

B样条

1. B样条基函数

1.1. De Boor递推

1.1.1. 单位情况

k 阶 ($k-1$ 度) 单位B样条基函数表示为:

$$N_i^1(t) = \begin{cases} 1, & i \leq t < i+1 \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$



$$\begin{aligned} N_i^k(t) &= \frac{t-i}{(i+k-1)-i} N_i^{k-1}(t) + \frac{(i+k)-t}{(i+k)-(i+1)} N_{i+1}^{k-1}(t) \\ &= \frac{t-i}{k-1} N_i^{k-1}(t) + \frac{i+k-t}{k-1} N_{i+1}^{k-1}(t) \end{aligned}$$



1.1.2. 一般情况

- 给定: 结序列 $t_0 < t_1 < \dots < t_n < \dots < t_{n+k}$
($(t_0, t_1, \dots, t_{n+k})$ 称为结向量)
- 归一化的 k 阶 ($k-1$ 度) 单位B样条基函数 $N_{i,k}$ 定义为:

$$\begin{aligned} N_i^1(t) &= \begin{cases} 1, & i \leq t < i+1 \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases} \\ N_{i,k}(t) &= \frac{t-t_i}{t_{i+k-1}-t_i} N_{i,k-1}(t) + \frac{t_{i+k}-t}{t_{i+k}-t_{i+1}} N_{i+1,k-1}(t) \end{aligned}$$

其中, $k > 1$ 且 $i = 0, \dots, n$

1.2. 核心思想

- 设计基函数 $b(t)$
- 性质:
 - $b(t)$ 为 C^2 连续
 - $b(t)$ 是三次分段多项式
 - $b(t)$ 具有局部控制性质
 - 叠加位移的 $b(t+i)$ 组成一个整体的划分
 - 对所有的 t , 有 $b(t) \geq 0$
- 简而言之
 - 基函数中具有所有所需的性质
 - 基函数的线性组合也将有这些性质

1.3. 基函数性质

- 对 $t_i < t < t_{i+k}$, 有 $N_{i,k}(t) > 0$
- 对 $t_0 < t < t_i$ 或 $t_{i+k} < t < t_{n+k}$, 有 $N_{i,k}(t) = 0$
- 对 $t_{k-1} \leq t \leq t_{n+1}$, 有 $\sum_{i=1}^n N_{i,k}(t) = 1$
- 对于 $t_i \leq t_j \leq t_{i+k}$, 基函数 $N_{i,k}(t)$ 在结点 t_j 处有 C^{k-2} 连续性
- 区间 $[t_i, t_{i+k}]$ 称为 $N_{i,k}$ 的支撑 (support)

2. B样条曲线

2.1. B样条曲线简介

- 给定 $n+1$ 个控制点 $\mathbf{d}_0, \dots, \mathbf{d}_n \in \mathbb{R}^3$, 结向量 $T = (t_0, \dots, t_n, \dots, t_{n+k})$
- k 阶 B 样条曲线 $\mathbf{x}(t)$ 定义为:

$$\mathbf{x}(t) = \sum_{i=0}^n N_{i,k}(t) \cdot \mathbf{d}_i$$

- 点 \mathbf{d}_i 称为 de Boor points

2.1.1. 重复结向量

- B 样条曲线允许: $T = (t_0, \dots, t_n, \dots, t_{n+k})$, $t_0 \leq t_1 \leq \dots \leq t_{n+k}$
- 只要不超过 k 个结重合, B 样条函数 $N_{i,k}(i = 0, \dots, n)$ 的递归定义依然有效
- 多结重合的效果:
 - 设: $t_0 = t_1 = \dots = t_{k-1}$
 - 且 $t_{n+1} = t_{n+2} = \dots = t_{n+k}$

