱的散列函数

Internet 校验和拥有一些散列函数的特性：

- ✓ 产生报文m的固定长度的摘要 (16-bit sum)
- ✓ 多对1的

但是给定一个散列值，很容易计算出另外一个报文具有同样的散列值：

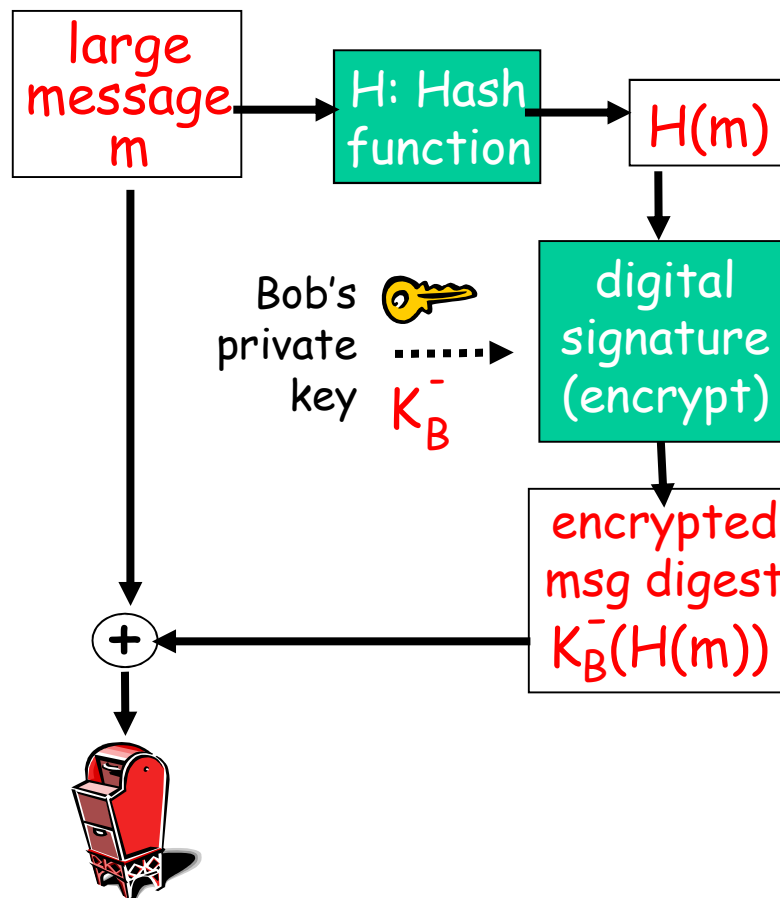
<u>message</u>	<u>ASCII format</u>
I O U 1	49 4F 55 31
0 0 . 9	30 30 2E 39
9 B O B	39 42 D2 42
	<hr/>
	B2 C1 D2 AC

<u>message</u>	<u>ASCII format</u>
I O U <u>9</u>	49 4F 55 <u>39</u>
0 0 . <u>1</u>	30 30 2E <u>31</u>
9 B O B	39 42 D2 42
	<hr/>
	B2 C1 D2 AC

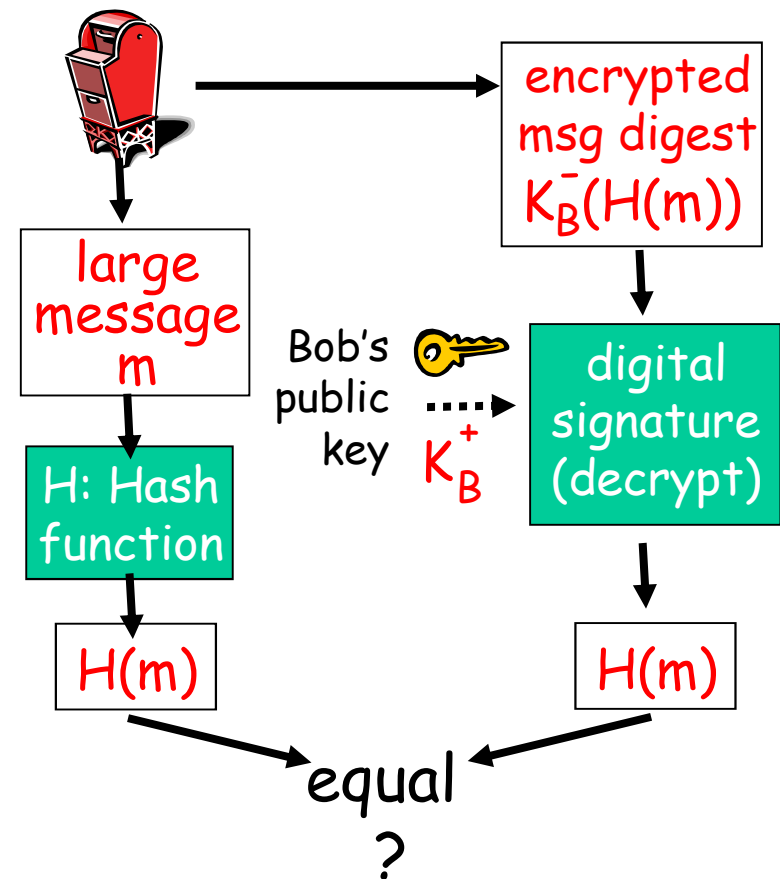
不同的报文  
但是相同的校验和!

# 数字签名 = 对报文摘要进行数字签署

Bob 发送数字签名的报文:



Alice 校验签名和报文完整性:



# 散列函数算法

- MD5散列函数(RFC 1321)被广泛地应用
  - 4个步骤计算出128-bit的报文摘要
  - 给定一个任意的128-bit串 $x$ , 很难构造出一个报文 $m$ 具有相同的摘要 $x$ .
- SHA-1也被使用.
  - US标准 [NIST, FIPS PUB 180-1]
  - 160-bit报文摘要

# 提纲

8.1 什么是网络安全?

8.2 加密原理

8.3 认证

8.4 报文完整性

8.5 密钥分发和证书

8.6 访问控制：防火墙

8.7 攻击和对策

8.8 各个层次的安全性

# 可信中介

## 对称密钥问题

- ❑ 相互通信的实体如何分享对称式的密钥?

### 解决办法:

- ❑ trusted key distribution center (KDC) 在实体之间扮演可信中介的角色

## 公共密钥问题

- ❑ 当Alice获得Bob的公钥 (from web site, e-mail, diskette), 她如何知道就是Bob的public key, 而不是Trudy的?

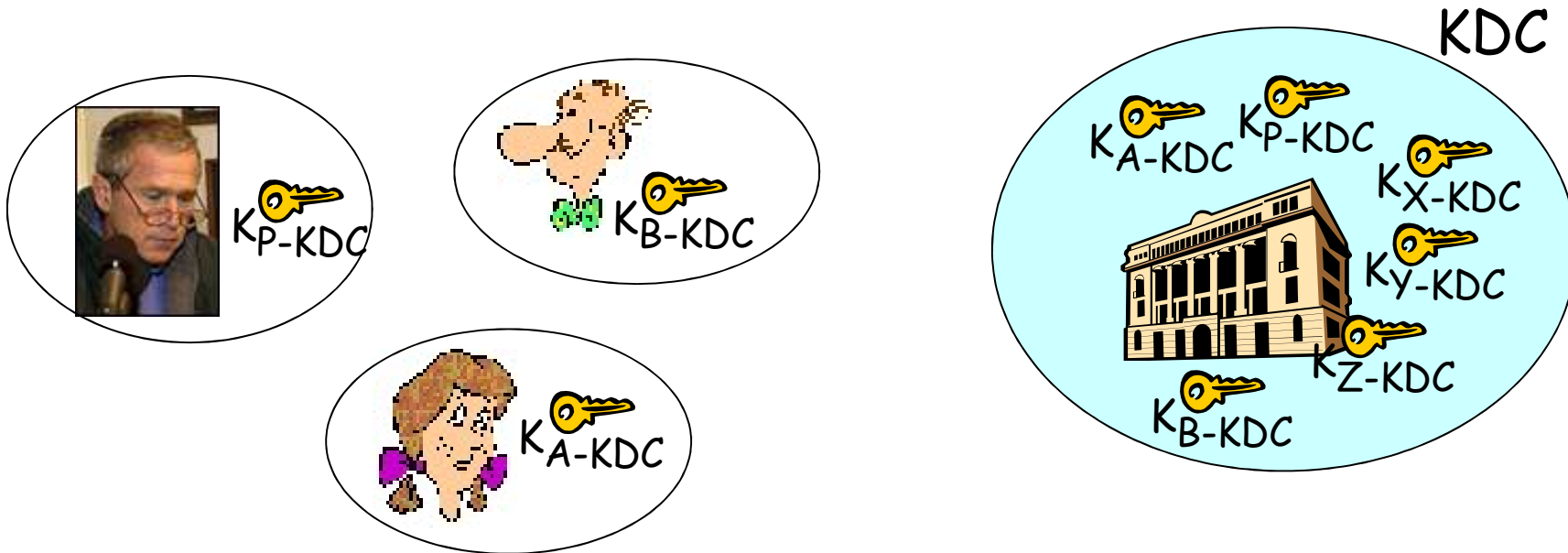
### 解决办法:

- ❑ 可信的certification authority (CA)



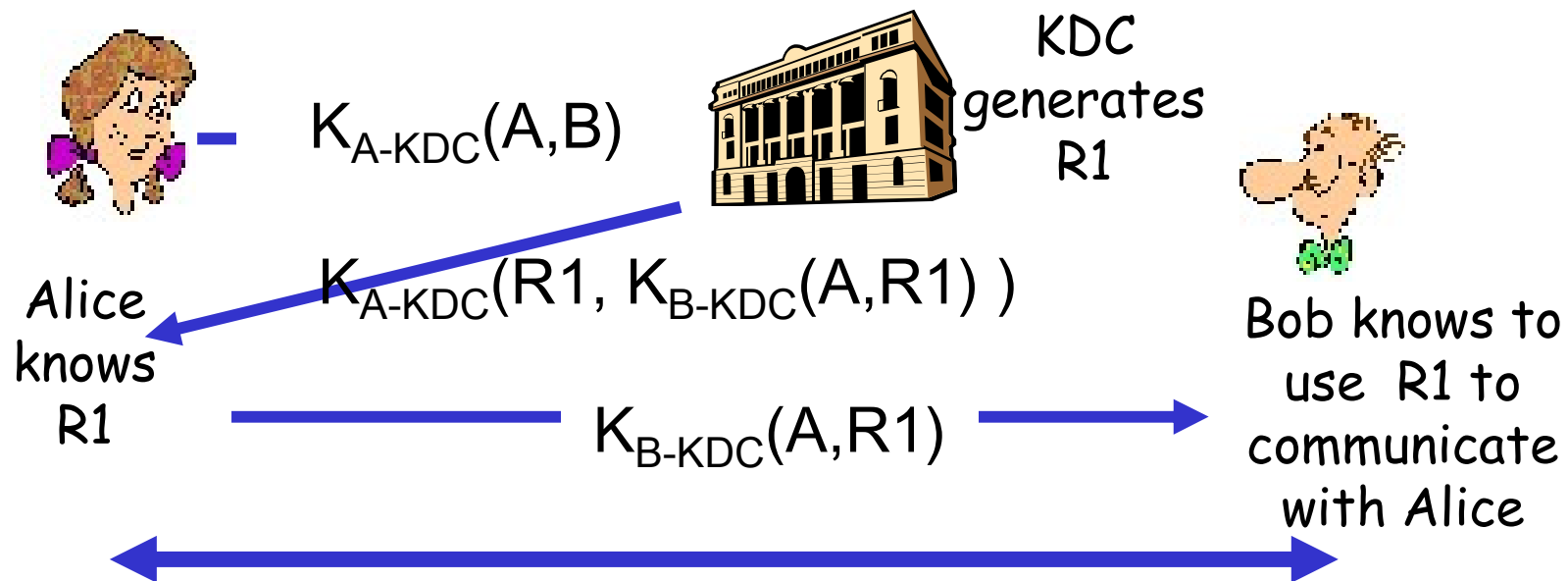
# Key Distribution Center (KDC)

