Thème : Mouvements et interactions

P6: description d'un mouvement

Activité 2 : A trottinette (durée indicative : 1h)

Objectif: -représenter des vecteurs vitesse

-dire si un mouvement est rectiligne uniforme ou non-uniforme

## Document 1: vecteur vitesse d'un point

La position M du point du système\* à l'instant t et sa position M' à l'instant ultérieur t' définissent le vecteur  $\overrightarrow{MM}$ ' appelé **vecteur déplacement**.

Le **vecteur vitesse moyenne** correspond au rapport du vecteur déplacement **sur l'ensemble du parcours** par **sa durée totale**.

Lorsque les positions sont successives et très rapprochées, le vecteur vitesse moyenne correspond alors au vecteur vitesse du point M.

\* objet dont on étudie le mouvement

## Document 2 : chronophotographie d'un point du guidon d'une trottinette

Vecteur vitesse moyenne :  $\vec{v}_{\text{moy}} = \frac{\overrightarrow{M_1 M_6}}{t_6 - t_1}$  Vecteur vitesse du point M à la position 2 :  $\vec{v}_2 = \frac{\overrightarrow{M_2 M_3}}{t_3 - t_2}$ 



Échelle : 1,0 cm  $\longleftrightarrow$  2,0 m Durée entre deux positions successives :  $\Delta t = 0,40$  s

#### Distances sur le schéma :

segment	$M_1M_2$	$M_2M_3$	$M_3M_4$	$M_4M_5$	$M_5M_6$
Distance schéma	0,8	1,1	1,3	1,4	1,6
Distance vraie vie					

# Document 3 : méthode de tracé d'un vecteur vitesse d'un point

Vidéo disponible en tapant : hatier-clic.fr/pc262

On souhaite tracer le vecteur vitesse  $\vec{v}_2$  du point M à la position 2 du document 2.

- Mesurer la longueur M<sub>2</sub>M<sub>3</sub> sur la chronophotographie\* et utiliser l'échelle pour avoir sa valeur réelle.
- Calculer la valeur de la vitesse du point M à la position 2 :  $v_2 = \frac{M_2 M_3}{t_3 t_2} = \frac{M_2 M_3}{\Delta t}$
- Utiliser une échelle de représentation des vecteurs vitesse.
- Calculer la **norme** (ou longueur) **du vecteur**  $\overrightarrow{v_2}$  en tenant compte de cette échelle.
- Représenter le vecteur  $\overrightarrow{v}_2$  avec les caractéristiques suivantes :
  - direction : celle du segment [M<sub>2</sub>M<sub>3</sub>];
  - sens : celui du mouvement ;
  - norme calculée précédemment.



(lire jusqu'à 3min30)

## Questions

- 1. Quel est le système étudié?
- 2. Quel est le référentiel d'étude ?
- 3. Quelles sont les caractéristiques d'un vecteur vitesse ? (doc3)
- 4. Sur votre cahier, recopier les positions successives du point M. (doc2)
- 5. Sur votre cahier, compléter le tableau du document 2.
- 6. Sur ce schéma, grâce aux documents 2 et 3 :

Tracer les vecteurs vitesses  $\overrightarrow{v2}$  et  $\overrightarrow{v5}$ , vecteurs vitesses du point M aux positions 2 et 5.

- 7. Comparer, pour ces positions, la direction, le sens et la norme de ces vecteurs vitesse.
- 8. En justifiant la réponse, dire si :
  - -le mouvement est rectiligne uniforme ;
  - -le mouvement est rectiligne mais pas uniforme ;
  - -le mouvement n'est ni rectiligne ni uniforme.