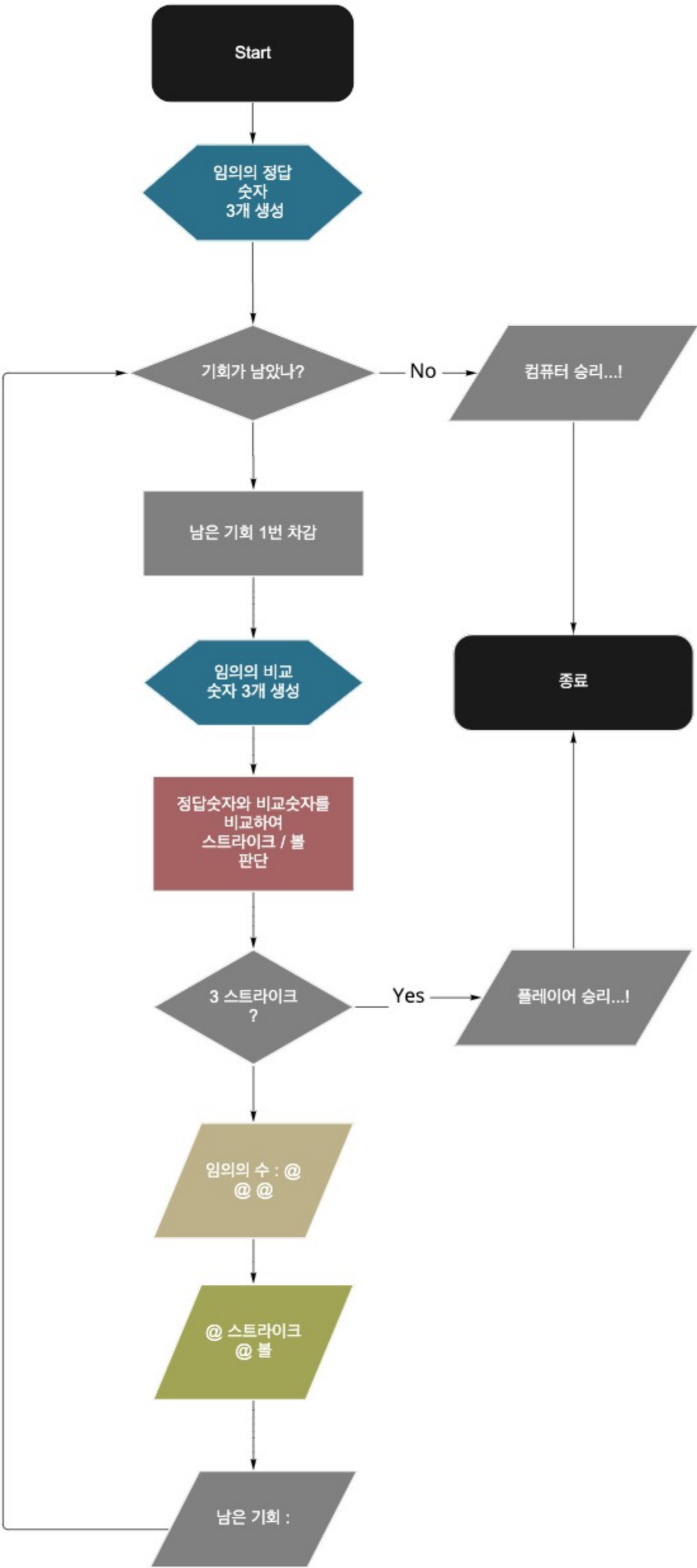


프로그램 흐름 관점



<함수 역할 고민>

1. 컴퓨터 임의의 수 생성하는 함수

2. 사용자 임의의 수 생성하는 함수

3. 볼 스트라이크 계산 하는 함수

4. 남은 횟수 확인하는 함수

5. 프로그램 실행하는 함수
1. 랜덤 숫자 생성 함수 (파랑)

2. 스트라이크/볼 출력함수 (황금색)

3. 임의의 수: @@@ 출력 함수 (연베이지)

4. 스트라이크/볼 판단 함수 (빨강)

5. 게임 진행 함수 (회색)

<1차 결론>

1. 볼/스트라이크 판단

2. 프로그램 실행(게임 진행)

3. 임의의 수 생성 범용

4. 남은 횟수 확인하는 함수

5. 출력(스트라이크/볼, 임의의 수)

코드 관점