- Alice, Bob 需要分享对称式密钥.
- **KDC**: 服务器和每一个注册用户都分享一个对称式的密钥 (many users)
- Alice, Bob在和**KDC**通信的时候, 知道他们自己的对称式密钥  $K_{A-KDC}$   $K_{B-KDC}$ .



# Key Distribution Center (KDC)

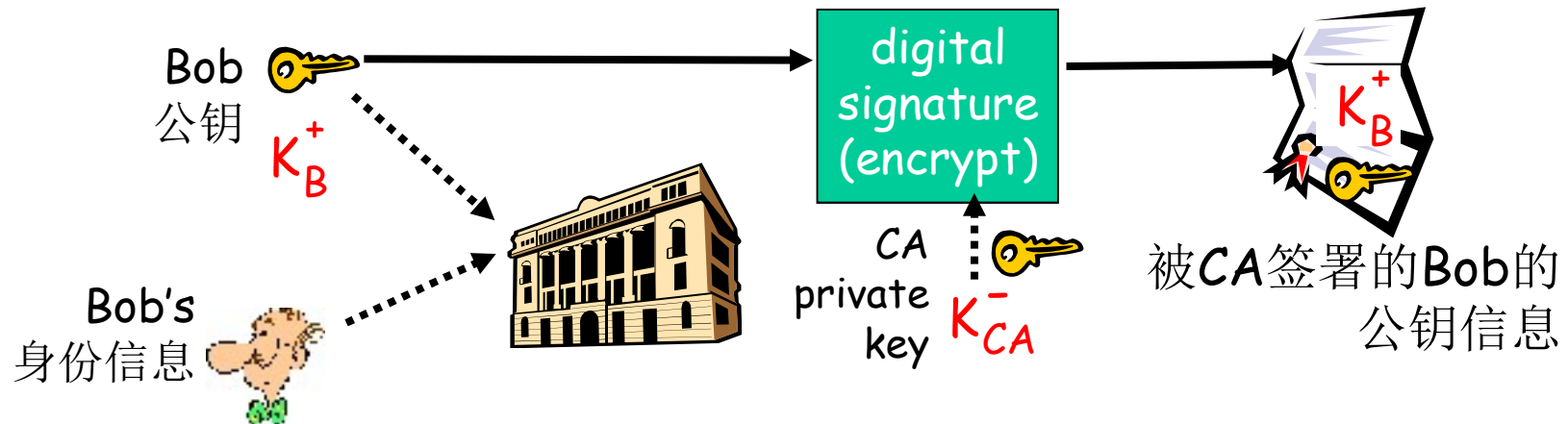
Q: KDC如何使得 Bob和Alice在和对方通信前，就对称式会话密钥达成一致？



Alice 与Bob通信: 使用R1作为对称式的会话密钥

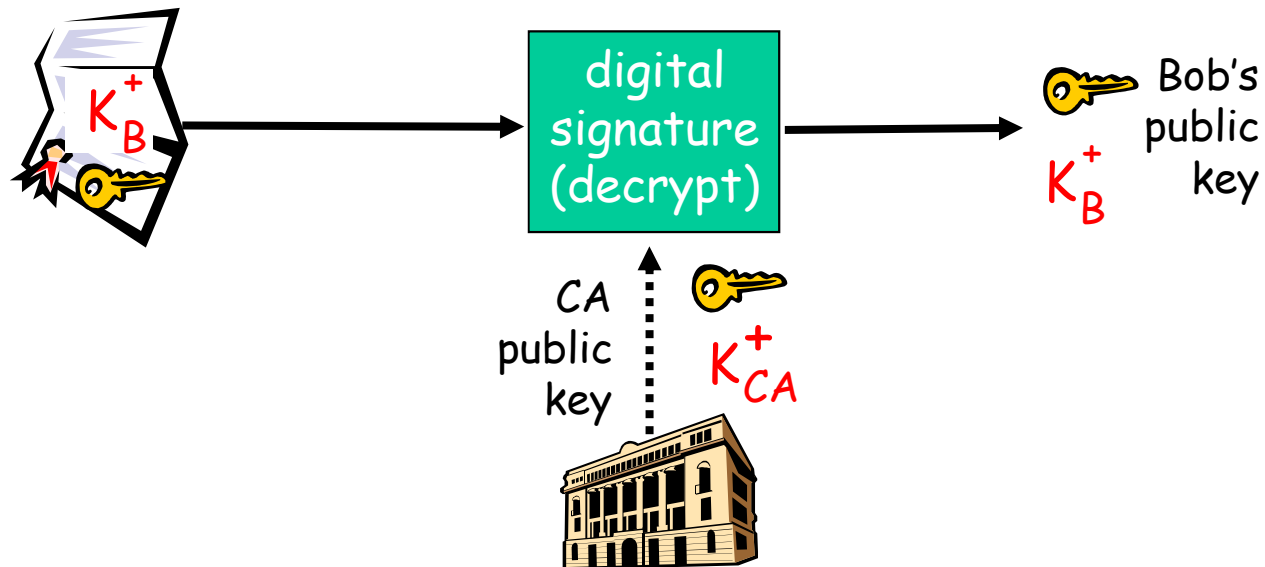
# Certification Authorities

- **Certification authority (CA):** 将每一个注册实体E和他的公钥捆绑.
- **E (person, router)** 到CA那里注册他的公钥.
  - E 提供给CA, 自己身份的证据 “proof of identity”
  - CA创建一个证书, 捆绑了 实体信息和他的公钥.
  - **Certificate**包括了E的公钥, 而且是被CA签署的 (被CA用自己的私钥加了密的) - CA说 “this is E's public key”



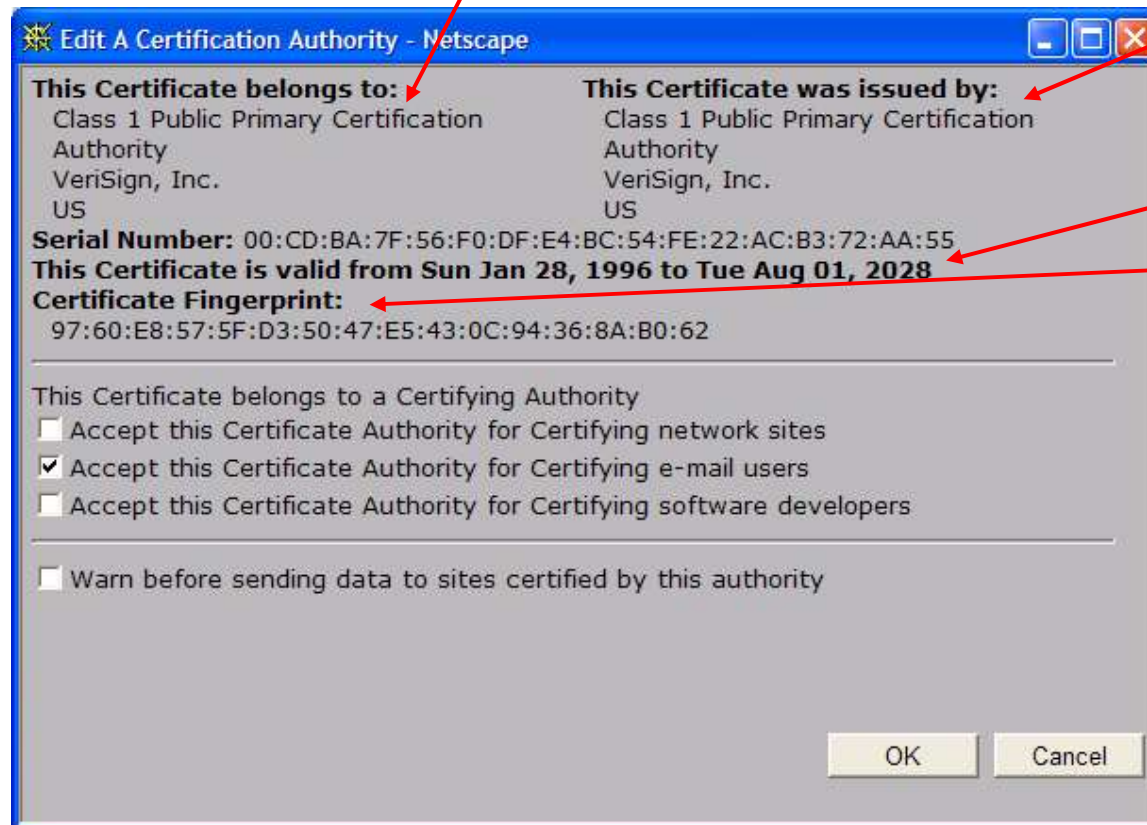
# Certification Authorities

- 当Alice需要拿到Bob公钥
  - 获得Bob的证书certificate (从Bob或者其他地方).
  - 对Bob的证书, 使用CA的公钥来验证



## 证书包括:

- ❑ 串号 (证书发行者唯一)
- ❑ 证书拥有者信息, 包括算法和密钥值本身 (不显示出来)



- ❑ 证书发行者信息
- ❑ 有效日期
- ❑ 颁发者签名

# 信任树

- ❑ 根证书：根证书是未被签名的公钥证书或自签名的证书
  - 拿到一些**CA**的公钥
  - 渠道：安装**OS**自带的数字证书；从网上下载，你信任的数字证书
- ❑ 信任树：
  - 信任根证书**CA**颁发的证书，拿到了根**CA**的公钥
    - 信任了根
  - 由根**CA**签署的给一些机构的数字证书，包含了这些机构的数字证书
  - 由于你信任了根，从而能够可靠地拿到根**CA**签发的证书，可靠地拿到这些机构的公钥

# 提纲

8.1 什么是网络安全?

