**AngularJS手势事件**

## 长按 : on-hold

在屏幕同一位置按住超过500ms，将触发on-hold事件：

你可以在任何元素上使用这个指令挂接监听函数：

1. <any on-hold=“…”>…</any>

示例代码：

<body  ng-controller=”ezCtrl”>  
<ion-header-bar class=”bar-positive”  on-hold=”show\_delete();”>  
<h1 class=”title”>on-hold</h1>  
</ion-header-bar>  
<ion-content>  
<ion-list ng-repeat=”item in items”>  
<ion-item>  
{{item}}  
<ion-delete-button class=”ion-minus-circled”></ion-delete-button>  
<ion-reorder-button class=”ion-navicon”></ion-reorder-button>  
</ion-item>  
</ion-list>  
</ion-content>  
<ion-footer-bar class=”bar-positive”></ion-footer-bar>  
</body>

js：

angular.module(“ezApp”,[“ionic”])  
.controller(“ezCtrl”,function($scope, $ionicListDelegate) {  
$scope.items=[“China”,”Japan”,”India”,”Russian”];  
$scope.show\_delete = function(){  
$ionicListDelegate.showDelete(true);  
};  
});

## 敲击 : on-tap

在屏幕上快速点击一次（停留时间不超过250ms），将触发on-tap事件：

可以在任何元素上使用这个指令挂接事件监听函数：

1. <any on-tap=“…”>…</any>

示例代码：

<head>  
<meta name=”viewport” content=”initial-scale=1,maximum-scale=1,user-scalable=no,width=device-width,height=device-height”>  
<script src=”ionic.bundle.min.js”></script>  
<link rel=”stylesheet” type=”text/css” href=”ionic.min.css”>  
</head>  
<body  ng-controller=”ezCtrl”>  
<ion-header-bar class=”bar-positive”>  
<h1 class=”title”>on-tap</h1>  
</ion-header-bar>  
<ion-content>  
<ion-list ng-repeat=”item in items”>  
<ion-item on-tap=”show(item);”>  
{{item}}  
<ion-reorder-button class=”ion-navicon”></ion-reorder-button>  
</ion-item>  
</ion-list>  
</ion-content>  
</body>

js：

angular.module(“ezApp”,[“ionic”])  
.controller(“ezCtrl”,function($scope, $ionicPopup) {  
$scope.items=[“England”,”Japan”,”India”,”Russian”];  
$scope.show = function(item){  
$ionicPopup.alert({  
title : “警告!”,  
template : “为什么要敲 “+ item + “?”  
});  
};  
});

## 双击 : on-double-tap

在屏幕上快速敲击两次，将触发on-double-tap事件：

可以在任何元素上使用这个指令挂接事件监听函数：

1. <any on-double-tap=“…”>…</any>

示例代码：

<body  ng-controller=”ezCtrl”>  
<ion-header-bar class=”bar-positive” on-double-tap=”title=’I am double tapped!'”>  
<h1 class=”title”>{{title}}</h1>  
</ion-header-bar>  
<ion-content>  
<p ng-include=”‘txt/xiyouji.txt'”></p>  
</ion-content>  
</body>

js：

angular.module(“ezApp”,[“ionic”])  
.controller(“ezCtrl”,function($scope) {  
$scope.title = “on-double-tap”;  
});

## 按下/松开 on-touch/on-release

在屏幕上按下手指或鼠标键时，会立即触发on-touch事件；当手指抬起或鼠标键松开时， 会立即触发on-release事件。

可以在任何元素上挂接响应的事件监听函数：

1. <any on-touch=“…” on-release=“…”>…</any>

示例代码：

<body  ng-controller=”ezCtrl”>  
<ion-header-bar class=”bar-positive” ng-class=”[style]”  
on-touch=”style=’bar-assertive'” on-release=”style=’bar-positive'”>  
<h1 class=”title”>on-touche/on-release</h1>  
</ion-header-bar>  
<ion-content>  
<img src=”img/0021.png”>  
</ion-content>  
</body>

js：

angular.module(“ezApp”,[“ionic”])  
.controller(“ezCtrl”,function($scope) {  
});

## 拖拽 : on-drag

在屏幕上按住并移动时，触发on-drag拖拽事件：

根据运动方向的不同，可以细分为以下几种事件：

* on-drag – 向所有方向拖动时都触发此事件
* on-drag-up – 向上拖动时触发此事件
* on-drag-down – 向下拖动时触发此事件
* on-drag-left – 向左拖动时触发此事件
* on-drag-right – 向右拖动时触发此事件

