

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA
Programa de Ingeniería en Sistemas y Computación
Materia Programación I

Taller No 1. *Conceptos Generales.*

1. Cuales son las principales partes físicas (hardware) de la computadora?
2. Como se puede clasificar el software y que es un programa de computadora?
3. Que es un paradigma de programación. Diga que paradigmas de programación existen y en que consisten?
4. Describa una breve historia de la programación.
5. Que es un lenguaje de programación?. Nombre 10 lenguajes de programación e indique en que paradigmas y tipos de aplicaciones se utilizan.
6. Que es el código binario y su relación con la computadora?
7. Que es el álgebra booleana y las tablas de valor?
8. Que son las compuertas lógicas y para que sirven? Nombre las básicas.
9. Que tipos de datos simples se usan en los programas computacionales?
10. Que es una expresión aritmética?
11. En que consisten las notaciones infijo, prefijo y postfijo?
12. Que son los árboles de sintaxis o de expresiones aritméticas?