8.2 加密原理

8.3 认证

8.4 报文完整性

8.5 密钥分发和证书

8.6 各个层次的安全性

8.8.1. 安全电子邮件

8.8.2. 安全套接字

8.8.3. IPsec

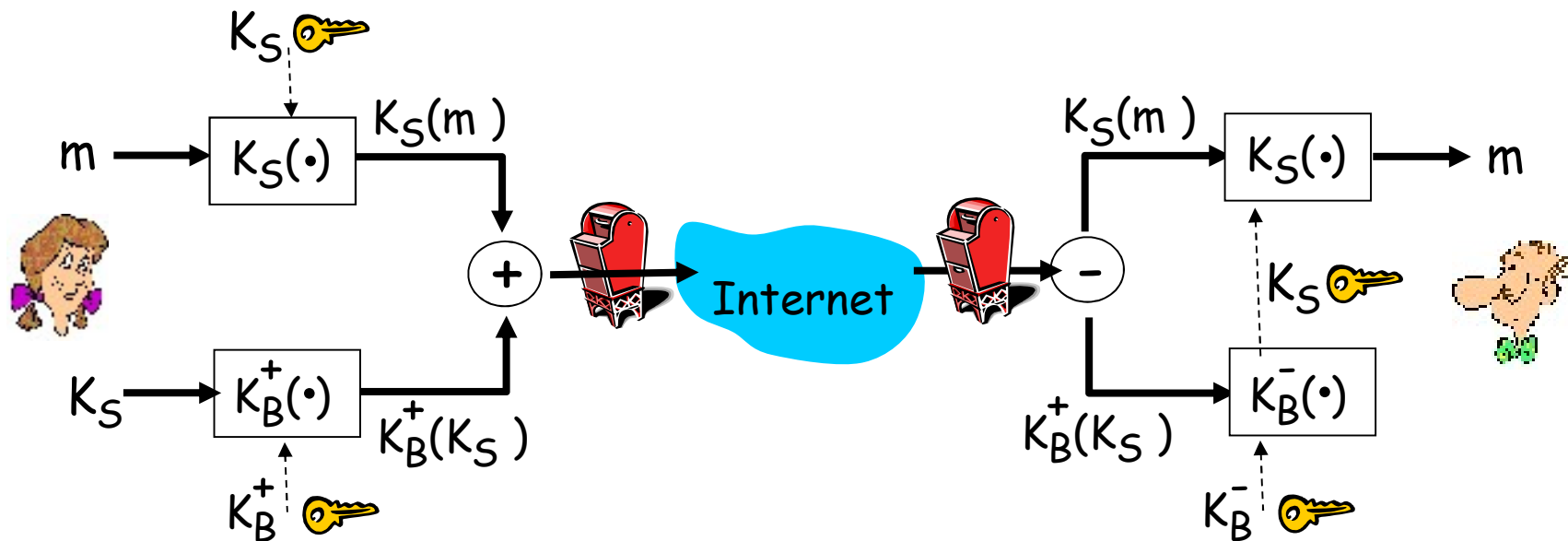
8.8.4. 802.11中的安全性

8.6 访问控制：防火墙

8.7 攻击和对策

# 安全电子邮件

- Alice 需要发送机密的报文  $m$  给 Bob.



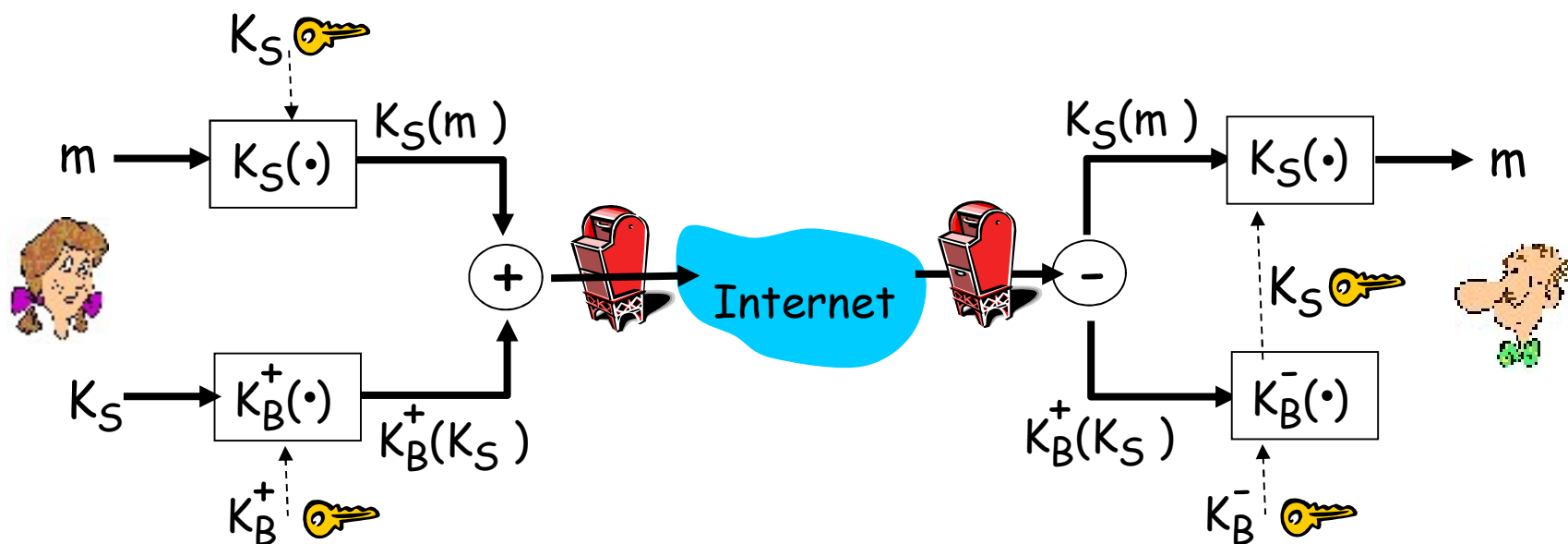
**Alice:**

- 产生随机的对称密钥,  $K_S$ .
- 使用  $K_S$  对报文加密(为了效率)
- 对  $K_S$  使用 Bob 的公钥进行加密.
- 发送  $K_S(m)$  和  $K_B(K_S)$  给 Bob.



# 安全电子邮件

- Alice 需要发送机密的报文  $m$  给 Bob.

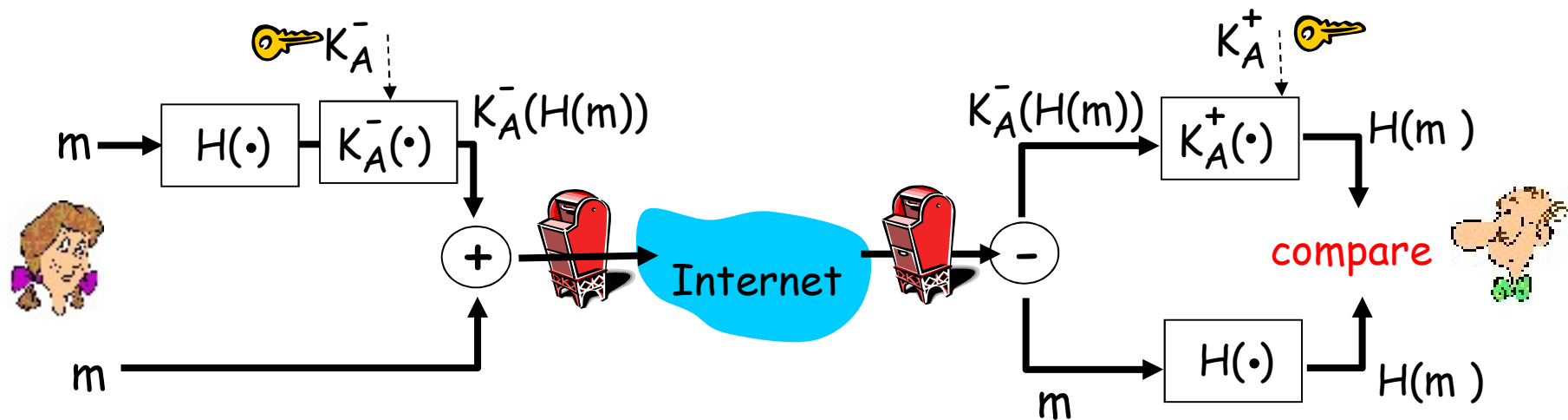


Bob:

