**application 应用程式 应用、应用程序**

**application framework 应用程式框架、应用框架 应用程序框架**

**architecture 架构、系统架构 体系结构**

**argument 引数（传给函式的值）。叁见 parameter 叁数、实质叁数、实叁、自变量**

**array 阵列 数组**

**arrow operator arrow（箭头）运算子 箭头操作符**

**assembly 装配件**

**assembly language 组合语言 汇编语言**

**assert(ion) 断言**

**assign 指派、指定、设值、赋值 赋值**

**assignment 指派、指定 赋值、分配**

**assignment operator 指派（赋值）运算子 = 赋值操作符**

**associated 相应的、相关的 相关的、关联、相应的**

**associative container 关联式容器（对应 sequential container） 关联式容器**

**atomic 不可分割的 原子的**

**attribute 属性 属性、特性**

**audio 音讯 音频**

**A.I. 人工智慧 人工智能**

**background 背景 背景（用於图形着色） 后台（用於行程）**

**backward compatible 回溯相容 向下兼容**

**bandwidth 频宽 带宽**

**base class 基础类别 基类**

**base type 基础型别 (等同於 base class)**

**batch 批次（意思是整批作业） 批处理**

**benefit 利益 收益**

**best viable function 最佳可行函式 最佳可行函式 （从 viable functions 中挑出的最佳吻合者）**

**binary search 二分搜寻法 二分查找**

**binary tree 二元树 二叉树**

**binary function 二元函式 双叁函数**

**binary operator 二元运算子 二元操作符**

**binding 系结 绑定**

**bit 位元 位**

**bit field 位元栏 位域**

**bitmap 位元图 位图**

**bitwise 以 bit 为单元逐一┅**

**bitwise copy 以 bit 为单元进行复制；位元逐一复制 位拷贝**

**block 区块,区段 块、区块、语句块**

**boolean 布林值（真假值，true 或 false） 布尔值**

**border 边框、框线 边框**

**brace(curly brace) 大括弧、大括号 花括弧、花括号**

**bracket(square brakcet) 中括弧、中括号 方括弧、方括号**

**breakpoint 中断点 断点**

**build 建造、构筑、建置（MS 用语）**

**build－in 内建 内置**

**bus 汇流排 总线**

**business 商务,业务 业务**

**buttons 按钮 按钮**

**byte 位元组（由 8 bits 组成） 字节**

**cache 快取 高速缓存**

**call 呼叫、叫用 调用**

**callback 回呼 回调**

**call operator call（函式呼叫）运算子调用操作符 ###### （同 function call operator）**

**candidate function 候选函式 候选函数 ###### （在函式多载决议程序中出现的候选函式）**

**chain 串链（例 chain of function calls） 链**

**character 字元 字符**

**check box 核取方块 (i.e. check button) 复选框**

**checked exception 可控式异常(Java)**

**check button 方钮 (i.e. check box) 复选按钮**

**child class 子类别（或称为derived class, subtype） 子类**

**class 类别 类**

**class body 类别本体 类体**

**class declaration 类别宣告、类别宣告式 类声明**

**class definition 类别定义、类别定义式 类定义**

**class derivation list 类别衍化列 类继承列表**

**class head 类别表头 类头**

**class hierarchy 类别继承体系, 类别阶层 类层次体系**

**class library 类别程式库、类别库 类库**

**class template 类别模板、类别范本 类模板**

**class template partial specializations ###### 类别模板偏特化 类模板部分特化**

**class template specializations ###### 类别模板特化 类模板特化**

**cleanup 清理、善后 清理、清除**

**client 客端、客户端、客户 客户**

**client－server 主从架构 客户/服务器**

**clipboard 剪贴簿 剪贴板**

**clone 复制 克隆**

**collection 群集 集合**

**combo box 复合方块、复合框 组合框**

**command line 命令列 命令行 (系统文字模式下的整行执行命令)**

**communication 通讯 通讯**

**compatible 相容 兼容**

**compile time 编译期 编译期、编译时**

**compiler 编译器 编译器**

**component 组件 组件**

**composition 复合、合成、组合 组合**

**computer 电脑、计算机 计算机、电脑**

**concept 概念 概念**

**concrete 具象的 实在的**

**concurrent 并行 并发**

**configuration 组态 配置**

**connection 