邀请好友-需求分析

## ****需求分析****

* 重要的游戏推广渠道,低成本
* 增强游戏的社交属性

## 需求描述

* 服务端逻辑：
  + 收到客户端发来的成功分享信息
  + 将邀请用户和分享用户记录到数据库中，能够判断新的用户是否是被邀请的，以及用户邀请过哪些人
  + 新的用户通过分享注册，检测是否被邀请
  + 向邀请人和被邀请人发放奖励
* 客户端的分享成功请求
  + 用户ID
  + 受邀用户识别信息