- 使用自己的私钥解密  $K_S$
- 使用  $K_S$  解密  $K_S(m)$  得到报文

## 安全电子邮件（续）

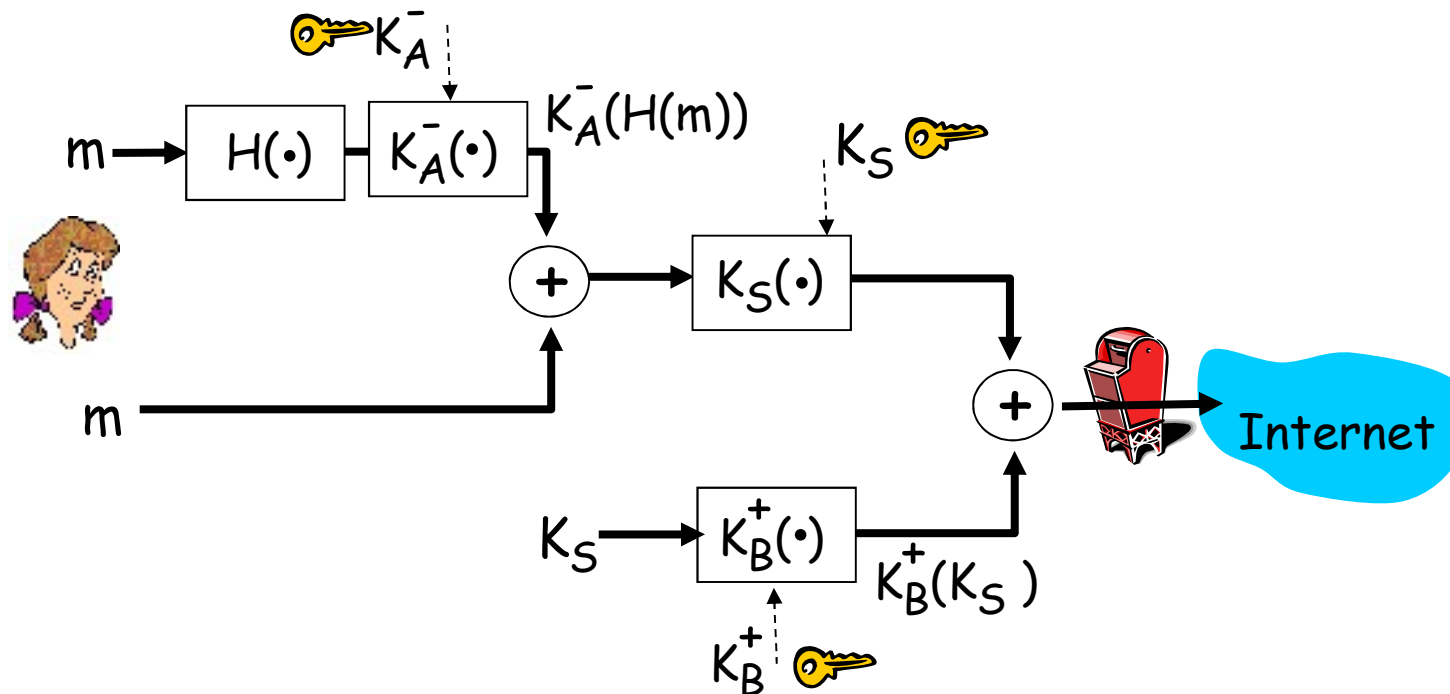
- **Alice** 需要提供源端的可认证性和报文完整性



- **Alice** 数字签署文件.
- 发送报文（明文）和 数字签名

## 安全电子邮件（续）

- **Alice** 需要提供机密性，源端可认证性和报文的完整性



**Alice** 使用了3个keys: 自己的私钥, Bob的公钥, 新产生的对称式密钥

# Pretty good privacy (PGP)

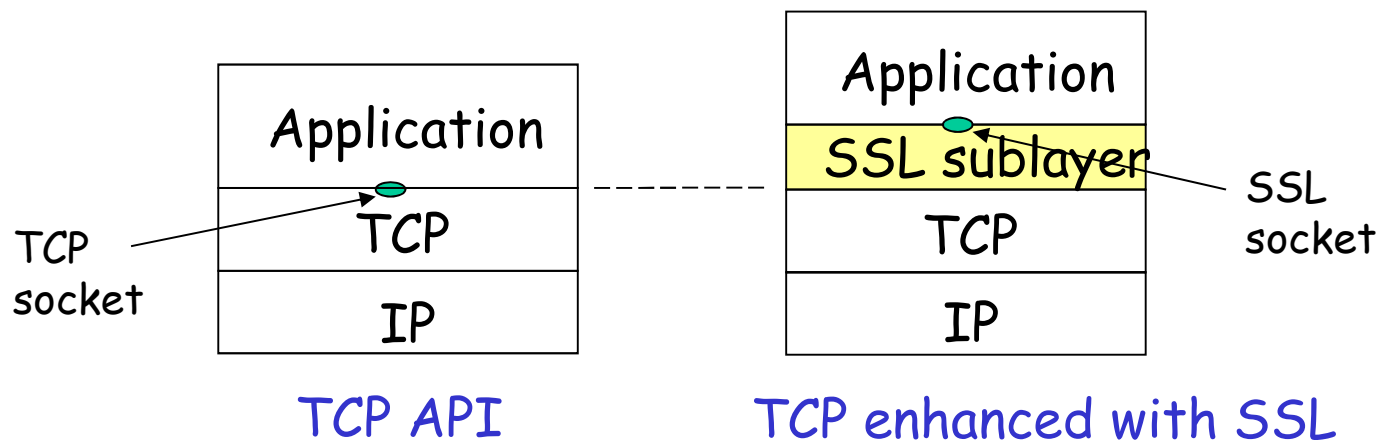
- ❑ Internet e-mail加密方案，事实上的标准.
- ❑ 使用前面讲述的：对称密钥加密，公开密钥加密，散列函数和数字签名.
- ❑ 能够提供机密性，源端的可认证性和报文完整性.
- ❑ 发明者, Phil Zimmerman, 是 3 年的犯罪调查的目标

## A PGP signed message:

```
---BEGIN PGP SIGNED MESSAGE--  
-  
Hash: SHA1  
  
Bob:My husband is out of town  
    tonight.Passionately  
    yours, Alice  
  
---BEGIN PGP SIGNATURE---  
Version: PGP 5.0  
Charset: noconv  
yhHJRHhGJGhgg/12EpJ+lo8gE4vB3  
    mqJhFEvZP9t6n7G6m5Gw2  
---END PGP SIGNATURE---
```

# Secure sockets layer (SSL)

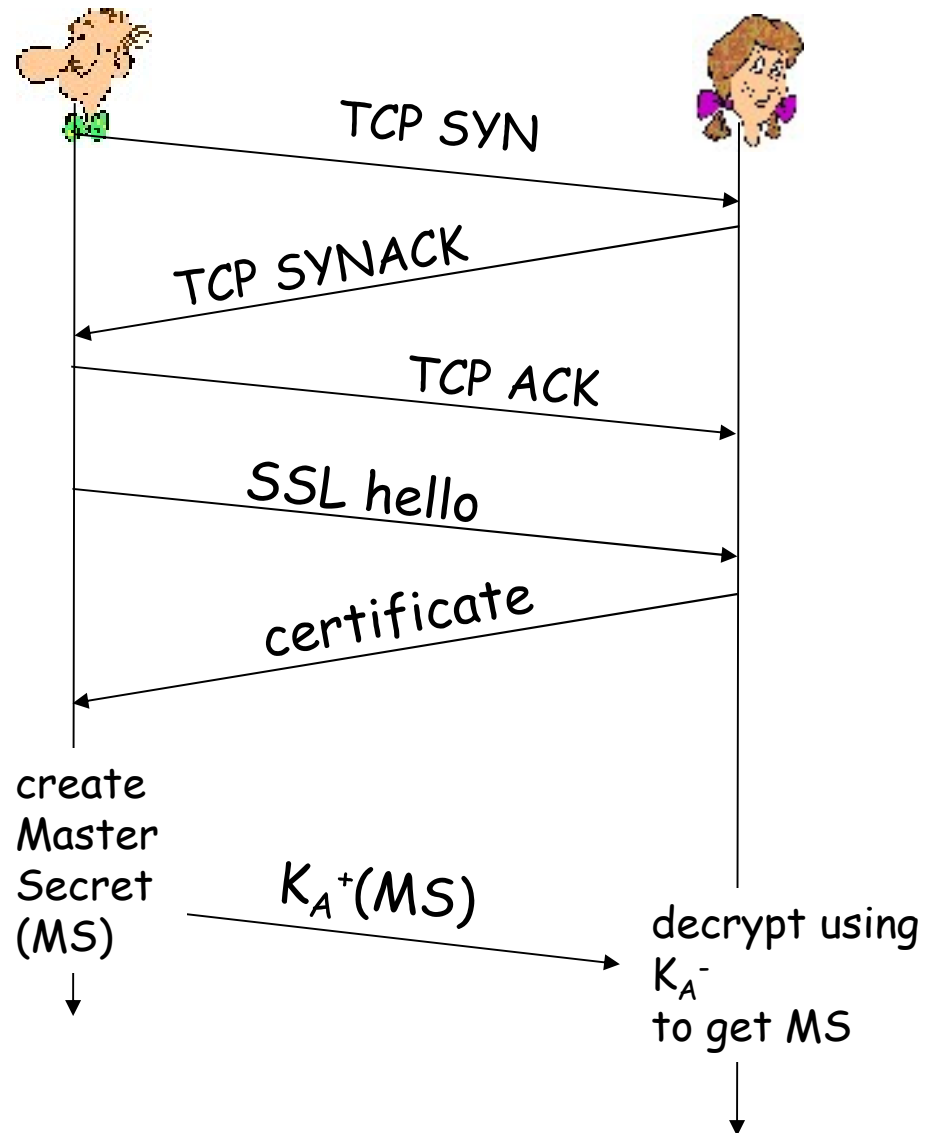
- 为使用**SSL**服务的、基于**TCP**的应用提供传输层次的安全性
  - e.g., 在**WEB**的浏览器和服务器之间进行电子商务的交易 (**shttp**)
- 所提供的安全服务:
  - 服务器的可认证性, 数据加密, 客户端的可认证性 (可选)



# SSL: 3阶段

## 1. 握手:

- Bob 和 Alice 建立 TCP 连接
- 通过 CA 签署的证书认证 Alice 的身份
- 创建, 加密 (采用 Alice 的公钥), 传输主密钥给 Alice
  - 不重数交换没有显示



