Έκθεση Ομαδικής Εργασίας Ομάδας 19 - Τουριστικός οδηγός

Βάσεις Δεδομένων, 2022-2023

Διονυσία - Ερατώ Κοκκόλη : up1066515 Χαράλαμπος Φραγκισκάτος : up1068721

1 ПЕРІЛНЧН

Ζητούμενο της ομαδικής εργασίας που μας ανατέθηκε είναι η ανάπτυξη εφαρμογής τουριστικού οδηγού. Για την δημιουργία της εφαρμογής αυτής, κάναμε έρευνα σε διάφορες εφαρμογές τέτοιου τύπου, ώστε να καταλάβουμε τις βασικές ιδέες οργάνωσης και λειτουργίας τους. Μετά από αυτή την έρευνα καθώς και πολύ σκέψη, καταλήξαμε στην δημιουργία μιάς αρκετά βασικής ,αλλά και άρτειας, δομής δεδομένων. Η βάση μας δημιουργήθηκε για έναν μικρό τόπο, όπως ένα νησί και χτίστηκε γύρω από τις οντότητες του Τουριστικού Προορισμού και των Τουριστικών Επιχειρήσεων, ενσωματώνοντας διάφορες λειτουργίες και επιλογές για τον χρήστη.

2 ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑ

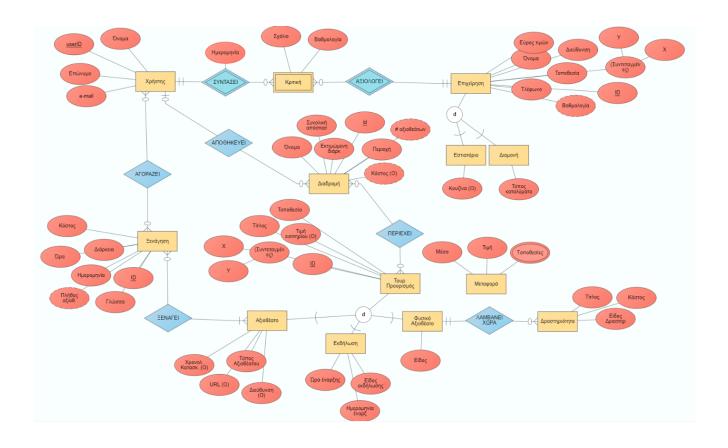
Όπως αναφέρθηκε και στην περίληψη, η βάση μας χτίστηκε γύρω από τις θεμελιώδεις οντότητες Τουριστικός Προορισμός και Τουριστικές Επιχειρήσεις. Η οντότητα Τουριστικός Προορισμός (Destination) αποφασίσαμε ότι θα αποτελεί οντότητα υπερκλάσης, με υποκλάσεις τις οντότητες αξιοθέατο (attraction), φυσικό αξιοθέατο (natural attraction) και εκδήλωση (event). Θεωρήσαμε ότι στον τόπο αυτό ο επισκέπτης μπορεί να συμμετέχει σε κάποιες δραστηριότητες, για παράδειγμα σε θαλάσσια sports ή ski στο βουνό, οι οποίες θα γίνονταν σε κάποιο από τα φυσικά αξιοθέατα του τόπου, οπότητα δημιουργήσαμε την οντότητα Δραστηριότητα(Activity).

Μία άλλη βασική οντότητα της βάσης μας ήταν οι Τουριστικές Διαδρομές (Route). Θεωρήσαμε ότι ο Χρήστης(User) της βάσης , θα πρέπει να μπορεί να δει έτοιμες τουριστικές διαδρομές που να συνδυάζουν τουριστικούς προορισμούς , και να τις αποθηκεύσει σύμφωνα με τα κριτήρια που τον ενδιαφέρουν όπως για παράδειγμα το κόστος της ή το πλήθος των αξιοθεάτων που συνδυάζει σε ορισμένο χρόνο . Η διαδρομή συντίθεται από αξιοθέατα δυναμικά και τα γνωρίσματά της "κόστος" και "πλήθος προορισμών" υπολογίζονται σε κάθε νέα είσοδο προορισμού σε αυτην , σύμφωνα με ένα trigger που φτιάξαμε.