可以在任意元素上使用这些指令挂接对应的事件监听函数：

1. <any on-drag=“…”>…</any>

示例代码：

<body  ng-controller=”ezCtrl”>  
<ion-header-bar class=”bar-positive”>  
<h1 class=”title”>on-drag</h1>  
</ion-header-bar>  
<div class=”scroll-content has-header padding”>  
<img src=”img/baymax.png” on-touch=”onTouch($event)” on-drag=”onDrag($event);”>  
</div>  
</body>

js：

angular.module(“ezApp”,[“ionic”])  
.controller(“ezCtrl”,function($scope) {  
var ox,oy;  
$scope.onTouch = function($event){  
ox = $event.target.offsetLeft;  
oy = $event.target.offsetTop;  
};  
$scope.onDrag = function($event){  
var el = $event.target,  
dx = $event.gesture.deltaX,  
dy = $event.gesture.deltaY;  
el.style.left = ox + dx + “px”;  
el.style.top = oy + dy + “px”;  
};  
});

## 划动 : on-swipe

在屏幕上按住并快速拖动时，将触发on-swipe划动事件：

根据划动方向的不同，可细分为以下指令：

* on-swipe – 向任何方向的划动都触发事件
* on-swipe-up – 向上划动时触发事件
* on-swipe-down – 向下划动时触发事件
* on-swipe-left – 向左划动时触发事件
* on-swipe-right – 向右划动时触发事件

可以在任何元素上使用这些指令挂接事件监听函数：

1. <any on-swipe=“…”>…</any>

示例代码：

<body ng-controller=”ezCtrl”>  
<div class=”scroll-content padding”  
on-swipe-up=”onSwipeUp()”  
on-swipe-down=”onSwipeDown()”  
on-swipe-left=”onSwipeLeft()”  
on-swipe-right=”onSwipeRight()”>  
<p class=”padding”>按住鼠标快速划！</p>  
<i class=”icon {{icon}}”></i>  
</div>  
</body>

js：

angular.module(“ezApp”,[“ionic”])  
.controller(“ezCtrl”,function($scope){  
$scope.icon=”ion-arrow-expand”;  
$scope.onSwipeUp = function(){  
$scope.icon=”ion-arrow-up-a”;  
};  
$scope.onSwipeDown = function(){  
$scope.icon=”ion-arrow-down-a”;  
};  
$scope.onSwipeLeft = function(){  
$scope.icon=”ion-arrow-left-a”;  
};  
$scope.onSwipeRight = function(){  
$scope.icon=”ion-arrow-right-a”;  
};  
});

## 脚本接口 : $ionicGesture

除了使用之前介绍的特定指令实现手势事件的监听，也可以使用$ionicGesture服务 注册/解除手势事件监听：

* on(eventType,callback,$element,options) – 注册手势事件监听函数

参数eventType是支持的事件类型，参看下面介绍；参数callback指定监听函数； 参数$element是要绑定事件的jqLite元素。

on()方法返回的是一个ionic.gesture对象，可供解除监听用。

* off(gesture,eventType,callback) – 解除手势事件监听函数

参数gesture是on()方法返回的结果对象，参数callback是要移除的监听函数。

$ionicGesture服务支持的事件类型有：

hold, tap, doubletap, drag, dragstart, dragend, dragup, dragdown, dragleft, dragright, swipe, swipeup, swipedown, swipeleft, swiperight, transform, transformstart, transformend, rotate, pinch, pinchin, pinchout, touch, release

示例代码：

<body  ng-controller=”ezCtrl”>  
<ion-header-bar class=”bar-positive”>  
<h1 class=”title”>$ionicGesture</h1>  
</ion-header-bar>  
<ion-content class=”padding”>  
<button class=”button” id=”test”>test</button>  
</ion-content>  
</body>

js：

angular.module(“ezApp”,[“ionic”])  
.controller(“ezCtrl”,function($scope,$ionicGesture,$ionicPopup) {  
var el = document.querySelector(“#test”);  
$ionicGesture.on(“tap”,function(){  
$ionicPopup.alert({  
title : “提醒”,  
template : “这个监听是用$ionicGesture服务注册的！”  
})  
},angular.element(el));  
});