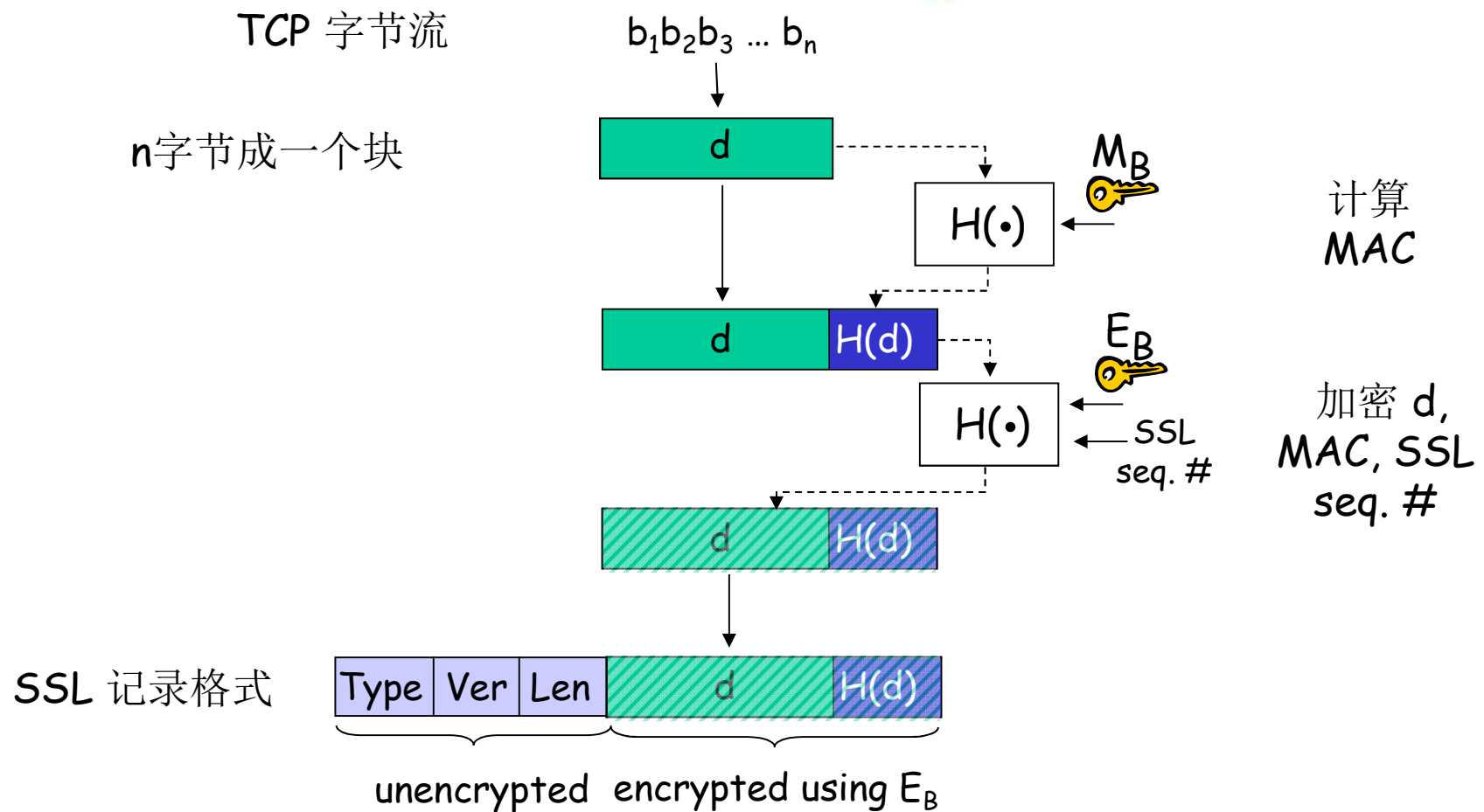
# SSL: 3阶段

## 2. 密钥导出:

- Alice, Bob采用共享的MS产生4个keys:
  - $E_B$ : Bob→Alice 数据加密key
  - $E_A$ : Alice→Bob数据加密key
  - $M_B$ : Bob→Alice MAC (报文鉴别编码) key
  - $M_A$ : Alice→Bob MAC key
- 加密和MAC算法在Bob, Alice之间协商
- 为什么要4个keys?
  - 更安全

# SSL: 3阶段

## 3. 数据传输





# IPsec: 网络层次的安全性

## □ 网络层次的机密性:

- 发送端主机对**IP**数据报中的数据数据进行加密
- 数据: **TCP**或者**UDP**的段;  
**ICMP**和**SNMP** 报文.

## □ 网络层次的可认证性

- 目标主机可以认证源主机的**IP**地址

## □ 2个主要协议:

- 认证头部 (**AH**)协议
- 封装安全载荷  
encapsulation security  
payload (**ESP**) 协议

## □ 不管**AH** 还是**ESP**, 源和目标在通信之前要握手:

- 创建一个网络层次的逻辑通道: 安全关联  
security association  
(**SA**)

## □ 每一个**SA** 都是单向

## □ 由以下元组唯一确定:

- 安全协议 (**AH** or **ESP**)
- 源 **IP**地址
- **32-bit**连接**ID**

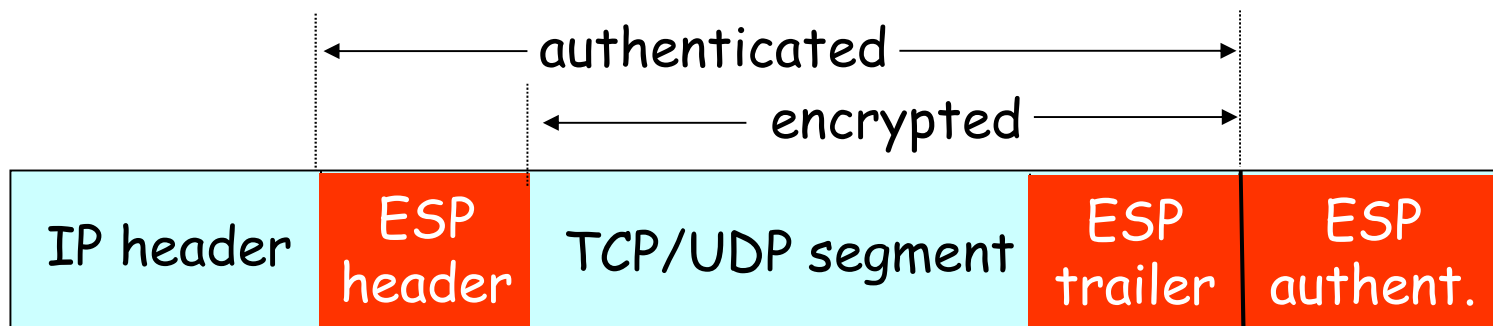
# Authentication Header (AH) 协议

- 提供源端的可认证性，数据完整性，但是不提供机密性
  - 在IP头部和数据字段之间插入AH的头部
  - 协议字段: 51
  - 中间的路由器按照常规处理这个数据报
- AH 头部包括:**
- 连接ID
  - 认证数据: 对原始数据计算报文摘要，使用源端的私钥进行数字签名.
  - 下一个字段: 定义了数据的类型 (e.g., TCP, UDP, ICMP)



# ESP 协议

- ❑ 提供机密性，主机的可认证性，数据的完整性.
- ❑ 数据和ESP尾部部分被加密
- ❑ next header字段在ESP尾部
- ❑ ESP 认证的头部与AH类似
- ❑ 协议号 = 50.



# IEEE 802.11 security

- ❑ *War-driving*: drive around Bay area, see what 802.11 networks available?
  - More than 9000 accessible from public roadways
  - 85% use no encryption/authentication
  - packet-sniffing and various attacks easy!
- ❑ *Securing 802.11*
  - encryption, authentication
  - first attempt at 802.11 security: Wired Equivalent Privacy (WEP): a failure
  - current attempt: 802.11i

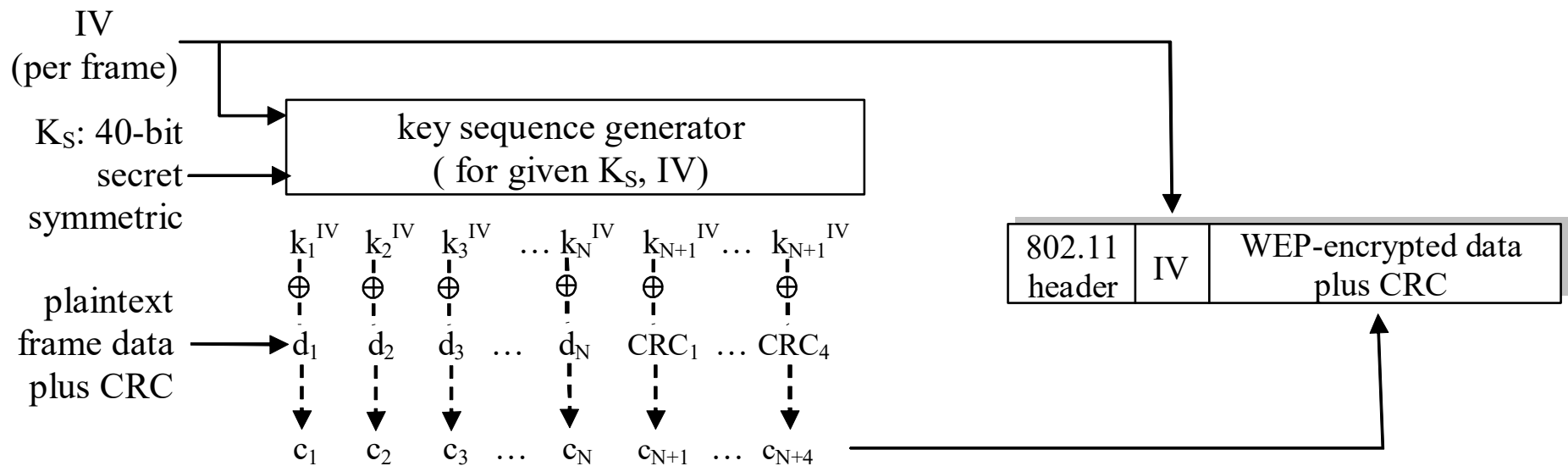
# Wired Equivalent Privacy (WEP):

- ❑ authentication as in protocol *ap4.0*
  - host requests authentication from access point
  - access point sends 128 bit nonce
  - host encrypts nonce using shared symmetric key
  - access point decrypts nonce, authenticates host
- ❑ no key distribution mechanism
- ❑ authentication: knowing the shared key is enough

# WEP data encryption

- ❑ Host/AP share 40 bit symmetric key (semi-permanent)
- ❑ Host appends 24-bit initialization vector (IV) to create 64-bit key
- ❑ 64 bit key used to generate stream of keys,  $k_i^{IV}$
- ❑  $k_i^{IV}$  used to encrypt ith byte,  $d_i$ , in frame:
$$c_i = d_i \text{ XOR } k_i^{IV}$$
- ❑ IV and encrypted bytes,  $c_i$  sent in frame

# 802.11 WEP encryption



Sender-side WEP encryption

# Breaking 802.11 WEP encryption

## Security hole:

- ❑ 24-bit IV, one IV per frame, -> IV's eventually reused
- ❑ IV transmitted in plaintext -> IV reuse detected

