

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA
Programa de Ingeniería en Sistemas y Computación
Materia Programación I

Taller No 6.
Cadenas de Caracteres

Para cada uno de los ejercicios planteados, debe realizar un programa en Dr Scheme con la siguiente documentación:

- a. Objetivo
 - b. Plantilla
 - c. Parámetros de entrada (precondición)
 - d. Parámetro de salida (postcondición, si lo hay),
 - e. Ejemplo
 - f. Definición del programa.
-
- 1) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva otra mutable y con el contenido de la primera.
 - 2) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y un carácter adicional. La cadena se debe retornar con el carácter anexado al final de la misma.
 - 3) Hacer una función que reciba un entero N y devuelva una cadena de longitud N, leyendo por pantalla cada uno de los N caracteres de la cadena.
 - 4) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres mutable y la invierta en ella misma.
 - 5) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva otra cadena invirtiendo todos los caracteres de la primera.
 - 6) Haga una función que reciba dos cadenas de caracteres y devuelva otra cadena con la concatenación de las dos primeras.
 - 7) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y cuente cuantas vocales tiene.
 - 8) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva otra sin las vocales.
 - 9) Construir un programa que lea un string con solo caracteres numéricos y devuelva el número que representa.
 - 10) Hacer una función que reciba una cadena de caracteres e indique si es palíndromo. Una cadena de caracteres es palíndromo si se lee igual al derecho que al revés. Ejemplo: “ojo”, “abcdedcba”, “a”, “dabalearrozalazoraelabad”.

- 11) Hacer una función boolean que reciba dos cadenas de caracteres e indique si son iguales.
- 12) Hacer una función que reciba dos cadenas de caracteres e indique si la segunda está incluida en la primera (es decir si es substring).