则将插值 \mathbf{d}_0 和 \mathbf{d}_n

2.2. B样条的性质

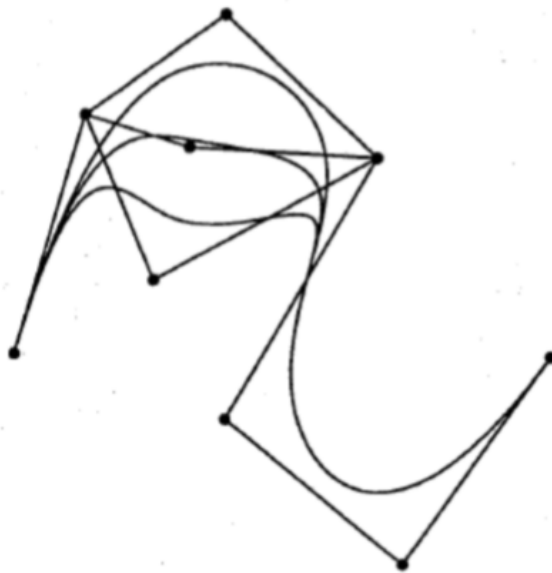
2.2.1. B样条函数 vs Bernstein多项式

结向量 $T = (t_0, t_1, \dots, t_{2k-1}) = (\underbrace{0, \dots, 0}_k, \underbrace{1, \dots, 1}_k)$ 下的 k 阶 B 样条函数 $N_{i,k}(i = 0, \dots, k-1)$ 为 $k-1$ 次 Bernstein 多项式 B_i^{k-1}

2.2.2. 基本性质

- 给定
 - $T = (\underbrace{t_0, \dots, t_0}_k, t_k, \dots, t_n, \underbrace{t_{n+1}, \dots, t_{n+1}}_k)$
 - de Boor 多边形 $\mathbf{d}_0, \dots, \mathbf{d}_n$
- 相应的 B 样条曲线 $\mathbf{x}(t)$ 有以下性质:
 - $\mathbf{x}(t_0) = \mathbf{d}_0$, $\mathbf{x}(t_{n+1}) = \mathbf{d}_n$ (边界点插值)
 - $\dot{\mathbf{x}}(t_0) = \frac{k-1}{t_k - t_0}(\mathbf{d}_1 - \mathbf{d}_0)$ (\mathbf{d}_0 处的切线方向与 \mathbf{d}_n 处相似)
 - $\mathbf{x}(t)$ 由 $n-k+2$ 个 $k-1$ 次多项式曲线段构成
 - 多重内部结 \Rightarrow 减小了 $\mathbf{x}(t)$ 的连续阶数
 - l 重内部结 ($1 \leq l < k$) 意味着 C^{k-l-1} 阶连续
 - de Boor 点的局部影响: 移动 \mathbf{d}_i 只会改变曲线的 $[t_i, t_{i+k}]$ 区间部分
 - 插入新的 de Boor 点不会改变曲线段的多项式阶数

2.2.3. B样条曲线的局部性



2.2.4. B样条曲线的升阶

- 使用B样条函数
- 使用de Boor算法

与Bezier曲线的de Casteljau算法类似，在Boor多边形上进行一系列的线性插值

2.3. de Boor算法

- 给定：

de Boor点： d_0, \dots, d_n

结向量： $(t_0, \dots, t_{k-1} = t_0, t_k, t_{k+1}, \dots, t_n, t_{n+1}, \dots, t_{n+k} = t_{n+1})$

