什么是WebPack，为什么要使用它？

1.为什要使用WebPack

现今的很多网页其实可以看做是功能丰富的应用，它们拥有着复杂的JavaScript代码和一大堆依赖包。为了简化开发的复杂度，前端社区涌现出了很多好的实践方法。

模块化，让我们可以把复杂的程序细化为小的文件;

类似于TypeScript这种在JavaScript基础上拓展的开发语言：使我们能够实现目前版本的JavaScript不能直接使用的特性，并且之后还能转换为JavaScript文件使浏览器可以识别；

Scss，less等CSS预处理器

...

这些改进确实大大的提高了我们的开发效率，但是利用它们开发的文件往往需要进行额外的处理才能让浏览器识别,而手动处理又是非常繁琐的，这就为WebPack类的工具的出现提供了需求。

2.什么是Webpack

Webpack 是德国开发者 Tobias Koppers 开发的模块加载器兼打包工具，在webpack中，它能把各种资源，例如JS（含JSX）、coffee、样式（含less/sass）、图片等都作为模块来使用和处理。因此, Webpack 当中 js 可以引用 css, css 中可以嵌入图片 dataUrl。

对应各种不同文件类型的资源, Webpack 有对应的模块 loader比如vue用的是vue-loader当然这是后话，在后面我们再来说。

1. 安装Webpack

全局安装： npm install webpack -g;

安装到项目目录： npm install webpack --save-dev

1. 使用Webpack