## ❑ Attack:

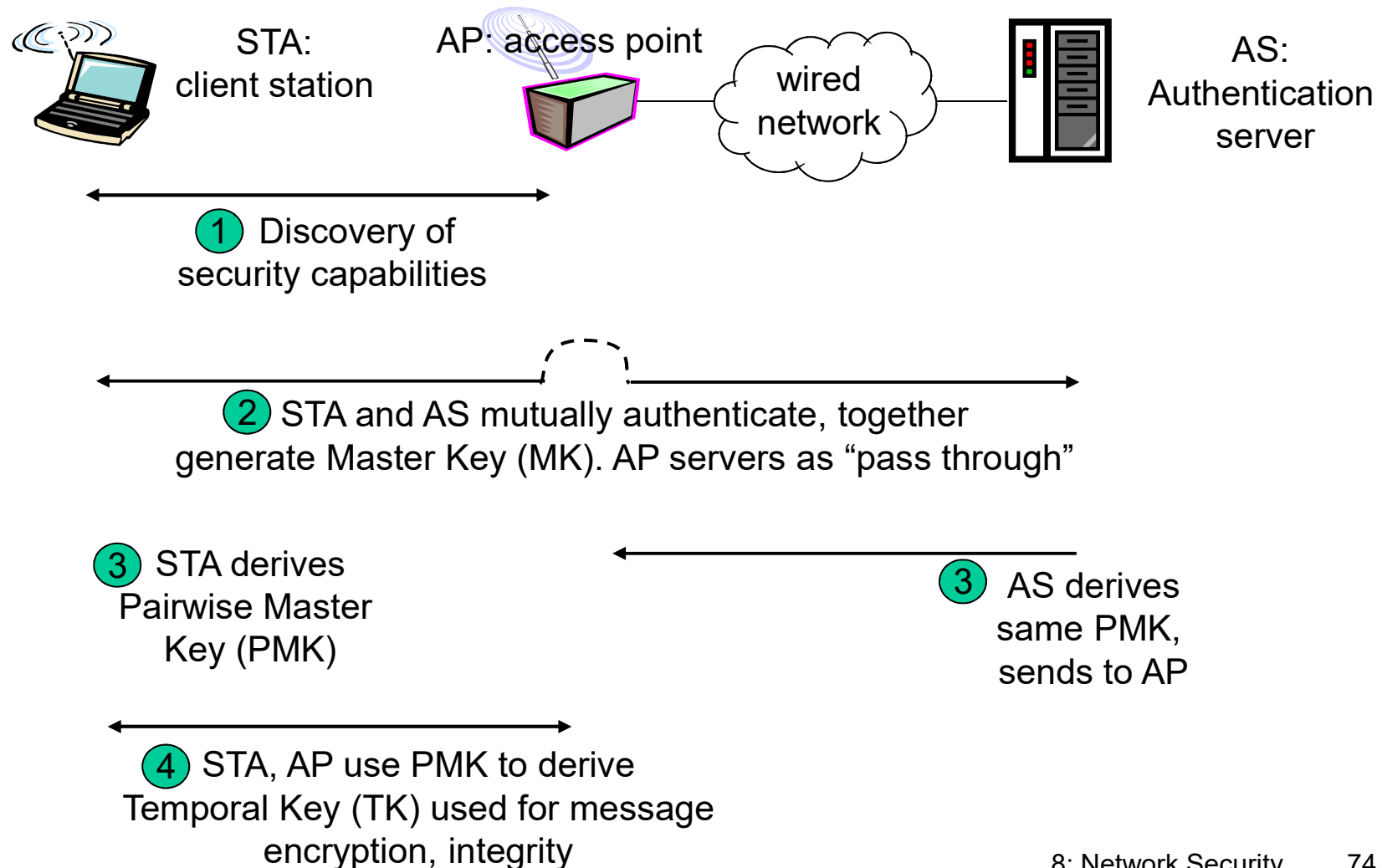
- Trudy causes Alice to encrypt known plaintext  $d_1 d_2 d_3 d_4 \dots$
- Trudy sees:  $c_i = d_i \text{ XOR } k_i^{\text{IV}}$
- Trudy knows  $c_i d_i$ , so can compute  $k_i^{\text{IV}}$
- Trudy knows encrypting key sequence  $k_1^{\text{IV}} k_2^{\text{IV}} k_3^{\text{IV}} \dots$
- Next time IV is used, Trudy can decrypt!



## 802.11i: improved security

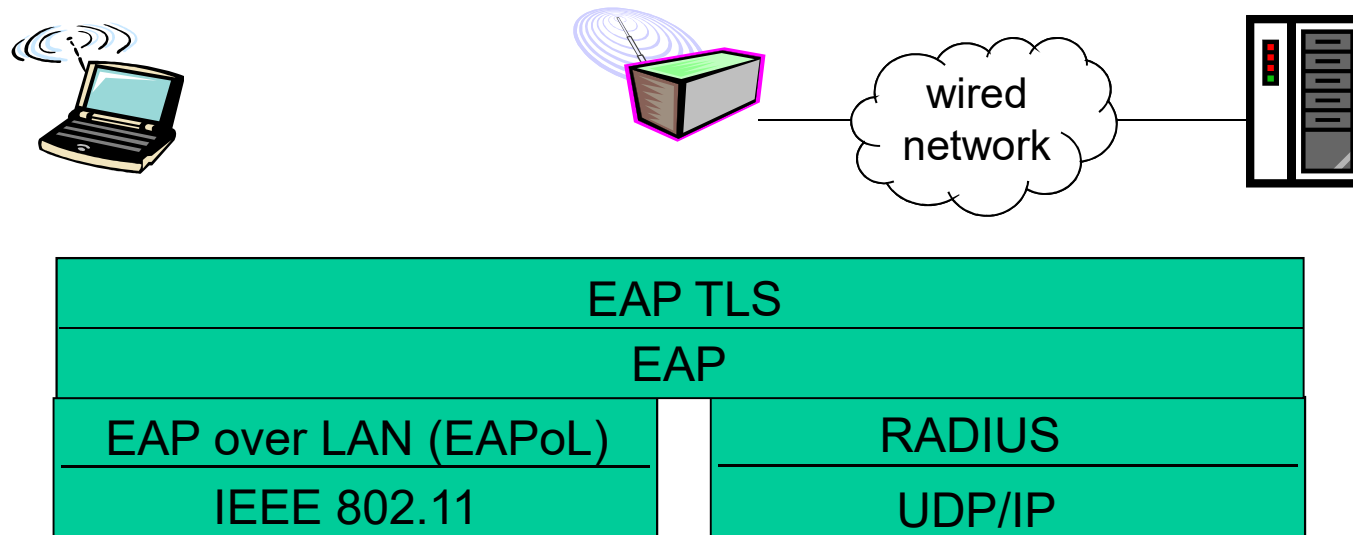
- ❑ numerous (stronger) forms of encryption possible
- ❑ provides key distribution
- ❑ uses authentication server separate from access point

# 802.11i: four phases of operation



# EAP: extensible authentication protocol

- ❑ EAP: end-end client (mobile) to authentication server protocol
- ❑ EAP sent over separate "links"
  - mobile-to-AP (EAP over LAN)
  - AP to authentication server (RADIUS over UDP)



# 提纲

8.1 什么是网络安全?

8.2 加密原理

8.3 认证

8.4 报文完整性

8.5 密钥分发和证书

8.6 访问控制：防火墙

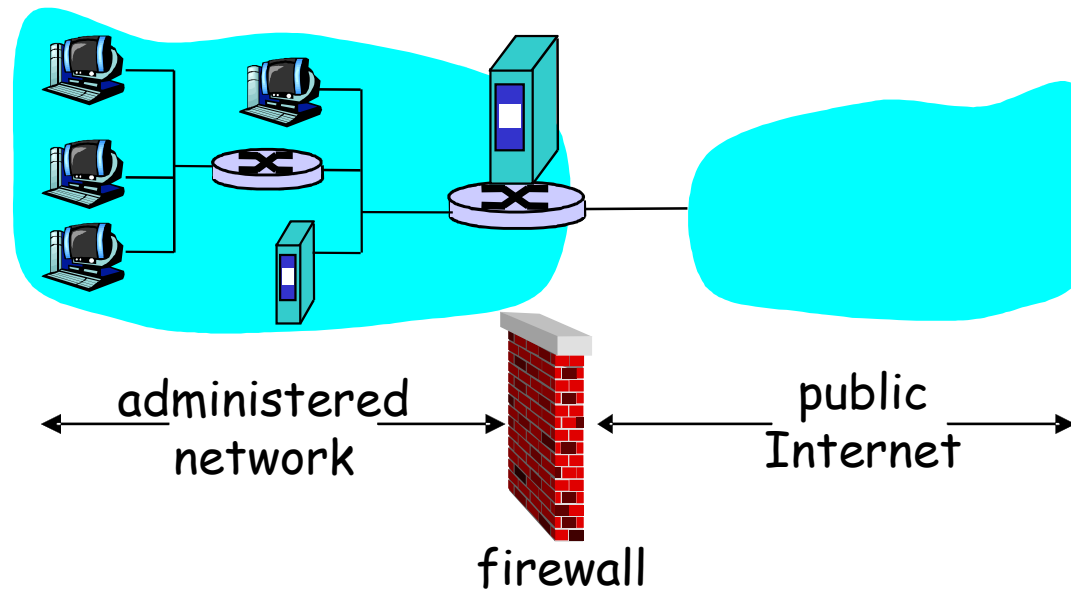
8.7 攻击和对策

8.8 各个层次的安全性

# 防火墙

## firewall

将组织内部网络和互联网络隔离开来，按照规则允许某些分组通过（进出），或者阻塞掉某些分组



# 防火墙: 为什么需要

阻止拒绝服务攻击:

**SYN flooding:** 攻击者建立很多伪造**TCP**链接, 对于真正用户而言已经没有资源留下了

阻止非法的修改/对非授权内容的访问

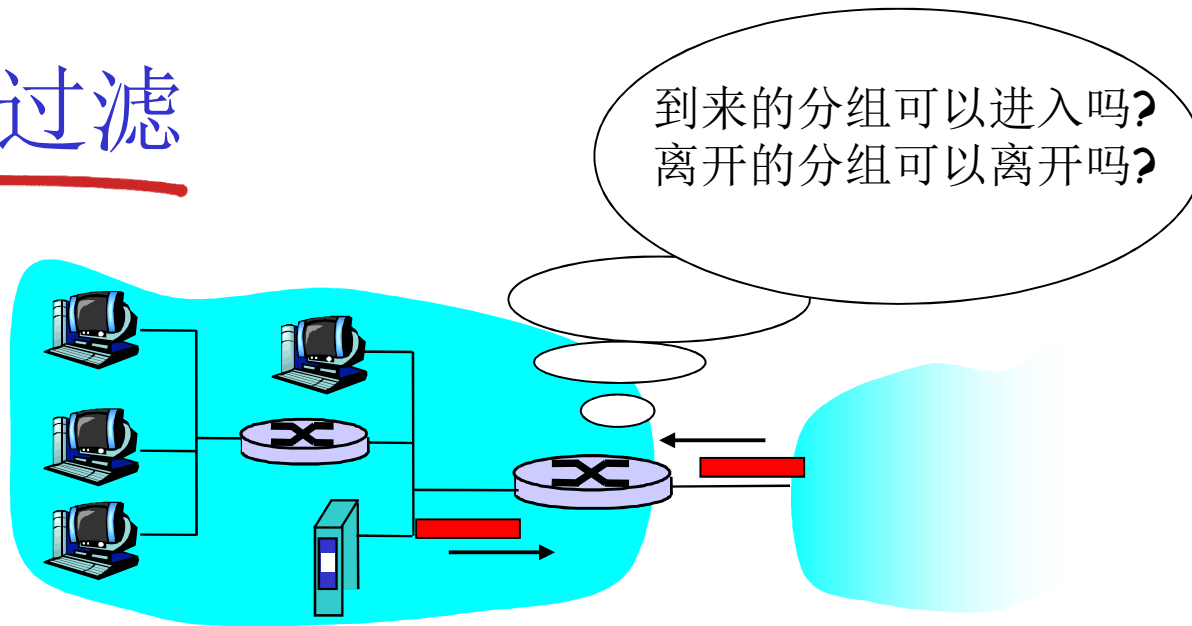
- e.g., 攻击者替换掉**CIA**的主页

只允许认证的用户能否访问内部网络资源 (经过认证的用户/主机集合)