- 目标： k 结B样条曲线的曲线点 $x(t)$
- 算法流程：

1. Search index r with $t_r \leq t < t_{r+1}$
2. for $i = r - k + 1, \dots, r$

$$d_i^0 = d_i$$

- for $j = 1, \dots, k - 1$

for $i = r - k + 1 + j, \dots, r$

$$d_i^j = (1 - \alpha_i^j) \cdot d_{i-1}^{j-1} + \alpha_i^j \cdot d_i^{j-1}$$

$$\text{with } \alpha_i^j = \frac{t - t_i}{t_{i+k-j} - t_i}$$

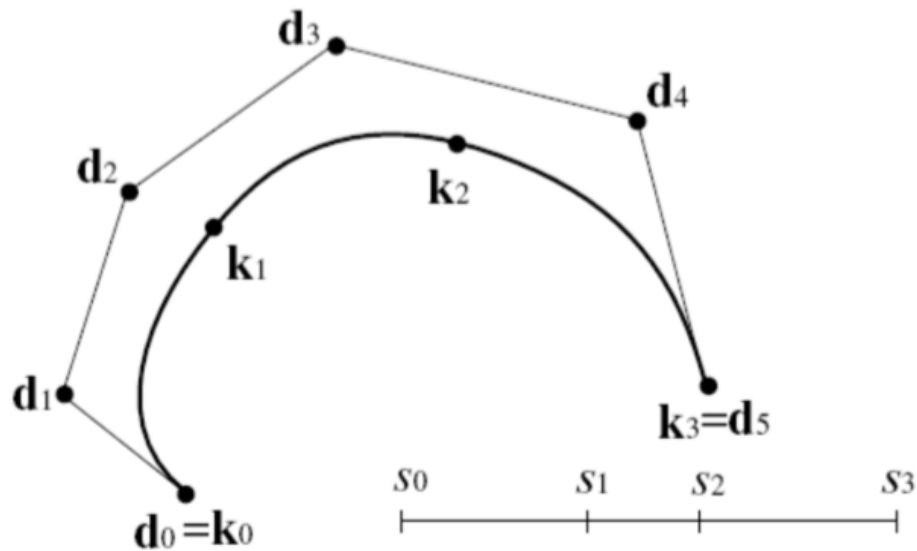
$$\text{Then: } d_r^{k-1} = x(t)$$

- 中间系数 $d_i^j(t)$ 可以表示为一个下三角矩阵——de Boor图

$$\begin{array}{ccccccc} d_{r-k+1} & = & d_{r-k+1}^0 & & & & \\ d_{r-k+2} & = & d_{r-k+2}^0 & d_{r-k+2}^1 & & & \\ & & \vdots & & & & \\ d_{r-1} & = & d_{r-1}^0 & d_{r-1}^1 & \cdots & d_{r-1}^{k-2} & \\ d_r & = & d_r^0 & d_r^1 & \cdots & d_r^{k-2} & d_r^{k-1} = x(t) \end{array}$$

2.4. B样条曲线插值

- 给定: $n+1$ 个控制点 $\mathbf{k}_0, \dots, \mathbf{k}_n$, 结序列 s_0, \dots, s_n
- 目标: 分段三次插值B样条曲线 \mathbf{x}
- 方法: 分段三次 $\Rightarrow k=4$
 - $\mathbf{x}(t)$ 由 n 段组成 $\Rightarrow n+3$ 个 de Boor 点
- 实例: $n=3$



- 若选择结向量

$$\begin{aligned} T &= (t_0, t_1, t_2, t_3, t_4, \dots, t_{n+2}, t_{n+3}, t_{n+4}, t_{n+5}, t_{n+6}) \\ &= (s_0, s_0, s_0, s_0, s_1, \dots, s_{n-1}, s_n, s_n, s_n, s_n) \end{aligned}$$

- 插值条件:

$$\begin{aligned} \mathbf{x}(s_0) &= \mathbf{k}_0 = \mathbf{d}_0 \\ \mathbf{x}(s_i) &= \mathbf{k}_i = N_{i,4}(s_i)\mathbf{d}_i + N_{i+1,4}(s_i)\mathbf{d}_{i+1} + N_{i+2,4}(s_i)\mathbf{d}_{i+2} \\ &\quad \text{for } i = 1, \dots, n-1 \\ \mathbf{x}(s_n) &= \mathbf{k}_n = \mathbf{d}_{n+2} \end{aligned}$$

- 共计: $n+1$ 个条件解 $n+3$ 个未知的 de Boor 点
 \Rightarrow 2 个终值条件
- natural end condition

$$\begin{aligned} \ddot{\mathbf{x}}(s_0) = 0 &\Leftrightarrow \frac{\mathbf{d}_2 - \mathbf{d}_1}{s_2 - s_0} = \frac{\mathbf{d}_1 - \mathbf{d}_0}{s_1 - s_0} \\ \ddot{\mathbf{x}}(s_n) = 0 &\Leftrightarrow \frac{\mathbf{d}_{n+2} - \mathbf{d}_{n+1}}{s_n - s_{n-1}} = \frac{\mathbf{d}_{n+1} - \mathbf{d}_n}{s_n - s_{n-2}} \end{aligned}$$

- 结果可以表示为求解对角系统方程:

$$\begin{pmatrix} 1 & & & & & & \\ \alpha_0 & \beta_0 & \gamma_0 & & & & \\ & \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 & & & \\ & & & \ddots & & & \\ & & & & \alpha_{n-1} & \beta_{n-1} & \gamma_{n-1} \\ & & & & & \alpha_n & \beta_n & \gamma_n \\ & & & & & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{d}_0 \\ \mathbf{d}_1 \\ \mathbf{d}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{d}_n \\ \mathbf{d}_{n+1} \\ \mathbf{d}_{n+2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{k}_0 \\ \mathbf{0} \\ \mathbf{k}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{k}_{n-1} \\ \mathbf{0} \\ \mathbf{k}_n \end{pmatrix}$$