连接，连线（网络,资料库） 连接**

**constraint 约束（条件）**

**construct 构件 构件**

**container 容器 容器 ###### （存放资料的某种结构如 list, vector…）**

**containment 内含 包容**

**context 背景关系、周遭环境、上下脉络 环境、上下文**

**control 控制元件、控件 控件**

**console 主控台 控制台**

**const 常数（constant 的缩写，C++ 关键字）**

**constant 常数（相对於 variable） 常量**

**constructor（ctor） 建构式 构造函数 ###### （与class 同名的一种 member functions）**

**copy (v) 复制、拷贝 拷贝**

**copy (n) 复件, 副本**

**cover 涵盖 覆盖**

**create 创建、建立、产生、生成 创建**

**creation 产生、生成 创建**

**cursor 游标 光标**

**custom 订制、自定 定制**

**data 资料 数据**

**database 资料库 数据库**

**database schema 数据库结构纲目**

**data member 资料成员、成员变数 数据成员、成员变量**

**data structure 资料结构 数据结构**

**datagram 资料元 数据报文**

**dead lock 死结 死锁**

**debug 除错 调试**

**debugger 除错器 调试器**

**declaration 宣告、宣告式 声明**

**deduction 推导（例：template argument deduction） 推导、推断**

**default 预设 缺省、默认**

**defer 延缓 推迟**

**define 定义 预定义**

**definition 定义、定义区、定义式 定义**

**delegate 委派、委托、委任 委托**

**delegation （同上）**

**demarshal 反编列 散集**

**dereference 提领（取出指标所指物体的内容） 解叁考**

**dereference operator dereference（提领）运算子 \* 解叁考操作符**

**derived class 衍生类别 派生类**

**design by contract 契约式设计**

**design pattern 设计范式、设计样式 设计模式 ※ 最近我比较喜欢「设计范式」一词**

**destroy 摧毁、销毁**

**destructor 解构式 析构函数**

**device 装置、设备 设备**

**dialog 对话窗、对话盒 对话框**

**directive 指令（例：using directive） (编译)指示符**

**directory 目录 目录**

**disk 碟 盘**

**dispatch 分派 分派**

**distributed computing 分布式计算 (分布式电算) 分布式计算 分散式计算 (分散式电算)**

**document 文件 文档**

**dot operator dot（句点）运算子 . (圆)点操作符**

**driver 驱动程式 驱动（程序）**

**dynamic binding 动态系结 动态绑定**

**efficiency 效率 效率**

**efficient 高效 高效**

**end user 终端用户**

**entity 物体 实体、物体**

**encapsulation 封装 封装**

**enclosing class 外围类别（与巢状类别 nested class 有关）外围类**

**enum (enumeration) 列举（一种 C++ 资料型别） 枚举**

**enumerators 列举元（enum 型别中的成员） 枚举成员、枚举器**

**equal 相等 相等**

**equality 相等性 相等性**

**equality operator equality（等号）运算子 == 等号操作符**

**equivalence 等价性、等同性、对等性 等价性**

**equivalent 等价、等同、对等 等价**

**escape code 转义码 转义码**

**evaluate 评估、求值、核定 评估**

**event 事件 事件**

**event driven 事件驱动的 事件驱动的**

**exception 异常情况 异常**

**exception declaration 异常宣告（ref. C++ Primer 3/e, 11.3） 异常声明**

**exception handling 异常处理、异常处理机制 异常处理、异常处理机制**

**exception specification 异常规格（ref. C++ Primer 3/e, 11.4） 异常规范**

**exit 退离（指离开函式时的那一个执行点） 退出**

**explicit 明白的、明显的、显式 显式**

**export 汇出 引出、导出**

**expression 运算式、算式 表达式**

**facility 设施、设备 设施、设备**

**feature 特性**

**field 栏位,资料栏（Java） 字段, 值域（Java）**

**file 档案 文件**

**firmware 韧体 固件**

**flag 旗标 标记**

**flash memory 快闪记忆体 闪存**

**flexibility 弹性 灵活性**

**flush 清理、扫清 刷新**

**font 字型 字体**

**form 表单（programming 用语） 窗体**

**formal parameter 形式叁数 形式叁数**

**forward declaration 前置宣告 前置声明**

**forwarding 转呼叫,转发 转发**

**forwarding function 转呼叫函式,转发函式 转发函数**

**fractal 碎形 分形**

**framework 框架 框架**

