

Mécanique quantique : spin

I. Moment magnétique en mécanique classique

1. D'une part, on obtient l'expression du moment cinétique :

$$\vec{\mathcal{L}} = \overrightarrow{OM} \times m \vec{v} = R \vec{u}_r \times mv \vec{u}_\theta = mRv \vec{u}_z$$

D'autre part, le moment magnétique est donné par :

$$\vec{\mu} = IS \vec{u}_z = -\frac{e}{T} \pi R^2 \vec{u}_z$$

Sachant que $v = \frac{2\pi R}{T} \Rightarrow T = \frac{2\pi R}{v}$, on peut écrire :

$$\vec{\mu} = -\frac{ev}{2\pi R} \pi R^2 \vec{u}_z = -\frac{evR}{2} \vec{u}_z = -\frac{e}{2m} \vec{\mathcal{L}}$$

Ainsi,

$$\vec{\mu} = \gamma \vec{\mathcal{L}} \text{ avec } \gamma = -\frac{e}{2m}$$

On appelle γ le *facteur de Landé*.

2. D'après le théorème du moment cinétique :

$$\frac{d\vec{\mathcal{L}}}{dt} = \vec{\Gamma} = \vec{\mu} \times \vec{B} \Leftrightarrow \frac{d\vec{\mu}}{dt} = \gamma \vec{\mu} \times \vec{B}$$

On peut donc écrire le système suivant (avec $\vec{B} = B \vec{u}_z$) :

$$\begin{cases} \frac{d\mu_x}{dt} = \gamma \mu_y B \\ \frac{d\mu_y}{dt} = -\gamma \mu_x B \\ \frac{d\mu_z}{dt} = 0 \end{cases}$$

On effectue le changement de variable $Z = \mu_x + i\mu_y$, ainsi,

$$\frac{dZ}{dt} = \gamma B(\mu_y - i\mu_x) = -i\gamma BZ \Rightarrow Z = Z_0 e^{-(i\gamma Bt + \varphi)}$$

Ainsi,

$$\begin{cases} \mu_x = \mu \cos(\gamma Bt) \\ \mu_y = -\mu \sin(\gamma Bt) \end{cases}$$

Il s'agit donc d'un vecteur tournant à la fréquence $\frac{\gamma B}{2\pi}$.

3. Dans le cas d'un champ non uniforme, on ajoute une force en $\vec{F} = (\vec{\mu} \cdot \vec{\nabla}) \vec{B}$.

II. Moment cinétique propre ou spin $\frac{1}{2}$

4. Le magnétisme a deux origines :

- orbital (courants) : origines classique ou quantique
- intrinsèque (des moments existent dans la nature) : origine quantique

Le théorème de Bohr- van Leeuwen stipule qu'il n'existe pas de description classique du magnétisme.

5. On montre que :

$$S_z = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

6. On considère le vecteur

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \varphi \\ \sin \theta \sin \varphi \\ \cos \theta \end{pmatrix}$$

7. Ainsi,

$$\langle S_u \rangle = \frac{\hbar}{2} [S_x \sin \theta \cos \varphi + S_y \sin \theta \sin \varphi + S_z \cos \theta] = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta e^{-i\varphi} \\ \sin \theta e^{i\varphi} & -\cos \theta \end{pmatrix}$$

8. X est un vecteur propre associé à la valeur propre λ si on peut écrire l'équation suivante $MX = \lambda X \Leftrightarrow (M - \lambda I_3)X = 0$.

Ainsi, on cherche à annuler le déterminant de $M - \lambda I_3$:

$$\begin{aligned} & \begin{vmatrix} \cos \theta - \lambda & \sin \theta e^{-i\varphi} \\ \sin \theta e^{i\varphi} & -\cos \theta - \lambda \end{vmatrix} = 0 \\ & \Leftrightarrow (\lambda^2 - \cos^2 \theta) - \sin^2 \theta = 0 \\ & \Leftrightarrow \lambda^2 = 1 \Leftrightarrow \lambda = \pm 1 \end{aligned}$$

Ainsi, les valeurs propres associées au moment cinétiques sont :

$$\lambda = \pm \frac{\hbar}{2}$$

Ainsi,

$$S_u | +u \rangle = \frac{\hbar}{2} | +u \rangle \text{ et } S_u | -u \rangle = -\frac{\hbar}{2} | -u \rangle$$

9.

$$\begin{aligned} \mathcal{P}_+ &= | \langle + | +u \rangle |^2 = \cos^2 \left(\frac{\theta}{2} \right) \\ \mathcal{P}_- &= | \langle - | +u \rangle |^2 = 1 - \mathcal{P}_+ = \sin^2 \left(\frac{\theta}{2} \right) \end{aligned}$$

On remarque que si $\theta = 0$, alors, $|+u\rangle$ est sur $|+\rangle$ donc on trouve $\mathcal{P}_+ = 1$.

