Code review – Patrick Schoonheym, reviewed by Tijmen Bruggeman

**Mainwindow.h en Mainwindow.cpp:**

Namen van buttons e.d. zijn allemaal duidelijk en hierdoor de functienamen ook.

Wat is het nut van de std::vector<Map\*> maps;. Ik denk dat je die nergens gebruikt dus dat die zinloos is.

**Map.cpp en Map.h:**

480 moet een static int worden want nu is het een magic number dat op veel plekken in je programma wordt gebruikt

Boolean isLeft en isRight doen hetzelfde, er is altijd 1 van de 2 true waardoor 2 booleans overdreven is.