**full specialization 全特化（ref. partial specialization）**

**function 函式、函数 函数**

**function call operator 同 call operator**

**function object 函式物件（ref. C++ Primer 3/e, 12.3） 函数对象**

**function overloaded resolution 函式多载决议程序 函数重载解决（方案）**

**functionality 功能、机能 功能**

**function template 函式模板、函式范本 函数模板**

**functor 仿函式 仿函式、函子**

**game 游戏 游戏**

**generate 生成**

**generic 泛型、一般化的 一般化的、通用的、泛化**

**generic algorithm 泛型演算法 通用算法**

**getter (相对於 setter) 取值函式**

**global 全域的（对应於 local） 全局的**

**global object 全域物件 全局对象**

**global scope resolution operator 全域生存空间（范围决议）运算子 :: 全局范围解析操作符**

**group 群组**

**group box 群组方块 分组框**

**guard clause 卫述句 (Refactoring, p250) 卫语句**

**GUI 图形介面 图形界面**

**hand shaking 握手协商**

**handle 识别码、识别号、号码牌、权柄 句柄**

**handler 处理常式 处理函数**

**hard－coded 编死的 硬编码的**

**hard－copy 硬拷图 屏幕截图**

**hard disk 硬碟 硬盘**

**hardware 硬体 硬件**

**hash table 杂凑表 哈希表、散列表**

**header file 表头档、标头档 头文件**

**heap 堆积 堆**

**hierarchy 阶层体系 层次结构（体系）**

**hook 挂钩 钩子**

**hyperlink 超链结 超链接**

**icon 图示、图标 图标**

**IDE 整合开发环境 集成开发环境**

**identifier 识别字、识别符号 标识符**

**if and only if 若且唯若 当且仅当**

**Illinois 伊利诺 伊利诺斯**

**image 影像 图象**

**immediate base 直接的（紧临的）上层 base class。 直接上层基类**

**immediate derived 直接的（紧临的）下层 derived class。 直接下层派生类**

**immutability 不变性**

**immutable 不可变（的）**

**implement 实作、实现 实现**

**implementation 实作品、实作体、实作码、实件 实现**

**implicit 隐喻的、暗自的、隐式 隐式**

**import 汇入 导入**

**increment operator 累加运算子 ++ 增加操作符**

**infinite loop 无穷回圈 无限循环**

**infinite recursive 无穷递回 无限递归**

**information 资讯 信息**

**infrastructure 公共基础建设**

**inheritance 继承、继承机制 继承、继承机制**

**inline 行内 内联**

**inline expansion 行内展开 内联展开**

**initialization 初始化（动作） 初始化**

**initialization list 初值列 初始值列表**

**initialize 初始化 初始化**

**inner class 内隐类别 内嵌类**

**instance 实体 实例 ###### （根据某种表述而实际产生的「东西」）**

**instantiated 具现化、实体化（常应用於 template） 实例化**

**instantiation 具现体、具现化实体（常应用於 template） 实例**

**integer (integral) 整数（的） 整型（的）**

**integrate 整合 集成**

**interacts 交谈、互动 交互**

**interface 介面 接口**

**for GUI 介面 界面**

**interpreter 直译器 解释器**

**invariants 恒常性,约束条件 约束条件**

**invoke 唤起 调用**

**iterate 迭代（回圈一个轮回一个轮回地进行） 迭代**

**exception 异常情况 异常**

**exception declaration 异常宣告（ref. C++ Primer 3/e, 11.3） 异常声明**

**exception handling 异常处理、异常处理机制 异常处理、异常处理机制**

**exception specification 异常规格（ref. C++ Primer 3/e, 11.4） 异常规范**

**exit 退离（指离开函式时的那一个执行点） 退出**

**explicit 明白的、明显的、显式 显式**

**export 汇出 引出、导出**

**expression 运算式、算式 表达式**

**facility 设施、设备 设施、设备**

**feature 特性**

**field 栏位,资料栏（Java） 字段, 值域（Java）**

**file 档案 文件**

**firmware 韧体 固件**

**flag 旗标 标记**

**flash memory 快闪记忆体 闪存**

**flexibility 弹性 灵活性**

**flush 清理、扫清 刷新**

**font 字型 字体**

**form 表单（programming 用语） 窗体**

**formal parameter 形式叁数 形式叁数**

**forward declaration 前置宣告 前置声明**

**forwarding 转呼叫,转发 转发**