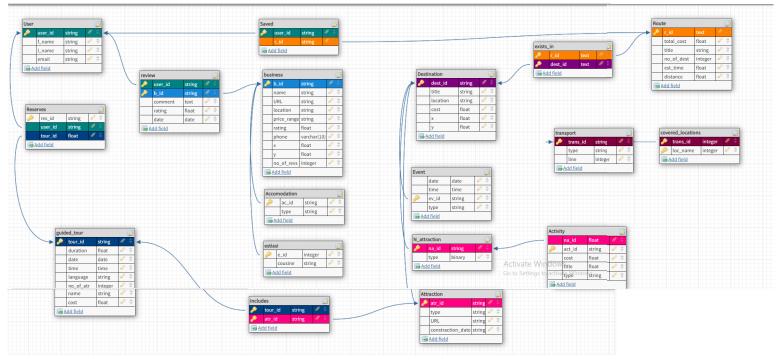
Στην βάση μας , η οντότητα **Τουριστική Επιχείρηση**(Business) , αποτελείται και αυτή από δυο υποκλάσεις, την Εστίαση και την Διαμονή. Ο χρήστης θα θέλαμε ανά πάσα στιγμή να μπορεί να δει την βαθμολογία της επιχείρησης καθώς και το εύρος τιμών της, καθώς και να μπορεί να γράψει ο ίδιος μια νέα κριτική. Για τον σκοπό αυτό, δημιουργήσαμε την οντότητα Reviews και προσθέσαμε στην οντότητα Business δυο υπολογιζόμενα γνωρίσματα , το price_range που παίρνει τιμές τύπου '€', και το rating . Κάθε φορά που προστίθεται μία νέα κριτική , και αν αυτή η κριτική πληροί κάποια constraints (που βρίσκονται στον ορισμό του πίνακα κριτική), υπολογίζεται το rating της αντίστοιχης επιχείρησης με βάση κάποιο trigger (θα ασχοληθούμε με αυτό παρακάτω).

Ο χρήστης πρέπει επίσης να έχει πρόσβαση σε ξεναγήσεις στα αξιοθέατα. Γι'αυτό δημιουργήσαμε την οντότητα guided tour που περιέχει ένα ή πολλά αξιοθέατα, και για την οποία μπορεί να κάνει κράτηση ο χρήστης.

Το εννοιολογικό διάγραμμα που προέκυψε, παρατίθεται παρακάτω:



Με την ολοκλήρωση του εννοιολογικού διαγράμματος , συνεχίσαμε στον μετασχηματισμό τους διαγράμματος σε σχεσιακό μοντέλο με την χρήση του εργαλείου DB Designer :

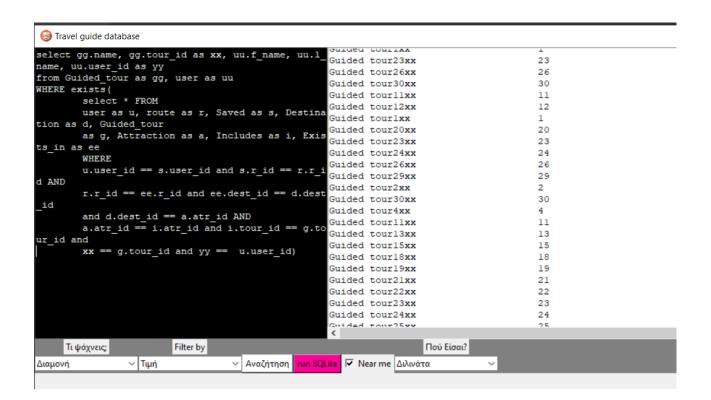


Κατά τον μετασχηματισμό εφαρμόσαμε τα βήματα που παρουσιάστηκαν κατά την διάρκεια των διαλέξεων , όσον αφορά τις διάφορες συσχετίσεις, ειδικεύσεις, κλπ. Ιδιαίτερη προσοχή δώσαμε στην πολλαπλότητα των σχέσεων μεταξύ οντοτήτων , από την προέκυψαν κάποιοι βοηθητικοί πίνακες στο σχεσιακό μοντέλο.

Για την δημιουργία των **πινάκων** και την εισαγωγή δεδομένων σε αυτούς γράψαμε SQLite εντολές, οι οποίες βρίσκονται στο αντίστοιχο αρχείο που περιλαμβάνεται στα παραδοτέα.