Si $\theta = \frac{\pi}{2}$ alors l'état est dans le plan xOy ce qui entraine $\mathcal{P}_+ = \frac{1}{2}$.

Enfin, si $\theta = \pi$ alors l'état est sur $-u_z$ donc dans l'état $|-\rangle$, ce qui entraine la nullité de \mathcal{P}_+ .

III. Moment dans un champ magnétique

10. Pour un dipôle magnétique fixe, on a classiquement $E_p = -\vec{\mu} \cdot \vec{B}$.

Pour un dipôle magnétique induit, on a classiquement $E_p = -\frac{1}{2}\vec{\mu} \cdot \vec{B}$ et on a alors $\vec{F} = (\vec{\mu} \cdot \vec{\nabla}) \vec{B}$.

Ainsi, en mécanique quantique, on peut écrire l'hamiltonien suivant :

$$\hat{H} = -\hat{\vec{\mu}} \cdot \vec{B}$$

Contrairement à la version classique (démontrée précédemment) pour laquelle $\vec{\mu} = \gamma \vec{\mathcal{L}}$, on a en mécanique quantique $\vec{\mu} = g\gamma \vec{S}$ où g est appelé *facteur de Landé*.

Dans le cas des électrons, le facteur de Landé est d'environ -2 .

Ainsi,

$$H = -2 \times \left(-\frac{e}{2m} \right) \vec{S} \cdot \vec{B}$$

11. On considère :

$$|\Psi(0)\rangle = a|+\rangle + b|-\rangle = |+u\rangle \text{ et } |\Psi(t)\rangle = a(t)|+\rangle + b(t)|-\rangle = \begin{pmatrix} a(t) \\ b(t) \end{pmatrix} \text{ Jen}$$

Ainsi, d'après l'équation de Schrödinger dépendante du temps, on a :

$$\begin{aligned} i\hbar \frac{d|\Psi\rangle}{dt} &= H|\Psi\rangle \\ \Rightarrow i\hbar \frac{d}{dt} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} &= \frac{\hbar\omega_0}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \begin{cases} \dot{a} = -i\frac{\omega_0}{2}a \\ \dot{b} = i\frac{\omega_0}{2}b \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} a(t) = a(t=0)e^{-i\frac{\omega_0}{2}t} \\ b(t) = b(t=0)e^{i\frac{\omega_0}{2}t} \end{cases} \end{aligned}$$

En utilisant les conditions initiales $|\Psi(t=0)\rangle = |+u\rangle$, on montre que :

$$|\Psi(t)\rangle = \cos \frac{\theta}{2} e^{-i\frac{\omega_0}{2}(\varphi+\omega_0 t)} |+\rangle + \sin \frac{\theta}{2} e^{i\frac{\omega_0}{2}(\varphi+\omega_0 t)} |-\rangle = |+u(t)\rangle$$

12.

$$\begin{aligned}\langle S_z \rangle_{|\Psi\rangle} &= \langle \Psi(t) | S_z | \Psi(t) \rangle = \frac{\hbar}{2} \cos \theta \\ \langle S_x \rangle_{|\Psi\rangle} &= \frac{\hbar}{2} \sin \theta \cos(\varphi + \omega t)\end{aligned}$$

La probabilité d'être dans $|+\rangle$ est donnée par $|\langle + | \Psi(t) \rangle|^2 = \cos^2 \frac{\theta}{2}$

La probabilité d'être dans $|+x\rangle$ est donnée par :

$$|\langle +x | \Psi(t) \rangle|^2 = \left| \left(\frac{\langle + | + \langle - |}{\sqrt{2}} \right) | \Psi(t) \rangle \right|^2 = \frac{1}{2} \left(1 + \sin \theta \cos(\omega_0 t + \frac{\varphi}{2}) \right)$$