**forwarding function 转呼叫函式,转发函式 转发函数**

**fractal 碎形 分形**

**framework 框架 框架**

**full specialization 全特化（ref. partial specialization）**

**function 函式、函数 函数**

**function call operator 同 call operator**

**function object 函式物件（ref. C++ Primer 3/e, 12.3） 函数对象**

**function overloaded resolution 函式多载决议程序 函数重载解决（方案）**

**functionality 功能、机能 功能**

**function template 函式模板、函式范本 函数模板**

**functor 仿函式 仿函式、函子**

**game 游戏 游戏**

**generate 生成**

**generic 泛型、一般化的 一般化的、通用的、泛化**

**generic algorithm 泛型演算法 通用算法**

**getter (相对於 setter) 取值函式**

**global 全域的（对应於 local） 全局的**

**global object 全域物件 全局对象**

**global scope resolution operator 全域生存空间（范围决议）运算子 :: 全局范围解析操作符**

**group 群组**

**group box 群组方块 分组框**

**guard clause 卫述句 (Refactoring, p250) 卫语句**

**GUI 图形介面 图形界面**

**hand shaking 握手协商**

**handle 识别码、识别号、号码牌、权柄 句柄**

**handler 处理常式 处理函数**

**hard－coded 编死的 硬编码的**

**hard－copy 硬拷图 屏幕截图**

**hard disk 硬碟 硬盘**

**hardware 硬体 硬件**

**hash table 杂凑表 哈希表、散列表**

**header file 表头档、标头档 头文件**

**heap 堆积 堆**

**hierarchy 阶层体系 层次结构（体系）**

**hook 挂钩 钩子**

**hyperlink 超链结 超链接**

**icon 图示、图标 图标**

**IDE 整合开发环境 集成开发环境**

**identifier 识别字、识别符号 标识符**

**if and only if 若且唯若 当且仅当**

**Illinois 伊利诺 伊利诺斯**

**image 影像 图象**

**immediate base 直接的（紧临的）上层 base class。 直接上层基类**

**immediate derived 直接的（紧临的）下层 derived class。 直接下层派生类**

**immutability 不变性**

**immutable 不可变（的）**

**implement 实作、实现 实现**

**implementation 实作品、实作体、实作码、实件 实现**

**implicit 隐喻的、暗自的、隐式 隐式**

**import 汇入 导入**

**increment operator 累加运算子 ++ 增加操作符**

**infinite loop 无穷回圈 无限循环**

**infinite recursive 无穷递回 无限递归**

**information 资讯 信息**

**infrastructure 公共基础建设**

**inheritance 继承、继承机制 继承、继承机制**

**inline 行内 内联**

**inline expansion 行内展开 内联展开**

**initialization 初始化（动作） 初始化**

**initialization list 初值列 初始值列表**

**initialize 初始化 初始化**

**inner class 内隐类别 内嵌类**

**instance 实体 实例 ###### （根据某种表述而实际产生的「东西」）**

**instantiated 具现化、实体化（常应用於 template） 实例化**

**instantiation 具现体、具现化实体（常应用於 template） 实例**

**integer (integral) 整数（的） 整型（的）**

**integrate 整合 集成**

**interacts 交谈、互动 交互**

**interface 介面 接口**

**for GUI 介面 界面**

**interpreter 直译器 解释器**

**invariants 恒常性,约束条件 约束条件**

**invoke 唤起 调用**

**iterate 迭代（回圈一个轮回一个轮回地进行） 迭代**

**iterative 反覆的，迭代的**

**iterator 迭代器（一种泛型指标） 迭代器**

**iteration 迭代（回圈每次轮回称为一个 iteration） 迭代**

**item 项目、条款 项、条款、项目**

**laser 雷射 激光**

**level 阶 层 (级) 例 high level 高阶 高层**

**library 程式库、函式库 库、函数库**

**lifetime 生命期、寿命 生命期、寿命**

**link 联结、连结 连接,链接**

**linker 联结器、连结器 连接器**

**literal constant 字面常数（例 3.14 或 “hi” 这等常数值） 字面常数**

**list 串列（linked－list） 列表、表、链表**

**list box 列表方块、列表框 列表框**

**load 载入 装载**

**loader 载入器 装载器、载入器**

**local 区域的（对应於 global） 局部的**

**local object 区域物件 局部对象**

**lock 机锁**

**loop 回圈 循环**

**lvalue 左值 左值**

**macro 巨集 宏**

**magic