2种类型的防火墙:

- 网络级别: 分组过滤器
  - 有状态, 无状态
- 应用级别: 应用程序网关

# 分组过滤



- ❑ 内部网络通过配置防火墙的路由器连接到互联网上
- ❑ 路由器对分组逐个过滤，根据以下规则来决定转发还是丢弃：
  - 源IP地址,目标IP地址
  - TCP/UDP源和目标端口
  - ICMP报文类别
  - TCP SYN 和ACK bits

## 分组过滤-无状态

- ❑ 例1:阻塞进出的数据报: 只要拥有**IP**协议字段 = **17**, 而且 源/目标端口号 = **23**.
  - 所有的进出**UDP**流 以及**telnet** 连接的数据报都被阻塞掉
- ❑ 例2: 阻塞进入内网的**TCP**段: 它的**ACK=0**.
  - 阻止外部客户端和内部网络的主机建立**TCP**连接
  - 但允许内部网络的客户端和外部服务器建立**TCP**连接



# 无状态分组过滤器: 例子

策略	防火墙设置
不允许外部的web进行访问	阻塞掉所有外出具有目标端口 <b>80</b> 的 <b>IP</b> 分组
不允许来自外面的 <b>TCP</b> 连接, 除非是机构公共 <b>WEB</b> 服务器的连接	阻塞掉所有进来的 <b>TCP SYN</b> 分组, 除非 <b>130.207.244.203, port 80</b>
阻止 <b>Web</b> 无线电占用可用带宽.	阻塞所有进来的 <b>UDP</b> 分组 - 除非 <b>DNS</b> 和 路由器广播
阻止你的网络被 <b>smurf DoS</b> 所利用	阻塞掉所有具有广播地址的 <b>ICMP</b> 分组 (eg <b>130.207.255.255</b> ).
阻止内部网络被 <b>tracerout</b> , 从而得到你的网络拓扑	阻塞掉所有外出的 <b>ICMP TTL</b> 过期的流量

# Access Control Lists

- **ACL**: 规则的表格, top - bottom 应用到输入的分组:  
(action, condition) 对

action	source address	dest address	protocol	source port	dest port	flag bit
allow	222.22/16	outside of 222.22/16	TCP	> 1023	80	any
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	TCP	80	> 1023	ACK
allow	222.22/16	outside of 222.22/16	UDP	> 1023	53	---
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	UDP	53	> 1023	----
deny	all	all	all	all	all	all

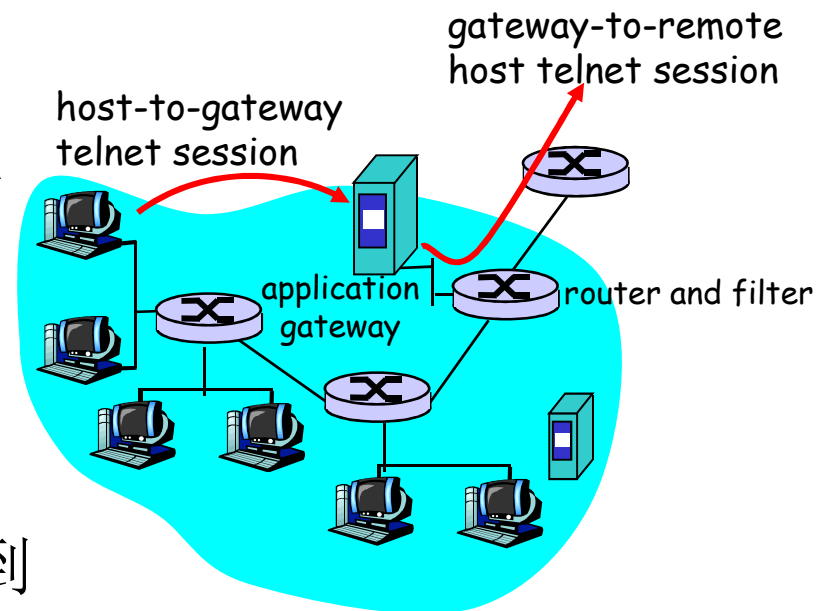
# 有状态分组过滤

- ❑ 无状态分组过滤根据每个分组独立地检查和行动
- ❑ 有状态的分组过滤联合分组状态表检查和行动
- ❑ **ACL增强**: 在允许分组之前需要检查连接状态表

action	source address	dest address	proto	source port	dest port	flag bit	check conxion
allow	222.22/16	outside of 222.22/16	TCP	> 1023	80	any	
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	TCP	80	> 1023	ACK	×
allow	222.22/16	outside of 222.22/16	UDP	> 1023	53	---	
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	UDP	53	> 1023	----	×
deny	all	all	all	all	all	all	

# 应用程序网关

- ❑ 根据应用数据的内容来过滤进出的数据报，就像根据IP/TCP/UDP字段来过滤一样
  - 检查的级别：应用层数据
- ❑ **Example:** 允许内部用户登录到外部服务器，但不是直接登录



1. 需要所有的telnet用户通过网关来telnet
2. 对于认证的用户而言，网关建立和目标主机的telnet connection，网关在2个连接上进行中继
3. 路由器过滤器对所有不是来自网关的telnet的分组全部过滤掉

# 防火墙和应用程序网关的局限性

---

- ❑ **IP spoofing:** 路由器不知道数据报是否真的来自于声称的源地址
- ❑ 如果有多个应用需要控制，就需要有多个应用程序网关
- ❑ 客户端软件需要知道如何连接到这个应用程序
  - e.g., 必须在**Web browser**中配置网络代理的**Ip**地址
- ❑ 过滤器对**UDP**段所在的报文，或者全过或者全都不过
- ❑ **折中：与外部通信的自由度，安全的级别**
- ❑ 很多高度保护的站点仍然受到攻击的困扰

# IDS: 入侵检测系统

## □ 分组过滤:

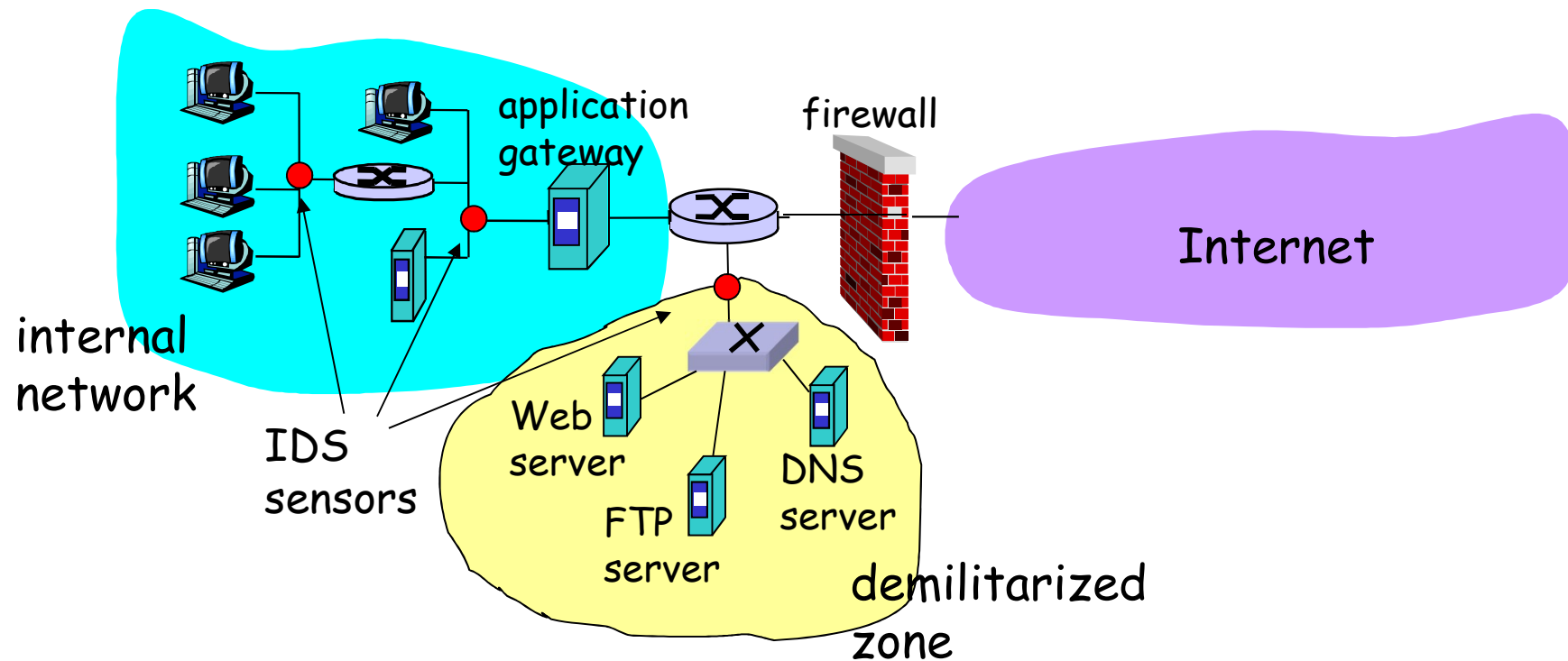
- 对TCP/IP头部进行检查
- 不检查会话间的相关性

## □ *IDS: intrusion detection system*

- *深入分组检查*: 检查分组的内容 (e.g., 检查分组中的特征串 已知攻击数据库的病毒和攻击串)
- 检查分组间的相关性, 判断是否是有害的分组
  - 端口扫描
  - 网络映射
  - DoS 攻击

# IDS: 入侵检测系统

- multiple IDSs: 在不同的地点进行不同类型的检查



# Internet 安全威胁

## 映射:

- 在攻击之前：“踩点” - 发现在网络上实现了哪些服务
- 使用ping来判断哪些主机在网络上有地址
- 端口扫描：试图顺序地在每一个端口上建立TCP连接 (看看发生了什么)
- nmap (<http://www.insecure.org/nmap/>) mapper: “network exploration and security auditing”

