## Aide (Installation)

L'application à développer comportera deux écrans sur les modèles suivants :

Home page	Details page (generate)
Header	Header
<ul> <li>Toolbar</li> </ul>	<ul> <li>Buttons (secondary)</li> </ul>
<ul><li>Title</li></ul>	<ul><li>Back button</li></ul>
<ul><li>Buttons (primary)</li></ul>	o Toolbar
Button : Random	■ Title
<ul><li>Search bar</li></ul>	<ul> <li>Content</li> </ul>
Content	o H1
o List	<ul><li>Movie title</li></ul>
<ul><li>List header</li></ul>	
Item (empty list)	
<ul><li>Item (repeated)</li></ul>	
Movie title	

Vous devrez donc coder ces deux écrans et permettre de naviguer entre eux.

La liste (de films) à afficher sur la page Home est un tableau d'objets (**Movie**) chacun contenant une seule propriété **title** de type **string**. Elle est initialisée vide.

Chaque événement **ionChange** de la **search bar** doit appeler une méthode nommée **getMovies** prenant un seul paramètre de type **string** (valeur entrée dans le champ de recherche, **\$event.target.value**). Cette méthode doit initialiser la liste mentionnée plus haut avec les valeurs suivantes :

- Une vraie liste contenant par exemple 3 films si le texte entré comporte au moins 3 caractères.
- Une liste vide (ce qui permet de reset l'affichage le cas contraire).

Un clic sur l'item entier permet de naviguer à la page Details en passant l'objet film entier (celui sur lequel on a cliqué) en <u>paramètre</u> via l'appel d'une méthode nommée **showDetails** prenant un seul paramètre de type **Movie** (sa valeur est arbitraire à ce stade).

Un clic sur le bouton Random affiche une <u>alerte</u> comportant un bouton **Cancel** et un bouton **Show details** qui, une fois pressé, permettra de naviguer à la page **Details** via l'appel de la méthode **showDetails** déjà codée.

<u>Attention</u>: typer correctement chaque propriété, chaque paramètre et chaque retour de fonction et méthode, faire des <u>interfaces</u> à chaque fois que nécessaire.