

# Appunti RO

lunedì 7 giugno 2021 16:05

## Cammini minimi

**Condizioni di Bellman**  $d_j \leq d_i + c_{ij}$

*Algoritmo SPT (ricerca locale)*

visita del grafo: creo albero di copertura

esiste arco che viola condizioni di bellman? no: end

cambialo e inserisci i nodi uscenti da j in Q (vanno controllati)

quando Q è vuoto: fine, ottimo

*Come implementare nodi che violano Bellman*

Dijkstra (coda di priorità)  $O(n^2)$

Bellman-Ford (Fila)  $O(mn)$

## Condizioni di ottimalità

**cicli:**  $c_{ij}$  (non app a  $A_T$ )  $\geq$  costo di tutti gli archi del ciclo che si viene a creare aggiungendo i,j

*algoritmo di Kruskal*

**tagli:**  $c_{ij}$  (app a  $A_T$ )  $\leq$  costo di ciascun arco appartenente al taglio individuato

*algoritmo di Prim*

**Cammino aumentante:** cammino orientato da s a t

## Flusso massimo (Ford-Fulkerson)

inizializzo flusso = 0 (grafo residuo = grafo iniziale)

esiste cammino aumentante? No: fine

trova massimo flusso che può passare (min capienza tra gli archi selezionati)

aggiorna grafo e repeat

*Variante di Edmonds-Karp:* scegli cammino aumentante con min nr di archi

**Ottimalità di flusso minimo:** se e solo se non esistono cicli orientati negativi

**Pseudoflusso:** rispetta vincoli di capacità ma non per forza quelli di bilancio

**minimale:** costo minimo tra tutti quelli con lo stesso vettore di sbilanciamenti

## Cammini minimi successivi

x pseudoflusso minimale

ammissibile? fine

Cerca cammino aumentante di costo minimo

Non esiste? fine (no sol ammissibili)

trova massimo flusso che può passare (min capienza tra gli archi selezionati)

Repeat

**Dualità debole**  $cx \leq yb$

**Dualità forte**  $\max cx: Ax \leq b = \min yb: yA = c, y \geq 0$  (i valori ottimi dei due problemi coincidono)

**Scarti complementari**  $y * (b - Ax) = 0$  (serve per l'ottimalità delle soluzioni)

*traduzione:* una coppia di soluzioni per essere ottima deve avere o i vincoli primali attivi ( $= b$ ) o le corrispondenti soluzioni duali  $= 0$

**base:** insieme di indici tale che  $A_b$  sia invertibile ( $\text{Det} \neq 0$ )

sol base **primale**  $x = A_b^{-1}b$

sol base **duale**  $y = c_b A_b^{-1}$

## Algoritmo del simplesso primale

da base primale ammissibile

Sol ottima? fine (restituisce sol primale e duale)

Altrimenti

calcolo indice uscente  $h$   
 calcolo direzione di crescita  
 $d = -A_B^{-1} * u_{B(h)}$  ( $u$  è un vettore nullo tranne in  $B(h)$  che è =1)  
 calcolo se va a +inf (fine se true: P illimitato D vuoto)  
 calcolo indice entrante  
 aggiorno la base  
 Repeat

### Algoritmo del simpleso duale

da base duale ammissibile  
 Sol ottima? fine (restituisce sol primale e duale)  
 Altrimenti  
 calcolo indice entrante  $k$   
 calcolo direzione di decrescita  $\eta_B^{(eta)} = A_k A_B^{-1}$  ( $A_k$  riga corrispondente in base primale)  
 Passo di decrescita  $\Theta_i = y_i / \eta_i$  (se  $\eta_i > 0$ , altrimenti +inf)  
 va a +inf? fine (D illimitato P vuoto)  
 calcolo indice uscente  
 aggiorno la base  
 Repeat

**Rilassamento:** problema di PLI (S) senza vincoli di integrità (P)

**Disuguaglianza valida** se  $dx \geq \gamma \forall x \in S$

**Piano di taglio:** una d. valida tale che ( $dx^- < \gamma$ ). Approssima S meglio di P e taglia fuori la soluzione ottima del rilassamento

*di Gomory:* utilizza le parti frazionarie

*Durante il branch & bound, quando posso **chiudere in una volta sola tutti i nodi dell'albero**?*

quando trovo una soluzione ammissibile per il problema di partenza migliore di tutte le previsioni più ottimistiche di tutti gli altri sottoproblemi.

### Zaino

Problema di massimo - euristica *inf* rilassamento *sup*

**Tecnica euristica:** *rendimenti decrescenti* (o altra tecnica greedy come costo o peso) - prendo in ordine e salto quelli che non ci entrano

**Rilassamento:** *continuo II* - prendo in ordine e una frazione del primo che non ci entra

**Ramificazione:** variabile con *valore frazionario* o in base al *rendimento*

### Commesso viaggiatore (ciclo hamiltoniano)

Problema di minimo - euristica *sup* rilassamento *inf*

**Tecnica euristica:** nodo più vicino

**Rilassamento:** k-albero di costo minimo + nodo-k con gli archi di costo minimo

**Ramificazione:** arco di costo minore