## 对策?



# Internet 安全威胁

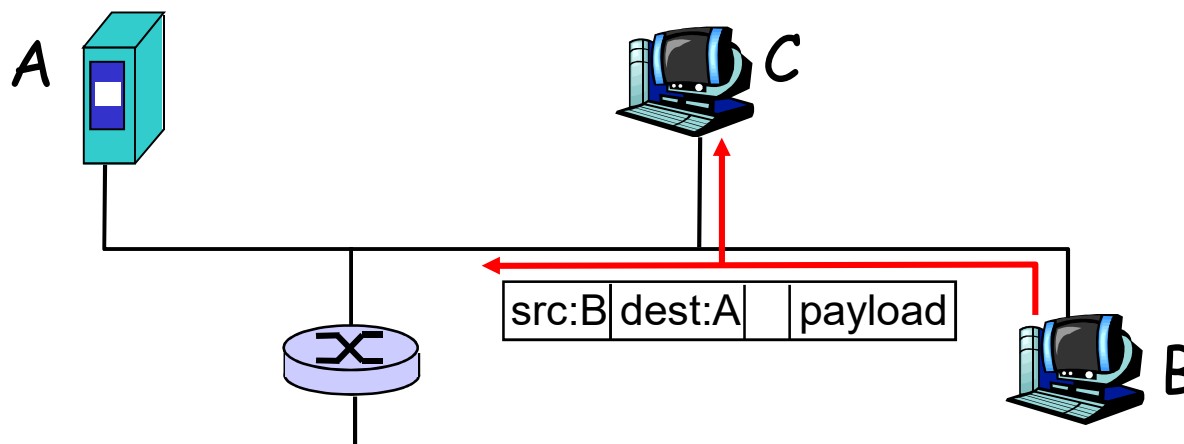
## 映射: 对策

- 记录进入到网络中的通信流量
- 发现可疑的行为 (**IP addresses**, 端口被依次扫描)

# Internet 安全威胁

## 分组嗅探:

- 广播式介质
- 混杂模式的**NIC**获取所有的信道上的分组
- 可获取所有未加密的数据 (e.g. passwords)
- e.g.: **C** 嗅探**B**的分组

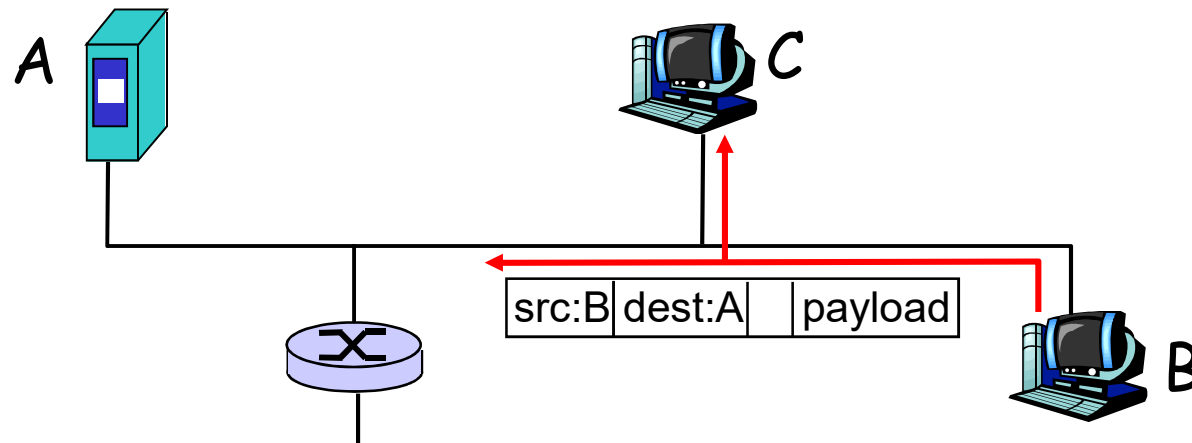


对策?

# Internet 安全威胁

## 分组嗅探: 对策

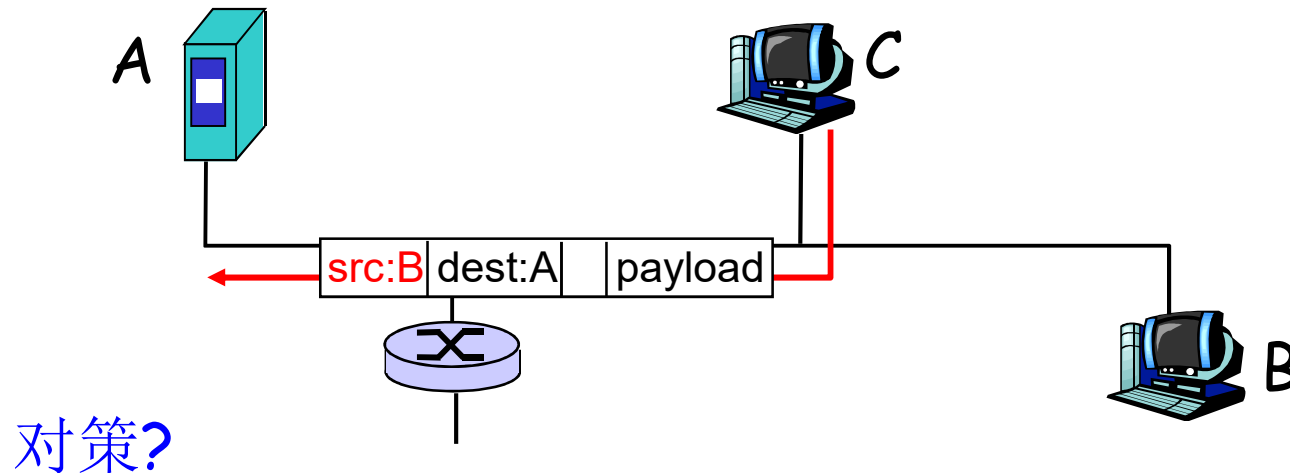
- 机构中的所有主机都运行能够监测软件，周期性地检查是否有网卡运行于混杂模式
- 每一个主机一个独立的网段 (交换式以太网而不是使用集线器)



# Internet 安全威胁

## IP Spoofing 欺骗:

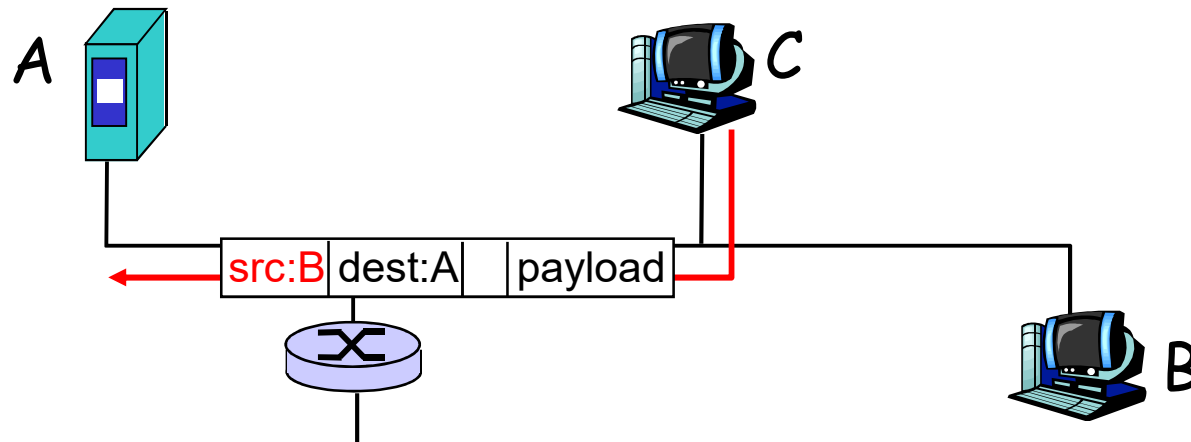
- 可以有应用进程直接产生 “raw” IP 分组, 而且可以在 IP 源地址部分直接放置任何地址
- 接收端无法判断源地址是不是具有欺骗性的
- e.g. C 伪装成 B



# Internet 安全威胁

## IP Spoofing : 入口过滤

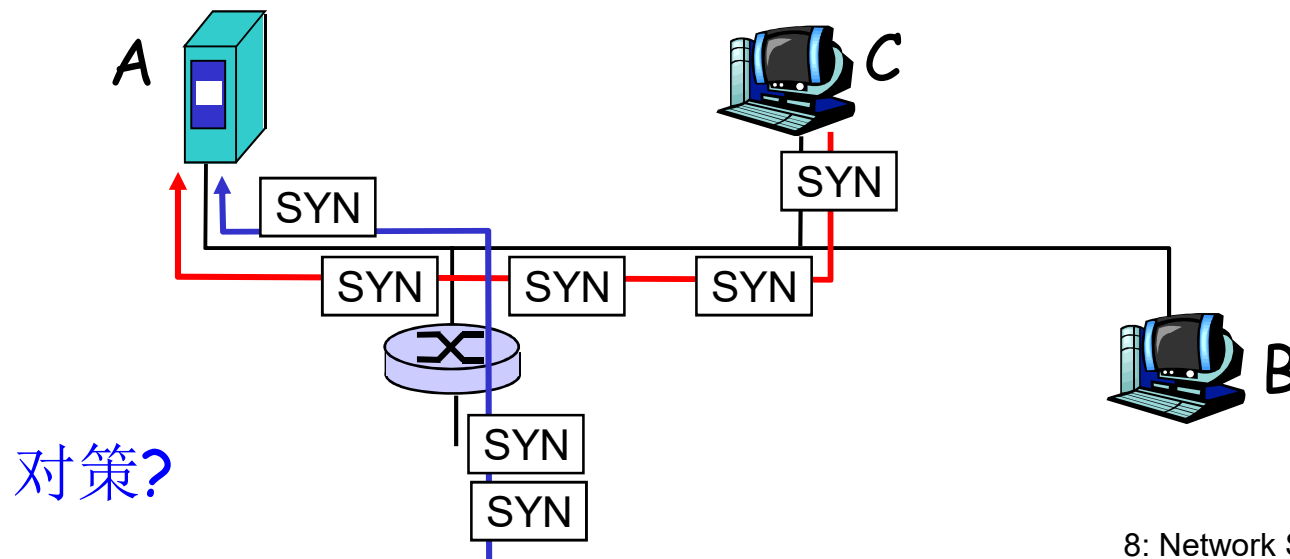
- 路由器对那些具有非法源地址的分组不进行转发  
(e.g., 数据报的源地址不是路由器所在的网络地址)
- 很好，但是入口过滤不能够在全网范围内安装



# Internet 安全威胁

## Denial of service (DOS):

- 产生的大量分组淹没了接收端
- Distributed DOS (DDOS): 多个相互协作的源站淹没了接收端
- e.g., C 以及远程的主机 SYN-attack A





# 网络安全 (总结)

## 基本原理

- 加密 (对称和公开)
- 报文完整性
- 端节点的认证 (鉴别)

## 在多种安全场景中使用

- 安全电子邮件
- 安全传输层 (SSL)
- IP sec
- 802.11

## 运行中的安全性: firewalls and IDS



# 作业

## □ 第十二周 第1次

- 复习题：1, 3, 5, 9
- 习题：5, 6

## □ 第十二周 第2次

- 复习题：10, 11, 13
- 习题：10, 11, 13