其中,

$$\begin{aligned}
\alpha_0 &= s_2 - s_0 \\
\beta_0 &= -(s_2 - s_0) - (s_1 - s_0) \\
\gamma_0 &= s_1 - s_0 \\
\\
\alpha_n &= s_n - s_{n-1} \\
\beta_n &= -(s_n - s_{n-1}) - (s_n - s_{n-2}) \\
\gamma_n &= s_n - s_{n-2} \\
\\
\alpha_i &= N_{i,4}(s_i) \\
\beta_i &= N_{i+1,4}(s_i) \\
\gamma_i &= N_{i+2,4}(s_i) \\
\text{for } i &= 1, \dots, n-1
\end{aligned}$$

- 解法
 - 托马斯算法——解决对角系统方程
 - 复杂度 $O(n)$
 - 仅适用于对角占优矩阵

对于对角系统方程

$$\begin{pmatrix} b_1 & c_1 & & & 0 \\ a_2 & b_2 & c_2 & & \\ & a_3 & b_3 & \cdot & \\ & & \cdot & \cdot & c_{n-1} \\ 0 & & & a_n & b_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \vdots \\ d_n \end{pmatrix}$$

求解流程：

1. 前向消除阶段

$$\begin{aligned}
&\text{for } k = 2:n \\
&\quad m = \frac{a_k}{b_{k-1}} \\
&\quad b_k = b_k - mc_{k-1} \\
&\quad d_k = d_k - md_{k-1} \\
&\text{end}
\end{aligned}$$

2. 后向替代阶段

$$\begin{aligned}
&x_n = \frac{d_n}{b_n} \\
&\text{for } k = 2:n \\
&\quad x_k = \frac{d_k - c_k x_{k+1}}{b_k} \\
&\text{end}
\end{aligned}$$

2.5. Bezier曲线转B样条曲线

- 给定
 - 控制点： k_0, \dots, k_n
 - 结序列： t_0, \dots, t_n
 - 2个终值条件
 - b_0, \dots, b_{3n} ：用于 C^2 连续插值三次Bezier样条曲线的Bezier点
- 目标：一些B样条形式的曲线

- 结向量

$$T = (t_0, t_0, t_0, t_0, t_1, \cdots, t_{n-1}, t_n, t_n, t_n, t_n)$$

- d_0, \cdots, d_{n+2} 由下列式子决定:

$$d_0 = b_0$$

$$d_1 = b_1$$

$$d_i = b_{3i-4} + \frac{\Delta_{i-1}}{\Delta_{i-2}}(b_{3i-4} - b_{3i-5}) \text{ for } i = 2, \cdots, n$$

$$d_{n+1} = b_{3n-1}$$

$$d_{n+2} = b_{3n}$$

其中, $\Delta_i = t_{i+1} - t_i$ for $i = 0, \cdots, n-1$

- 逆问题同样可解

3. Bezier和B样条曲线小结

1. 由 $n + 1$ 个控制点 b_0, \dots, b_n 决定的Bezier曲线
 - n 次多项式曲线
 - 由控制点唯一确定
 - 边界点作插值, 其他点作逼近
 - 控制点的伪局部影响
2. 由控制点 k_0, \dots, k_n 插值的三次Bezier样条曲线
 - 由 n 个分段三次曲线段组成
 - 控制点处有 C^2 连续性
 - 由参数化 (如结序列) 和两个终值条件唯一确定
 - 插值所有控制点
 - 控制点的伪局部影响
3. 由控制点 d_0, \dots, d_n 和结向量 $T = (t_0, t_0, t_0, t_0, t_1, \dots, t_{n-1}, t_n, t_n, t_n, t_n)$ 得到的分段三次B样条曲线
 - 由在结点处具有 C^2 连续状态的 $n - 2$ 条分段三次曲线段组成
 - 由 d_i 和 T 唯一确定
 - 边界点插值, 其余点逼近
 - de Boor点局部影响
4. 通过控制点 k_0, \dots, k_n 插值三次B样条
 - 对每个 x, y, z 分量, 可以使用2个终值条件和求解一个对角线矩阵系统方程来实现类似3.的效果
 - 与2. 的曲线相同