**Практическая значимость работы**

Всем людям нравится слушать музыку, за исключением людей в депрессии. Существует множество плееров, вроде Яндекс.Музыки, ВК Музыки, Soundcloud, Spotify. И сегодня я продемонстрирую вам мою попытку сделать пародию на один из них.

Мой плеер умеет включать музыку с любой точки жесткого диска, а также переключать музыку из папки вперед и назад. При желании можно перемешать треки, чтобы по нажатии на кнопку они включались в случайном порядке.

Программа подойдет тем, кто работает в сложных программах и не хочет сильно забивать оперативную память условным браузером, или той же Яндекс.Музыкой.

**Какой ценой**

В процессе работы я освоил такие аспекты программирования на Python, как полноценная работа с библиотеками, классы и функции (еще до того, как о них мне рассказали на курсе).

**Как компьютер видит музыку**

Чтобы проиграть запись, сперва нужно ее сделать. Для этого понадобится микрофон, либо другое записывающее оборудование. Звук представляет собой колебания, которые характеризуются частотой и амплитудой. После этого запись сохраняется в виде двоичного кода, после чего компьютер в любой момент сможет проиграть запись из нулей и единиц.

**Что такое музыка**

Музыка – это набор звуков, создающих гармонию, форму, либо любое другое выразительное содержание. Точного определения музыке дать невозможно, они различаются по всему миру. Мелодию можно записать на бумаге при помощи нот. Ноты появились в XI веке, когда монах Гвидо Аретинский записывал высоту звуков для людей, певших в церковном хоре.

**Перемешивание**

Тут ничего сложного, просто при нажатии на кнопку выбирается не следующая мелодия из списка, а случайная.