number 魔术数字 魔法数**

**maintain 维护 维护**

**manipulator 操纵器（iostream 预先定义的一种东西） 操纵器**

**marshal 编列 列集 叁考 demarshal**

**mechanism 机制 机制**

**member 成员 成员**

**member access operator 成员取用运算子（有 dot 和 arrow 两种） 成员存取操作符**

**member function 成员函式 成员函数**

**member initialization list 成员初值列 成员初始值列表**

**memberwise 以 member 为单元┅、members 逐一┅ 以成员为单位**

**memberwise copy 以 members 为单元逐一复制**

**memory 记忆体 内存**

**menu 表单、选单 菜单**

**message 讯息 消息**

**message based 以讯息为基础的 基於消息的**

**message loop 讯息回圈 消息环**

**method (java) 方法、行为、函式 方法**

**meta－ 超－ 元－ 例 meta－programming 超编程 元编程**

**micro 微 微**

**middleware 中介层 中间件**

**modeling 模塑**

**modeling language 塑模语言，建模语言**

**modem 数据机 调制解调器**

**module 模组 模块**

**modifier 饰词 修饰符**

**most derived class 最末层衍生类别 最底层的派生类**

**mouse 滑鼠 鼠标**

**mutable 可变的 可变的**

**multi－tasking 多工 多任务**

**namespace 命名空间 名字空间、命名空间**

**native 原生的 本地的、固有的**

**nested class 巢状类别 嵌套类**

**network 网路 网络**

**network card 网路卡 网卡**

**object 物件 对象**

**object based 以物件为基础的 基於对象的**

**object file 目的档 目标文件**

**object model 物件模型 对象模型**

**object oriented 物件导向的 面向对象的**

**online 线上 在线**

**opaque 不透明的**

**operand 运算元 操作数**

**operating system (OS) 作业系统 操作系统**

**operation 操作、操作行为 操作**

**operator 运算子 操作符、运算符**

**option 选项，可选方案 选项**

**ordinary 常规的 常规的**

**overflow 上限溢位（相对於 underflow） 溢出（underflow:下溢）**

**overhead 额外负担、额外开销 额外开销**

**overload 多载化、多载化、重载 重载**

**overloaded function 多载化函式 重载的函数**

**overloaded operator 多载化运算子 被重载的操作符**

**overloaded set 多载集合 重载集合**

**override 改写、覆写 重载、改写、重新定义 ###### （在 derived class 中重新定义虚拟函式**

**package 套件 包**

**pair 对组**

**palette 调色盘、组件盘、工具箱**

**pane 窗格 窗格 ###### （有时为嵌板之意，例 Java Content Pane）**

**parallel 平行 并行**

**parameter 叁数（函式叁数列上的变数） 叁数、形式叁数、形叁**

**parameter list 叁数列 叁数列表**

**parent class 父类别（或称 base class） 父类**

**parentheses 小括弧、小括号 圆括弧、圆括号**

**parse 解析 解析**

**part 零件 部件**

**partial specialization 偏特化（ref. C++ Primer 3/e, 16.10） 局部特化 ###### （ref. full specialization）**

**pass by address 传址（函式引数的传递方式）（非正式用语）传地址**

**pass by reference 传址（函式引数的一种传递方式） 传地址, 按引用传递**

**pass by value 传值（函式引数的一种传递方式） 按值传递**

**pattern 范式、样式 模式**

**performance 效率、性能兼而有之 性能**

**persistence 永续性 持久性**

**pixel 图素、像素 像素**

**placement delete ref. C++ Primer 3/e, 15.8.2**

**placement new ref. C++ Primer 3/e, 15.8.2**

**platform 平台 平台**

**pointer 指标 指针 址位器（和址叁器 reference 形成对映，满好）**

**poll 轮询 轮询**

**polymorphism 多型 多态**

**pop up 冒起式、弹出式 弹出式**

**port 埠 端口**

**postfix 后置式、后序式 后置式**

**precedence 优先序（通常用於运算子的优先执行次序）**

**prefix 前置式、前序式 前置式**

**preprocessor 前处理器 预处理器**

**prime 质数 素数**

**primitive type 基本型别 (不同於 base class,基础类别)**

**print 列印 打印**

**printer 印表机 打印机**

**priority 优先权 (通常用於执行绪获得 CPU 时间的优先次序）**

**procedure 程序 过程**

**procedural 程序性的、程序式的 过程式的、过程化的**

**process 行程 