Πέρα από την δημιουργία πινάκων, δημιουργήσαμε και **triggers** για τον υπολογισμό τον Υπολογιζόμενων Γνωρισμάτων, όπως και **Indexes** για κάποιους πίνακες με βάση το attribute που θα ζητούνταν στα πιο συχνά queries (πχ με βάση την βαθμολογία μιας τουριστικής επιχείρησης). Ένα από τα Indexes που δημιουργήσαμε ήταν ιδιαίτερα απαιτητικό . Αυτό ήταν για την αρχειοθέτηση των επιχειρήσεων ως προς το price_range γνώρισμα , το οποίο παίρνει τιμές τύπου string (' $\in\in\in\in\in\in$ '). Για το index αυτό, δημιουργήσαμε μια συνάρτηση τύπου **collation** ώστε να μπορεί να γίνει σύκριση και κατ επέκταση ταξινόμηση με βάση το 'ιδιόρρυθμο' string αυτό.

Τέλος δημιουργήσαμε και μία γραφική διεπαφή, λεπτομέρειες για την οποία θα δοθούν παρακάτω . Η τελική έκδοση της διεπαφής μας έχει την ακόλουθη μορφή :



3 ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ

Η βασική ιδέα του πρότζεκτ ήταν να φτιάξουμε έναν τουριστικό οδηγό μιας μικρής περιοχής ο οποίος να αποτελεί βασικό εργαλείο του χρήστη κατά τη διάρκεια των διακοπών του. Εκτός από πηγή τουριστικών πληροφοριών ο οδηγός αυτός επιτρέπει στον χρήστη να αποθηκεύει τουριστικές διαδρομές που τον ενδιαφέρουν, να αξιολογεί τις επιχειρήσεις που επισκέφθηκε, καθώς και να δέχεται προτάσεις για ξεναγήσεις με βάση τις προτιμήσεις του. Ένα από τα ενδιαφέροντα κομμάτια της υλοποίησης μας είναι πως ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει κοντινούς του προορισμούς και καταστήματα με βάση την τρέχουσα τοποθεσία του. Επίσης η βάση μας περιέχει υπολογιζόμενα γνωρίσματα (π.χ. βαθμολογία εστιατορίων με βάση τις κριτικές που έχει) και ευρετήρια για γρηγορότερη αναζήτηση.

Ως κριτήριο επιτυχίας θεωρήσαμε το να μπορεί η βάση μας να παρέχει όλες εκείνες τις πληροφορίες που είναι απαραίτητες για κάποιον που κάνει τουρισμό. 'Πού να πάω;' 'ποια διαδρομή μου προτείνεις;' 'ποια ξενάγηση θα ταιριάξει περισσότερο στα ενδιαφέροντά μου' είναι ερωτήσεις που εγείρονται σε κάθε τουρίστα της γης και η βάση μας είναι ικανή να τις λύσει.

4 ΔΕΔΟΜΕΝΑ

Τα δεδομένα που περιέχονται στη βάση μας προέκυψαν με διαφορετικό τρόπο για κάθε οντότητα και κάθε τύπο γνωρίσματος. Οι πληροφορίες που αφορούν τα εστιατόρια (όνομα, τηλέφωνο, διεύθυνση, είδος κουζίνας) συλλέχθηκαν μέσω ενός εργαλείου εξόρυξης (scraping tool) το οποίο άντλησε τα δεδομένα από το tripadvisor. Τα ονόματα των τουριστικών προορισμών και ο τρόπος κατηγοριοποίηση τους σε τουριστικές διαδρομές ήταν προϊόν της φαντασίας μας καθώς θέλαμε να υπάρχει μια λογική συνέπεια στα περιεχόμενα της κάθε διαδρομής. Όλα τα υπόλοιπα δεδομένα παρήχθησαν με τη χρήση της Python μέσω τυχαίων γεννητριών. Πιο συγκεκριμένα, τα προγράμματα που φτιάχναμε έγραφαν σε ένα sql αρχείο το οποίο στη συνέχεια 'τρέχαμε' στο db Browser. Στο Github περιέχονται όλα τα αρχεία δημιουργίας δεδομένων καθώς και τα παράγωγα sql αρχεία.

