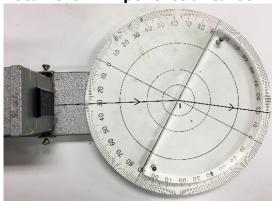
## REFRACTION DE LA LUMIERE

**Objectifs :** Tester les lois de Snell-Descartes à partir d'une série de mesures et déterminer l'indice de réfraction d'un milieu.

**Document 1 : Expérience à réaliser** 



Reproduire l'expérience représentée sur la photo (on choisit l'angle d'incidence  $i_1 = 30^\circ$ ). Observer les différents rayons passant par le point I.

Vérifier que l'angle de réfraction  $i_2$  est à peu près égal à 20°. Si ce n'est pas le cas appeler le professeur.

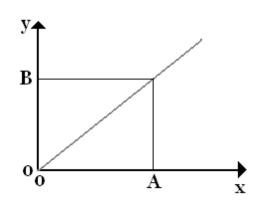
#### Document 2 : Vérifier la relation de proportionnalité entre deux grandeurs

Deux grandeurs y et x varient proportionnellement si on peut écrire la relation :  $\mathbf{y} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{x}$ 

La représentation graphique donnant y en fonction de x est une droite passant par l'origine.

Pour obtenir le coefficient de proportionnalité **a** entre deux grandeurs, il suffit de choisir un point de la droite et de diviser l'ordonnée de ce point par son abscisse. Ce coefficient de proportionnalité correspond au coefficient directeur de la droite (ici, a = B/A)

Attention, en sciences physiques les points ne sont pas parfaitement alignés car il s'agit de résultats expérimentaux, il y a donc une incertitude liée aux mesures. Il faut alors modéliser la droite obtenue.



## **Document 3 : Le modèle de Snell-Descartes**

René Descartes (1596-1650) reprenant des travaux réalisés en 1621 par Willebrörd Snell (1580-1626) proposa la loi suivante : les sinus des angles incident  $\sin(\mathbf{i_1})$  et réfracté  $\sin(\mathbf{i_2})$  sont proportionnels.





#### Document 4: Pour tracer une courbe, il faut:

- Repérer quelle grandeur faire figurer en abscisse, x, et quelle grandeur faire figurer en  $\underline{\mathbf{O}}$ rdonnée, y, (vers le HAUT (" $\mathbf{O}$ )"
- Ecrire le titre (y en fonction de x).
- Tracer les deux axes et indiquer sur chacun d'entre eux la grandeur et son unité.
- Choisir une échelle de façon à obtenir une courbe suffisamment grande. Graduer les axes.
- Pointer les points de façon précise (signes « + »).
- Estimer l'allure de la courbe. Si c'est une droite, la tracer à la règle. Si ce n'est pas le cas, la tracer à main levée.

# Nombre d'appels au professeur :

Questions													Compétences	Notation
Rédaction soignée, vocabulaire adapté, orthographe													Communiquer	
1- Réaliser l'expérience décrite dans le document 1.													Réaliser	
et le diop	P- Dessiner un schéma de l'expérience. Placer le point I, la normale au point I let le dioptre comme sur la photographie du document 1. Vous indiquerez sur votre schéma l'angle d'incidence $i_1$ ainsi que l'angle de réfraction $i_2$													
3- A l'aide du dispositif expérimental, modifier la valeur de i <sub>1</sub> et mesurer l'angle de réfraction i <sub>2</sub> correspondant afin de compléter les deux lignes du tableau ci-dessous.														
<b>i</b> <sub>1</sub> (°)	0	5	10	15	20	25	30	35	40	50	60	70	Réaliser	
<b>i</b> <sub>2</sub> (°)													Rediisei	
sin(i <sub>1</sub> )														
sin(i <sub>2</sub> )														
calculant	4- Remplir les <b>deux dernières lignes</b> du tableau de la question 3 en calculant les valeurs de $sin(i_1)$ et $sin(i_2)$ en gardant <b>2 chiffres significatifs</b> . Attention, vérifier que la calculatrice est en mode « degrés ».													
sin( <b>i</b> <sub>1</sub> ) er sur le gr	5- Représenter graphiquement sur le papier millimétré, fourni en annexe, sin(i <sub>1</sub> ) en fonction de sin(i <sub>2</sub> ) : utiliser le <b>document 4</b> pour placer les points sur le graphe et tracer la courbe correctement. Vous ferez attention à l'échelle utilisée afin que le graphique occupe l'ensemble de la feuille.													
6- Ces de votre étu			Raisonner											
7- Utilise	r le dod	cume	Réaliser											
8- Le coo indice d suivants	e réfra	ction	du	matér	iau d	u der	ni-cyli		,				Valider	
	ériau		Verr	-		xiglas		Eau		Di	iaman	nt		
In	dice		1,6			1,5		1,3	5		2,4			
Point bo	nus												Valider	
9- Repré Regressi correspo	et ve	érifie	r que	e le	coeffi	cient					_	•		

# Annexe: