

PRAKTIKUM PENGEMBANGAN DAN MANAJEMEN PERANGKAT LUNAK

Nama : Chareli Fara As Zahra
NIM : 235150601111030
Modul : 4 - UML 1
Kelas : PMPL - A
Asisten : 1. Ananta Risky Susanto
2. Putri Nov Syawulandari

A. SOAL

Tugas Individu

Berdasarkan kasus pada modul 1 yaitu pembuatan **LMS IUBUB**, lakukan analisis dan buatlah Use Case dan Activity Diagramnya.

1. Use Case

Pada Pemodelan Use Case Diagram gambarkan Use Case Diagram dari kebutuhan pengguna tersebut sesuai dengan teori use case diagram. Gunakan user story pada modul 1 yaitu sistem **LMS IUBUB** kemudian modelkan dengan use case diagram untuk menentukan data aktor dan aktivitas yang dilakukan serta relasi antar aktivitas setelah itu buatlah use case scenarionya.

Use Case Specification

Use Case ID:			
Use Case Name:			
Created By:		Last Updated By:	
Date Created:		Date Last Updated:	

Actor:	
Description:	
Usecase Goal:	
Preconditions:	
Main Flow:	
Alternative Flow - 1:	
Alternative Flow - 2:	
Postconditions:	

B. PEMBAHASAN TUGAS

Use Case ID	UC - 01
Use Case Name	Mengakses Materi
Created By	Chareli Fara As Zahra
Last Update By	Chareli Fara As Zahra

Date Created	30 Maret 2025
Date Last Updated	30 Maret 2025
Actor	Siswa, Pengajar, Operator
Description	Siswa dapat mengakses materi yang telah diunggah oleh pengajar untuk mendukung proses pembelajaran mandiri.
Usecase Goal	Memberikan akses kepada siswa untuk membaca dan memahami materi pembelajaran.
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna harus memiliki akun terdaftar. - Siswa harus login ke LMS
Main Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Siswa login ke sistem. 2. Siswa memilih mata pelajaran. 3. Siswa membuka materi yang tersedia. 4. Sistem menampilkan materi. 5. Siswa membaca materi.
Alternative Flow - 1	Jika siswa tidak login, sistem meminta autentikasi terlebih dahulu.
Alternative Flow - 2	Jika materi tidak tersedia, sistem menampilkan pesan bahwa materi belum diunggah oleh pengajar.
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Siswa telah berhasil membaca materi pembelajaran - Sistem mencatat bahwa materi telah diakses oleh siswa.

A. SOAL

Analisis Use Case

GAMBAR USE CASE DIAGRAM

B. PEMBAHASAN TUGAS

Gambar use diagram:

A. SOAL

Aktivitas	Asosiasi	
	Include	Extend

Generalisasi Aktor

Aktor	Aktor Generalisasi

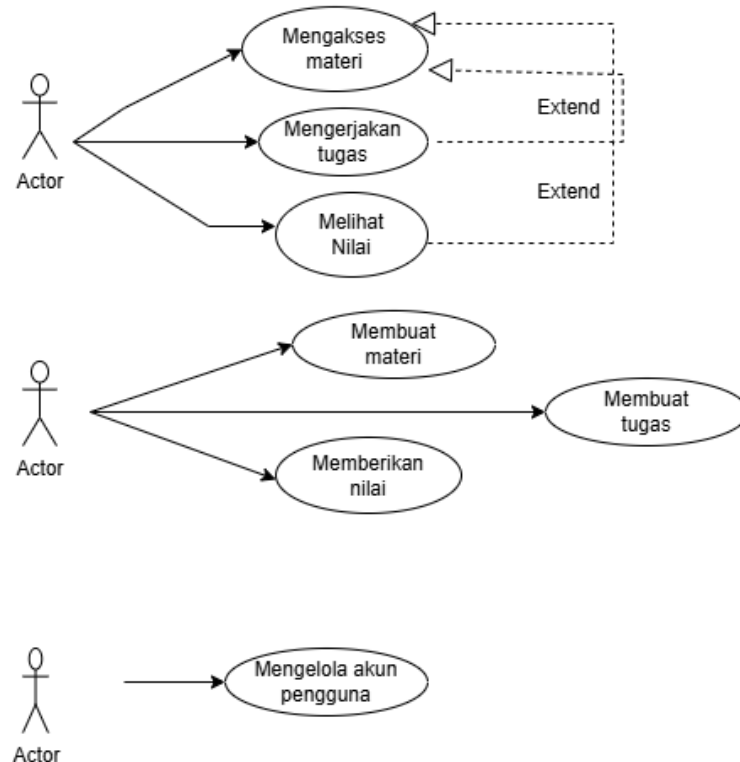
B. PEMBAHASAN TUGAS

Aktivitas	Asosiasi	
	Include	Extend
Mengakses materi	-	-
Mengerjakan tugas	-	-
Melihat nilai	-	Mengakses materi
Mengunggah materi	-	-
Membuat tugas	-	-
Memberikan nilai	-	Membuat tugas
Mengelola akun	-	-

Generalisasi Aktor

Aktor	Aktor Generalisasi
Siswa	Pengguna
Pengajar	Pengguna
Operator	Admin

Gambar use case diagram:



A. SOAL

2. Activity Diagram

Berdasarkan pemodelan Use Case Diagram dan Use Case Scenario diatas yaitu sistem **LMS IUBUB**, buatlah activity diagram dari use case tersebut berdasarkan use case scenario. Isikan data aktivitas yang dilakukan pada scenario sesuai dengan urutan yang ada pada use case scenario pada kolom activity, aktor yang melakukan dan jika dibutuhkan persyaratan pada aktivitas tersebut tuliskan dalam kolom precondition activity.

Activity ID:	
Activity title:	
Use Case Scenario ID :	
Created By:	Last Updated By:
Date Created:	Date Last Updated:

Main Flow

Activity	Aktor	Precondition Activity
A		
B		
C		Bergantung pada proses A

B. PEMBAHASAN TUGAS

Activity ID	ACT-01
Activity Title	Mengakses materi
Use Case Scenario	UC-01
Created By	Chareli Fara As Zahra
Last Updated By	Chareli Fara As Zahra
Date Created	30 Maret 2025
Date Last Updated	30 Maret 2025

Main Flow

Activity	Aktor	Precondition Activity
A. Login ke sistem	Siswa	-

B. Memilih mata pelajaran	Siswa	A
C. Membuka materi	Siswa	B
D. Sistem menampilkan materi	Sistem	C
E. Siswa Membaca materi	Siswa	D

A. SOAL

Alternative Flow

Activity	Aktor	Precondition Activity
A		
B		
C		Bergantung pada proses A

GAMBAR ACTIVITY DIAGRAM

B. PEMBAHASAN TUGAS

Alternative Flow

Activity	Aktor	Precondition Activity
A. Siswa mencoba mengakses materi	Pengguna	-
B. Sistem meminta	Sistem	A

otentikasi		
C. Siswa memasukkan kredensial login	Pengguna	B
D. Jika login berhasil, kembali ke alur utama	Sistem	C

Gambar activity diagram:

