



Je suis Charlène, j'ai 28ans, née le 14/12/1994. Je suis diplômée en développement de jeux vidéo depuis 2021. Passionnée par ce domaine, je me forme régulièrement à de nouveaux langages afin d'élargir mes compétences.



UE4 / UE5



UNITY



VISUAL
STUDIO



PHOTOSHOP



FL STUDIO



GIT



07-66-84-67-71



30129, Manduel



leclerc.charlene0602@gmail.com



Charlène Leclerc

Développeuse jeux vidéo

Formations

Formation 3ans programmation jeux vidéo:

Creajeux (Nîmes(30), 2018/2021)

- Programmation Gameplay (Lua/C/C# (Unity) /C++ (Unreal)).
- Initiation programmation réseau et moteur
- 1 projet réalisé en groupe chaque année.
- Obtention du diplôme, mention AB

Prépa jeux vidéo

Creajeux (Nîmes(30), 2017/2018)

- Initiation à la programmation gameplay (Langage Lua).
- Initiation au technique de dessin traditionnel et digital (Photoshop/illustrator).
- Initiation à la modélisation 3D (3DS MAX).
- Développement d'un projet de groupe testé par des professionnels.

Expériences

Fevrier - Mai 2021

- Développement du jeu "Le monde de KIRA"
- 5 programmeurs, 4 graphistes
- Langage : C++/Blueprint, moteur : UNREAL ENGINE 4

Fevrier - Mai 2020

- Développement du jeu "Hyperbawl"
- 5 programmeurs, 4 graphistes
- Langage : C#, moteur : UNITY

Fevrier - Mai 2019

- Développement du jeu "Echoes of dawn"
- 5 programmeurs, 4 graphistes
- Langage : C, moteur : CSFML

Fevrier - Mai 2018

- Développement du jeu "Europ Madness"
- 4 programmeurs, 3 graphistes
- Langage : LUA, moteur : LÖVE2D