5 ΚΑΤΑΜΕΡΙΣΜΟΣ ΕΡΓΑΣΙΩΝ

Στόχος του προτζεκτ μας ήταν η βάση να παραμείνει απλή και ταυτόχρονα να περιέχει όλες τις απαραίτητες πληροφορίες που έχει ανάγκη μια εφαρμογή τουριστικού οδηγού. Για να το πετύχουμε προσπαθήσαμε να δημιουργήσουμε ένα πρακτικό διάγραμμα οντοτήτων-συσχετίσεων καθώς και μία εύχρηστη γραφική διεπαφή. Συγκεκριμένα οι εργασίες μοιράστηκαν ως εξής:

Διονυσία: SQLite development (triggers and indexes), έλεγχος περιορισμών αναφορικής ακεραιότητας,

Χάρης: SQLite debugging ,Δημιουργία/ άντληση δεδομένων, κώδικας για γραφική διεπαφή

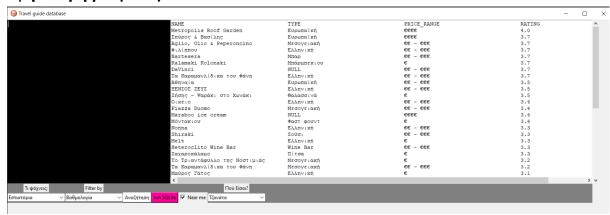
6 Χρονοδιάγραμμα

Για την δημιουργία της εφαρμογής ακολουθήσαμε τις 3 φάσεις που προτείνονταν στο εγχειρίδιο του μαθήματος, και σε τελευταίο στάδιο αναπτύξαμε τον κώδικα για την γραφική διεπαφή. Αναλυτικότερα:

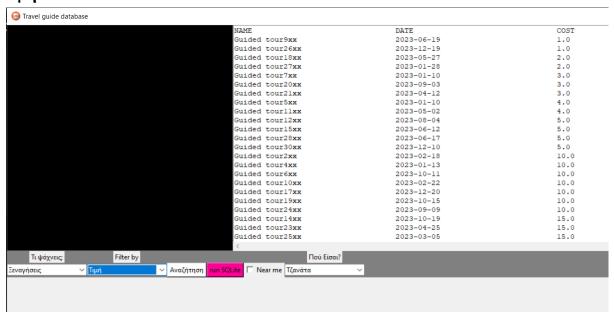
- Νοέμβριος : μέχρι την ενδιάμεση παρουσίαση δημιουργήσαμε το erd το οποίο τροποποιήσαμε σχεδόν τελείως σύμφωνα με τα σχόλια που ακούσαμε
- Μέσα Δεκεμβρίου : Οριστικοποιήσαμε το εννοιολογικό διάγραμμα όπως και το σχεσιακό
- Τέλη Δεκεμβρίου: Αναπτύξαμε τον κώδικα SQLite για την δημιουργία πινάκων, triggers, indexes, και την εισαγωγή SQLite queries ώστε να εκτελεστούν στην βάση, δημιουργία και αξιοποίηση δεδομένων
- Τελευταία εβδομάδα : Δημιουργήσαμε την γραφική διεπαφή και συγγράψαμε την αναφορά αυτή.

7 Παραδείγματα χρήσης εφαρμογής

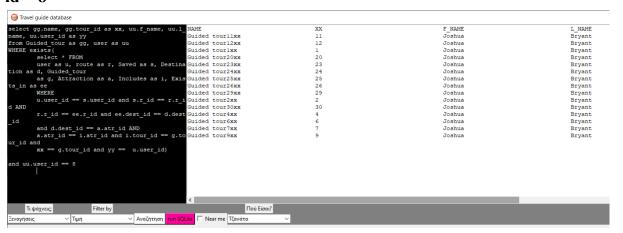
1. Αναζήτηση κοντινών εστιατορίων με εμφάνιση πρώτα αυτών με την υψηλότερη βαθμολογία



2. Αναζήτηση των ξεναγήσεων με εμφάνιση πρώτα αυτών με την χαμηλότερη τιμή



3. Μέσω σύνθετου query, εμφάνιση των ξεναγήσεων που περιέχουν αξιοθέατο το οποίο βρίσκεται σε αποθηκευμένη διαδρομή του χρήστη με id = 8



Περισσότερα στο github:

https://github.com/CharalamposFragkiskatos/2022-2023-Project-Databases