

MEMORIA PRÁCTICA 3 IC

1. LENGUAJE UTILIZADO

Esta práctica se ha realizado con Javascript, JQuery, HTML y CSS.

2. DETALLES DE LA IMPLEMENTACIÓN

Se ha implementado el algoritmo K-medias.

El código está distribuido de la siguiente forma: hay un único archivo Javascript, llamado "index.js". En dicho archivo, están las clases *DAO*, *Classes*, *Samples*, y *KMedias*.

-En *DAO* carga las 50 muestras de cada clase, respectivamente.

-En *Classes*, guarda todas las muestras (las mete juntas, y también separadas por clase).

-En *Samples*, carga las 3 muestras de testIris.

-En *KMedias*, ejecuta el algoritmo para recalcular los centros (hasta que la distancia entre los nuevos centros y los anteriores es menor que el grado de tolerancia). Finalmente, calcula el grado de pertenencia de las muestras respecto a los nuevos centros, y así se asignaría cada muestra a una clase o a otra (Iris setosa o Iris versicolor). Se muestra por pantalla el grado de pertenencia y a qué clase pertenece.

*Se han utilizado los centros recomendados, y todos los decimales posibles

3. INSTRUCCIONES DE EJECUCIÓN

1. Descomprimir el .zip
2. Acceder al directorio “public” > “views”
3. Abrir el archivo index.html (aparecerá la interfaz de la práctica).
4. Pulsar, como indica en la página, en el “K-medias” de la barra.
5. Se mostrarán los resultados de la ejecución del algoritmo K-medias con las muestras dadas.