进程**

**profile 评测 评测**

**profiler 效能（效率）评测器 效能（性能）评测器**

**programmer 程式员 程序员**

**programming 编程、程式设计、程式化 编程**

**progress bar 进度指示器 进度指示器**

**project 专案 项目、工程**

**property 属性**

**protocol 协定 协议**

**pseudo code 假码、虚拟码、伪码 伪码**

**qualified 经过资格修饰（例如加上 scope 运算子） 限定**

**qualifier 资格修饰词、饰词 限定修饰词**

**quality 品质 质量**

**queue 伫列 队列**

**radian 径度 弧度**

**radio button 圆钮 单选按钮**

**raise 引发（常用来表示发出一个 exception） 引起、引发**

**random number 随机数、乱数 随机数**

**range 范围、区间（用於 STL 时） 范围、区间**

**rank 等级、分等（ref. C++Primer 3/e 9,15章） 等级**

**raw 生鲜的、未经处理的 未经处理的**

**record 记录 记录**

**recordset 记录集 记录集**

**recursive 递回 递归**

**re－direction 重导向 重定向**

**refactoring 重构、重整 重构**

**refer 取用 叁考**

**refer to 指向、指涉、指代**

**reference （C++ 中类似指标的东西，相当於 “化身”） 引用、叁考 址叁器, see pointer**

**register 暂存器 寄存器**

**reflection 反射 反射、映像**

**relational database 关联式资料库 关系数据库**

**represent 表述，表现 表述，表现**

**resolve 决议（为算式中的符号名称寻找 解析 对应之宣告式的过程）**

**resolution 决议程序、决议过程 解析过程**

**resolution 解析度 分辨率**

**restriction 局限**

**return 传回、回返 返回**

**return type 回返型别 返回类型**

**return value 回返值 返回值**

**robust 强固、稳健 健壮**

**robustness 强固性、稳健性 健壮性**

**routine 常式 例程**

**runtime 执行期 运行期、运行时**

**common language runtime (CLR) 译为「通用语言执行层」**

**rvalue 右值 右值**

**save 储存 存储**

**schedule 排程 调度**

**scheduler 排程器 调度程序**

**scheme 结构纲目、组织纲目**

**scroll bar 卷轴 滚动条**

**scope 生存空间、生存范围、范畴、作用域 生存空间**

**scope operator 生存空间（范围决议）运算子 :: 生存空间操作符**

**scope resolution operator 生存空间决议运算子 生存空间解析操作符 ###### （与scope operator同）**

**screen 萤幕 屏幕**

**search 搜寻 查找**

**semantics 语意 语义**

**sequential container 序列式容器 顺序式容器 ###### （对应於 associative container）**

**server 伺服器、伺服端 服务器、服务端**

**serial 串行**

**serialization 次第读写,序列化 序列化 (serialize)**

**setter (相对於 getter) 设值函式**

**signal 信号**

**signature 标记式、签名式、署名式 签名**

**slider 滚轴 滑块**

**slot 条孔、槽 槽**

**smart pointer 灵巧指标、精灵指标 智能指针**

**snapshot 萤幕快照（图） 屏幕截图**

**specialization 特殊化、特殊化定义、特殊化宣告 特化**

**specification 规格 规格、规范**

**splitter 分裂视窗 切分窗口**

**software 软体 软件**

**solution 解法,解决方案 方案**

**source 原始码 源码、源代码**

**stack 堆叠 栈**

**stack unwinding 堆叠辗转开解（此词用於 exception 主题） 栈辗转开解 \***

**standard library 标准程式库**

**standard template library 标准模板程式库**

**statement 述句 语句、声明**

**status bar 状态列、状态栏 状态条**

**STL 见 standard template library**

**stream 资料流、串流 流**

**string 字串 字符串**

**subroutine**

**subscript operator 下标运算子 [ ] 下标操作符**

**subtype 子型别 子类型**

**support 支援 支持**

**suspend 虚悬 挂起**

**symbol 符号 记号**

**syntax 语法 语法**

**tag 标签 标记 索引标签,页签**

**target 标的（例 target pointer：标的指标） 目标**

**task switch 工作切换 任务切换**

**template 模板、范本 模板**

**template argument deduction 模板引数推导 模板叁数推导**

**template explicit specialization 模板显式特化（版本） 模板显式特化**

**template parameter 模板叁数 模板叁数**

**temporary object 暂时物件 临时对象**

**text 文字 文本**