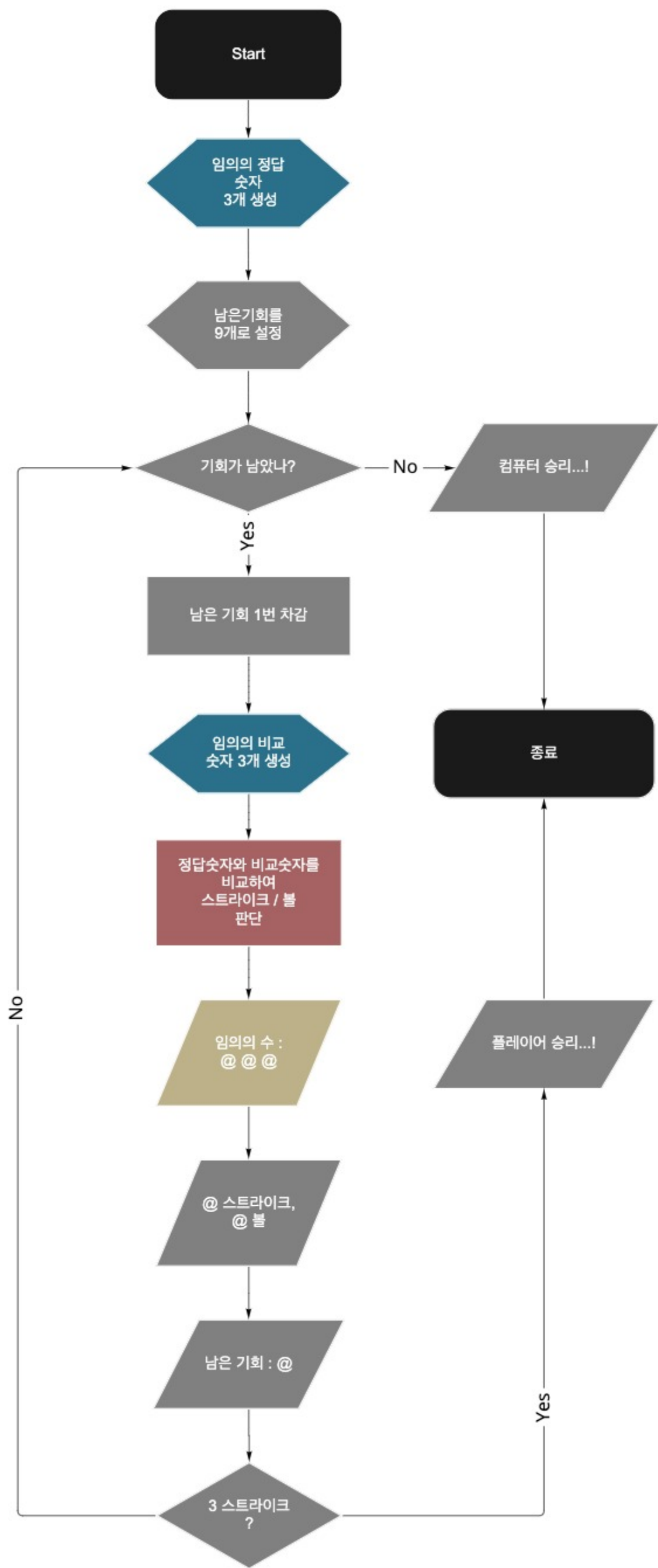


프로그램 흐름 관점



<함수 역할 고민>

- 1. 컴퓨터 임의의 수 생성하는 함수
- 2. 사용자 임의의 수 생성하는 함수
- 3. 볼 스트라이크 계산 하는 함수
- 4. 남은 횟수 확인하는 함수
- 5. 프로그램 실행하는 함수

- 1. 랜덤 숫자 생성 함수 (파랑)
- 2. 스트라이크/볼 출력함수 (황금색)
- 3. 임의의 수: @@@ 출력 함수 (연베이지)
- 4. 스트라이크/볼 판단 함수 (빨강)
- 5. 게임 진행 함수 (회색)

<1차 결론>

- 1. 볼/스트라이크를 판단하는 함수
- 2. 프로그램 실행(게임 진행)하는 함수
- 3. 임의의 수를 생성하는 함수
- 4. "임의의 수: @ @ @" 부분을 출력하는 함수

코드 관점

